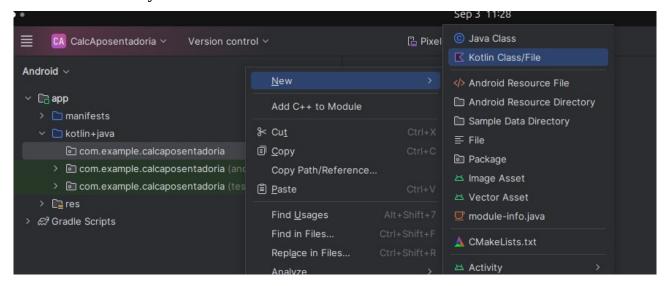
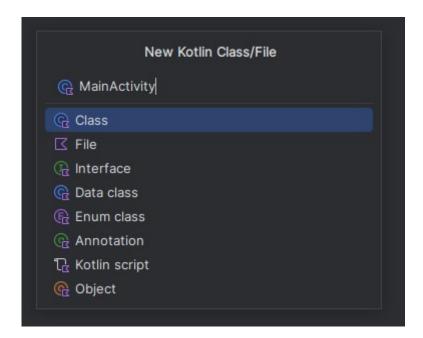
1. Criando o Projeto

Crie um projeto com o nome "CalcAposentadoria" ou outro de sua preferência.

File > New > New Project > No Activity

2. Criando o Activity





Crie a herança da classe MainActivity

```
import android.app.Activity

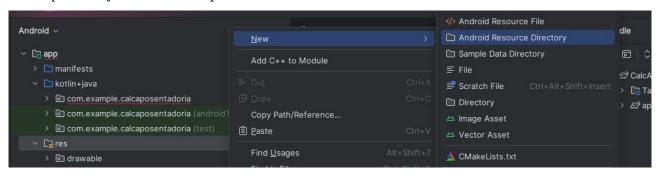
class MainActivity : Activity(){
}
```

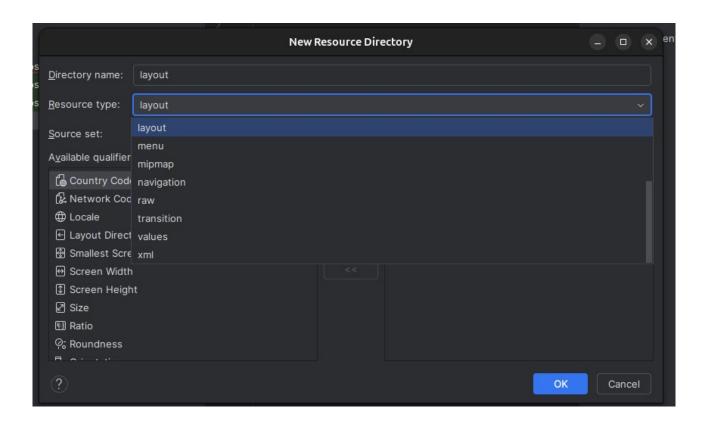
Adicione o módulo dentro da Classe MainActivity

```
override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
    super.onCreate(savedInstanceState)
}
```

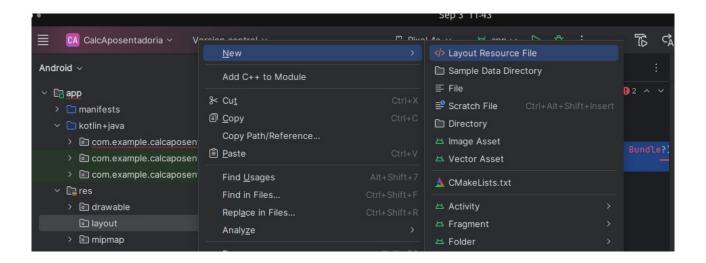
3. Criando o layout da Activity

Crie a pasta "layout" dentro da pasta RES >

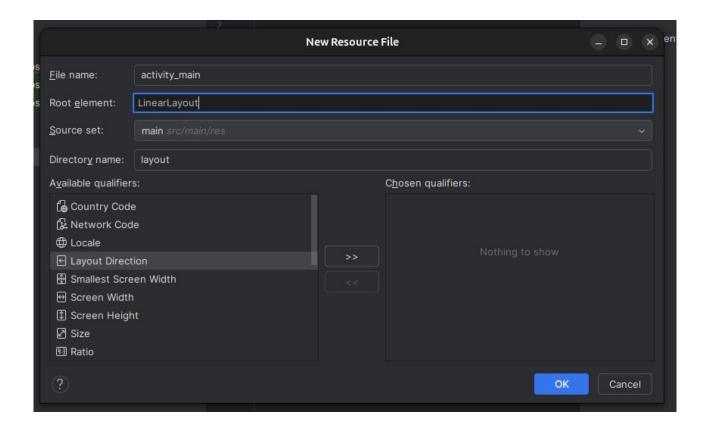




Adicione um arquivo XML - Botao direito em cima da pasta layout



activity_main como nome e LinearLayout no Root element



4. Criando Elementos de forma direta no XML

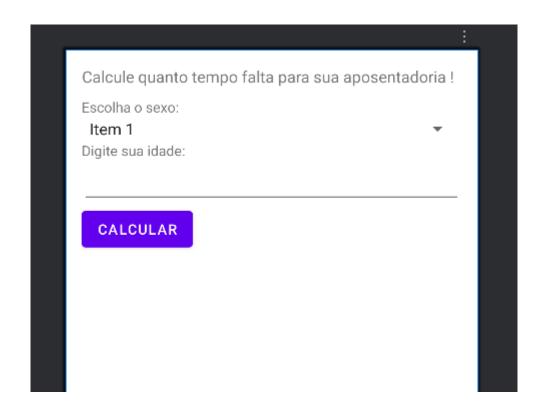
```
4.1. Adicione os seguintes elementos.
<Spinner
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:id="@+id/spn_sexo">
</Spinner>
<EditText
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="wrap_content"
android:id="@+id/txt_idade"
/>
<Button
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="Calcular"
android:id="@+id/btn_calcular"
/>
<TextView
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:id="@+id/txt_resultado"
/>
4.2. Inclua um "padding" nas propiedades do LinearLayout
android:padding="16dp"
4.3. Adicione uma caixa de texto no início (antes do spinner):
<TextView
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="Calcule quanto tempo falta para sua aposentadoria!"
```

```
android:gravity="center_horizontal"
android:textSize="16sp"
android:layout_marginBottom="10dp"
/>
```

4.4 Adicione uma caixa de texto para o spinner e para a idade (EditText)

```
<TextView
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="Escolha o sexo:"
/>

<TextView
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:text="Digite sua idade:"
/>
```



5. Programando a lógica do nosso aplicativo

5.1. Adicione os imports

import android.widget.Button import android.widget.EditText import android.widget.Spinner import android.widget.TextView

5.2. Adicione o setContentView na classe onCreate

```
//definindo o arquivo de layout
setContentView(R.layout.activity_main)
```

5.3. Na classe on Create adicione os listeners:

```
//acessando o spinner

val spn_sexo = findViewById<Spinner>(R.id.spn_sexo)

//acessando a caixa de idade

val txt_idade = findViewById<EditText>(R.id.txt_idade)

//acessando o botão de calcular

val btn_calcular = findViewById<Button>(R.id.btn_calcular)

//acessando o texto de resultado

val txt_resultado = findViewById<TextView>(R.id.txt_resultado)
```

5.4. Na classe onCreate adicione a lista de opções do spinner:

```
spn_sexo.adapter = ArrayAdapter<String>(
    this,
    android.R.layout.simple_spinner_dropdown_item,
    listOf("masculino", "feminino")
)
```

5.5. Na classe on Create adicione a lógica do programa:

```
btn_calcular.setOnClickListener {

//capturando o sexo selecionado

val sexo = spn_sexo.selectedItem as String

//capturando a idade digitada

val idade = txt_idade.text.toString().toInt()

//variável para guardar o resultado do cálculo

var resultado = 0

//verificando o sexo da pessoa

if(sexo == "masculino"){

resultado = 65 - idade

}else{

resultado = 60 - idade

}

//Atualizando a tela de acordo com o resultado do cálculo

txt_resultado.text = "Faltam $resultado anos para você se aposentar."

}
```

Classe final:

```
class MainActivity : Activity() {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_main)
        val spn_sexo = findViewById<Spinner>( id = R.id.spn_sexo)
        val txt_idade = findViewById<EditText>( id = R.id.<u>txt_idαde</u>)
        val btn_calcular = findViewById<Button>( id = R.id.btn_calcular)
        val txt_resultado = findViewById<TextView>( id = R.id.<u>txt_resultαdo</u>)
        spn_sexo.adapter = ArrayAdapter<String>(
            resource = android.R.layout.simple_spinner_dropdown_item,
        btn_calcular.setOnClickListener {
            val sexo = spn_sexo.selectedItem as String
            val idade = txt_idade.<u>text</u>.toString().toInt()
            //variável para guardar o resultado do cálculo
            txt_resultado.<u>text</u> = "Faltam $resultado anos para você se aposentar."
```

6. Altere o arquivo AndoridManifest adicionando – A tag activity fica dentro da tag application

```
<activity android:name=".MainActivity"
    android:exported="true">
        <intent-filter>
            <action android:name="android.intent.action.MAIN">
                  </action>
                 <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER"/>
                  </intent-filter>
                  </activity>
</activity>
```

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    <application
        android:allowBackup="true"
        android:dataExtractionRules="@xml/data_extraction_rules"
        android:fullBackupContent="@xml/backup_rules"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
        android:label="CalcAposentadoria"
        android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
        android:supportsRtl="true"
        android:theme="@style/Theme.CalcAposentadoria">
        <activity android:name=".MainActivity"
            android:exported="true">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN">
                </action>
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER"/>
            </intent-filter>
        </activity>
    </application>
</manifest>
```

Calcule quanto tempo falta para sua aposentadoria! Escolha o sexo: feminino Digite sua idade: 40 CALCULAR Faltam 20 anos para você se aposentar.