

Análise de Sistemas

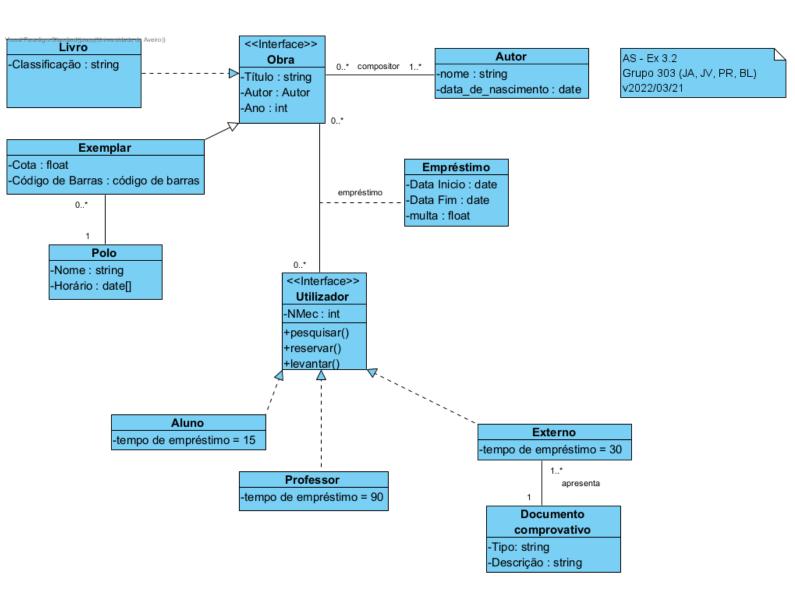
Bruno Lemos 98221 Pedro Rocha 98256 <u>João Viegas 98372</u> João Amaral 98373

3. Relatório: Modelação com classes

3.1 Análise do diagrama 1 do guião

a)	٧	Em cada equipa há um e um só responsável pela equipa	
b)	٧	Há professores que são Membros CC	
c)	F	A entrega é feita por uma equipa. Não sabemos quantos elementos têm de entregar.	
d)	٧	Uma submissão é avaliada por nenhum ou alguns membros do CC	
e)	F	Uma instituição agrega várias equipas, no entanto cada equipa apenas pertence a uma instituição.	
f)	F	Nenhum ou mais Membros CC pode fazer a avaliação	
g)	F	A entrega é feita por uma equipa. Não sabemos quem ao certo vai entregar o trabalho.	
h)	٧	As entregas de equipas relativas a um desafio são avaliadas por alguns membros da cc ou nenhum.	

3.2 Diagrama UML para mapeamento dos conceitos de domínio



3.3 Funcionalidades do Redmine

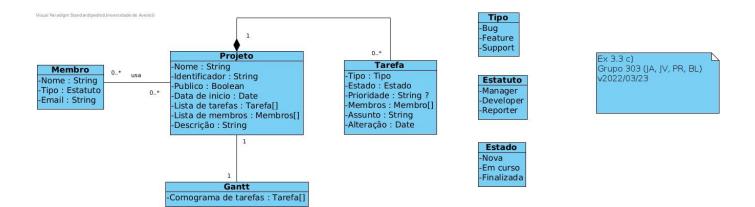
a)

Conceito candidato	Atributos candidatos
Projeto	Nome, Identificador, data de início, descrição, Público Privado
Membros	Manager, Developer, Reporter, nome, email
Versão	Nome, estado, data, partilhado
Tarefa	Tipo, estado, prioridade, assunto, membros, alterado
Atividade	Nome, Atividade do sistema, Ativo
Planificação	Gantt, histograma de tarefas

b)

Categoria conceptual	Conceito identificado
Membros de equipa	Manager, Developer, Reporter
Registos	Lista de tarefas, lista de data de alteração de tarefa, tempo gasto
Local da informação	Computador pessoal, Servidor com base de dados
Documentação	Wiki, Documentos
Detalhes do projeto	Descrição, nome, membros associados
Horários, calendários	Diagrama De Gantt
Interação com equipa e comunidade	Fórum, notícias, tarefas

c)



d)

