

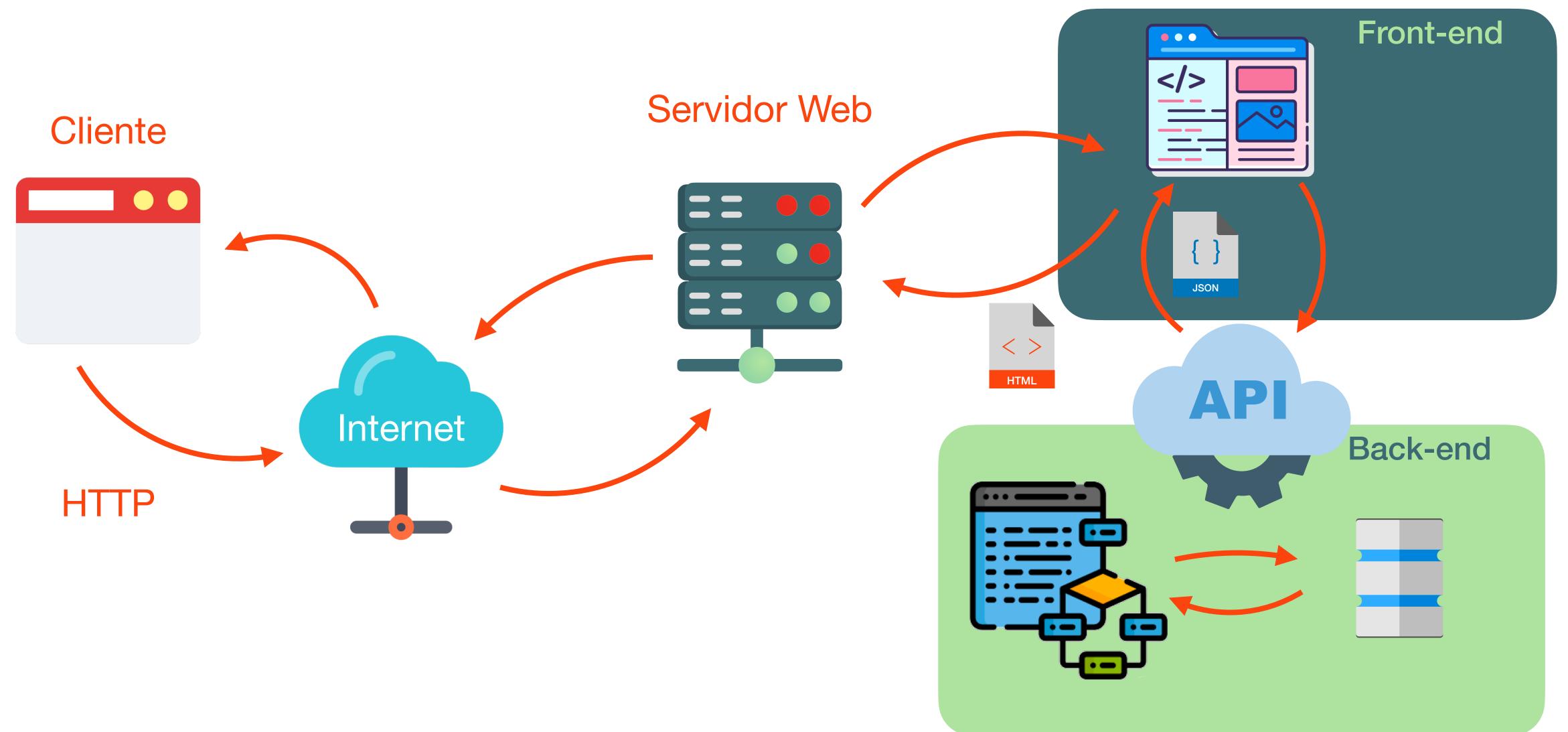
Fundamentos de HTML

QXD0020 - Desenvolvimento de Software para Web

Prof. Bruno Góis Mateus (brunomateus@ufc.br)

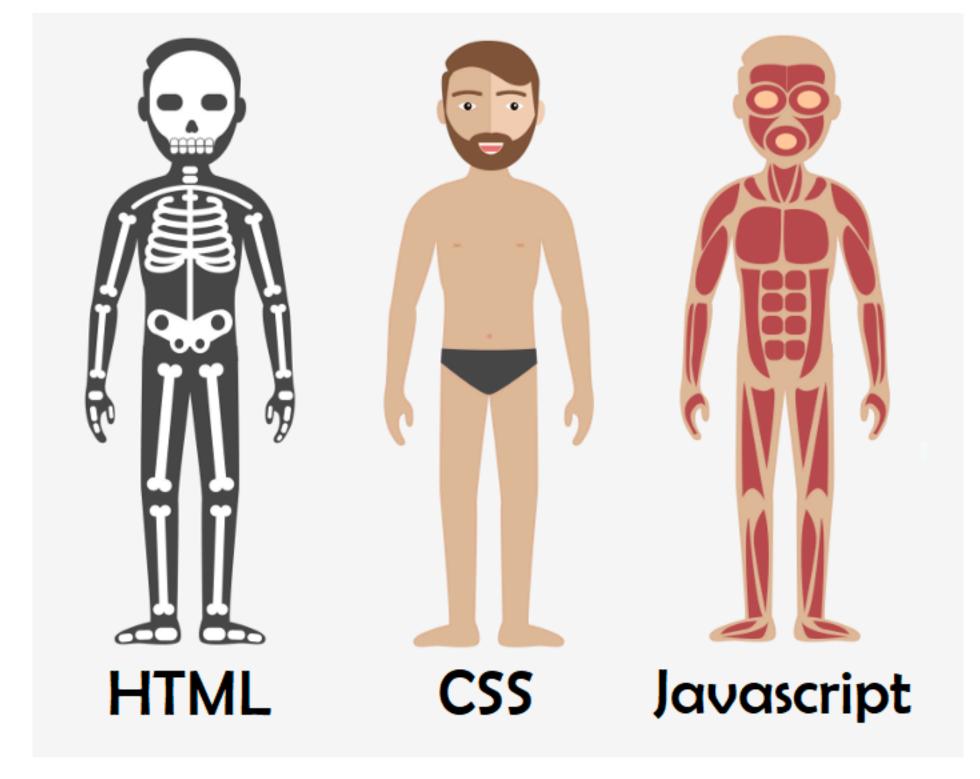
Agenda

- Linguagens Web
- HTML
- Tags básicas
- Disposição de elementos
- Mais tags
- Formulário
- Acessibilidade e Limitações





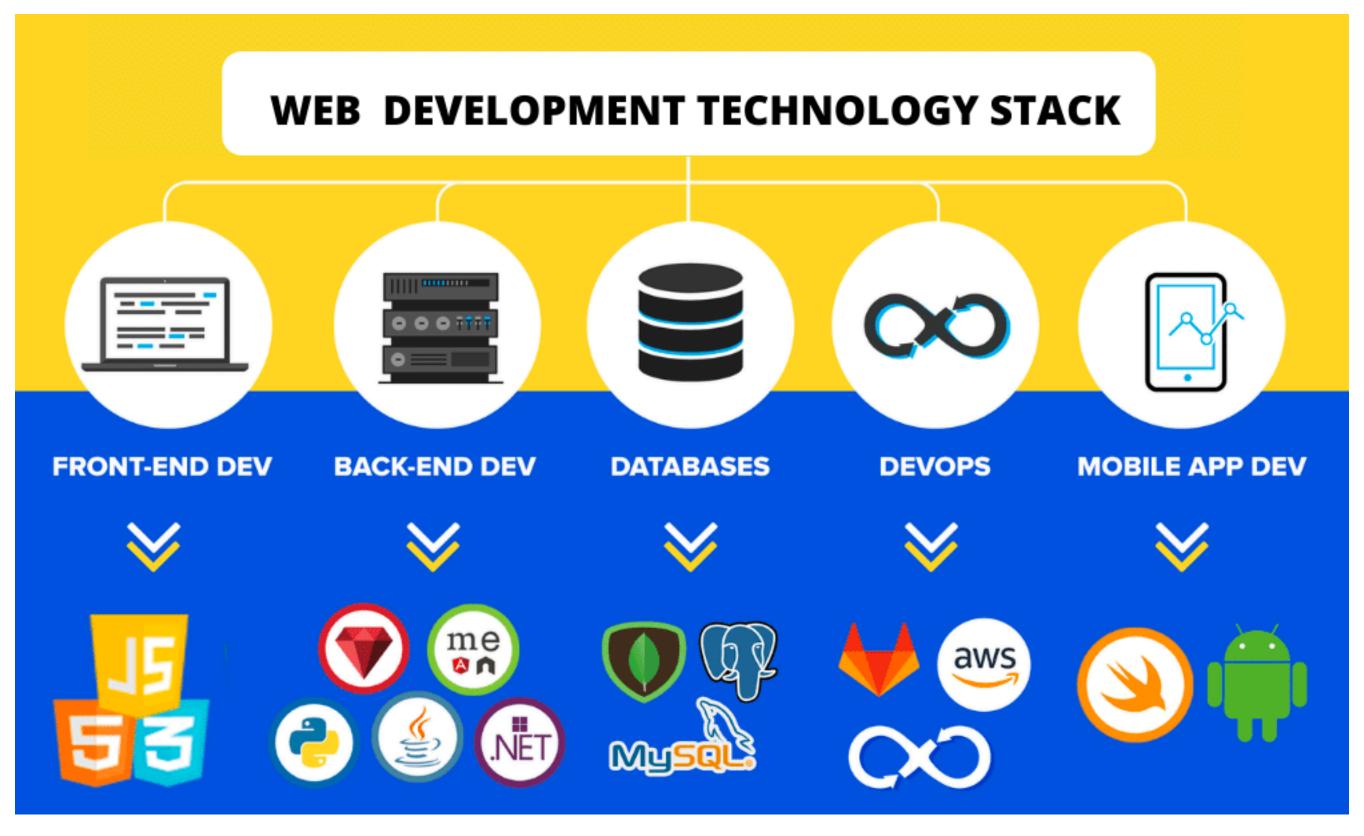
- No lado do cliente
 - HTML conteúdo / estrutura
 - CSS aparência
 - JavaScript comportamento / interatividade



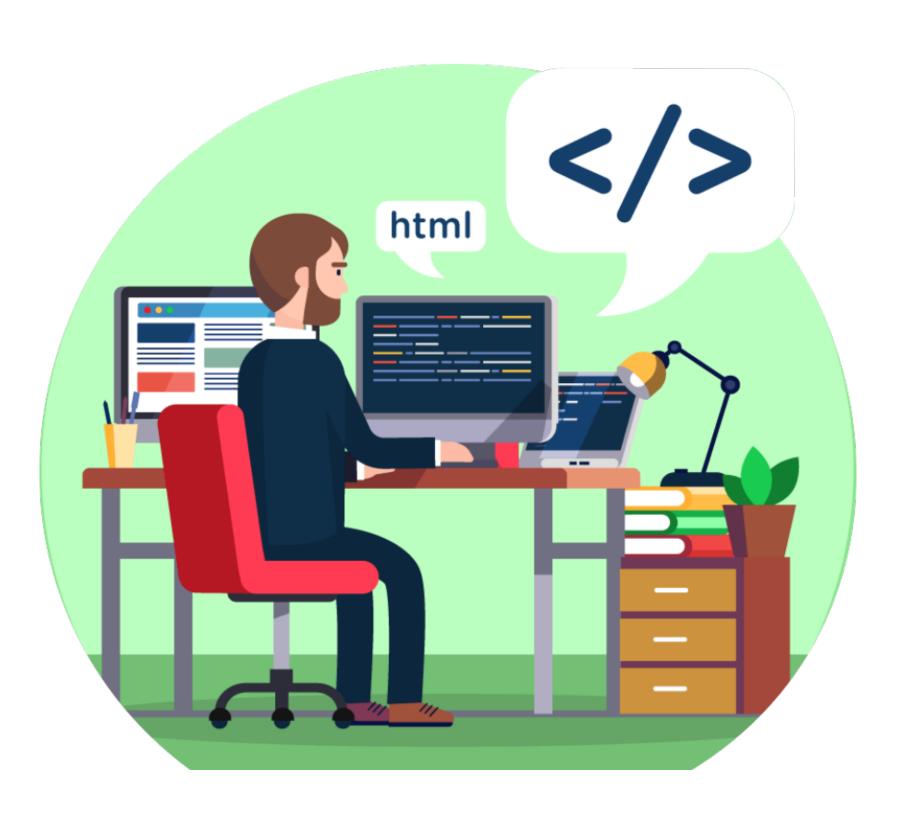
Analogia do uso de HTML, CSS e JavaScript [Fig. 1]

- No lado do servidor
 - Executadas no servidor antes de enviar o código do cliente para o navegador
 - Iremos utilizar uma linguagem chamada JavaScript
 - Outras possibilidades de uso no lado do servidor: ASP, C#, PHP, Perl, Python (Django), Ruby (Rails), Java (Spring)

Tecnologia na web



Tecnologias envolvidas no desenvolvimento web moderno [Fig. 2]



Linguagem de marcação

- É um conjunto de códigos aplicados a um texto ou a dados, com o fim de adicionar informações particulares sobre esse texto ou dado, ou sobre trechos específicos.
 - As linguagens atuais têm como ancestral comum o SGML (Standard Generalized Markup Language) que, por sua vez, evoluiu da GML (Generalized Markup Language) desenvolvida pela IBM no começo da década de 60
- Algumas delas, como o HTML, aceitam formatação semântica de apresentação, ou seja, permitem que se defina de que maneira a informação será mostrada para o usuário, diferentemente do XML.

Linguagem de marcação Markdown

Mirror Fashion.

Bem-vindo à Mirror Fashion, sua loja de roupas e acessórios.

Confira nossas promoções.

Receba informações sobre nossos lançamentos por email.

Navegue por todos nossos produtos em catálogo.

Compre sem sair de casa.

Mirror Fashion.

Bem-vindo à Mirror Fashion, sua loja de roupas e acessórios.

- Confira nossas promoções.
- Receba informações sobre nossos lançamentos por email.
- Navegue por todos nossos produtos em catálogo.
- Compre sem sair de casa.

```
# Mirror Fashion.
## Bem-vindo à Mirror Fashion, sua loja de roupas e
acessórios.
```

- Confira nossas promoções.
- Receba informações sobre nossos lançamentos por email.
- Navegue por todos nossos produtos em catálogo.
- Compre sem sair de casa.

Linguagem de marcação

```
Mirror Fashion.
<html>
                                          Bem-vindo à Mirror Fashion, sua loja de roupas e
  <head>
                                          acessórios.
    <title>Mirror Fashion</title>
    <meta charset="utf-8">

    Confira nossas promoções.

                                          • Receba informações sobre nossos lançamentos por email.
  </head>

    Navegue por todos nossos produtos em catálogo.

  <body>
                                          • Compre sem sair de casa.
    <h1>Mirror Fashion.</h1>
    <h2>Bem-vindo à Mirror Fashion, sua loja de roupas e
    acessórios.</h2>
    ul>
      Confira nossas promoções.
      Receba informações sobre nossos lançamentos por email.
      Navegue por todos nossos produtos em catálogo.
      Compre sem sair de casa.
    </body>
```

HTML O que é?

O HTML (*HyperText Markup Language*) é uma linguagem de marcação usada para apresentar informação na Web usando o protocolo HTTP

- É a principal linguagem utilizada na Web
- Ela permite a criação de documentos estruturados em títulos, parágrafos, listas, links, tabelas, formulários e em muitos outros elementos

Para que serve isso?

- Descreve o conteúdo e estrutura de informação em uma página web
 - Não é a mesmo coisa que a apresentação (aparência na tela)
- Como é feita a marcação ?
 - O HTML utiliza etiquetas, marcações que são conhecidas como tags
 - Consistem em breves instruções tendo uma marca de início e outra de fim
 - Iniciam com símbolo < e terminam com o símbolo >
 - Determinam a formatação do texto, imagens e demais elementos que compõem uma página HTML

Estrutura básica

- Não é um elemento como os outros no HTML
- É a instrução que indica para o navegador quais os critérios que ele utilizará para processar o documento

- Elemento raiz que define o início de um documento HTML
- Indica ao navegador que todo conteúdo posterior deve ser tratado como código HTML
- Para facilitar a tradução automática por meio de softwares e a ação dos mecanismos de busca é aconselhável incluir o atributo lang

- Define o conteúdo principal, o corpo do documento
- Esta é a parte do documento HTML que é exibida no navegador
- Define o cabeçalho de um documento HTML
- Elemento que reúne os metadados do documento

O cabeçalho <head>

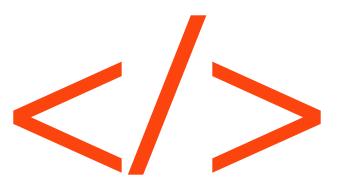
- Dentro do cabeçalho (tag) podemos encontrar:
 - <title>: Define o título da página que é exibido na barra de título dos navegadores
 - <style>: Possibilita a inclusão de informações de estilo CSS no documento
 - <script>: Permite que conteúdo dinâmico e scripts (JavaScript) sejam incluídos no documento.
 - Link>: Define inter-ligações da página com outros documentos como feeds, CSS, scripts, etc
 - <meta>: Representa os metadados do documento como: como codificação de caracteres, descrição da página, autor, etc

Exemplo de cabeçalho

Veja mais opções de uso de metadados no link a seguir: HTML Meta Tags: Entendendo o uso de Meta Tags

HTML Corpo <body>

- Conteúdo a ser exibido no canvas da página.
- Elementos bastante usados:
 - <h1>, <h2>,...
 cabeçalhos e títulos no documento em diversos tamanhos
 - : novo parágrafo
 -
 quebra de linha
 - : imagem
 - <a>: hiperlink para uma página, ou para um endereço de e-mail
 - :cria uma tabela (linhas são criadas com e novas células com)



Cabeçalhos <h*>

• Representam cabeçalhos de um seção (<h1> ... <h6>)

```
<h1>Bem vindo a essa disciplina</h1><h1>Aqui você aprenderá o básico de HTML</h2>
```

Bem vindo a essa disciplina

Aqui você aprenderá o básico de HTML

Tags básicas Parágrafo

- Identifica um parágrafo
- Utilizados para demarca blocos de texto

Você não é o seu trabalho. Você não é quanto dinheiro você tem no banco. Você não é o carro que você dirige. Você não e o conteúdo de sua carteira.

Você não é o seu trabalho. Você não é quanto dinheiro você tem no banco. Você não é o carro que você dirige. Você não e o conteúdo de sua carteira.

Linha horizontal <hr>>

- Identifica um separador de conteúdo
- Possui o mesmo nível semântico de um parágrafo
- Visualmente é uma linha horizontal para separar seções de uma página

```
 Primeiro parágrafo 
<hr> Segundo parágrafo
```

Primeiro parágrafo

Segundo parágrafo

Quebra de linha

- Força uma quebra de linha no meio de um elemento de bloco
- Não deve ser usado para separar parágrafos ou usado várias vezes em uma fileira para criar espaçamento

```
 Teddy disse que era um chapéu, <br> Então, o vestiu.   Agora seu pai esta perguntado, <br> foi parar a tampa do vaso sanitário
```

Teddy disse que era um chapéu, Então, o vestiu.

Agora seu pai esta perguntado, Onde foi parar a tampa do vaso sanitário

Comentários

 Os comentários são utilizados para documentar seu arquivo HTML ou "comentar" o conteúdo da página

```
<!-- Minha pagina da web --> As minhas disciplinas <!-- não --> são as mais divertidas
```

As minhas disciplinas são as mais divertidas

Atributos

- Os elementos HTML possuem atributos variados que dependem do tipo de elemento
- Estes atributos e seus valores possuem um significado na estrutura do código
 - Ex: uma tag para inserir uma imagem que não funciona sem o uso do atributo src
- O valor de cada atributo pode ser textual, numérico ou booleano
- No HTML5, esses atributos são classificados em dois grupos
 - Global e Eventos

Atributos globais

Nome	Valor	Descrição
accesskey	Um caractere	Especifica o atalho do teclado para acessar um elemento
class	O nome de uma classe	Especifica o nome de uma ou mais classes CSS aplicadas ao elemento
contenteditable	true ou false	Especifica se o conteúdo do elemento é editável
data-*	Uma string	Utilizado para armazenar dados específicos de uma página ou aplicação
dir	ltr ou rlt	Especifica a direção do texto
draggable	true, false, ou auto	Especifica sim um elemento pode ou não ser arrastado
hidden	hidden	Especifica se um elemento não é relevante e pode ser ocultado
id	Um id	Especifica o identificador único do elemento
lang	Código do idioma	Especifica o idioma utilizado no conteúdo do elemento
spellcheck	true ou false	Habilita ou não o uso do corretor ortográfico e gramatical
style	Declaração CSS	Especifica o estilo CSS inline que deve ser aplicado no elemento
tabindex	Um número	Especifica a ordem de tabulação do elemento
title	Um string	Especifica informações extras para um elemento
translate	yes ou no	Especifica se o conteúdo do elemento deve ser traduzido

Atributos

Sintaxe:

```
<tagname atributo="valor"> conteúdo </tagname>
```

Exemplos:

```
Texto editável
English text
Este texto poderá será corrigido por um revisor automático
```

Link ou âncora

- Motor da web, criam hyperlinks que conectam arquivos e documentos
- Utiliza o atributo href para especificar a URL de destino
 - Pode ser absoluta ou relativa
- Cuidado para não confundir com a tag <link> (usada para incluir folhas de estilo)

<u>Omg</u>

Link ou âncora

• Link para arquivo localizado em diretório interno

```
<a href="docs/relatorio.pdf"> Relatório final </a>
• Link externo
| Identifica o titulado conteúdo do link |
<a href="http://google.com" title="Busca no Goolge"> Busque no Google </a>
<a href="http://pagina.com" hreflang="es" target="_blank">Página(em espanhol)</a>
Informar o idioma do conteúdo apontado pelo link
Abre o link em uma nova janela ou aba
```

• Link para o envio de email

 Fale conosco

Link ou âncora

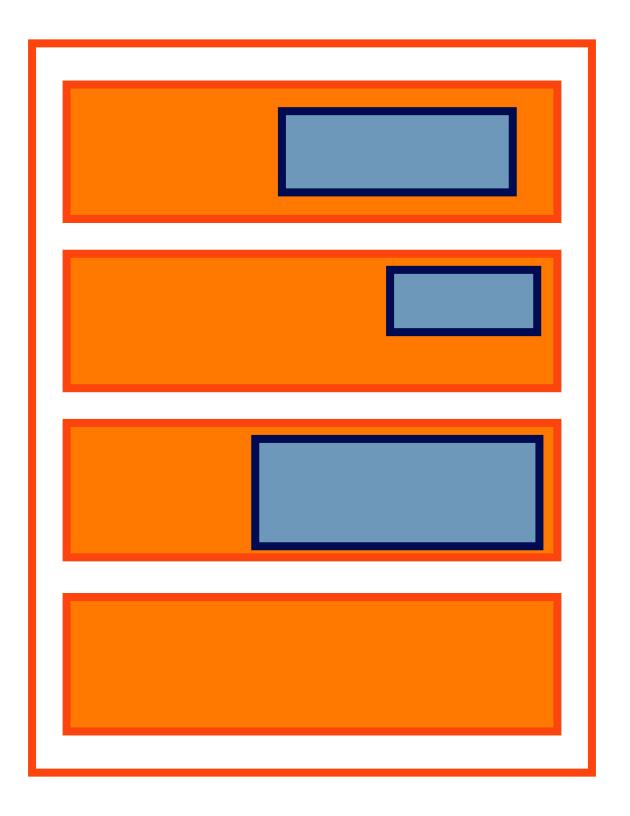
- Link interno do documento ou âncora
- Permite interligar diferentes pontos dentro do mesmo documento
- O parâmetro id serve para marcar um ponto para possíveis desvios
- Para desviarmos pro ponto desejado, o atributo href deve ser precedido do sinal "#" e com id da âncora a seguir

```
<a id="AQUI">Aqui é um ponto para desvios</a>
<a href="#AQUI">Desvia para o ponto "AQUI"</a>
```

Imagem

- Utilizado inserir imagens dentro de um documento HTML
- Os formatos mais usados são o GIF e o JPG
- Os arquivos com as imagens podem ou não estar armazenados no seu servidor
- O atributo src determina a url da imagem

```
<img src="dog.jpg" alt="Cachorro deitado com sino na coleira.">
   Cachorros guias em geral escutam ...
```



Elementos de Bloco

- São elementos que ocupam toda uma região com seu conteúdo
 - Exemplos: parágrafos, listas, as células da tabela
- O navegador coloca uma margem de espaço em branco entre os elementos do bloco para separá-los

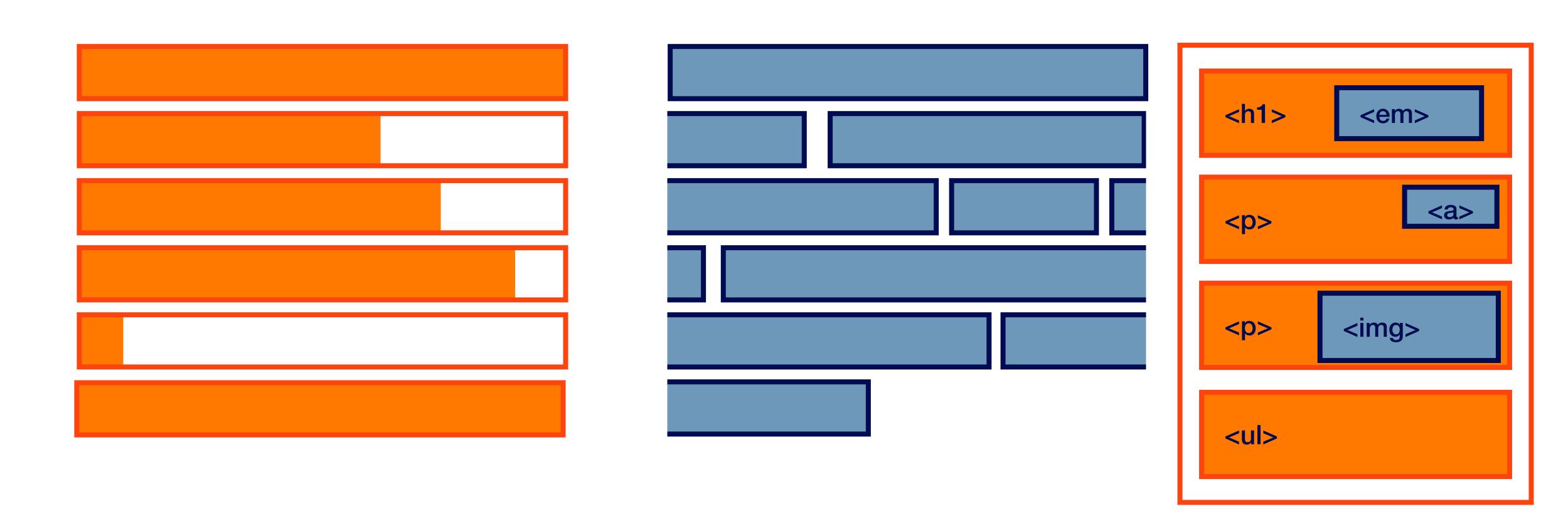
ELEMENTOS DE BLOCO SE EXPANDEM NATURALMENTE (OCUPAM TODO O ESPAÇO HORIZONTAL DISPONÍVEL)

AO FINAL DE CADA ELEMENTO DE BLOCO O NAVEGADOR INSERE UMA "QUEBRA DE LINHA"

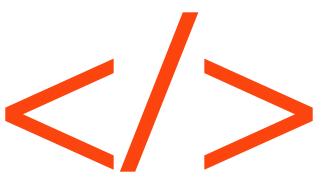
Elementos de Inline

- São elementos afetam uma pequena área de conteúdo
- Exemplos: texto em negrito, fragmentos de código, as imagens
- O navegador permite o uso de muitos elementos inline em uma mesma linha
- Deve ser inserido dentro de um elemento de bloco

Bloco vs Inline



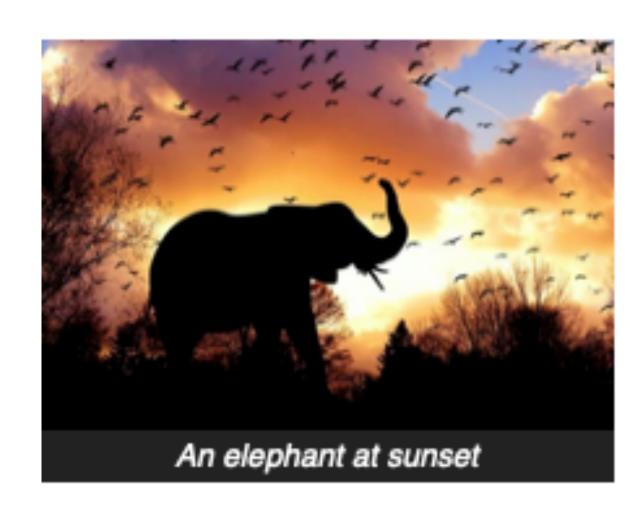
Mais Tags



Mais tags Figura <figure>

- Elemento HTML marca um bloco de conteúdo independente
 - Gráfico, diagrama, ilustração que faz referência ao conteúdo principal
 - Potencialmente acompanhado de uma legenda <figcaption>

```
<figure>
    <img src="/media/cc0-images/elephant-660-480.jpg"
alt="Elephant at sunset">
     <figcaption>An elephant at sunset</figcaption>
</figure>
```



Mais tags Citação <blockquote>

Indica uma seção que é citada de outra fonte, documento ou referência

```
<figure>
    <blockquote cite="https://www.huxley.net/bnw/four.html">
        Words can be like X-rays, if you use them properly—they'll go
through anything. You read and you're pierced.

        </blockquote>
        <figcaption>—Aldous Huxley, <cite>Brave New World</cite></figcaption>
</figure>
```

Words can be like X-rays, if you use them properly—they'll go through anything. You read and you're pierced.

—Aldous Huxley, Brave New World

Mais tags

Citação em linha <q> e <cite>

- Ambos os elementos cite e q são indicados para fazer referências ou citações a outros conteúdos
- Quando citamos o nome de uma obra (filme, livro, ...), usamos o <cite>

```
Meu livro favorito é o <cite>Guia dos Mochileiros da Galáxia</cite> de Douglas Adams. Meu anime favorito é o <cite>One Piece</cite> de Eiichiro Oda
```

 Quando citamos um fragmento de conteúdo extraído de outra fonte no nosso documento, utilizamos o <q>

```
<q>May the force be with you</q> de <cite>Star Wars</cite>, 1977, é das citações mais famosas do cinema.
```

Mais tags

Containers genéricos: <div> e

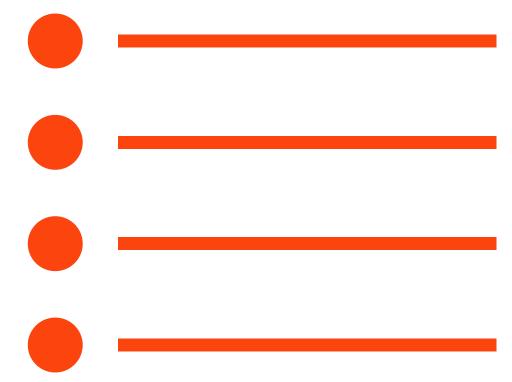
- Em um documento, servem para:
 - Definir uma seção.
 - Agrupar elementos.
- <div>
 - Elemento em bloco.
 - Define uma divisão ou seção no documento.
 - Usado para agrupar elementos em bloco a fim de formatá-los com CSS.
-
 - Elemento em linha.

This is some text.

This is a heading in a div element

This is some text in a div element

This is some text



Sua função semântica é organizar e ordenar elementos a serem visualizados em forma de listas.

Lista não ordenada

- São iniciadas com a tag
 ul> e terminadas com
- Cada um de sus elementos são definidos pela tag

```
    É fácil fazer uma Home Page
    Tem que ter paciência
    Bons recursos
    Ii>E não exagerar em imagens
```

- É fácil fazer uma Home Page
- Tem que ter paciência
- Bons recursos
- E não exagerar em imagens

Listas

• Listas podem ser aninhadas

```
<l
 Simpsons:
  ul>
  Homer 
  Marge 
  Family Guy:
  <l
   Peter 
   Lois
```

- Simpsons:
 - Homer
 - Marge
- Family Guy:
 - Peter
 - Lois

Lista ordenada

- Também denominadas listas numeradas, são muito parecidas com as listas não ordenadas
- Permitem a exibição dos seus itens de forma sequencial
- São iniciadas pela tag e finalizadas pela tag
- Assim como nas listas não ordenas, cada item é definido pela tag

```
    É fácil fazer uma Home Page
    Tem que ter paciência
    Bons recursos
    Ii>E não exagerar em imagens
```

- 1. É fácil fazer uma Home Page
- 2. Tem que ter paciência
- 3. Bons recursos
- 4. E não exagerar em imagens

Lista ordenada

- No HTML5 é possível controlar de várias maneiras a sua maneira de exibição
 - Ordem reversa com valor inicial

```
    ! fácil fazer uma Home Page
    Tem que ter paciência
    Bons recursos
    Ii>E não exagerar em imagens
```

Imposição de valor

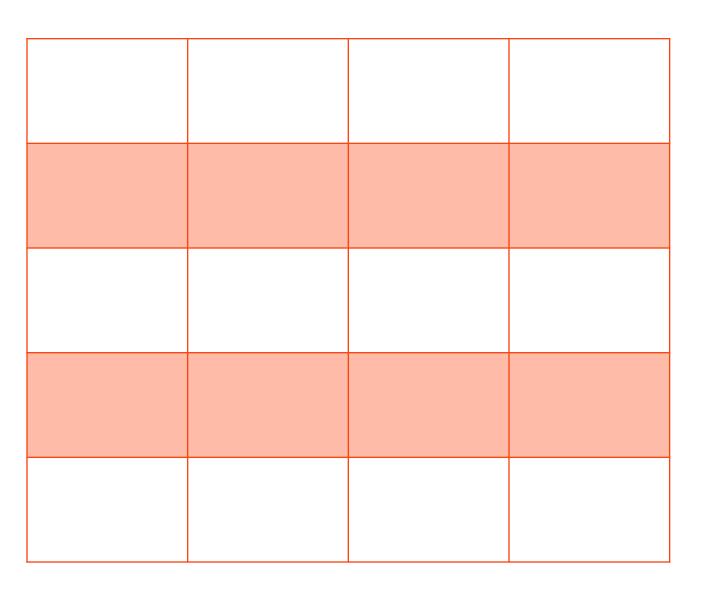
```
    Gabriel, 10.000 pontos
    value="1">Ítalo, 10.000 pontos
    Felipe, 9.000 pontos
```

- 3. É fácil fazer uma Home Page
- 2. Tem que ter paciência
- 1. Bons recursos
- 0. E não exagerar em imagens

- 1. Gabriel, 10.000 pontos
- 1. Italo, 10.000 pontos
- 2. Felipe, 9.000 pontos

Lista de descrição <dl>

- Normalmente utilizadas para descrever termos
 - Menos comum que as outras listas
- São iniciadas com a tag <dl>
- Cada termo descrito é marcado pela tag <dt>
- A descrição de cada termo é contida na tag <dd>



Tabela

- Ótimo formato para organizar informações em formato tabular
 - Calendário
 - Planilhas
 - Quadros comparativos
 - Grade de horários

Tabela

- A tag é utilizada para a representação de dados tabulares
- A tag indica uma linha na tabela que deve terminar com um
 - Cada linha da tabela pode conter várias células
 - A tag especifica uma célula que deve terminar em
 - A tag especifica uma célula de título/cabeçalho que deve terminar em

Tabela

```
Primeiro nome
Último nome
Pontos

Eva
Diniz

</table
```

Primeiro nome	Último nome	Pontos
Eva	Diniz	94

Tabela - Colspan

- A abreviação para "column span"
- É usada na tag para indicar quantas colunas estarão contidas em uma célula

```
Mês
 Ganhos
Janeiro
 R$100
Fevereiro
 R$100
>
 Total: $180
```

Mês	Ganhos
Janeiro	100
Feveiro	80

Total: 180

Tabela - Rowspan

- É a abreviação para "rows span"
- É usada na tag para indicar quantas linhas estarão contidas em uma célula

```
Mês
Ganhos
Ganhos no feriado

Janeiro
K$100

R$50

Fevereiro

R$80
```

Mês	Ganhos	Ganhos no <u>feriado</u>
Janeiro	100	
Feveiro	80	- 50

Trabalhando com tabelas Tabela & HTML5

- O HTML 5 introduziu novas tags que podem ser utilizadas para construir tabelas
 - Nenhuma delas afetam a aparência da tabela
 - <thead>
 - Usada para agrupar o cabeçalho da tabela, deve possuir ao menos uma tag
 - - Marca o conteúdo principal da tabela
 - <tfoot>
 - Usada para agrupar o rodapé tabela

Trabalhando com tabelas Tabela & HTML5

- Ordem de utilização
 - <caption>
 - <colgroup>
 - <thead>
 - <tfooter>

Tabela

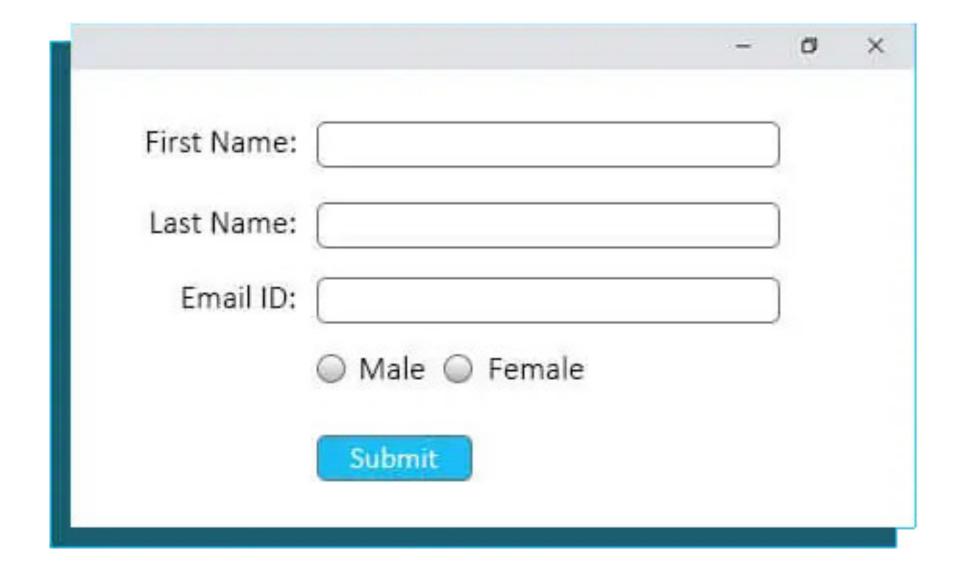
```
<caption>Gasto Mensal
<thead>
 Mês
  Ganhos
 </thead>
<tfoot>
 Total
  R$180
 </tfoot>
Janeiro
  R$$100
 Fevereiro
  R$80
```

Gasto Mensal

Mês	Ganhos
Janeiro	100
Feveiro	80
Total:	180

Trabalhando com tabelas Tabela & HTML5

- Alguns atributos comumente usados em tabelas não são mais suportados no HTML5
- border
 - Determina a espessura da borda da tabela
 - Aplicado diretamente na tag
- align
 - Determina o alinhamento horizontal do texto dentro de uma célula ou linha da tabela
- valign
 - Determina o alinhamento vertical do texto dentro de uma célula ou linha da tabela



- Remontam aos primórdios da Web e são anteriores à própria JavaScript
- São o mecanismo por trás da primeira geração de aplicativos Web
- Neles, a entrada do usuário é obtida em elementos de formulário
 - O envio do formulário remete essa entrada para o servidor
 - O servidor processa a entrada e gera uma nova página HTML (normalmente com novos elementos de formulário) para exibição pelo cliente

Elementos de formulário

- São um grupo de componentes de interface do usuário que aceita informações do usuário
 - Como qualquer elemento HTML, é possível manipulá-los com as técnicas de DOM
- São uma excelente maneira de obter entrada do usuário
- No cliente:
 - São utilizados mesmo quando os dados nunca são enviados para o servidor
 - No cliente um botão Submit nunca é necessário (embora ainda possa ser útil)
- Para um servidor, um formulário não tem utilidade, a não ser que possua um botão Submit

Criando um formulário

- Uma formulário HTML é demarcado pela tag <form>
 - Cada novo formulário deve ser iniciado com essa tag
- Os elementos que compõe um formulário devem estar contidos neles
 - As tags devem ser aninhadas
- É proibido aninhar formulários
- É possível utilizar elementos de formulário sem formulários
- É possível associar elementos fora de uma tag <form> com um formulário

<input>

- É usado para criar vários tipos de campos para iteração com o usuário
 - Campos de texto, senha, checkbox, radio, etc ...
- O tipo do campo pode ser determinado através do atributo type

Tipo	Descrição	
text	Um campo de texto com uma só linha; quebras de linha são automaticamente removidas.	
password	Um campo de texto com uma só linha cujo valor é obscurecido.	
checkbox	Uma caixa de marcação. Vários opções podem ser marcadas.	
radio	Um botão de escolha. Apenas uma opção pode ser marcada.	
submit	Um botão que envia o formulário.	

Tipos de input

Tipo	Descrição
button	Um botão sem comportamento padrão.
file	Um controle que permite ao usuário selecionar um arquivo.
number	Um controle para inserir um número de ponto flutuante.
email	Um campo para editar um endereço de e-mail.
reset	Um botão que faz o conteúdo do formulário voltar a ter seus valores padrão.
color	Um controle para especificar cores.
date	Um controle para inserir uma data (ano, mês e dia, sem horário).
datetime-local	Um controle para inserir data e horário, sem fuso horário.
hidden	Um controle que não é exibido mas cujo valor é enviado ao servidor.

Tipos de input

Tipo	Descrição	
image	Um botão gráfico para enviar o formulário.	
month	Um controle para inserir mês e ano, sem fuso horário.	HTML5
range	Um controle para inserir um número limitado por um intervalo.	HTML5
search	Um campo de texto com uma só linha para digitar termos de busca	HTML5
tel	Um controle para inserir um número de telefone	HTML5
time	Um controle para inserir um horário sem fuso horário.	HTML5
url	Um campo para editar uma URL.	HTML5
week	Um campo que permite a escolha o número (ISO 8601) da semana de um ano	HTML5

Atributos aplicáveis a tag input

Atributo	Descrição	Aplicável
disabled	Indica se o campo está desabilitado	*
readonly	Indica se o campo pode ser alterado	*
minlength	Determina a qualidade mínima de caracteres aceitos	Campos com texto
min	Determina o valor mínimo	number, range, date, datetime-local, month, time e week
maxlength	Determina a qualidade máxima de caracteres aceitos	Campos com texto
max	Determina o valor máximo	number, range, date, datetime-local, month, time e week

Mais informações em: https://html.spec.whatwg.org/multipage/input.html#the-input-element

Atributos aplicáveis a tag input

Atributo	Descrição	Aplicável
pattern	Determina o padrão a ser correspondido	text, date, search, url, tel, email, e password.
placeholder	Determina o texto contido no campo quando nenhum valor é informado	text, search, url, tel, email, e password.
required	Determina se um campo é obrigatório ou não	text, search, url, tel, email, password, date pickers, number, checkbox, radio, e file.
size	Determina a largura do formulário	text, search, tel, url, email, e password.
step	Determina o tamanho do incremento em input de intervalo	number, range, date, datetime-local, month, time e week
value	Valor inicial do campo	*

Exemplos

```
<input type="text" size="10" maxlength="8" required>
<input type="password" size="10" minlength="4" required>
<input type="checkbox" name="lettuce" > Lettuce
<input type="checkbox" name="tomato" checked> Tomato
<input type="checkbox" name="pickles" checked> Pickles
<label>
 <input type="radio" name="cc" value="visa" checked> Visa
</label>
<label>
 <input type="radio" name="cc" value="mastercard"> MasterCard
</label>
<label>
 <input type="radio" name="cc" value="amex"> American Express\
</label>
```

<textarea>

- Define um campo de texto que permite múltiplas linhas
 - A quantidade de texto pode ou não ser limitada
- É uma boa prática usar os atributos cols e rows para determinar o tamanho do campo e garantir a consistência entre navegadores
- O texto inicial deve ser colocado dentro da tag

```
<textarea rows="4" cols="20">
  Type your comments here.
</textarea>
```

<select>

- É utiliza para definir uma lista de seleção
- <option> dentro do elemento <select> define uma das opções de escolha
- <optgroup> é utilizada pra agrupar opções
- O atributo selected determina que a opção selecionada
- O atributo multiple permite a múltipla seleção

```
<select name="favoritecharacter" multiple>
  <option>Jerry</option>
  <option>George</option>
  <option selected>Kramer</option>
  <option>Elaine</option>
</select>
```

Botões

- Submit
 - Quando clicado envia as informações para o servidor
 - O destino é especificado na tag form no atributo action
- Reset
 - Restaura todos os elementos com os seus valores padrões
- Button
 - Não possui nenhum efeito associado por padrão ao clique

<fieldset>

- Permite o agrupamento de elementos com propósitos relacionados
 - Sejam eles semânticos ou apenas para estilização
- É possível adicionar uma legenda < legend> para descrever o agrupamento
 - Essa tag é utilizada por tecnologias assistivas

<label>

- Representa uma rótulo para um item em uma interface de usuário
- É o elemento mais importante na construção de formulários acessíveis
- Deve estar associado a um elemento de controle
- O elemento label pode ser alvo de regras de estilo CSS
- São clicáveis e portanto aumentam a área de clique o elemento alvo
 - Particularmente útil se usado com checkbox ou radiobutton

Exemplo

```
<form>
  <fieldset>
    <legend>Dados Pessoais</legend>
    <div>
     <label for="nome">Nome:</label>
     <input type="text" id="nome" name="nome" required>
    </div>
    <div>
     <label for="email">E-mail:</label>
     <input type="email" id="email" name="email" required>
    </div>
    <div>
     <label for="idade">Idade:</label>
     <input type="number" id="idade" name="idade" min="18" max="99">
    </div>
 </fieldset>
  <fieldset>
    <legend>Preferências</legend>
    <div>
     <label for="cor">Cor favorita:</label>
     <input type="color" id="cor" name="cor">
    </div>
    <div>
     <label for="animal">Animal de estimação favorito:</label>
      <select id="animal" name="animal">
        <option value="cachorro">Cachorro</option>
        <option value="gato">Gato</option>
     </select>
    </div>
```

</

<label>Gênero:</label> <div></div>	
	ulino" name="genero" value="masculino"> lino
	nino" name="genero" value="feminino"> no
<pre><input id="genero-outro</th><th></th></tr><tr><th><pre><div> <label for=" newsletter"="" type="radio"/>Deseja receber <input <="" id="newsletter" pre="" type="checkbox"/></pre>	
<pre><div> <input type="submit" value="Enviar"/> </div> </pre>	Dados pessoais Nome:
form>	E-mail: Idade:
	Cor favorita:
	Animal de estimação favorito: Cachorro >
	Gênero:
	○ Masculino○ Feminino
	Outro
	Deseja receber nossa newsletter ?
	Enviar

Acessibilidade e Limitações



É a prática de construir websites de forma que eles sejam acessíveis para a maior quantidade de pessoas possível

- Tradicionalmente, pensamos nisso como sendo sobre pessoas com deficiência
 - Ex: visual, auditiva, motora, cognitiva
- Na prática devemos tornar os sites acessíveis também a outros grupos:
 - Ex: Usuários de dispositivos móveis ou aqueles com conexões de rede lentas
- Tratar todos da mesma forma e dar a eles oportunidades iguais, independentemente de suas habilidades ou circunstância

Boas práticas na escrita de HTML

- Guia básico
 - Boa semântica
 - Rótulo de textos significativos
 - Texto alternativos de imagens
 - Tabelas de dados acessíveis
 - Navegação via teclado
- Mais informações em mozilla.org

Boa semântica

<div>Tocar video</div>



<button>Tocar video</button>

- Possui vários estilos já aplicados nele mesmo por padrão
- Padrões de acessibilidade embutidos
 - Podem ser navegados através da tecla tab do teclado, e ativados utilizando a tecla Enter / Return.

Boa semântica

```
<h1>Meu título</h1>
Essa é o primeiro sessão do meu documento.
Aqui tem outro parágrafo.
<01>
 Aqui é
 uma lista para
 você ler
<h2>Meu sub-título</h2>
Essa é a primeira sub sessão do meu documento.
<h2>Meu segundo sub-título</h2>
Essa é a primeira sub sessão do meu documento.
```

```
<font size="7">Meu título</font>
<br><br><br>></pr>
Essa é a primeira sessão do meu documento.
<hr><hr><hr><
Aqui tem outro parágrafo.
<br/>

1. Aqui é
 <br/><br>>
 2. uma lista para
<br>><br>>
 3. você ler.
 <br>>
<font size="5">Meu sub-título</font>
<br><br><br>></pr>
Essa é a primeira sub sessão do meu documento.
<br><br><br>></pr>
<font size="5">Meu segundo sub-título</font>
<br/><br>>
Essa é a primeira sub sessão do meu documento.
```

Rótulo de textos significativos

- Os rótulos de texto de botão e link devem ser compreensíveis e distintos.
 - Não use apenas "Clique aqui".
 - Usuários de leitores de tela podem utilizar atalhos para exibir/ouvir listas de botões e controles de formulários e não identificá-los adequadamente.

As baleias são criaturas realmente incríveis. Para saber mais sobre baleias, clique aqui.



As baleias são criaturas realmente incríveis. Saiba mais sobre baleias.

Rótulo de textos significativos

```
Preencha seu nome: <input type="text" id="nome" name="nome">
```



```
<div>
    <label for="nome">Preencha seu nome:</label>
    <input type="text" id="nome" name="nome">
    </div>
```

Tabelas acessíveis

```
Band
 Year formed
 No. of Albums
 Most famous song
Buzzcocks
 1976
 9
 Ever fallen in love (with someone you shouldn't've)
The Clash
 1976
 6
 London Calling
The Damned
 1976
 10
 Smash it up
<tdcolspan="2">Total albums
 77
```



```
<caption>Resumo das bandas punks mais famosas do Reino Unido.</caption>
<thead>
 Banda
  Ano de formação
  No. de álbuns
  Música mais famosa
 </thead>
<tfoot>
 Total de álbuns
  77
 </tfoot>
Buzzcocks
  1976
  9
  Ever fallen in love
 The Clash
  1976
  6
  London Calling
 The Damned
  1976
  10
  Smash it up
```

Texto alternativos de imagens

```
<img src="dinosaur.png" alt="Um tiranossauro Rex vermelho: Um dinossauro de
duas patas em pé como um humano, com braços pequenos e uma cabeça grande com
muitos dentes afiados.">

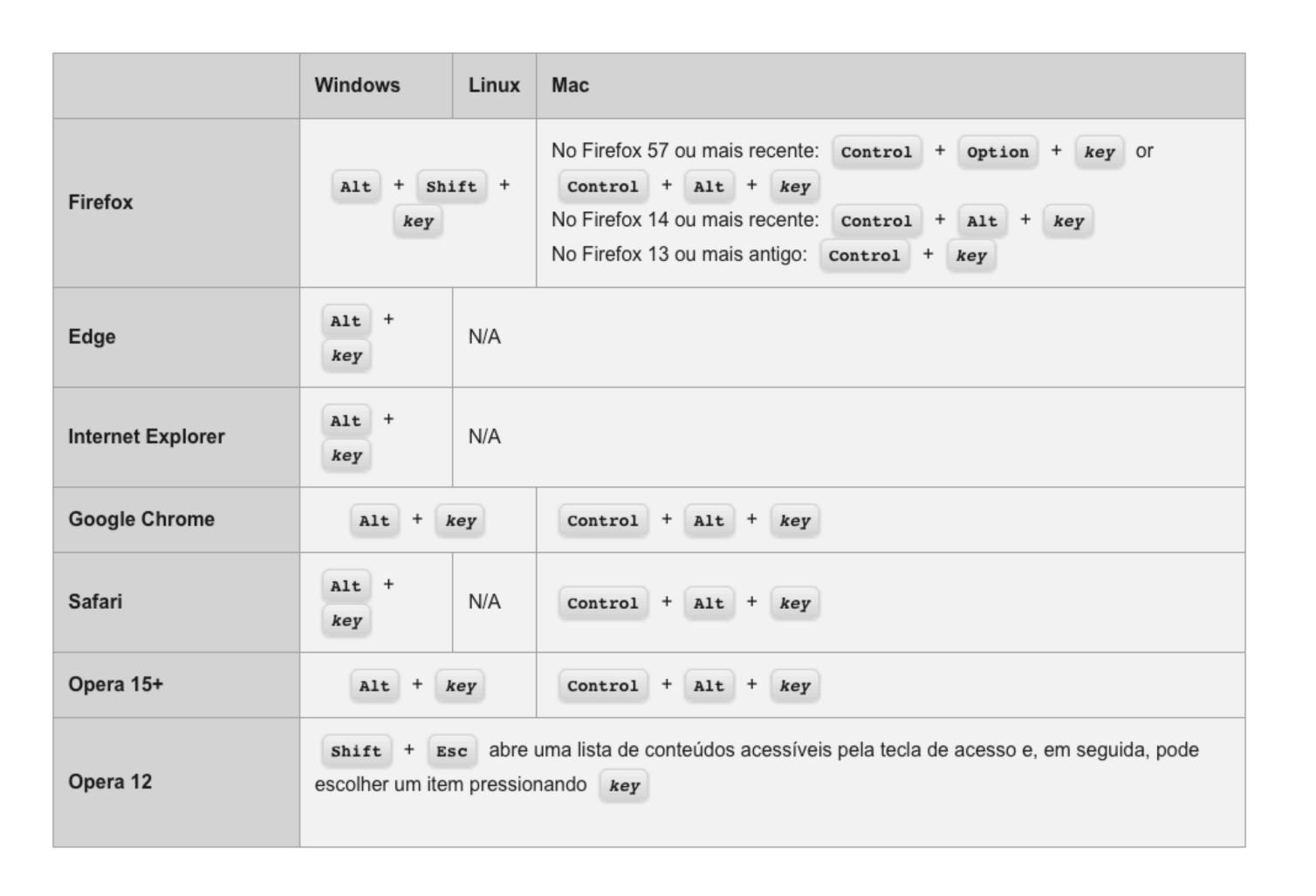
<img src="dinosaur.png" alt="Um tiranossauro Rex vermelho: Um dinossauro de
duas patas em pé como um humano, com braços pequenos e uma cabeça grande com
muitos dentes afiados." title="O dinossauro vermelho da Mozilla.">
```

Navegação via teclado

- Acesskey
 - Cria um atalho para dado elemento que pode ser acessado via teclado
 - O valor deve conter exatamente um caractere
 - O acesso depende do navegador

<button accesskey="s">Stress reliever</button>

Navegação via teclado



Navegação via teclado

- Tabindex
 - Indica se um elemento pode receber foco de entrada (se ele é focável)
 - Indica em qual posição ele deve fazer parte da navegação sequencial do teclado
 - Pode assumir diferentes valores
 - Negativo, em geral -1
 - 0, o mais indicado <div tabindex="0">Tabbable due to tabindex.
 - Valores positivos

Limitações do HTML

- Linguagem limitada: tags são pré-definidas
 - Não há como criar tags novas que o navegador possa entender
- Não existe separação entre conteúdo e formatação
 - As pessoas começaram a usar o recurso de tabelas para definir o layout de uma página (passado muito distante)
 - Praticamente impossível de manter (ou alterar) a unidade visual de um site de várias páginas

Validadores

- Validador HTML do W3C
 - http://validator.w3.org/
- Validador CSS do W3C
 - http://jigsaw.w3.org/css-validator/

Referências

- FLATSCHART, F. HTML 5 Embarque Imediato. [s.l.] BRASPORT, 2011.
- HTML, CSS e Javascript, quais as diferenças?
- HTML Meta Tags: Entendendo o uso de Meta Tags
- HTML Living standard: Element content categories
- Categorias de conteúdo
- HTML5: Global Attributes
- What is accessibility?
- HTML: Boas práticas em acessibilidade

Por hoje é só