

POST / - Login do Usuário

Descrição: Endpoint para autenticar um usuário existente.

Body:

username (string): Nome de usuário do usuário.
password (string): Senha do usuário.

Resposta de Sucesso:

Status: 200 OK

Body:

```
{  
  "message": "Login realizado com sucesso!",  
  "token": "<token>"  
}
```

token: Token JWT para autenticação subsequente.

Resposta de Erro:

Status: 401 Unauthorized

Body:

```
{  
  "message": "Credenciais inválidas!"  
}
```

Status: 500 Internal Server Error

POST /signup - Cadastro de Novo Usuário

Descrição: Endpoint para cadastrar um novo usuário.

Body:

username (string): Nome de usuário desejado para o novo usuário.
password (string): Senha do novo usuário.

Resposta de Sucesso:

Status: 201 Created

Body:

```
{  
  "message": "Usuário cadastrado com sucesso"  
}
```

Resposta de Erro:

Status: 500 Internal Server Error

GET /game - Obter Tabuleiro de Sudoku

Descrição: Endpoint para obter um tabuleiro de Sudoku com base na dificuldade.

Query Params:

difficulty (string): Nível de dificuldade do tabuleiro (easy, medium, hard).

Resposta de Sucesso:

Status: 200 OK

Body:

```
{  
  "table": "<tabuleiro de Sudoku>"  
}
```

table: Tabuleiro de Sudoku no formato adequado para o cliente.

Resposta de Erro:

Status: 400 Bad Request

Body:

```
{  
  "error": "Invalid difficulty level"  
}
```

POST /save-time - Salvar Tempo de Jogo

Descrição: Endpoint para salvar o tempo de jogo de um usuário.

Headers:

Authorization: Bearer <token>

Body:

gameTime (number): Tempo de jogo em segundos.

difficulty (string): Nível de dificuldade do jogo (easy, medium, hard).

Resposta de Sucesso:

Status: 201 Created

Body:

```
{  
  "id": "<id do novo tempo de jogo>",  
  "user_id": "<id do usuário>",  
  "game_time": "<tempo de jogo>",  
  "difficulty": "<dificuldade>",  
  "created_at": "<data de criação>"  
}
```

Resposta de Erro:

Status: 500 Internal Server Error

GET /game-results - Obter Resultados dos Jogos

Descrição: Endpoint para obter os resultados dos jogos por dificuldade.

Headers:

Authorization: Bearer <token>

Resposta de Sucesso:

Status: 200 OK

Body:

```
{
  "easy": [
    { "id": "<id>", "user_id": "<id do usuário>", "game_time": "<tempo>",
      "difficulty": "easy", "created_at": "<data>" },
    ...
  ],
  "medium": [
    { "id": "<id>", "user_id": "<id do usuário>", "game_time": "<tempo>",
      "difficulty": "medium", "created_at": "<data>" },
    ...
  ],
  "hard": [
    { "id": "<id>", "user_id": "<id do usuário>", "game_time": "<tempo>",
      "difficulty": "hard", "created_at": "<data>" },
    ...
  ]
}
```

Resposta de Erro:

Status: 500 Internal Server Error