## Introducción a la Estadística Utilizando Software 2023

Juan Piccini

 $\mathsf{LPE}/\mathsf{IMERL}$ 

# Estimación puntual

Juan Piccini

LPE/IMERL

LPE/IMERL Juan Piccini 1 / 32

## Indice

- Indice
- Introducción
- Identificación del modelo
  - Datos Poisson
  - Datos exponenciales
  - Datos Normales
- Estimación de parámetros
  - Estimadores: propiedades
  - Método de los momentos
  - Método de Máxima Verosimilitud

LPE/IMERL Juan Piccini Indice 2 / 32

### Introducción

- En lo que sigue, supondremos que tenemos una muestra
   M = {x<sub>1</sub>,...,x<sub>n</sub>} i.id correspondiente a n realizaciones de una
   variable aleatoria X cuya distribución es conocida (p.ej. Normal,
   Poisson, Exponencial, etc.) aunque desconocemos los parámetros que
   caracterizan a la distribución.
- Por ejemplo, sabemos (o suponemos) que  $X \sim N(\mu, \sigma)$ , pero desconocemos el vector de parámetros  $\Theta = (\mu, \sigma)$ .
- Esto presupone que previamente hemos identificado o nos hemos decantado por una distribución dada, la que puede caracterizarse mediante su vector de parámetros Θ.
- El objeto de esta parte es ver métodos para estimar los parámetros a partir de los datos.

LPE/IMERL Juan Piccini Introducción 3 / 32

#### El modelo

- Lo primero que suele hacerse con los datos es el análisis descriptivo.
- Según sean los datos podemos hacer un histograma, diagrama de tallo y hojas, boxplot, etc.
- Cuando tenemos una cantidad de datos razonablemente grande (al menos 30 datos), estas representaciones pueden ayudarnos a juzgar si los modelos que manejamos son consistentes con los datos.
- Por ejemplo, si la muestra fuera generada por una distribución normal, el histograma debería ser razonablemente simétrico y no deberíamos tener datos separados de la media en más de tres desvíos típicos.

LPE/IMERL Juan Piccini Identificación del modelo 4 / 32

#### El modelo

- Con muestras pequeñas los gráficos anteriores son difíciles de interpretar.
- Una alternativa es diseñar gráficos en los que los puntos se sitúen sobre una curva conocida si el modelo supuesto fuera cierto.
- Presentaremos ejemplos para datos Poisson, Normales y Exponenciales.

LPE/IMERL Juan Piccini Identificación del modelo 5 / 32

### Datos Poisson

 Si los datos siguen una distribución de Poisson, el valor esperado de las frecuencias observadas es

$$E[f_{obs}] = nP(X = x) = \frac{n\lambda^{x}e^{-\lambda}}{x!}$$
 (1)

donde n es la cantidad de datos.

Tomando logaritmo en ambos lados de (1), obtenemos

$$\log(E[f_{obs}]) = \log(n) + x \log(\lambda) - \lambda - \log(x!)$$
 (2)

Reordenando los términos en (2) obtenemos

$$\log(E[f_{obs}]) + \log(x!) = \log(n) - \lambda + \log(\lambda)x \tag{3}$$

• Al tener una sola muestra tendremos  $E[f_{obs}] = f_{obs}$ .

LPE/IMERL Juan Piccini Identificación del modelo 6 / 32

#### **Datos Poisson**

• A partir de (3) obtenemos

$$\log(E[f_{obs}]) + \log(x!) \approx a + bx \tag{4}$$

- Donde  $a = \log(n) \lambda$  y  $b = \log(\lambda)$ Por tanto si graficamos  $\log(f_{obs}) + \log(x!)$  respecto a x y los datos son Poisson, entonces el gráfico debería ser aproximadamente una recta con pendiente  $\log(\lambda)$  e intersecto  $\log(n) \lambda$
- Una ventaja de este método es que puede aplicarse a muestras pequeñas.
- A continuación veremos un ejemplo.

## Ejemplo Poisson

• Generemos 15 datos (matriz 1x15) Poisson de parámetro  $\lambda=2$  mediante: x=poissrnd(2,1,15). En la consola aparece: x=  $\{0\ 1\ 4\ 2\ 2\ 0\ 2\ 1\ 1\ 3\ 1\ 1\ 3\ 1\}$ . Llamemos f a  $f_{obs}$ , graficamos f versus x: scatter(x,f,'r','filled'),obteniendo la figura (1).

Figure: 1)



## Ejemplo Poisson

- X=0 aparece 2 veces, X=1 aparece 7 veces, X=2 lo hace 3 veces, X=3 aparece 2 veces, X=4 una vez (figura (1)). Por tanto  $f_{obs} = (2,7,3,2,1)$  y x = (0,1,2,3,4). Graficamos  $\log(f_{obs}) + \log(x!)$ , obtenemos la figura (2).
- Vemos que los datos aparecen razonablemente alineados, por lo que no descartamos que provengan de un modelo Poisson.

Figure: 2) Datos del Ejemplo Poisson



## Datos Exponenciales

• Para datos que provienen de  $X \sim Exp(\lambda)$ , tenemos que

$$E[f_{obs}] = nf_X(x) = n\lambda e^{-\lambda x}$$
(5)

Tomando logaritmo, obtenemos

$$\log(E[f_{obs}]) = \log(n) + \log(\lambda) - \lambda x \tag{6}$$

De donde

$$\log(f_{obs}) - \log(n) \approx \log(\lambda) - \lambda x = a + bx \tag{7}$$

Si los datos provienen de una distribución exponencial, el gráfico de  $\log(f_{obs}) - \log(n)$  deberá ser aproximadamente una recta de pendiente  $b = -\lambda$  e intersecto  $a = \log(\lambda)$ .

# Ejemplo Exponencial

- Generemos una muestra de 22 datos con distribución exponencial de parámetro  $\lambda=1.3$ : datos=exprnd(1.3,1,22).
- Obtenemos datos= { 0.124 0.157 0.215 0.395 0.583 0.735 0.738 0.760 1.150 1.192 1.502 1.530 1.555 1.638 1.845 2.001 2.040 2.302 2.725 3.123 3.225 4.509}.
- Como esta distribución es continua, para contar la frecuencia de aparición de cada dato debemos agrupar en intervalos y contar cuantos datos aparecen en cada intervalo.
- Para ello, como los datos van desde 0.124 hasta 4.509, tomaremos el intervalo [0,5] y lo dividiremos en 5 subintervalos iguales. La cantidad de datos en cada subintervalo será la frecuencia asignada al centro del mismo.
- Tenemos pues que X=0.5 tiene una frecuencia = 8, X=1.5 tiene frecuencia = 7, X=2.5 tiene frecuencia = 4, X=3.5 tiene frecuencia = 2 y X=4.5 tiene frecuencia =1.

## Ejemplo Exponencial

• Si graficamos  $log(f_{obs}) - log(n)$  contra x, obtenemos la figura (3).

Figure: 3) Datos del ejemplo Exponencial



 Nuevamente vemos que los datos aparecen razonablemente alineados, por lo que no descartamos que sean exponenciales.

12 / 32

LPE/IMERL Juan Piccini Identificación del modelo Datos exponenciales

### Datos normales

• Cuando los datos tienen distribución normal de parámetros  $\Theta = (\mu, \sigma)$ , tenemos que

$$E[f_{obs}] = nf_X(s) = \frac{n}{\sigma\sqrt{2\pi}}e^{-(x-\mu)^2/2\sigma^2}$$
(8)

• Si tomamos logaritmos en (8) y reordenamos términos, obtenemos

$$\log(E[f_{obs}]) - \log(n) + \log(\sqrt{2\pi}) = -\log(\sigma) - \frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}$$
 (9)

De (9) obtenemos

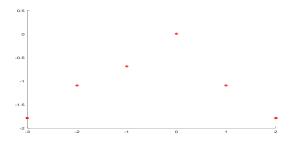
$$\log(f_{obs}) - \log(n) + \log(\sqrt{2\pi}) \approx -\log(\sigma) - \frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}$$
 (10)

#### Datos normales

- En esta ocasión, si los datos provienen de una distribución normal, al graficar  $log(f_{obs}) log(n) + log(\sqrt{2\pi})$  como función de x deberíamos observar algo parecido a una parábola.
- Generamos 15 datos normales con  $\mu=0$  y  $\sigma=1.4$  haciendo datos=sort(normrnd(0,1.4,1,15)).
- Obtenemos datos = $\{-2.519 -1.864 -1.581 -1.341 -1.208 -0.661 -0.038 0.329 0.432 0.485 0.485 0.497 1.371 1.402 1.971\}.$
- En esta ocasión llevamos los datos al entero más cercano, de donde x=[-3,-2,-1,0,1,2]. Graficando  $\log(f_{obs})-\log(n)+\log(\sqrt{2\pi})$  obtenemos la figura (4).

## Ejemplo Normal

Figure: 4) Datos del ejemplo normal



### Métodos de Estimación

- Aunque los métodos anteriores podrían usarse para estimar los parámetros subyacentes, los dos métodos más usados son el método de los momentos y el método de máxima verosimilitud.
- Método de los momentos: Básicamente consiste en igualar los momentos poblacionales (que sean función del o los parámetros a estimar) con los momentos muestrales y despejar el parámetro a estimar.
- Método de máxima verosimilitud: Consiste en tomar como estimador del parámetro al que maximiza la verosimilitud de la muestra.
- Ilustraremos ambos métodos mediante ejemplos, pero antes veremos algunas propiedades de los estimadores que nos ayudarán a la hora de elegir entre varios estimadores de un mismo parámetro.

## Propiedades deseables

- Un estimador es en sí una variable aleatoria cuyo valor cambia con la muestra. Si tenemos una muestra i.id.  $M = \{x_1, \ldots, x_n\}$ , sea  $\hat{\Theta}_n$  el estimador construído a partir de dicha muestra. Las propiedades deseables de un estimador son:
- Consistencia: Esta propiedad es lo mínimo exigible: Cuando el tamaño de la muestra crece, en promedio el estimador debería converger al valor del parámetro que estima. Esto es, diremos que  $\hat{\Theta}_n$  es un estimador consistente de  $\Theta$  si  $E(\hat{\Theta}_n) \underset{n}{\rightarrow} \Theta$  y  $Var(\hat{\Theta}_n) \underset{n}{\rightarrow} 0$
- **Sesgo:** El sesgo de un estimador  $\hat{\Theta}$  de  $\Theta$  se define como Sesgo $(\hat{\Theta}) = E(\hat{\Theta}) \Theta$ . Diremos que  $\hat{\Theta}$  es un estimador insesgado (o centrado) de  $\Theta$  cuando para cualquier tamaño muestral su sesgo es cero.
- Eficiencia o precisión: La eficiencia de un estimador  $\hat{\Theta}$  se define como  $\mathrm{Ef}(\hat{\Theta}) = \frac{1}{Var(\hat{\Theta})}$

#### Eficiencia

- Si tenemos dos estimadores  $\hat{\Theta}_1$  y  $\hat{\Theta}_2$  de  $\Theta$ , diremos que  $\hat{\Theta}_1$  es más eficiente que  $\hat{\Theta}_2$  si para cualquier tamaño muestral  $\mathrm{Ef}(\hat{\Theta}_1) > \mathrm{Ef}(\hat{\Theta}_2)$  (o sea  $Var(\hat{\Theta}_1) < Var(\hat{\Theta}_2)$ ).
- Entre dos estimadores centrados del mismo parámetro, es mejor el más eficiente (menor varianza).
- La **eficiencia relativa** de  $\hat{\Theta}_2$  respecto a  $\hat{\Theta}_1$  es el cociente  $ER\left(\frac{\hat{\Theta}_2}{\hat{\Theta}_1}\right) = \frac{Ef(\hat{\Theta}_2)}{Ef(\hat{\Theta}_1)}$ .
- Por ejemplo, si la eficiencia relativa de un estimador respecto a otro es 2, esto implica que necesitamos con el segundo un tamaño muestral doble para tener la misma precisión (varianza) que con el primero.

### Error Cuadrático Medio

- A veces debemos elegir entre dos estimadores con propiedades contrapuestas: uno de ellos es centrado (sesgo cero) mientras que el otro es sesgado aunque con menor varianza.
- Es razonable elegir el estimador con menor error promedio.
- Para ello se define el **Error Cuadrático Medio**  $ECM(\hat{\Theta}) = E[(\hat{\Theta} \Theta)^2].$

$$ECM(\hat{\Theta}) = E[(\hat{\Theta} - \Theta)^2] = E[(\hat{\Theta} - E[\hat{\Theta}] + E[\hat{\Theta}] - \Theta)^2] = (11)$$

$$(E[\hat{\Theta}] - \Theta)^2 + E^2[(\hat{\Theta} - E[\hat{\Theta}])] = (12)$$

$$\mathsf{Sesgo}^2(\hat{\Theta}) + \mathit{Var}(\hat{\Theta}) = \mathit{ECM}(\hat{\Theta}) \quad \ (13)$$

Esta última igualdad se conoce como la **Descomposición Sesgo-Varianza**, nos dice que el ECM de un estimador puede descomponerse como el cuadrado del sesgo del estimador más la varianza del estimador.

### **Observaciones**

- Aunque el ECM puede depender de Θ y del tamaño muestral, es frecuente comparar estimadores y preferir al que tenga menor ECM para cualquier valor de Θ y tamaño muestral.
- Entre dos estimadores insesgados, el mejor será el que tenga menor varianza.
- Un estimador cuyo sesgo tiende a cero al aumentar el tamaño muestral se llama **asintóticamente insesgado**.

## Método de los momentos: Distribución Normal

- Supongamos una muestra i.id  $\{X_1, \ldots, X_n\}$  donde  $X_i \sim N(\mu, \sigma)$  y deseamos estimar  $\mu$  y  $\sigma$  por el método de los momentos.
- Sabemos que  $E(X) = \mu$  y  $E(X^2) = \sigma^2 + \mu^2$ .
- Por otra parte  $E(X) \approx \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} X_i$  y  $E(X^2) \approx \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} X_i^2$
- Esto nos lleva al sistema

$$\mu = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} X_i = \overline{X}_n \tag{14}$$

$$\mu^2 + \sigma^2 = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i^2, \sigma^2 = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i^2 - \mu^2$$
 (15)

Esto es, estimamos  $\mu$  mediante el promedio  $\overline{X}_n$ , luego sustituímos en  $\overline{X}_n$ 

la segunda ecuación y estimamos  $\sigma^2$  mediante  $\frac{1}{n}\sum_{i=1}^n X_i^2 - \overline{X}_n^2$ 

## Ejemplo normal

- Para ilustrar generamos una muestra de 30 datos  $\sim N(\mu, \sigma)$  con  $\mu = 1$  y  $\sigma = 2$ . Esto lo hacemos poniendo datos=normrnd(1,2,1,30).
- Obtenemos: datos = {0.078912 1.326463 0.232375 2.090803 2.862630 -0.745456 1.216195 3.309439 1.851181 3.386670 -1.998526 3.640282 0.101236 1.321176 0.860950 2.878787 -2.563965 2.176573 -0.079247 1.462997 -0.366176 3.795052 2.285082 4.500441 -2.542891 2.450335 1.029751 1.326921 3.492558 0.149914}
- Haciendo: mu=mean(datos), obtenemos  $\mu=1.3177$ , luego hacemos  $E=mean(datos. \land 2)$ , obteniendo  $E(X^2)$ , por último estimamos  $\sigma^2$  mediante  $E-mu^2$  (las cuentas quedan como ejercicio).

## Método de los momentos: Ejemplo Poisson

- Generamos una muestra de 20 datos Poisson con  $\lambda=3$ : datos=poissrnd(3,1,20), obtenemos: datos= $\{3\ 3\ 3\ 7\ 1\ 3\ 3\ 4\ 7\ 4\ 4\ 4\ 2\ 0\ 0\ 4\ 4\ 1\ 4\ 5\}$
- Como  $E(X) = \lambda$  y  $E(X) \approx \overline{X}_n$ , estimaremos  $\lambda$  mediante el promedio de los datos.
- Haciendo mean(datos) obtenemos ans = 3.3000

# Método de los momentos: Ejemplo Uniforme

- En el caso de  $X \sim U(a, b)$  tenemos que  $E(X) = \frac{a+b}{2}$ . Cuando a = 0 tendremos  $E(X) = \frac{b}{2}$ .
- Esto es,  $\overline{X}_n = \frac{b}{2}$ , de donde  $b = 2\overline{X}_n$ .
- Tenemos una muestra de 20 datos de distribución uniforme de parámetros a=0, b desconocido.
- datos ={ 0.16494 0.16728 0.19768 0.31011 0.32110 0.42881 0.52855 0.57197 0.82915 0.88718 0.90388 0.97484 1.46108 1.52784 1.69336 1.92223 2.34150 2.60948 2.70771 2.91561}
- Estimamos b mediante b=2\*mean(datos), obteniendo b=2.3464
- Observemos que no es una estimación muy buena, dado que hay varios datos mayores a b, lo que no debería suceder.
- Esto muestra que los estimadores obtenidos por el método de los momentos tienen sus fallas.

### **Observaciones**

- Los estimadores obtenidos por el método de los momentos son consistentes pero en general no son ni centrados ni con varianza mínima.
- La principal ventaja de estos estimadores es su simplicidad.
- Su inconveniente es que al no tener en cuenta la distribución de la población que genera los datos, no utilizan toda la información de la muestra.
- Existe otro método que proporciona estimadores con buenas propiedades, especialmente para muestras grandes: el método de máxima verosimilitud.
- Para ello antes debemos ver el concepto de distribución conjunta.

## Distribución Conjunta de una Muestra

- Supongamos una muestra i.id.  $M = \{x_1, \dots, x_n\}$  donde las  $x_i$  son realizaciones de una variable aleatoria X cuya distribución depende de un parámetro  $\Theta$ , y llamemos  $f_X(x, \Theta)$  a la densidad de X.
- La **Distribución Conjunta** de M se define como  $P(X_1 = x_1, \dots, X_n = x_n)$ , y cuando la muestra es independiente tendremos  $P(X_1 = x_1, \dots, X_n = x_n) = P(X_1 = x_1) \dots P(X_n = x_n)$ .
- Si además todos los datos provienen de la misma distribución, entonces  $P(X_1 = x_1, ..., X_n = x_n) = f_X(x_1, \Theta) ... f_X(x_n, \Theta)$
- Como esta probabilidad depende de  $\Theta$ , la idea es elegir aquel valor de  $\Theta$  que hace máxima la probabilidad de observar la muestra que tenemos. La función  $I(\Theta) = \prod_{i=1}^n f_X(x_i, \Theta)$  se denomina **Función de**

Verosimilitud (likelihood) de la muestra.

• Lo ilustraremos a través de ejemplos.

## **Datos Exponenciales**

- Supongamos una muestra  $M = \{x_1, \dots, x_n\}$  de datos  $\sim \mathcal{E}(\lambda)$
- $I(\lambda) = \prod_{i=1}^{n} f_X(x_i, \lambda) = \prod_{i=1}^{n} \lambda e^{-\lambda x_i} = \lambda^n e^{-\lambda \sum_{i=1}^{n} x_i} = \lambda^n e^{-n\lambda \overline{X}_n}$
- Buscamos el valor  $\lambda$  que maximice  $I(\lambda)$ , para eso hacemos de  $I'(\lambda) = 0$ .
- En ocasiones conviene usar  $\log(I(\lambda))$  (llamada **log-verosimilitud**), dado que al ser el logaritmo una función monótona creciente, alcanzará su máximo para el mismo  $\lambda$  en el que I lo hace.
- Como  $\log(I(\lambda)) = n \log(\lambda) n\lambda \overline{X}_n$ , tenemos que  $(\log(I(\lambda)))' = \frac{n}{\lambda} n\overline{X}_n$ , que se anula para  $\lambda = \frac{1}{\overline{X}_n}$  (es un máximo).
  - Entonces el EMV para  $\lambda$  es  $\hat{\lambda} = \frac{1}{\overline{X}_n}$

## **Datos Uniformes**

- Supongamos una muestra  $M = \{x_1, \dots, x_n\}$  de datos  $\sim U([0, b])$ .
  - Entonces  $I(b) = \prod_{i=1}^{n} f_X(x_i, b)$ .
- Recordemos que  $f_X(x_i, b) = \frac{1}{b}$  cuando  $x_i \in [0, b]$  y vale cero sino. Esto es,  $f_X(x_i, b) = \frac{1}{b}\mathbb{I}_{[0,b]}(x_i)$ , donde  $\mathbb{I}_{[0,b]}$  es la función indicatriz del intervalo [0, b].
- Entonces  $I(b) = \frac{1}{b^n} \prod_{i=1}^n \mathbb{I}_{[0,b]}(x_i)$ . Alcanzaría que uno de los  $x_i \notin [0,b]$  para que  $\mathbb{I}_{[0,b]}(x_i) = 0$  y por tanto I(b) = 0.
- Esto implica que b tiene que ser mayor o igual a todos los  $x_i$ , para que todos ellos estén en [0,b]. Si esto sucede, entonces  $I(b)=\frac{1}{b^n}$ .
- Mientras mayor sea b, más pequeño será  $\frac{1}{b^n}$ . Como estamos buscando maximizar, elegimos el menor b posible,  $b = \max\{x_1, \dots, x_n\}$ .

Por tanto el EMV para b es  $\hat{b} = \max\{x_1, \dots, x_n\}$ .

Método de Máxima Verosimilitud

### **Datos Poisson**

• Supongamos una muestra  $M = \{x_1, \dots, x_n\}$  de datos  $\sim \mathcal{P}(\lambda)$ .

Entonces 
$$I(\lambda) = \prod_{i=1}^n f_X(x_i, b) = \prod_{i=1}^n e^{-\lambda} \frac{\lambda^{x_i}}{x_i!} = e^{-n\lambda} \prod_{i=1}^n \frac{\lambda^{x_i}}{x_i!}.$$

- $\log(I(\lambda)) = -n\lambda + \sum_{i=1}^{n} x_i \log(\lambda) \log(x_i!) =$  $-n\lambda + \log(\lambda)n\overline{X}_n - \sum_{i=1}^{n} \log(x_i!).$
- Si derivamos respecto a  $\lambda$ , obtenemos  $\log(I(\lambda))' = -n + \frac{nX_n}{\lambda}$ , que se anula para  $\lambda = \overline{X}_n$  (máximo).
- Por tanto el EMV para  $\lambda$  es  $\hat{\lambda} = \overline{X}_n$ .

### **Datos Binomiales**

• Supongamos una muestra  $M = \{x_1, \dots, x_n\}$  de datos  $\sim Bin(k, p]$ ), con k conocido. Entonces

$$I(p) = \prod_{i=1}^{n} f_{X}(x_{i}, p) = \prod_{i=1}^{n} C_{x_{i}}^{k} p^{x_{i}} (1-p)^{k-x_{i}}.$$

- Operando, tenemos  $I(p) = p^{\sum_{i=1}^n x_i} (1-p)^{nk-\sum_{i=1}^n \prod_{i=1}^n C_{x_i}^k}$ .
- Tomando logaritmos y teniendo en cuenta que  $\sum_{i=1}^{n} x_i = n\overline{X}_n$ ,

$$\log(I(p)) = n\overline{X}_n \log(p) + (nk - n\overline{X}_n) \log(1-p) + \sum_{i=1}^n \log(C_{x_i}^k)$$

- Derivando respecto a p,  $(\log(I(p)))' = \frac{n\overline{X}_n}{p} \frac{nk n\overline{X}_n}{1-p}$
- La derivada se anula cuando  $p = \frac{\overline{X}_n}{k}$  (máximo).
  - Por tanto el EMV de p es  $\hat{p} = \frac{\overline{X}_n}{k}$

Método de Máxima Verosimilitud

### Datos normales

• Supongamos una muestra i.id. 
$$M = \{x_1, \dots, x_n\}$$
 de datos  $\sim N(\mu, \sigma^2)$ . Entonces  $I(\mu, \sigma) = \prod_{i=1}^n f_X(x_i, \Theta) = \prod_{i=1}^n \frac{1}{\sigma \sqrt{2\pi}} e^{\frac{-(x_i - \mu)^2}{2\sigma^2}}$ 

- Operando,  $I(\mu, \sigma) = \frac{1}{\sigma^n (\sqrt{2\pi})^n} e^{-\frac{1}{2\sigma^2} \sum_{i=1}^n (x_i \mu)^2}$ .
- Tomando logaritmos,  $L(\mu, sigma) = \log(I(\mu, \sigma)) =$

$$-n(\log(\sigma) + \log(\sqrt{2\pi})) - \frac{1}{2\sigma^2} \sum_{i=1}^{n} (x_i - \mu)^2$$

• Derivando:  $\partial L(\mu, \sigma)/\partial \mu = \frac{n(\overline{X}_n - \mu)}{\sigma^2}$ , que se anula cuando  $\mu = \overline{X}_n$ , por lo que

el EMV de 
$$\mu$$
 es  $\hat{\mu} = \overline{X}_n$ .

• Por otro lado,  $\partial L(\mu, \sigma)/\partial \sigma = \frac{-n}{\sigma} + \frac{\sum_{i=1}^{n} (x_i - \mu)^2}{\sigma^3}$ . La derivada se anula cuando  $\sigma^2 = \frac{\sum_{i=1}^n (x_i - \mu)^2}{n} = \sigma_n^2$ , por lo que

el EMV de 
$$\sigma^2$$
 es  $\hat{\sigma}^2 = \sigma_n^2$ 

### **Observaciones**

- Los EMV son asintóticamente insesgados
- Los EMV son asintóticamente de varianza mínima (eficientes)
- Si  $\hat{\Theta}$  es el EMV de  $\Theta$  y g es una función cualquiera,  $g(\hat{\Theta})$  es el EMV de  $g(\Theta)$