| **Nome do caso de teste** | | CT002 – CriarSalaJogos | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Requisito testado** | | [RF-02] – Criar a sala de jogo | | | |
| **Descrição breve** | | Este caso de teste verifica a geração da sala de jogos. | | | |
| **Pré-condições** | | App deverá estar instalado no smartfone.  Inicializar o app.  Possuir a conta do Facebook salva no smartpone. | | | |
| **Pós-condições** | | Sala de jogos deverá ser criada e um cógido de acesso a mesma deve ser gerado. | | | |
| **Observações** | |  | | | |
| **Resultado (Passou/Falhou/Aviso/Incompleto)** | | Teste passou conforme especificações do requisito. | | | |
|  | **PASSO DO TESTE** | | **RESULTADO ESPERADO** | P | F |
|  | Clicar no botão “Criar Sala”. | | Sistema deve exibir a tela de configuração da sala. | x |  |
|  | Preencher o campo “Nome da Sala”. | | Sistema deve permitir o preenchimento do campo corretamente. | x |  |
|  | Preencher o campo “Buy-in”. | | Sistema deve permitir o preenchimento do campo corretamente. | x |  |
|  | Preencher o campo “Re-buy”. | | Sistema deve permitir o preenchimento do campo “Nome do Arquivo” com sucesso. | x |  |
|  | Selecionar em “Valor em Fichas” o valor de fichas que será disponibilizada no “Lobby”. | | Sistema deve permitir corretamente a seleção do valor anteriormente selecionado pelo usuário. | x |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tabela de dados de teste** | | | | | |
|  | **1** | **2** | **3** | **4** | **5** |
| Tipos de Arquivo |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |