Bruno Magno De Lira Gomes

(81) 9 8941-4522 | bmagnoserver@gmail.com | linkedin.com/in/brunomagnotm | github.com/brunoliratm

Software Developer

0

Pernambuco, Brasil

Resumo

Sou um desenvolvedor de software com experiência em Java e TypeScript, utilizando os frameworks Spring Boot e Angular para desenvolver APIs RESTful e interfaces dinâmicas. Valorizo boas práticas de desenvolvimento e metodologias ágeis (Scrum e Kanban) para garantir entregas contínuas e de qualidade. Atualmente estou cursando Sistemas de Informação no 5º período e busco uma oportunidade profissional para aplicar meus conhecimentos e evoluir como desenvolvedor.

Formação Acadêmica

 Bacharelado em Sistemas de Informação UNIFACOL
Pernambuco, Brasil | 2023 - 2026

Certificações

- Docker Foundations Professional Docker Inc.
- Ubuntu Linux Professional Canonical
- Java Foundations Professional JetBrains (Em andamento)
- **SQL para Análise de dados** Udemy
- Web Development Masterclass Udemy
- Introduction to Cybersecurity Cisco Networking Academy
- User Experience FIAP

(mais certificações no linkedin)

Projetos

- RickAndMorty-Spring-API | Spring Boot, RESTful, JIRA
 - API desenvolvida em grupo para acessar dados da série Rick and Morty, consumindo API externa, com arquitetura modular e escalável.
 - Desenvolvido em grupo com metodologias ágeis via JIRA.
- Ludus-GameStore | Spring Boot, JWT, RESTful
 - API em desenvolvimento de E-commerce de jogos
 - Implementa autenticação JWT e integração com Banco de Dados.
 - o Projeto focado em desempenho e escalabilidade.

(mais projetos no GitHub)

Habilidades

- Back-End: Java, Spring Boot, Node.js, REST APIs
- Front-End: Angular, Typescript, Javascript, HTML, CSS, SCSS
- Banco de Dados: MySQL, PostgreSQL
- Ferramentas de Desenvolvimento: Maven, Git, Jira, Docker

Idiomas

- Português: Nativo
- Inglês: Intermediário (leitura e escrita técnica)