

# CEIoT - FIUBA TP final Desarrollo Aplicaciones Web

10ma Cohorte 2024

#### **Docentes**

**Matias Ramos** 

(matiasramos@gmail.com)

Documento con las actividades y pasos necesarios para realizar y entregar el Trabajo Final de la Asignatura Desarrollo de Aplicaciones Web.

#### Introducción al documento

Con este trabajo concluye la materia de Desarrollo de aplicaciones Web. Los criterios de evaluación que se tendrán en cuenta para la elaboración de la nota final son:

- Documentación y estructuración del proyecto.
- Claridad de programación, documentación de código.
- Resolución de las consignas aplicando los conocimientos vistos en clase.

Antes de comenzar a realizar las actividades requeridas, es conveniente realizar una lectura total del documento, a fin de tener contexto y consideraciones antes de comenzar el desarrollo del proyecto.

# **Objetivos**

Los objetivos de este trabajo son:

- Tener en un repositorio con todo el código fuente de la materia versionado (si se realizaron commits a lo largo de las clases este objetivo se encuentra cubierto).
- Tener un archivo README dentro del repositorio del proyecto con toda la información necesaria de contexto, así como también para poder correrlo.
- Correr el proyecto desarrollado con la herramienta Docker Compose.
- Entregar el repositorio con todo lo necesario para correr la aplicación.

### Actividades a realizar

A continuación se describen las actividades a realizar para completar el proyecto.

### Documentación y código

Para esta parte de las actividades será necesario lo siguiente.

- Modificar el README del proyecto para que contenga información de introducción al proyecto, cómo instalar las dependencias y cómo ejecutar la aplicación. Además serán valorados si se agregan detalles extras tales como interacción de API entre frontend-backend, y cualquier otro detalle adicional.
- El código deberá estar lo más prolijo posible, cuidando las tabulaciones, los nombres de variables y funciones, comentarios en el código, etc.

Para la creación del README no hace falta crearlo desde cero, sino simplemente modificar el existente.

## Propuestas de frontend

Para esta parte de las actividades será necesario agregar al menos dos de los ítems propuestos a continuación (mientras más funcionalidad se agregue mayor puntaje al proyecto).

- Edición de dispositivos existentes. Nombre, descripción, tipo.
- Posibilidad de agregar o quitar dispositivos. En ambos puntos se valorará la aplicación de componentes de la biblioteca Materialize y los principios de diseño de una Single Page Application.
- Posibilidad de indicar qué valores de estado puede asumir el dispositivo. Actualmente los dispositivos asumen un estado binario (0 ó 1) a través de un interruptor (switch) implementado en Materialize. No obstante, en un sistema de domótica sería deseable que se contemple dimerizar las luces o regular la apertura de cortinas. Esta intensidad, si el dispositivo la soporta, se podría indicar utilizando los números reales comprendidos entre 0 y 1, siendo por ejemplo 0.5 una lámpara dimerizada al 50% o cortinas a mitad de su recorrido. Para manipular el valor se podría utilizar un

control Materialize que permita elegir entre un rango numérico. No olvidar que en Javascript/Typescript, todo número se representa como un número real.

### Propuestas de backend

Para esta parte de las actividades será necesario agregar al menos 2 de los ítems propuestos a continuación (mientras más funcionalidad se agregue mayor puntaje al proyecto).

- Tener la posibilidad desde el backend de no solo actualizar el valor del estado, sino de actualizar cualquier valor.
- Funcionalidad para borrar un dispositivo
- Funcionalidad para agregar un nuevo dispositivo

# Enviar el proyecto

Una vez realizados todos los pasos, enviar por mail el link de la siguiente manera.

| Destinatario | matiasramos@gmail.com                      |
|--------------|--|
| Asunto       | CEIOT - DAW - TP Final - Nombre y apellido |

#### Contenido Hola,

Les envío el link del proyecto final de DAW:

github.com/usuario/repositorio

Saludos!

Nombre y apellido.

**IMPORTANTE:** Recordar que para ejecutar el proyecto, el único comando necesario debe ser **docker-compose up.** Trabajar la solución para que únicamente se deba ejecutar ese comando.

**TIP:** Desde otro directorio clonar el repositorio e intentar ejecutar la aplicación con el comando antes mencionado para probar que funcione correctamente antes de realizar la entrega.

# ¡Felicitaciones!



Si llegaste hasta este punto es porque terminaste el proyecto. Lo evaluaremos lo más rápido posible, y tu nota será reflejada en la <u>planilla de notas de la materia.</u>

Esperamos que la materia haya estado a la altura de tus expectativas y hayas disfrutado el aprendizaje adquirido.

Es muy importante para nosotros que nos des feedback del curso, qué te parecieron las clases, el material, qué recomendaciones nos darías y todo lo que creas relevante, ya que estamos en mejora continua. Por favor completa la encuesta del curso que te llegará por email al finalizar la materia.

Seguiremos en contacto y cualquier consulta no dudes en escribirnos.

Saludos! Matias.