

Nome: _____ Nº. Mec. _____

Notas Importantes!

1. Verifique, para as questões de escolha múltipla, qual a resposta correcta e assinale com uma cruz a sua escolha na tabela ao lado. Nestas questões, por cada resposta incorrecta será descontada, à cotação global, 1/3 da cotação da respectiva pergunta.
2. Durante a realização do teste não é permitida a permanência na sala de calculadoras, telemóveis ou outros dispositivos electrónicos.

	a	b	c	d
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				

I

1. Um endereço de memória externa num sistema computacional é:
 - a. a gama de posições de memória que a CPU pode referenciar.
 - b. um número único que identifica cada posição de memória.
 - c. a informação armazenada em cada posição.
 - d. um índice de um registo de uso geral.
2. A arquitectura MIPS é caracterizada por:
 - a. possuir 32 registos de uso geral de 32 bits cada.
 - b. ser do tipo *load-store*.
 - c. possuir poucos formatos de instrução.
 - d. todas as anteriores.
3. Na arquitectura MIPS, os campos de uma instrução tipo "R" designam-se por:
 - a. "opcode", "rs", "rt" e "imm".
 - b. "opcode" e "address".
 - c. "opcode", "rs", "rt", "rd", "shamt" e "imm".
 - d. nenhuma das anteriores.
4. A instrução virtual "li \$t0, 0x10012345" da arquitectura MIPS decompõe-se na seguinte sequência de instruções nativas:
 - a. "lui \$1, 0x2345" seguida de "ori \$t0, \$1, 0x1001".
 - b. "ori \$t0, \$1, 0x1001" seguida de "lui \$1, 0x2345".
 - c. "lui \$1, 0x1001" seguida de "ori \$t0, \$1, 0x2345".
 - d. "ori \$t0, \$1, 0x2345" seguida de "lui \$1, 0x1001".
5. Nas instruções de acesso à memória da arquitectura MIPS é utilizado o modo de endereçamento:
 - a. indirecto por registo.
 - b. registo.
 - c. imediato.
 - d. directo.
6. O formato de instruções tipo "I" da arquitectura MIPS é usado nas instruções de:
 - a. salto condicional.
 - b. aritméticas em que somente um dos operandos está armazenado num registo.
 - c. acesso à memória de dados externa.
 - d. todas as anteriores.

