

# Projeto Final

## Construção de Algoritmos e Programação (CAP)

### Professor Dr.: Ricardo Rodrigues Ciferri

**OBJETIVO:** O objetivo do trabalho final era a construção de um jogo de caça-palavras na linguagem C, utilizando CGI, e linguagens auxiliares como HTML e CSS.

#### 1. Integrantes do Grupo:

NOME: Bruno Mengaldo	RA: 759348
NOME: Fernando Marubayashi	RA: 758576
NOME: Thiago Diaz Virginio da Silva	RA: 752738

#### 2. Formas de Acesso ao Jogo:

O jogo está hospedado no servidor do Departamento de Computação da UFSCar, o link para acesso é:

- <http://cap.dc.ufscar.br/~758576/Home/cap.html>

#### 3. Funcionalidades do Jogo:

O objetivo do jogo é procurar em um diagrama de caracteres 15x15 palavras concretas que estejam de acordo com o tema escolhido. O jogo acaba ao encontrar todas as palavras possíveis. Ao todo são 7 palavras e 3 temas diferentes. Cada tema apresenta 3 diagramas diferentes que dispõem as palavras de forma diferente dos outros 2.

Fazendo assim 9 formas de jogos possíveis.

As palavras podem estar dispostas em todas as direções possíveis: Horizontal, Vertical e Diagonal, também podem estar apresentadas em qualquer sentido: normal ou “de trás para frente”.

Ao encontrar uma palavra, o usuário deve digitar a palavra na caixa de respostas, escrevendo a mesma com letra maiúscula, e assim pressionar a tecla “enter”, se a palavra realmente estiver no diagrama, ela será destacada mudando de cor.

#### 4. Interface do Jogo:



*Capturas de tela do jogo*

São três temas de jogo: Animais, Frutas, Planetas, o fundo do jogo se altera conforme o tema escolhido.

Logo no centro da tela estará destacado diagrama de caracteres, abaixo dele se encontra a caixa de resposta onde o usuário deve digitar as palavras encontradas por ele, se as mesmas estiverem no digrama elas serão destacadas e ficarão piscando de forma colorida.

#### 5. Detalhes de Implementação:

Pelo fato do jogo estar hospedado no servidor do departamento da computação da UFSCAR, quando o mesmo estiver indisponível o jogo também estará inacessível.

Além disso por regra de implementação as palavras devem ser escritas com letra maiúscula e sem acento.