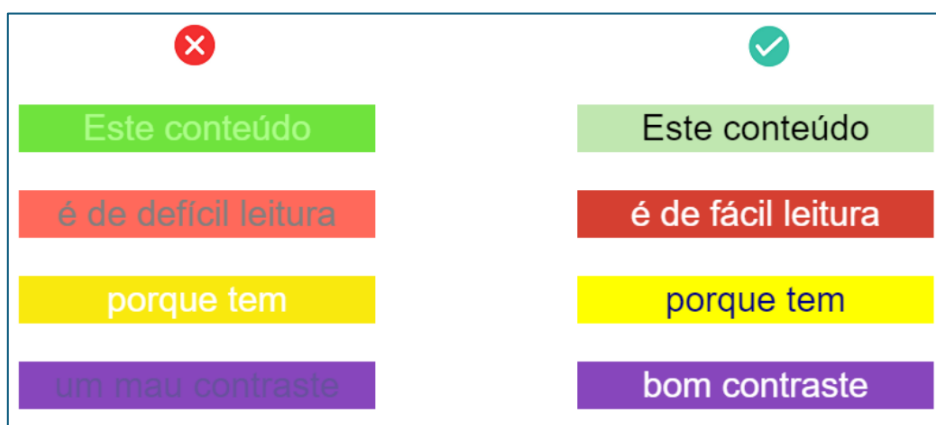


Características de Acessibilidade no Desenvolvimento Web para o site lara Games

Seguem abaixo algumas características de acessibilidade que podem ser implementadas e melhoradas no site lara Games através do desenvolvimento web e contribuir para uma melhor experiência ao usuário:

Contraste alternativo

Nem sempre o que é bom para uma pessoa, é também bom para outra. O Site deve ser planejado e desenvolvida com uma boa paleta de cores e pode ter a opção de contraste alternativo para usuários com diferentes necessidades.



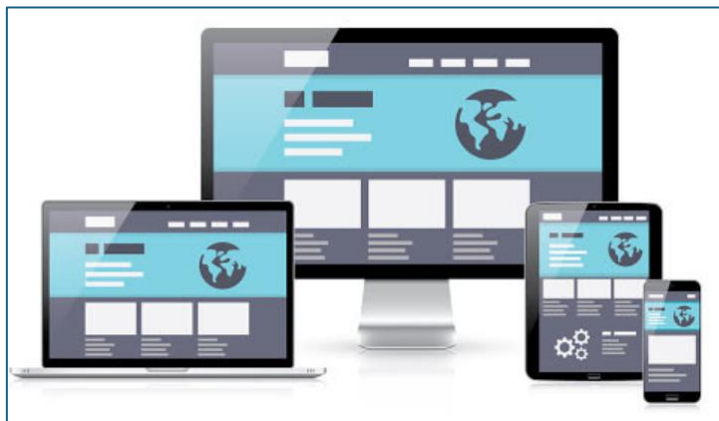
Alteração do tamanho da fonte

Permitir que os usuários aumentem ou diminuam o tamanho do texto conforme necessário pode ajudar pessoas com dificuldades visuais.



Layout flexível e responsivo

É muito importante a criação de um layout que se adapte a diferentes tamanhos de tela e dispositivos. Desta forma pode-se garantir que o conteúdo seja acessível em dispositivos móveis e desktops. Para o site Iara Games esta função é essencial, pois a venda poderá ser realizada através de qualquer dispositivo.



Navegação por teclado

Sem a possibilidade de navegação, qualquer site se torna inútil. Na impossibilidade de utilizar o mouse (seja qual for o motivo, mas principalmente por pessoas que não podem utilizá-lo), é importante que todos os elementos interativos possam ser acessados e operados usando apenas o teclado.

Foco Visível

Ter certeza dos botões que serão acessados ou dos links aos quais seremos direcionados são informações importantes a todos os usuários. É importante não deixar dúvidas sobre qual elemento está em foco para os usuários que navegam usando o teclado. Isso pode ser alcançado adicionando uma borda ou sombreamento ao elemento em foco.



Conteúdo acessível ao leitor de tela

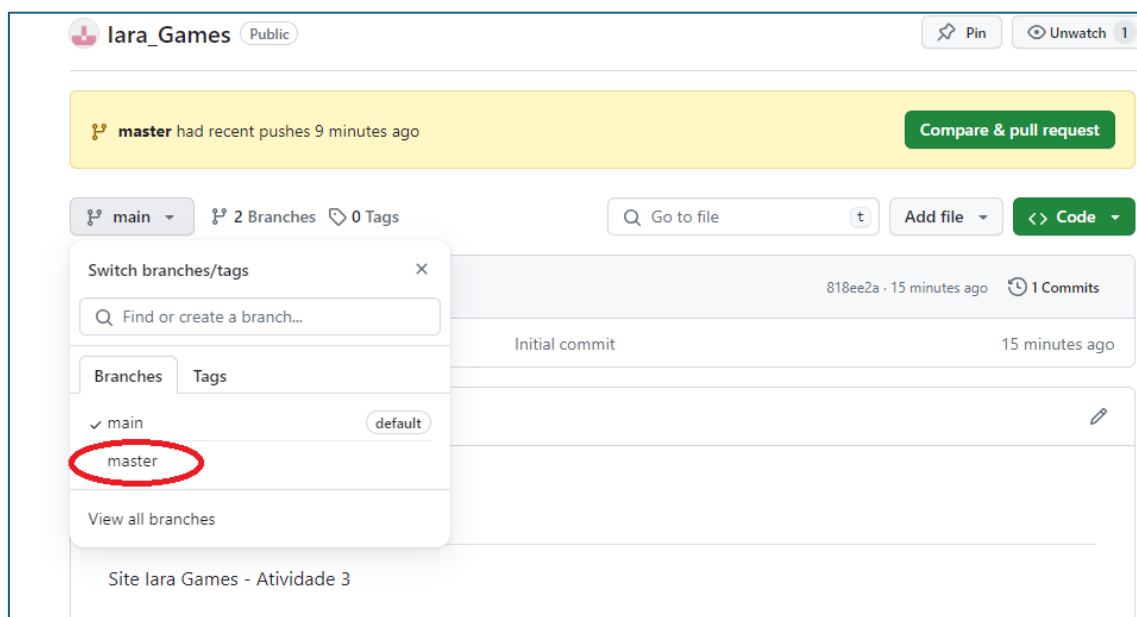
O conteúdo da página deve estar acessível ao leitor de tela, garantindo que todas as informações importantes sejam transmitidas de forma clara e concisa.



GitHub

Link com o Repositório Atividade 3:

https://github.com/brunolra/lara_games.git



Files

master

Go to file

lara Games

assets

css

images

pages

index.html

lara_Games / lara Games / assets /

brunolraPrimeiro commit

This branch is 1 commit ahead of, 1 commit behind main .

Name	Last commit message
..	
css	Primeiro commit
images	Primeiro commit
pages	Primeiro commit