SEGMENTAÇÃO DE IMAGENS DE CÉLULAS CERVICAIS – BASE HERLEV

Processamento Digital de Imagens Tarcísio Bruno C. Oliveira e Jonathan Negreiros de Freitas

OBJETIVOS

- Avaliar quantitativamente o desempenho de cinco (05) diferentes métodos de segmentação. São eles:
 - Otsu;
 - Entropia de Renyi;
 - Crescimento de Região;
 - K-médias;
 - Segmentação Fuzzy (Fuzzy C-Means).
- Evidenciar a dificuldade ao segmentar imagens em problemas enfrentados na prática.

PROCEDIMENTO

- Não houve realização de pré-processamento nas imagens usadas;
- Os resultados obtidos nas métricas de validação serão, em alguns casos, valores baixos;
- As métricas de validação utilizados foram:
 - índice Dice;
 - Precision;
 - Recall;
 - False positive;
 - True positive;
- Avaliação das imagens a partir de composição das bandas por soma simétrica (Bloch, 1996) e média aritmética das bandas RGB.



MÉTODO: OTSU

• Algoritmo que assume que a imagem contém duas classes de *pixels*, seguindo uma distribuição bimodal (*pixels* de *background* e *foreground*), calculando um *threshold* que melhor separe as duas classes.

• Vantagem:

- Possui boa perfomance se o histograma tem uma distribuiçao bimodal e, tambem, se possuir um **vale** bem definido entre dois **picos**;

• Desvantagem:

- Caso a área do objeto em relação ao *background* seja consideravelmente menor, o algoritmo tende a piorar devido a ausência da bimodalidade.



MÉTODO: ENTROPIA DE RENYI

- O algoritmo baseado na entropia de Renyi realiza a binarização de uma imagem através de duas distribuições probabilísticas (objeto e fundo do objeto)
- Vantagem:
- Desvantagem:



MÉTODO: CRESCIMENTO DE REGIÃO

• Algoritmo que define regiões pré-selecionadas através de uma semente (seed) inicial. A abordagem ocorre verificando se o pixel vizinho à semente pertence, ou não, a sua região, e, em caso positivo, tal pixel é incorporado a essa região.

• Vantagem:

- Regiões com mesmas propriedades são corretamente separadas;
- Imagens com bordas bem definidas resultam em melhores segmentações;

• Desvantagem:

- Sensível a ruído;
- Aplicado de maneira local, desconsiderando a visão geral do problema;
- Computacionalmente custoso.



MÉTODO: K-MÉDIAS

- Algoritmo que realiza o particionamento (separação) em "k" clusters para um conjunto de dados. A afiliação (atribuição) de um dado pertencente a um cluster, é definido pela distância deste dado para um centroide K_n qualquer. A escolha de um centróide para cada cluster é definido por uma seed, e esta seed varia a cada nova execução do algoritmo.
- Vantagem:
 - Fácil implementação;
 - Rápida execução;
 - Versões variadas são criadas para atingir propósitos diferentes.
- Desvantagem:
 - A escolha aleatória de uma seed pode levar a resultados diferentes a partir de uma mesma imagem. Isto se acentua quando o conjunto de dados possui ruído.

MÉTODO: Fuzzy C-Means

- Algoritmo semelhante ao K-Médias. O que diferencia este algoritmo, é o fato de ele utilizar um parâmetro chamado "membership" que indica o quanto um pixel pode estar relacionado a um particionamento, em detrimento de outro. No K-Médias, um pixel só pode pertencer exatamente à um cluster.
- Vantagem:
 - Fácil implementação;
 - Entrega bons resultados para dados correlacionados;
- Desvantagem:
 - Para melhores resultados, é necessário um maior número de iterações;
 - Especificação do número de clusters à priori.



MÉTRICAS DE VALIDAÇÃO

- Este termo é utilizado para verificar a qualidade de segmentação de uma imagem;
- Por exemplo: em um cenário onde é feita a comparação de uma imagem segmentada com o "ground truth", os resultados obtidos revelarão o quão a segmentação foi efetiva em realizar a separação daquilo que se quer verificar em relação ao "ground truth".



MÉTRICAS DE VALIDAÇÃO: **DICE**

- Conhecido como "coeficiente de similaridade";
- Método estatístico usado para comparar a similaridade entre duas amostras;
- Verifica quão similar um conjunto de dados é em relação à outro.



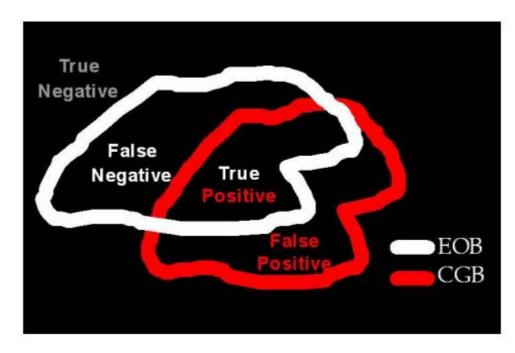
MÉTRICAS DE VALIDAÇÃO: **PRECISION** e **RECALL**

- O uso das métricas de PRECISION e RECALL são baseadas nos limites de região da imagem para avaliar a consistência de uma segmentação;
- **Recall**: é definido como a proporção de pixels de contorno do "ground truth" que foram detectados com sucesso pela segmentação;
- **Precision**: é definido como a proporção de pixels de contorno da segmentação que correspondem aos pixels de contorno do "ground truth".



MÉTRICAS DE VALIDAÇÃO: **FALSE POSITIVE** e **FALSE NEGATIVE**

- FALSE POSITIVE: pixels segmentados erroneamente como foreground (o objeto da imagem em estudo);
- FALSE NEGATIVE: pixels segmentados erroneamente como background (fundo da imagem em estudo);



- EOB (expert-outlined boundaries) como "ground truth";
- CGB (computer-generated boundaries).



RESULTADOS: Carcinoma

• Média aritmética das bandas RGB

Algoritmo	Dice	Erro
Otsu	0.8070	0.0290
K-Means	0.4944	0.0917
Renyi	0.7501	0.0369
Region growing	0.4908	0.0478
Fuzzy C-Means	0.8133	0.0346

RESULTADOS: Carcinoma

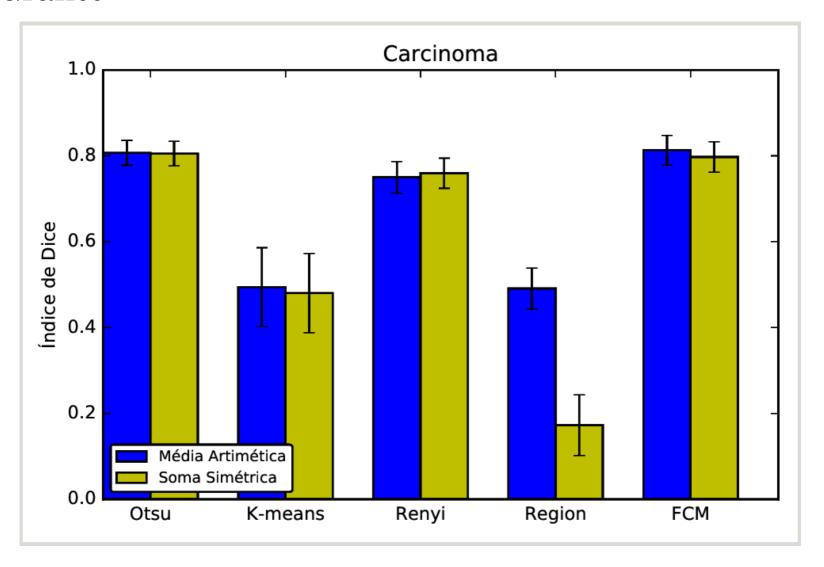
• Imagem por composição das bandas por soma simétrica (Bloch, 1996).

Algoritmo	Dice	Erro
Otsu	0.8053	0.0285
K-Means	0.4804	0.0924
Renyi	0.7595	0.0350
Region growing	0.1729	0.0705
Fuzzy C-Means	0.7972	0.0355



RESULTADOS: Carcinoma

• Gráfico



RESULTADOS: Moderate Dysplastic

• Média aritmética das bandas RGB

Algoritmo	Dice	Erro
Otsu	0.6183	0.0400
K-Means	0.2491	0.0657
Renyi	0.5990	0.0432
Region growing	0.2820	0.0395
Fuzzy C-Means	0.7683	0.0300

RESULTADOS: Moderate Dysplastic

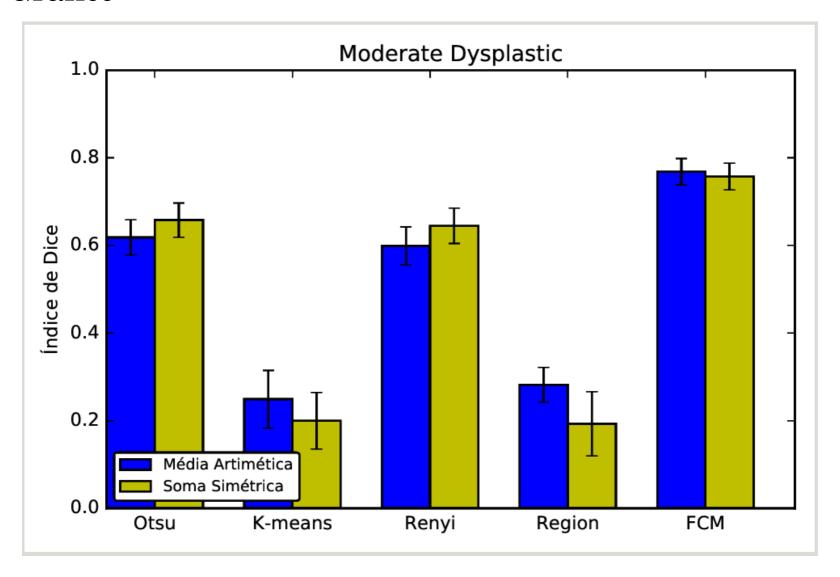
• Imagem por composição das bandas por soma simétrica (Bloch, 1996).

Algoritmo	Dice	Erro
Otsu	0.6579	0.0388
K-Means	0.2001	0.0644
Renyi	0.6447	0.0402
Region growing	0.1931	0.0734
Fuzzy C-Means	0.7572	0.0306



RESULTADOS: Moderate Dysplastic

Gráfico



RESULTADOS: Normal Intermediate

• Média aritmética das bandas RGB

Algoritmo	Dice	Erro
Otsu	0.1236	0.0371
K-Means	0.0360	0.0078
Renyi	0.4973	0.0482
Region growing	0.0049	0.0033
Fuzzy C-Means	0.2942	0.0491



RESULTADOS: Normal Intermediate

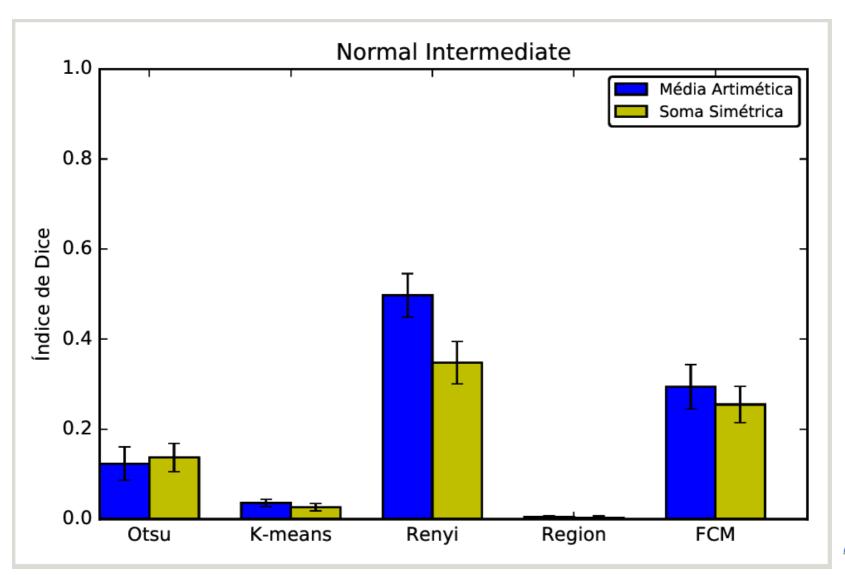
• Imagem por composição das bandas por soma simétrica (Bloch, 1996).

Algoritmo	Dice	Erro
Otsu	0.1372	0.0316
K-Means	0.0266	0.0079
Renyi	0.3475	0.0473
Region growing	0.0032	0.0043
Fuzzy C-Means	0.2550	0.0402



RESULTADOS: Normal Intermediate

Gráfico



REFERÊNCIAS

- GONZALEZ, Rafael C.; WOODS, Richard E. **Processamento de Imagens Digitais**. Edgard Blucher, 2000.
- LU, Zhi et al. Evaluation of Three Algorithms for the Segmentation of Overlapping Cervical Cells. 2016.
- ZIJDENBOS, Alex P. et al. Morphometric analysis of white matter lesions in MR images: method and validation. **IEEE** transactions on medical imaging, v. 13, n. 4, p. 716-724, 1994.
- BYRD, Kenneth A.; ZENG, Jianchao; CHOUIKHA, Mohamed. A Validation model for segmentation algorithms of digital mammography images. **Journal of Applied Science & Engineering Technology**, v. 1, 2007.

REFERÊNCIAS

- ESTRADA, Francisco J. Advances in computational image segmentation and perceptual grouping. Chapter 5. 2005. Tese de Doutorado. University of Toronto.
- PESHKOV, Klim; PRÉVOT, Laurent. Segmentation evaluation metrics, a comparison grounded on prosodic and discourse units. In: **LREC**. 2014. p. 321-325.

