

**Legajo:**

**Alumno:**

**Pc Nro.:**

**Paradigma OO**

**Final Previo**

**Para aprobar deberá contar con:**

* El 50% de cada parte completa y correcta (diagramas y código).
* Guardar el examen en ***T:\apellido\_nombre*** (incluir los jpg de los diagramas, el proyecto de UML y la carpeta src actualizada)

**Consideraciones:**

* Apague su teléfono celular, guarde todos los apuntes, papeles, etc.
* No puede conectar ningún dispositivo a la PC donde está realizando el examen antes, durante o al finalizar el examen.
* Durante el examen ***no puede salir del aula*** bajo ningún concepto sin antes haber entregado el examen al docente.
* Una vez que salió del aula no puede volver a entrar hasta que el docente lo autorice

**Punto A**: Diagramas de Secuencia.

En base a la aplicación entregada construir el diagrama de secuencia para:

1. ***obtenerCabezasPorCliente***
2. ***obtenerValorHaciendaPorCliente***

**Punto B**: Interfaz Gráfica.

1. Un formulario que contenga un menú que permita seleccionar entre agregar campo, obtener cabezas, obtener valor y salir. Cada una de estas opciones lanzará un nuevo formulario.
2. Convertir el objeto que cumple la función de controlador en un singleton.
3. Un formulario que permita seleccionas de listas desplegable a los clientes, animales y pasturas y dos cajas de texto para ingresar el código y el área del campo a agregar, un botón para borrar, uno para aceptar y otro para salir.
4. Un formulario que tenga una lista desplegable con los clientes, seleccionamos uno y presionando un botón obtenemos el valor de la hacienda del cliente.
5. Un formulario que tenga una lista desplegable de los clientes, una lista desplegable de los animales y que seleccionando uno de cada uno y presionando un botón obtenemos la cantidad de cabezas por cliente de un determinad animal.