My Chips - MC

Especificação de Requisitos de Software

Versão 1.0

Histórico de Revisões

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 28/10/2017 | 1.0 | Elaboração do Template do Documento  Fechamento do escopo com definição de todos os requisitos a serem implementados no gerenciador My Chips. | Evelise T. de Freitas |
| 29/10/2017 | 1.1 | Refinamento do Documento | Evelise T. de Freitas |

Índice

1. Introdução 4

1.1 Finalidade 4

1.2 Escopo 4

1.3 Referências 4

1.4 Visão Geral 4

2. Descrição Geral 4

3. Requisitos Específicos 4

3.1 Funcionalidade 4

3.1.1 [RF-01] Logar no app. 4

3.1.2 [RF-02] Criar a sala de jogo

3.1.3 [RF-03] Entrar na sala de jogo 4

3.1.4 [RF-04] Realizar uma aposta na mesa 5

3.1.5 [RF-05] Desfazer uma aposta 5

3.1.6 [RF-06] Desistir da mesa de apostas. 5

3.1.7 [RF-07] Informar vencedor 5

3.1.8 [RF-08] Confirmar vencedor 5

3.1.9 [RF-09] Realizar logoff do app 5

3.2 Usabilidade 5

3.2.1 [RU-01] Navegação Intuitiva 5

3.3 Confiabilidade 5

3.3.1 Programa estável no Android 5

3.4 Desempenho 5

3.4.1 [RD – 01] Sistema rodará na plataforma Android 5

3.5 Interfaces 5

3.5.1 Interfaces de Usuário 5

3.5.2 Interfaces de Hardware 5

Especificação de Requisitos de Software

# Introdução

## Finalidade

Este documento especifica os requisitos do gerenciador de fichas de poker, My Chips, fornecendo aos membros da equipe, como desenvolvedores e analistas as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do gerenciador.

## Escopo

Este artefato descreve os requisitos do projeto My Chips. Serve de base para um outro artefato, o Modelo de Casos de Uso, onde esses requisitos, basicamente os funcionais, são “traduzidos” para uma notação padrão do projeto. Os requisitos apresentados neste documento são baseados nas informações contidas no Documento de Visão.

## Referências

* + Modelo de Casos de Uso;

## Visão Geral

Esse documento enumera todos os requisitos do projeto, as interfaces do software, de hardware. Todos esses dados são detalhados para facilitar o entendimento desses requisitos.

# Descrição Geral

O gerenciador de fichas de poker para jogos reais é um aplicativo cuja interface é muito intuitiva. O objetivo do gerenciador é facilitar o controle relacionado as fichas apostadas e a divisão do monte central da mesa.

# Requisitos Específicos

## Funcionalidade

### [RF-01] Logar no app.

### Permitirá ao usuário logar no app através da conta do Facebook.

### [RF-02] Criar a sala de jogo

### Permitirá ao administrador criar e configurar as especificações da sala de jogos (lobby).

### [RF-03] Entrar na sala de jogo

*Permitirá ao administrador/ jogador entrar na sala de jogo e iniciar o gerenciamento das fichas recebidas.*

### [RF-04] Realizar uma aposta na mesa

### Permitirá ao administrador/ jogador apostar um determinado valor na mesa de apostas.

### [RF-05] Desfazer uma aposta

### Permitirá ao administrador/ jogador desfazer a aposta de valores colocados no pote.

### [RF-06] Desistir da mesa de apostas

### Permitirá ao administrador/ jogador desistir dos valores apostados anteriormente na mesa de apostas.

### [RF-07] Informar vencedor

### Permitirá ao administrador/ jogador informar ao administrador que venceu a rodada.

### [RF-08] Confirmar vencedor

*Permitirá ao administrador, após o mesmo ou jogador informar que venceu a rodada, confirmar o vencedor aos demais jogadores presentes na sala.*

### [RF-09] Realizar logoff do app

*Permitirá aos usuários efetuar o logoff do app*.

## Usabilidade

### [RU-01] Navegação Intuitiva

A interface deve prover uma navegação intuitiva pelas funções do app.

## Confiabilidade

### Programa estável no Android

O gerenciador de fichas deverá funcionar de forma estável e correta se executado em qualquer mobile que possua sistema Android 3.0.

## Desempenho

### [RD – 01] Sistema rodará na plataforma Android

Foi definido que o sistema rodará apenas em sistema Android Nativo, já que é mais utilizada.

## Interfaces

### Interfaces de Usuário

A interface para o usuário será acessível: ser intuitiva e simples, permitindo ao usuário gerenciar suas fichas com facilidade.

### Interfaces de Hardware

O software terá como interfaces básicas de hardware smartfones com sistema Android. Espera-se que o software possibilite o uso de todos os recursos necessários dessas interfaces para prover um grande número de maneiras de utilizar o mobile.