

## Sistema de Cadastro de tarefas, ou algum projeto que te motive. – entrega dia 10/07

Você está desenvolvendo um sistema de cadastro simples em **Python**. O programa deve permitir ao usuário realizar as seguintes operações através de um menu interativo:

1. **Cadastrar uma tarefa:** O usuário poderá cadastrar uma nova tarefa no sistema.
2. **Alterar uma tarefa:** O usuário poderá alterar informações de uma tarefa existente no sistema.
3. **Excluir uma tarefa:** O usuário poderá excluir uma tarefa do sistema.
4. **Listar tarefas:** O usuário poderá visualizar a lista de todas as tarefas cadastradas.
5. **Sair do sistema:** Encerra a execução do programa.

### Funcionamento do Programa

- **Cadastro da tarefa:** O usuário será solicitado a inserir informações para cadastrar uma nova tarefa. Essas informações podem variar dependendo do tipo de dados que você está gerenciando (ex: descrição, etc.).
- **Alteração da tarefa:** O usuário poderá selecionar uma tarefa existente na lista e alterar uma ou mais informações associadas a essa tarefa.
- **Exclusão da tarefa:** O usuário poderá selecionar uma tarefa existente na lista e removê-lo do sistema.
- **Listagem de tarefas:** Todas as tarefas cadastradas devem ser exibidas de maneira formatada para o usuário.
- **Sair do Sistema:** Quando o usuário escolher essa opção, o programa deve encerrar sua execução.

### Requisitos Técnicos

- Utilize estruturas de repetição para permitir que o usuário realize múltiplas operações sem precisar reiniciar o programa.
- Use coleções em **Python** para armazenar e gerenciar os itens cadastrados.
- Garanta que o menu de opções seja exibido após cada operação, até que o usuário decida sair.

### Exemplo de Menu

```
=== Menu ===
1. Cadastrar uma tarefa
2. Alterar uma tarefa
3. Excluir uma tarefa
4. Listar tarefas
5. Sair do sistema
```

Escolha uma opção:

### Observações Finais

Este exercício pode ser expandido de diversas maneiras, como adicionando validações de entrada, implementando diferentes tipos de itens a serem cadastrados, ou melhorando a interface com o usuário.