Prof. Flavio B. Gonzaga flavio.gonzaga@unifal-mg.edu.br Universidade Federal de Alfenas UNIFAL-MG

- Existem duas características que são de extrema importância em algoritmos:
  - Tempo de execução;
  - Quantidade de memória utilizada;
- O tempo de execução é possível de ser determinado através de métodos empíricos...
- No entanto, é possível ainda obter uma ordem de grandeza do tempo de execução através de métodos analíticos.

- É necessário definir a variável em relação à qual a expressão matemática avaliará o tempo de execução;
  - → A ideia portanto é exprimir o tempo de execução em função da entrada;

 Exemplo de pseudocódigo para a inversão dos elementos de um vetor:

```
tam := tamanho(v);
lim := tam/2;
para i := 1, ..., lim faça
temp := v[i];
v[i] := v[tam-i + 1];
v[tam-i + 1] := temp;
```

Noção de complexidade de espaço:

```
→ 4 + n considerando as variáveis
```

Noção de complexidade de tempo:

$$\rightarrow$$
 2 + 4 \* (n/2)  $\rightarrow$  2 + 2 \* n

considerando os comandos de atribuição (antes e internamente no laço)

 Exemplo de pseudocódigo para a inversão dos elementos de um vetor:

```
lim := tamanho(v);
para i := 1, ..., lim faça
v2[i] := v[tamanho - i + 1];
```

Noção de complexidade de espaço:

```
→ 2 + 2 * n considerando as variáveis
```

Noção de complexidade de tempo:

$$\rightarrow$$
 1 + 2 \* n

considerando os comandos de atribuição (antes e internamente no laço)

- A tarefa de obter uma expressão matemática para avaliar o tempo de um algoritmo em geral não é simples;
- Logo, algumas simplificações serão assumidas:
  - Suponha que a quantidade de dados manipulado pelo algoritmo seja suficientemente grande;
  - Não serão consideradas constantes aditivas ou multiplicativas.

- Suponha que a quantidade de dados manipulado pelo algoritmo seja suficientemente grande;
- Não serão consideradas constantes aditivas ou multiplicativas;

```
tam := tamanho(v);

lim := tam/2;

para i := 1, ..., lim faça

temp := v[i];

v[i] := v[n-i + 1];

v[n-i + 1] := temp;
```

• Noção de complexidade de espaço:

```
\rightarrow 4 + n \rightarrow n
```

• Noção de complexidade de tempo:

```
\rightarrow 2 + 4 * (n/2) \rightarrow 2 + 2 * n \rightarrow n
```

```
lim := tamanho(v);
para i := 1, ..., lim faça
v2[i] := v[tamanho - i + 1];
```

Noção de complexidade de espaço:

$$\rightarrow$$
 2 + 2 \* n  $\rightarrow$  n

• Noção de complexidade de tempo:

$$\rightarrow$$
 1 + 2 \* n  $\rightarrow$  n

• Soma de matrizes (C ← A + B), com dimensão n x n:

```
para i := 1, ..., n faça
para j := 1, ..., n faça
c[i][j] := a[i][j] + b[i][j];
```

Complexidade de tempo:

```
\rightarrow n^2
```

• Multiplicação de matrizes (C ← A x B), com dimensão n x n:

```
para i := 1, ..., n faça

para j := 1, ..., n faça

c[i][j] := 0;

para k := 1, ..., n faça

c[i][j] := c[i][j] + a[i][k] * b[k][j];
```

Complexidade de tempo:

 $\rightarrow n^3$ 

# Noção de complexidade de tempo

- A noção de complexidade de tempo é descrita como:
  - Seja A um algoritmo, {E\_1, ..., E\_m}, o conjunto de todas as entradas possíveis de A. Denote por t\_i o número de passos efetuados por A, quando a entrada for E\_i. Definem-se:
    - Complexidade do pior caso =  $\max_{E_i \in E} \{t_i\}$
    - Complexidade do melhor caso =  $\min_{E_i \in E} \{t_i\}$
    - Complexidade do caso médio =  $\sum_{1 \le i \le m} p_i t_i$ 
      - Onde p\_i é a probabilidade de ocorrer a entrada i
  - De forma análoga, podem ser definidas complexidades de espaço.

# Noção de complexidade de tempo

- As complexidades têm portanto o objetivo de avaliar a eficiência de tempo ou espaço. A complexidade de tempo de pior caso corresponde ao número de passos que o algoritmo efetua no seu pior caso de execução, isto é, para a entrada mais desfavorável.
- De certa forma, a entrada de pior caso é a mais importante dentre as três mencionadas, pois fornece um limite superior para o número de passos que o algoritmo pode executar.
- O termo complexidade será, então, empregado com o significado de complexidade de pior caso.

- Ao se considerar a grande quantidade de dados, e por consequência, o número de passos efetuados por um algoritmo, podem-se desprezar constantes aditivas ou multiplicativas;
  - Por exemplo, um valor de número de passos igual a 3n será aproximado para n.
- Como o interesse é restrito a valores assintóticos, termos de menor grau também podem ser desconsiderados;
  - Por exemplo, um valor de número de passos igual a n² + n será aproximado para n²;
  - O valor 6n³ + 4n 9 será transformado em n³.

- Torna-se útil, portanto, descrever operadores matemáticos que sejam capazes de representar situações como essas. As notações O,  $\Omega$  e  $\theta$  são utilizadas com essa finalidade.
- Sejam  $fe\ h$  funções reais positivas de variável inteira n. Diz-se que  $f \in O(h)$ , escrevendo-se f = O(h), quando existir uma constante c > 0 e um valor inteiro  $n_{-}0$ , tal que:

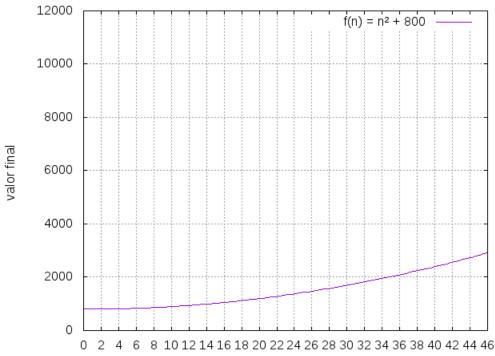
$$n>n_0\Rightarrow f(n)\leq c\cdot h(n)$$

- Suponha então um algoritmo onde a complexidade de tempo dele possa ser expressada pela função f:
- $f(n) = n^2 + 800$ 
  - Se encontrarmos um valor de n\_0 e de constante c que satisfaça à relação:

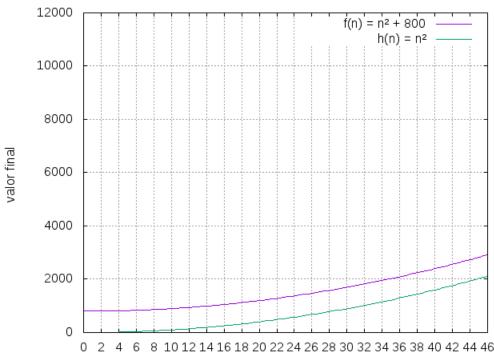
$$n > n_0 \Rightarrow f(n) \le c \cdot h(n)$$

Poderemos dizer que f é O(h).

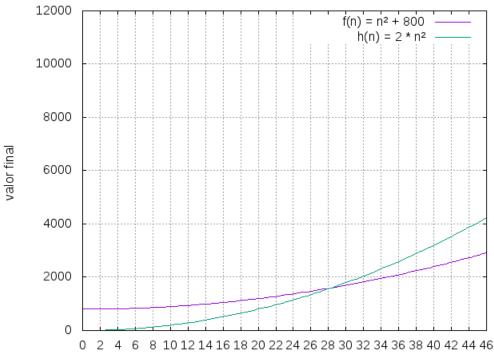
- $f(n) = n^2 + 800$ 
  - Se encontrarmos um valor de  $n_0$  e de constante c que satisfaça à relação:  $n > n_0 \Rightarrow f(n) \le c \cdot h(n)$
  - Poderemos afirmar que
    - $f \in O(h)$ .



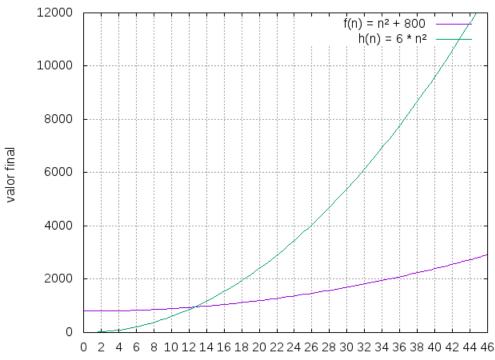
- $f(n) = n^2 + 800$ 
  - Se encontrarmos um valor de  $n_0$  e de constante c que satisfaça à relação:  $n > n_0 \Rightarrow f(n) \le c \cdot h(n)$
  - Poderemos afirmar que
    - $f \in O(h)$ .



- $f(n) = n^2 + 800$ 
  - Se encontrarmos um valor de  $n_0$  e de constante c que satisfaça à relação:  $n > n_0 \Rightarrow f(n) \le c \cdot h(n)$
  - Poderemos afirmar que
    - $f \in O(n^2)$ .



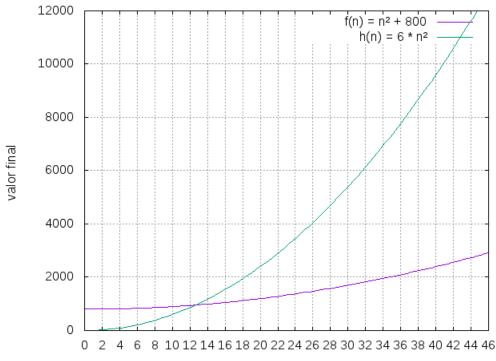
- $f(n) = n^2 + 800$ 
  - Se encontrarmos um valor de  $n_0$  e de constante c que satisfaça à relação:  $n > n_0 \Rightarrow f(n) \le c \cdot h(n)$
  - Poderemos afirmar que
    - $f \in O(n^2)$ .



- $f(n) = n^2 + 800$ 
  - Se encontrarmos um valor de  $n_0$  e de constante c que satisfaça à relação:

$$n>n_0\Rightarrow f(n)\leq c\cdot h(n)$$

- Encontramos graficamente
   um valor de n\_0 = 14 e de constante
   c = 6 para a função h(n) = n².
   Logo:
  - A função f = O(n²)
  - Intuitivamente, é uma função que "não cresce mais rápido do que n²".



- As notações O,  $\Omega$  e  $\theta$  são utilizadas então com a seguinte ideia:
  - Se a comparação é ≤ (O);
  - Se a comparação é ≥ (Ω);
  - Se a comparação  $\acute{e} = (\theta)$ ;

# Referências Bibliográficas

- Estruturas de Dados e Seus Algoritmos. Szwarcfiter J. L.;
   Markenzon L.. 3a Edição. Editora LTC. 2010.
- https://www.youtube.com/watch?v=ojCAnD7vrOY, acesso em 15/11/2021.