Projeto Final

Construção de Algoritmos e Programação (CAP) Professor Dr.: Ricardo Rodrigues Ciferri

OBJETIVO: O objetivo do trabalho final era a construção de um jogo de caça-palavras na linguagem C, utilizando CGI, e linguagens auxiliares como HTML e CSS.

1. Integrantes do Grupo:

NOME: Bruno MengaldoRA: 759348NOME: Fernando MarubayashiRA: 758576NOME: Thiago Diaz Virginio da SilvaRA: 752738

2. Formas de Acesso ao Jogo:

O jogo está hospedado no servidor do Departamento de Computação da UFSCar, o link para acesso é:

• http://cap.dc.ufscar.br/~758576/Home/cap.html

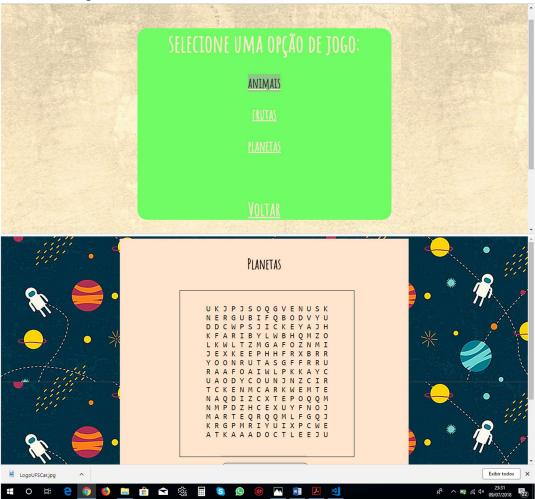
3. Funcionalidades do Jogo:

O objetivo do jogo é procurar em um diagrama de caracteres 15x15 palavras concretas que estejam de acordo com o tema escolhido. O jogo acaba ao encontrar todas as palavras possíveis. Ao todo são 7 palavras e 3 temas diferentes. Cada tema apresenta 3 diagramas diferentes que dispõem as palavras de forma diferente dos outros 2. Fazendo assim 9 formas de jogos possíveis.

As palavras podem estar dispostas em todas as direções possíveis: Horizontal, Vertical e Diagonal, também podem estar apresentadas em qualquer sentido: normal ou "de trás para frente".

Ao encontrar uma palavra, o usuário deve digitar a palavra na caixa de respostas, escrevendo a mesma com letra maiúscula, e assim pressionar a tecla "enter", se a palavra realmente estiver no diagrama, ela será destacada mudando de cor.

4. Interface do Jogo:



Capturas de tela do jogo

São três temas de jogo: Animais, Frutas, Planetas, o fundo do jogo se altera conforme o tema escolhido.

Logo no centro da tela estará destacado diagrama de caracteres, abaixo dele se encontra a caixa de resposta onde o usuário deve digitar as palavras encontradas por ele, se as mesmas estiverem no digrama elas serão destacadas e ficarão piscando de forma colorida.

5. Detalhes de Implementação:

Pelo fato do jogo estar hospedado no servidor do departamento da computação da UFSCAR, quando o mesmo estiver indisponível o jogo também estará inacessível.

Além disso por regra de implementação as palavras devem ser escritas com letra maiúscula e sem acento.