

# UNIVERSIDADE DE COIMBRA



## ENGENHARIA DE SOFTWARE GRUPO 1

---

### Manual de Utilizador

---

Bruno Gonçalves Oliveira  
[2014228470](#)

*Autores:* Bruno Miguel Fonseca Ferreira  
[2014201123](#)

Ricardo Manuel Carriço Barreto  
[2014191164](#)

20 de Maio de 2018

## Conteúdo

<b>1 Apresentação geral do <i>software</i></b>	<b>2</b>
1.1 Objetivos . . . . .	2
1.2 Funcionalidades Principais . . . . .	2
1.3 Sumário . . . . .	2
<b>2 Descrição dos procedimentos</b>	<b>2</b>
2.1 Inicialização da aplicação . . . . .	2
2.2 Janela Principal - Álbuns . . . . .	2
2.2.1 Criar Álbum . . . . .	4
2.2.2 Eliminar Álbum . . . . .	5
2.2.3 Adicionar Pessoa . . . . .	8
2.2.4 Acerca de... . . . . .	10
2.2.5 Teclas de Atalho . . . . .	11
2.2.6 Manual . . . . .	12
2.2.7 Painel de Informação . . . . .	13
2.2.8 Pesquisar . . . . .	13
2.3 Janela Secundária- Páginas . . . . .	14
2.3.1 Adicionar Pasta de Fotografias . . . . .	15
2.3.2 Criar Páginas . . . . .	17
2.3.3 Eliminar Páginas . . . . .	19
2.3.4 Mudar o Nome da Página . . . . .	22
2.3.5 Mudar a Descrição da Página . . . . .	23
2.3.6 Mover a Página . . . . .	25
2.4 Janela Final - Fotografias . . . . .	26
2.4.1 Adicionar Fotografias . . . . .	28
2.4.2 Eliminar Fotografias . . . . .	29
2.4.3 Visualizar Fotografia em Tamanho Grande . . . . .	32
2.4.4 Mover Fotografia . . . . .	33
2.4.5 Apresentação de <i>slides</i> . . . . .	35
2.4.6 Imprimir Fotografia . . . . .	36
2.4.7 Associar Pessoa a Fotografia . . . . .	38

## 1 Apresentação geral do *software*

### 1.1 Objetivos

A utilização do *Gestor de Fotografias Premium*, permite a gestão rápida e simples de milhares de ficheiros multimédia, sendo ainda possível a sua visualização.

Através da descrição realizada neste documento sobre os procedimentos que um utilizador se deve reger para a execução de cada funcionalidade do programa, qualquer pessoa vai ser capaz de o usufruir de forma intuitiva.

### 1.2 Funcionalidades Principais

Um gestor de fotografias que permite:

- Visualizar Fotografias e a sua respetiva informação;
- Associar Pessoas a Fotografias;
- Impressão direta de Fotografias;
- Organizar as fotografias por Álbuns e Páginas;
- Mover Fotografias entre Páginas ou Álbuns;
- Atribuição automática dos nomes das Páginas;
- Permite escolher diferentes tipos de vistas;

### 1.3 Sumário

Irá ser abordado de forma visualmente apelativa as interações do utilizador com a aplicação, através da apresentação das janelas, vistas, menus e pop-ups existentes nela.

## 2 Descrição dos procedimentos

### 2.1 Inicialização da aplicação

A aplicação é inicializada com duplo *click* no icon *Visualizador de Fotografias Premium*, ou fazendo *click* com o botão direito e escolher **Abrir**.

### 2.2 Janela Principal - Álbuns

Quando a aplicação é iniciada, surge a janela principal com as seguintes características:

1. Permite sair da aplicação.

2. Permite visualizar a **barra de marcadores**.
3. Lista que contém opções que permitem gerir os Álbuns.
4. Lista que contém as opções que permitem gerir Pessoas.
5. Contém opções que permitem ajudar o Utilizador.
6. Botão de retrocedimento, que se encontra bloqueado.
7. Botão **Home**, que se encontra bloqueado.
8. Visualização do **path**.
9. Pesquisar Fotografias.
10. Permite selecionar a ordenação dos Álbuns.
11. Muda a vista dos Álbuns para lista detalhada.
12. Muda a vista dos Álbuns para lista.
13. Botão que permite mudar a vista para *thumbnails*, encontra-se bloqueado nesta janela.
14. Botão de informação.
15. Árvore de diretórios.
16. Apresentação dos Álbuns.
17. Barra de Marcadores, com algumas funcionalidades.

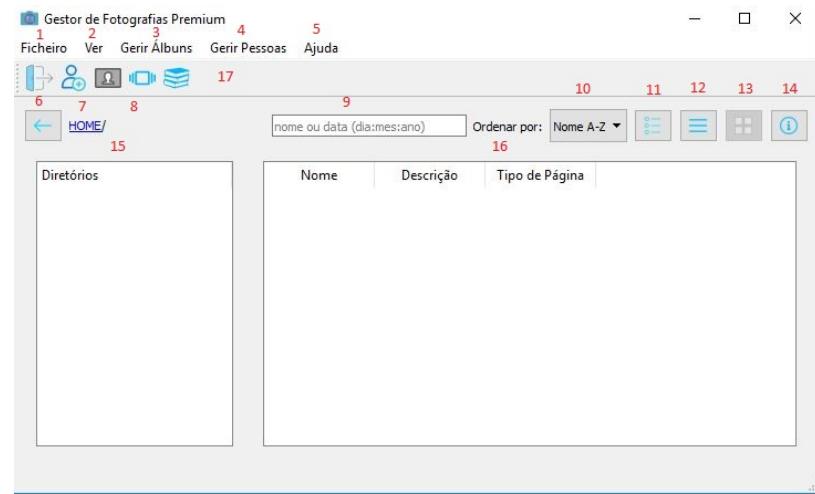


Figura 1: Janela Principal: Visualização dos Álbuns.

### 2.2.1 Criar Álbum

É possível realizar esta operação através da tecla de Atalho **CTRL+A**, ou do rato. Escolhendo o rato, o Utilizador deve fazer um *click* sobre **Gerir Álbuns**, que se encontra na barra superior.

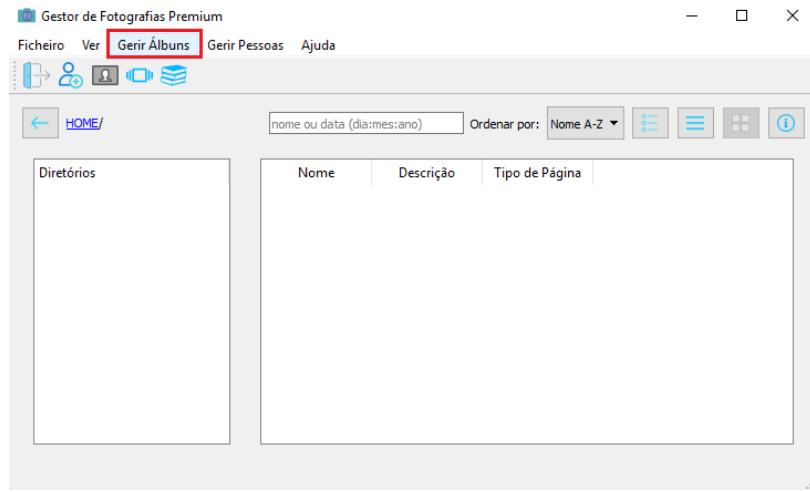


Figura 2: Opção de Gerir Álbuns.

Vão aparecer as seguintes opções que se encontram na figura 3 , e a ação é prosseguida com um *click* em **Criar Álbum**.

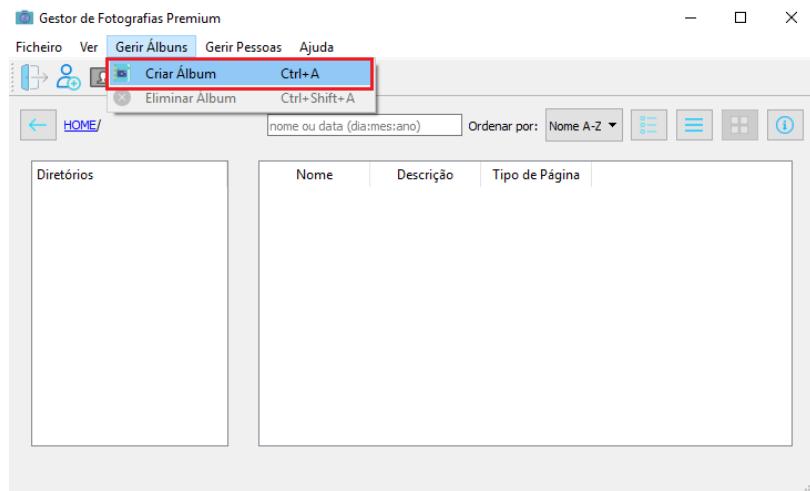


Figura 3: Opção de Criar Álbum.

Nos dois casos, surge a janela de preenchimento seguinte.

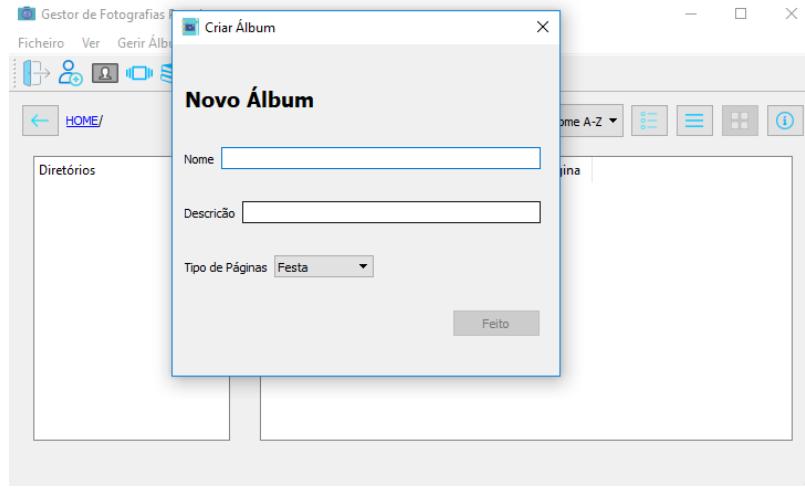


Figura 4: Janela de preenchimento de informação para criar um Álbum.

O botão *Feito*, só fica desbloqueado quando todos os campos se encontrarem preenchidos.

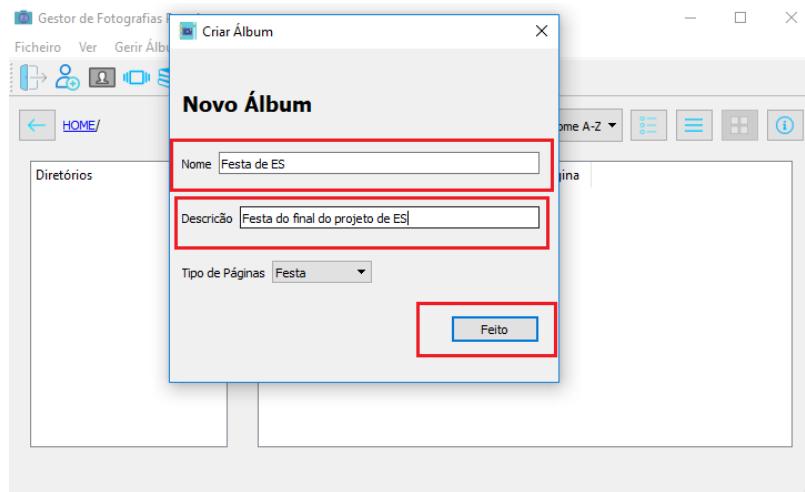


Figura 5: Janela de preenchimento de informação para criar um Álbum.

### 2.2.2 Eliminar Álbum

O utilizador seleciona o Álbum que pretende eliminar com um *click*, depois pressiona *CTRL+SHIFT+A*, ou faz um *click* na barra superior.

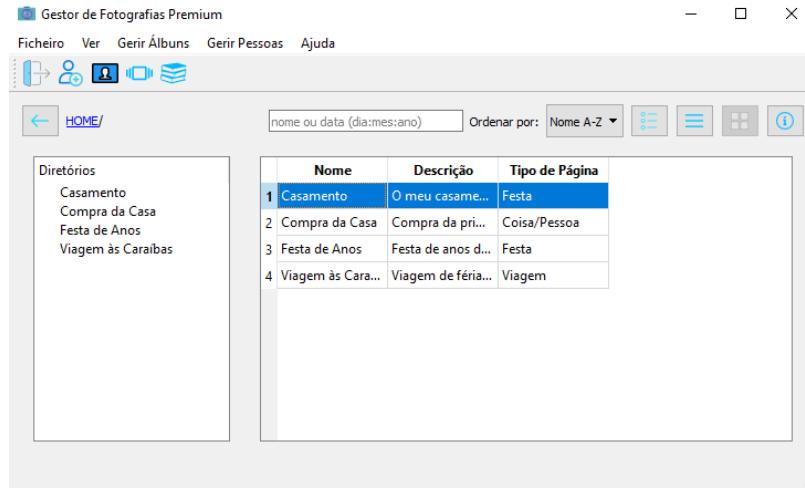


Figura 6: Selecionar Álbum.

Se proceder à execução da ação com o rato, é necessário fazer um *click* em **Gerir Álbuns**.

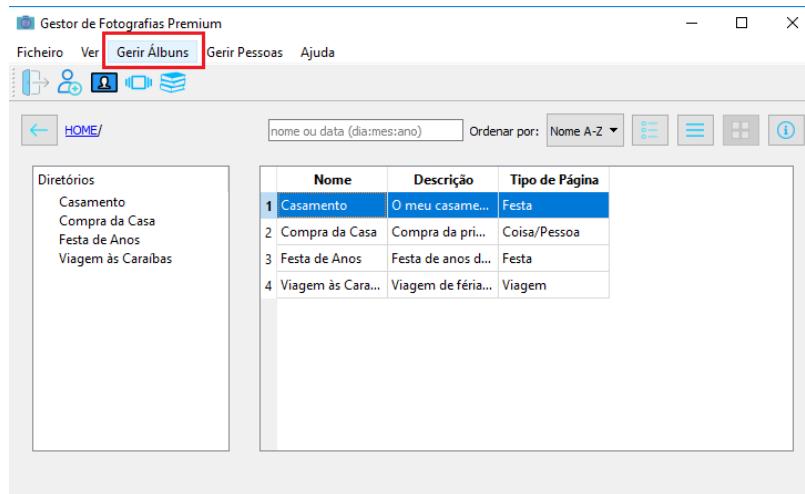


Figura 7: Opção de Gerir Álbuns.

Vai aparecer a janela seguinte e o utilizador faz um *click* em **Eliminar Álbum**. Caso não se tenha selecionado nenhum Álbum, a opção encontra-se bloqueada.

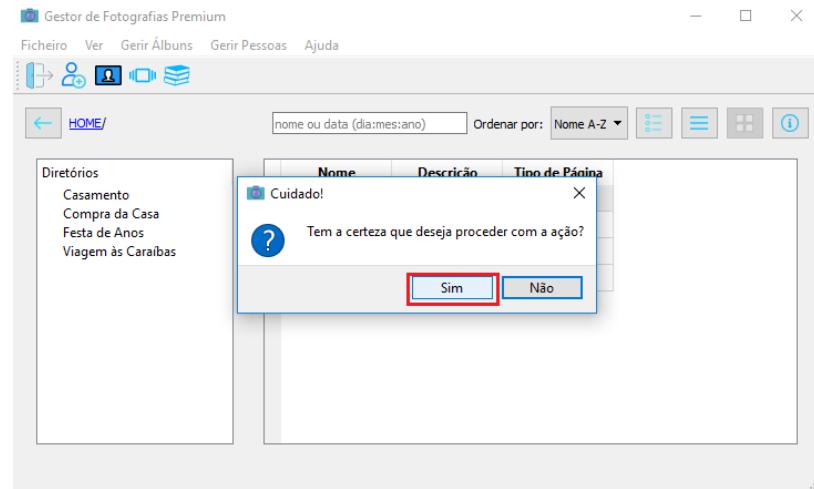


Figura 8: Opção de Eliminar o Álbum selecionado.

Em ambos os métodos vai aparecer a seguinte janela, e é feito um *click* em **Sim**.

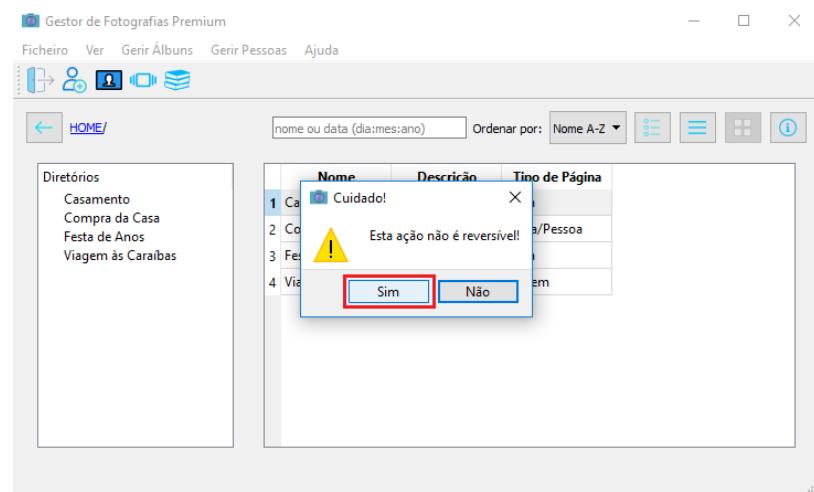


Figura 9: Janela de confirmar a eliminação de um Álbum.

Aparece uma janela de aviso, e escolhe-se novamente a opção **Sim**.

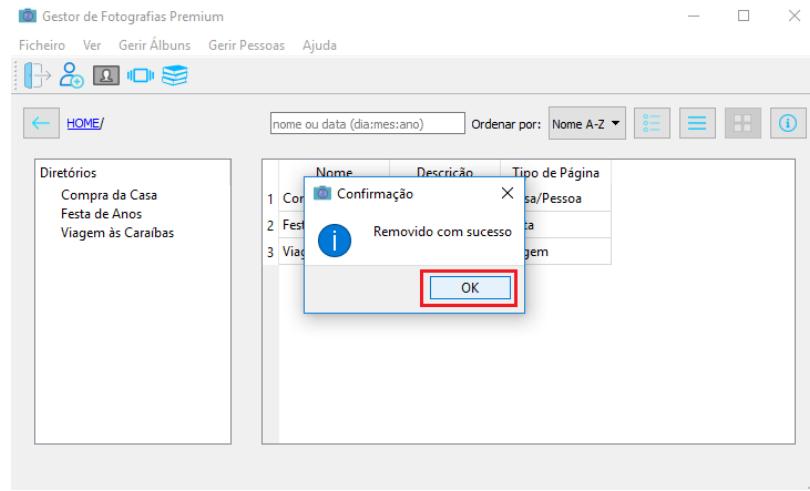


Figura 10: Janela de confirma duplamente a eliminação de um Álbum.

Aparece uma mensagem a confirmar a eliminação do Álbum e o Utilizador faz um *click* em **ok**.

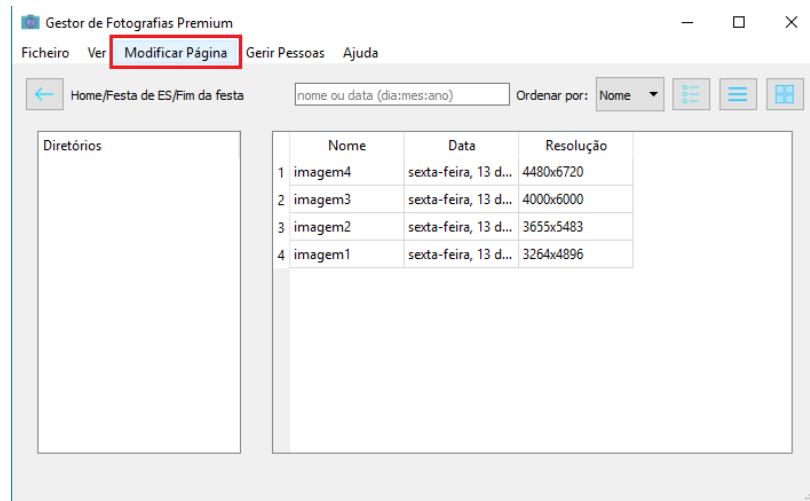


Figura 11: Janela confirmar a eliminação do Álbum.

### 2.2.3 Adicionar Pessoa

Esta opção vai ser possível realizar em qualquer uma das janelas principais. Pode ser escolhida através da tecla de Atalho **CTRL+P**, ou através do *click* na barra superior na opção **Gerir pessoas**.

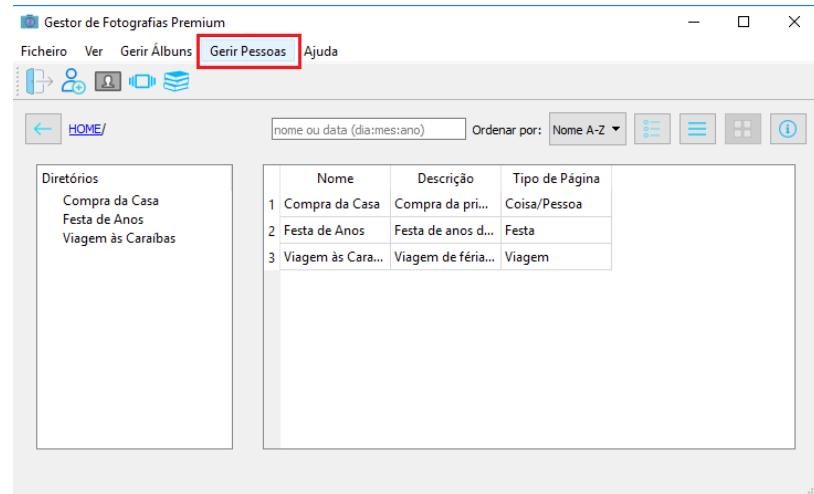


Figura 12: Opção de Gerir Pessoas.

Na lista que surge, escolher a opção **Adicionar Pessoa**.

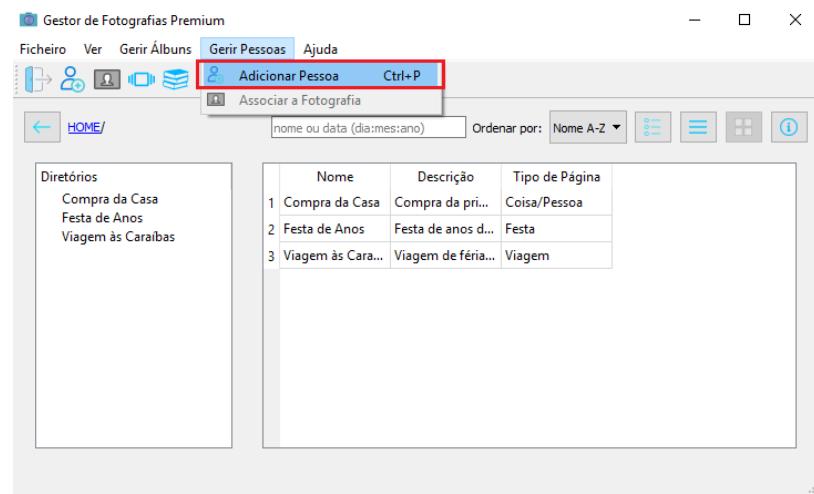


Figura 13: Opção de Adicionar Pessoas.

Vai aparecer a janela de preenchimento, em que o botão feito encontra-se bloqueado enquanto todos os campos não estiverem completos.

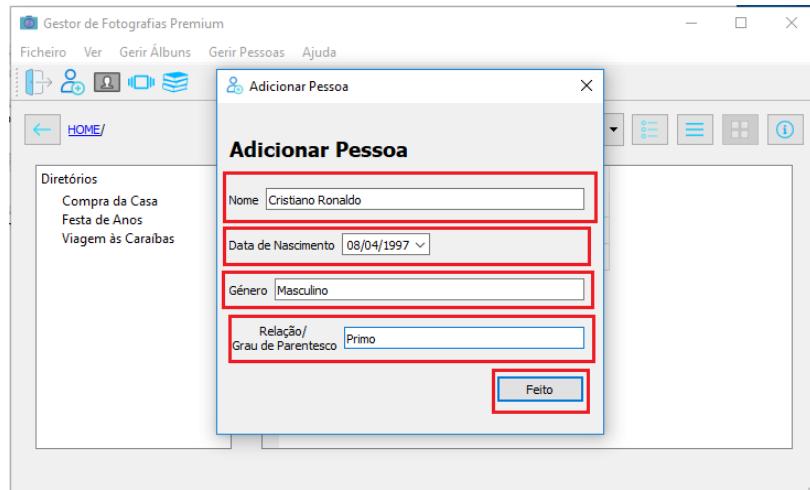


Figura 14: Janela de preenchimento para Criar uma Pessoa.

#### 2.2.4 Acerca de...

Esta opção vai estar disponível nas três janelas principais. O utilizador faz um *click* barra superior, na opção **Ajuda**.

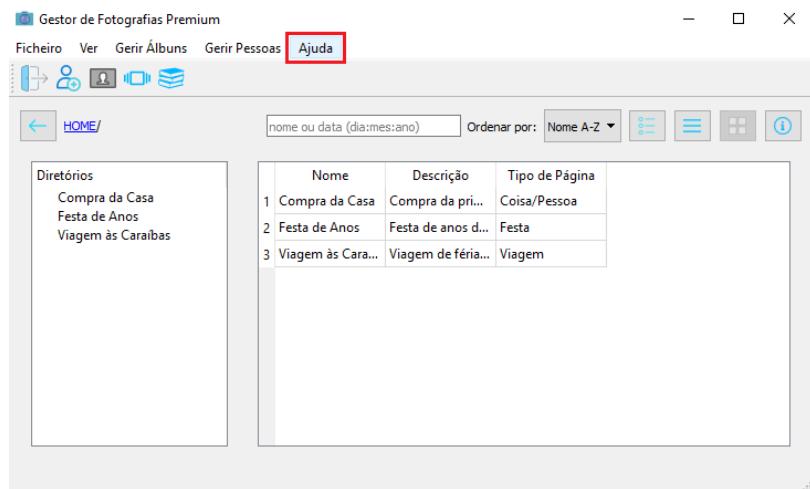


Figura 15: Opção Ajuda.

Depois seleciona a opção **Acerca de...**

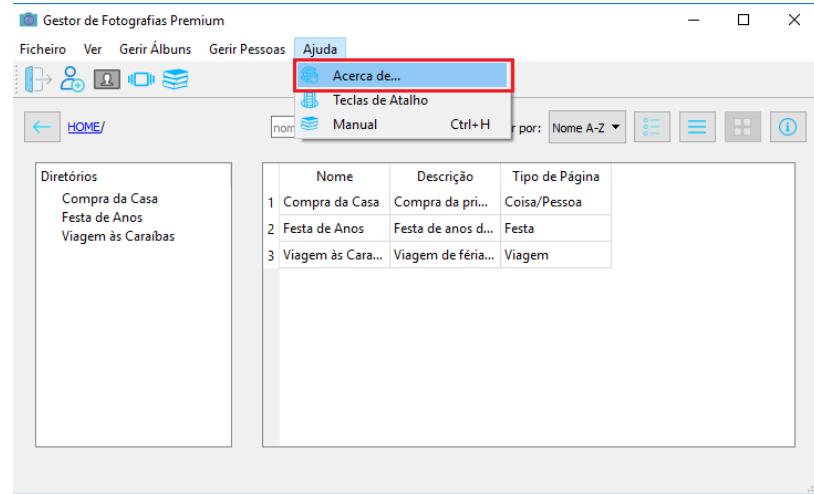


Figura 16: Opção Acerca de.

### 2.2.5 Teclas de Atalho

Esta opção vai estar disponível nas três janelas principais. O utilizador faz um *click* barra superior, na opção **Ajuda**.

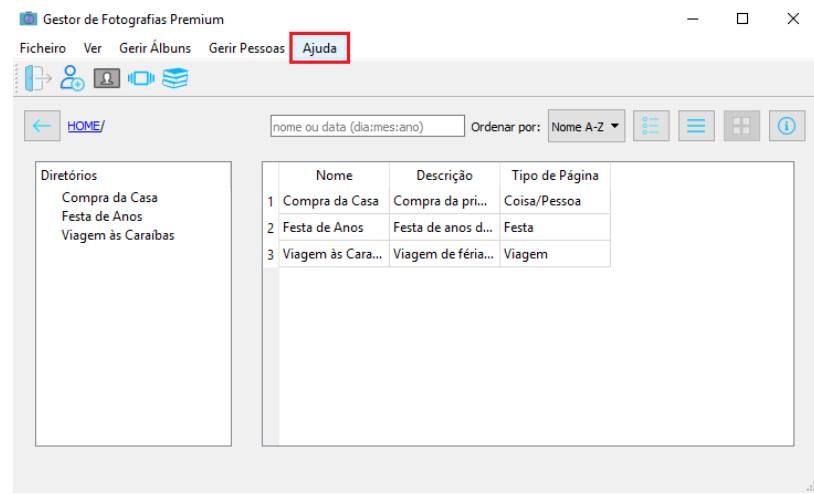


Figura 17: Opção Ajuda.

Depois seleciona a opção **Teclas de Atalho**.

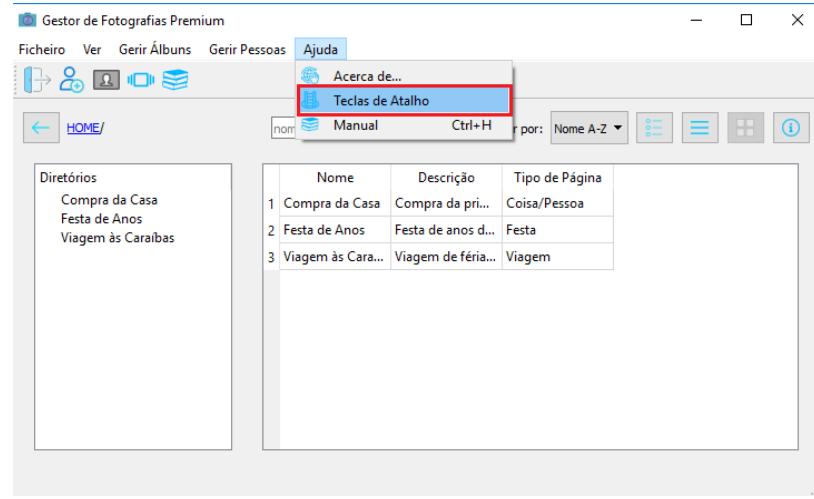


Figura 18: Opção para visualizar as Teclas de Atalho.

### 2.2.6 Manual

Esta opção vai estar disponível nas três janelas principais. O Utilizador faz um *click* barra superior, na opção **Ajuda** ou pressiona as teclas de Atalho **CTRL+H**.

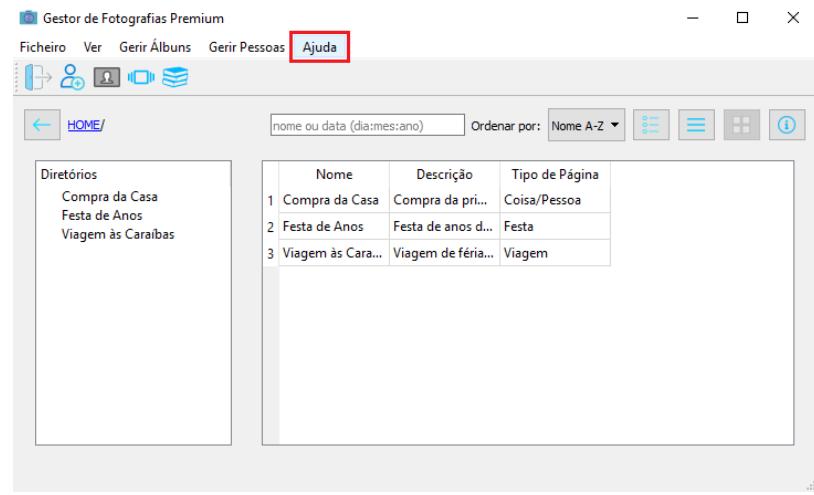


Figura 19: Opção Ajuda.

Depois seleciona a opção **Manual**.

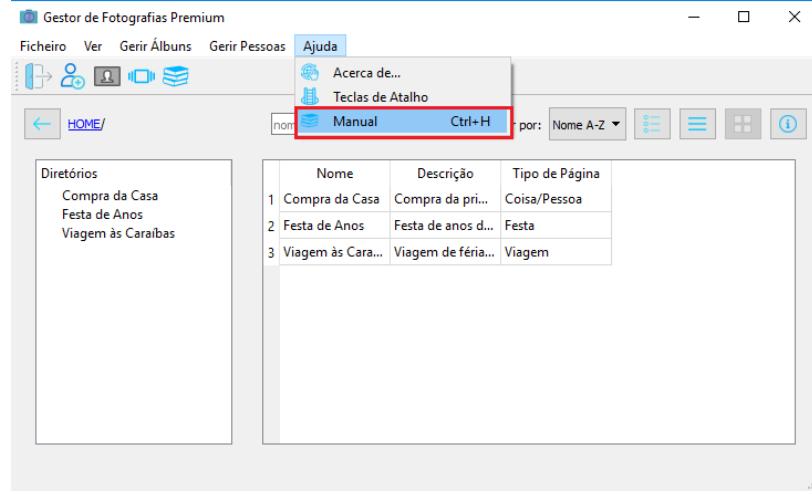


Figura 20: Opção que permite visualizar o Manual de Utilizador.

### 2.2.7 Painel de Informação

Esta opção vai estar disponível nas três janelas principais. O Utilizador, através do **click** no botão em destaque na figura seguinte, consegue visualizar os detalhes do Álbum/Página/Fotografia selecionada.

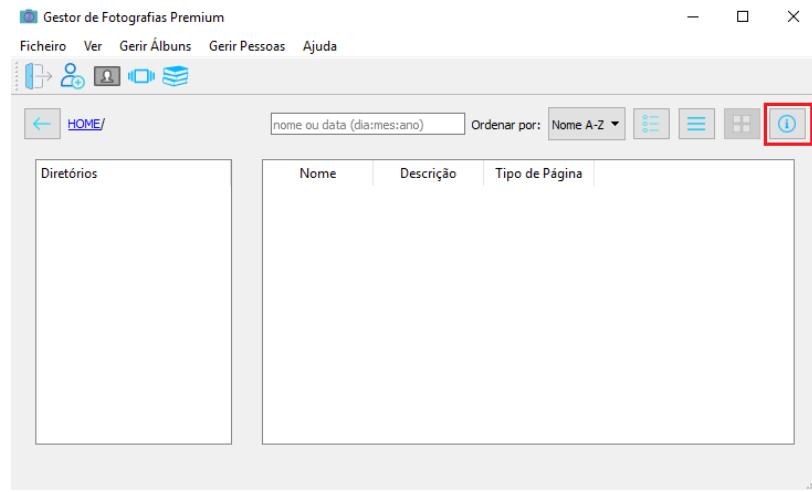


Figura 21: Botão que faz surgir o painel de informação.

### 2.2.8 Pesquisar

Esta opção vai estar disponível nas três janelas principais. É possível fazer a pesquisa de uma fotografia na zona de preenchimento em destaque na figura seguinte.

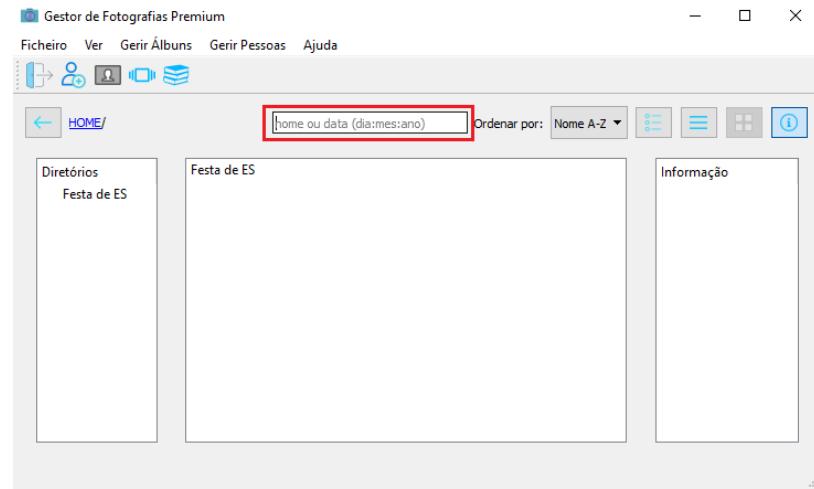


Figura 22: Barra de pesquisa de Fotografias.

### 2.3 Janela Secundária- Páginas

Se o Utilizador entrar dentro de um Álbum, vão aparecer todas as suas páginas, verificando-se algumas diferenças da janela atual em relação à janela principal 1.

1. Permite sair da aplicação.
2. Permite visualizar a **barra de marcadores**.
3. Lista que contém opções que permitem gerir as Páginas.
4. Lista que contém as opções que permitem gerir Pessoas.
5. Contém opções que permitem ajudar o Utilizador.
6. Botão de retrocedimento.
7. Botão **Home**.
8. Visualização do **path**.
9. Pesquisar Fotografias.
10. Permite selecionar a ordenação dos Páginas.
11. Muda a vista dos Páginas para lista detalhada.
12. Muda a vista dos Páginas para lista.
13. Botão que permite mudar a vista para *thumbnails*, bloqueado nesta janela.
14. Botão de informação.
15. Árvore de diretórios.

16. Apresentação das Páginas.
17. Barra de Marcadores, com algumas funcionalidades.

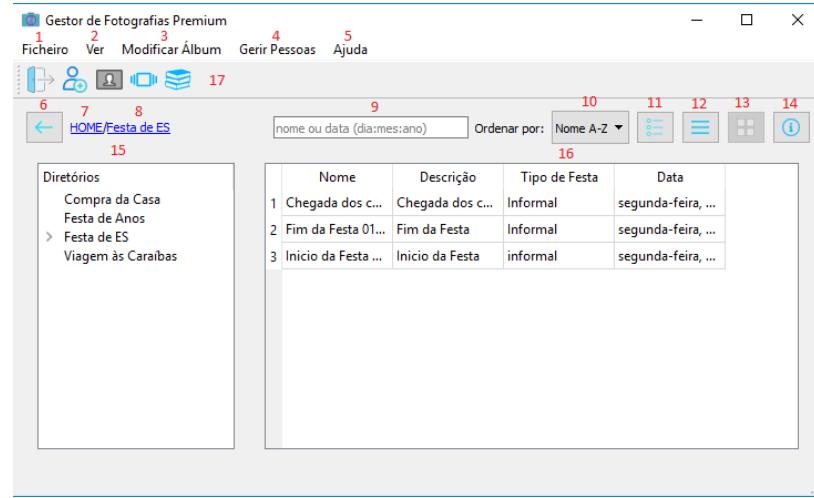


Figura 23: Menu Secundário: Visualização das Páginas de um Álbum.

### 2.3.1 Adicionar Pasta de Fotografias

O Utilizador deve fazer um *click* sobre **Modificar Álbum**, que se encontra na barra superior.

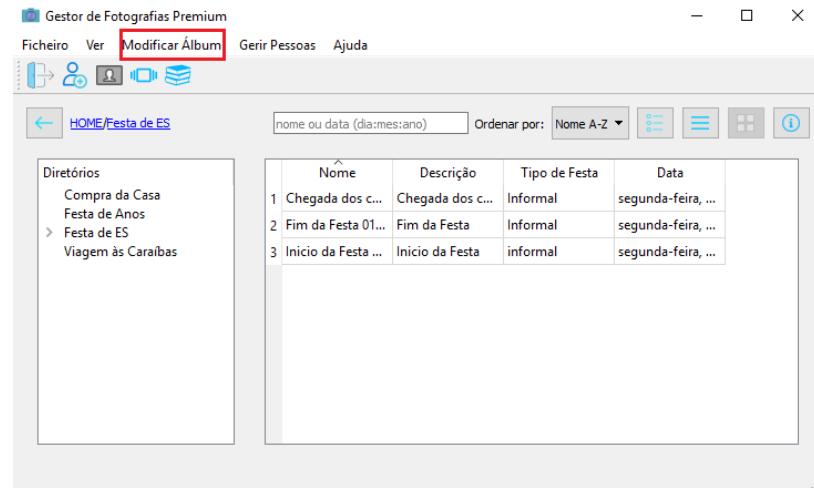


Figura 24: Opção de Modificar o Álbum.

Vão aparecer as opções que se encontram na figura , e a ação é continuada com um *click* em **Adicionar Pasta de Fotografias**.

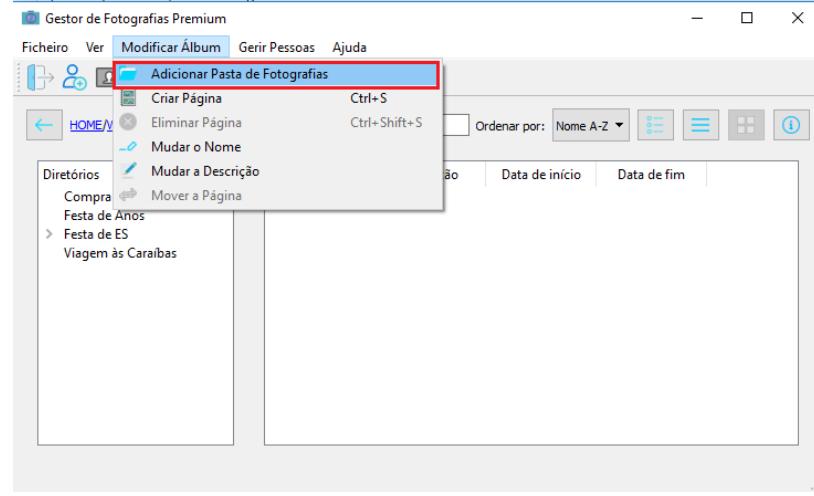


Figura 25: Opção de Adicionar Pasta de Fotografias.

Surge então a janela de explorador do *Windows*, e selecionamos as pasta desejada.

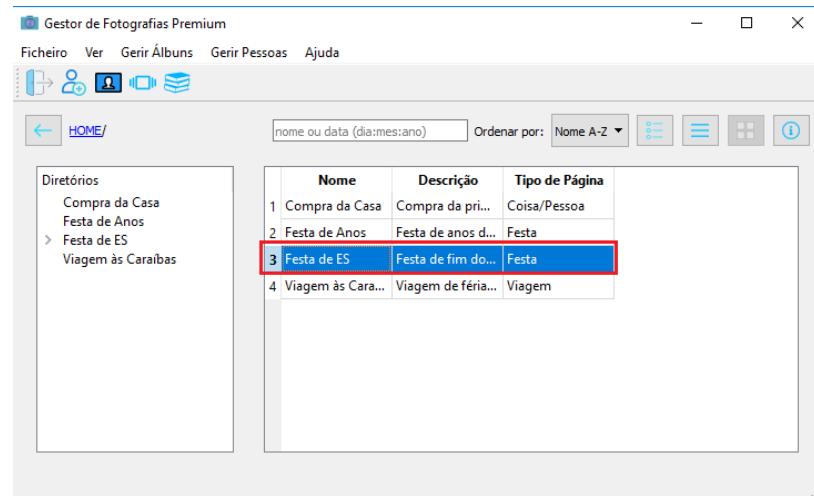


Figura 26: Janela de explorador do *Windows*.

Depois, preenchemos os seguintes campos e terminamos a ação.

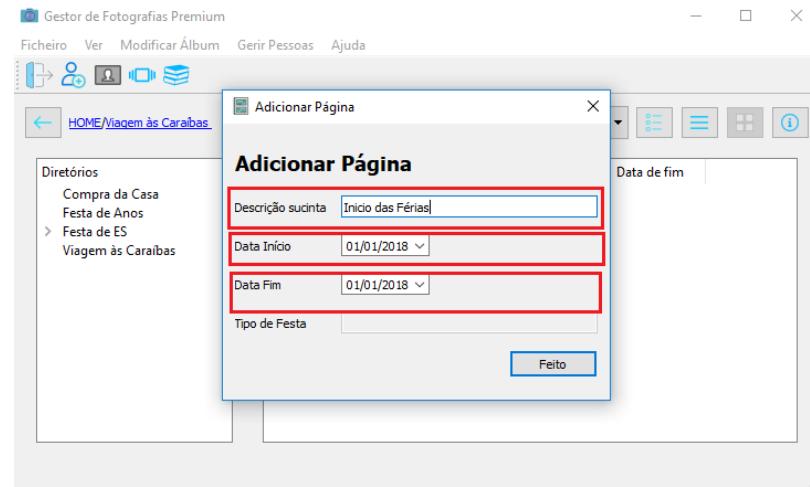


Figura 27: Janela de Preenchimento de Adicionar Pasta de Fotografias.

### 2.3.2 Criar Páginas

Fazendo duplo *click* no Álbum onde se pretende **Criar a Página**, entramos na janela das Páginas.

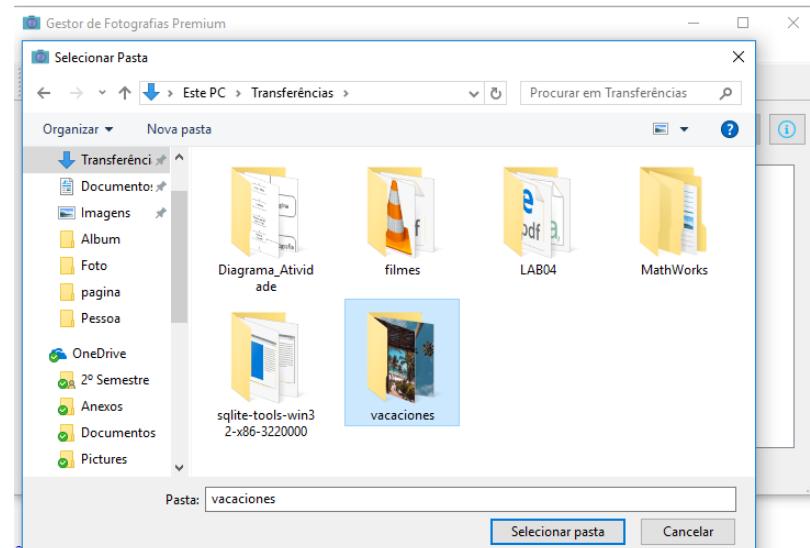


Figura 28: Entrar no Álbum.

É possível realizar esta operação através da tecla de Atalho **CTRL+S**, ou do rato. Escolhendo o rato, o Utilizador deve fazer um *click* sobre **Modificar Álbum**, que se encontra na barra superior.

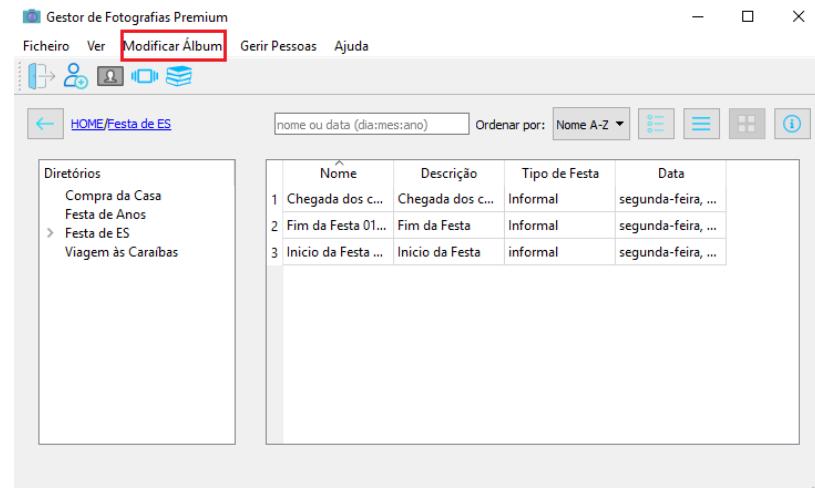


Figura 29: Opção de Modificar o Álbum.

Vão aparecer as opções que se encontram na figura , e a ação é continuada com um *click* em **Criar Página**.

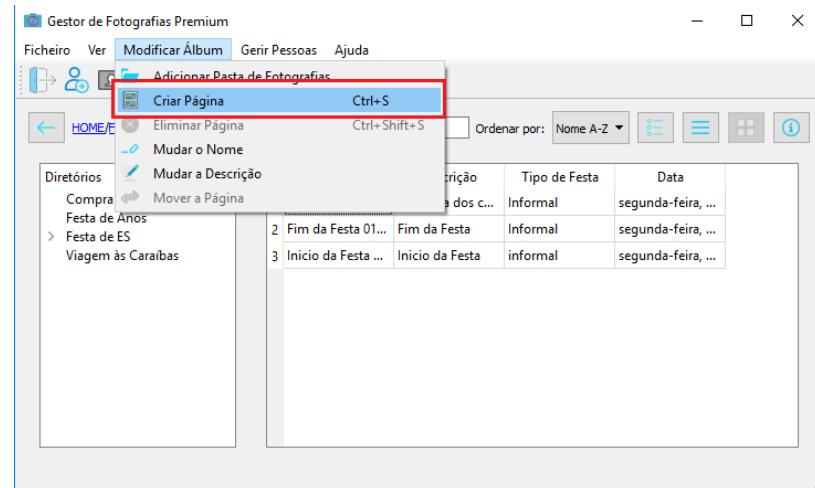


Figura 30: Opção de Criar Páginas.

Nos dois casos, surge a janela de preenchimento seguinte. O botão **Feito** permanece bloqueado se não forem preenchidos todos os campos.

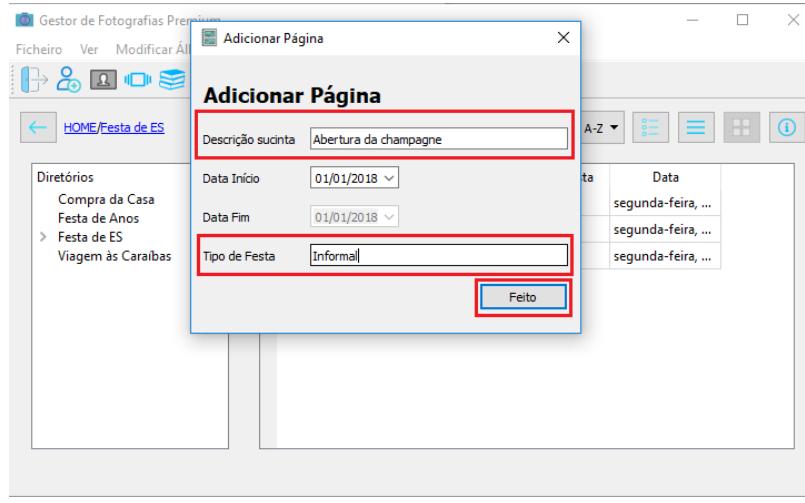


Figura 31: Janela de preenchimento para Criar Páginas.

### 2.3.3 Eliminar Páginas

Fazendo duplo *click* no Álbum onde se pretende **Eliminar a Página**, entramos na janela das Páginas 33.

O utilizador seleciona a Página que pretende eliminar com um *click*, e depois pressiona *CTRL+SHIFT+S*, ou faz um *click* na barra superior na opção **Modificar Álbum** 33.

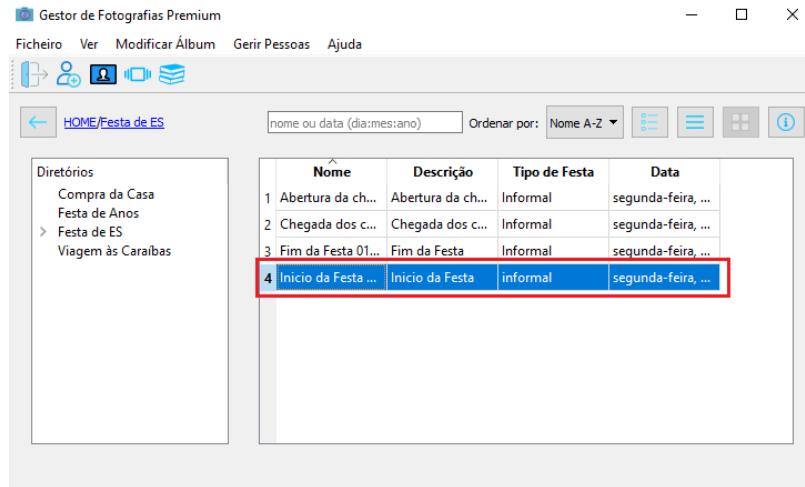


Figura 32: Selecionar Página a Eliminar.

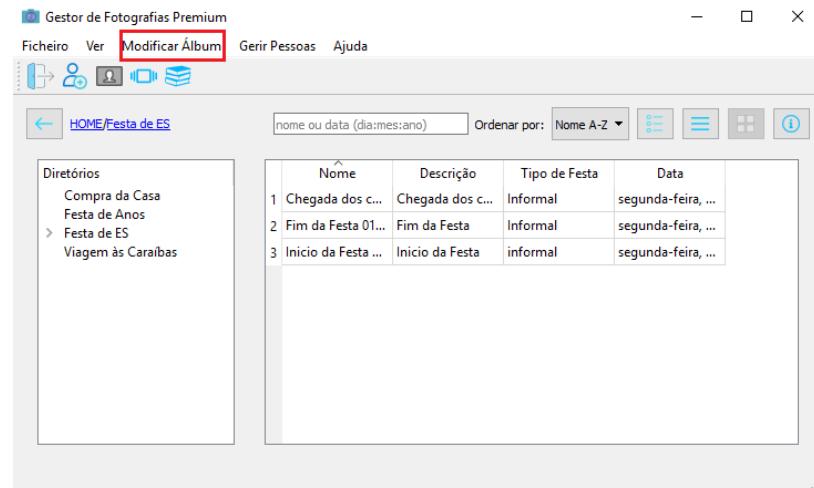


Figura 33: Opção de Modificar o Álbum.

Se fizer a ação com o rato, vai aparecer a janela seguinte e o utilizador faz um *click* em **Eliminar Página**.

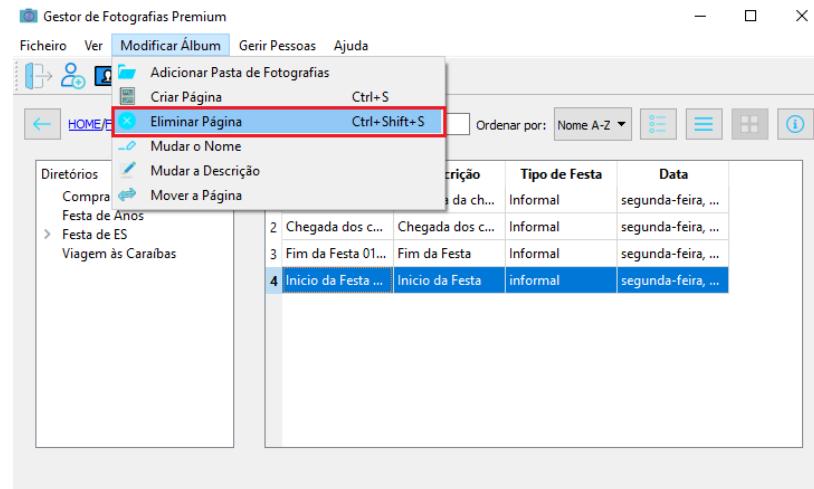


Figura 34: Opção de Eliminar a Página selecionada.

Em ambos os métodos vai aparecer a seguinte janela, e é feito um *click* em **Sim**.

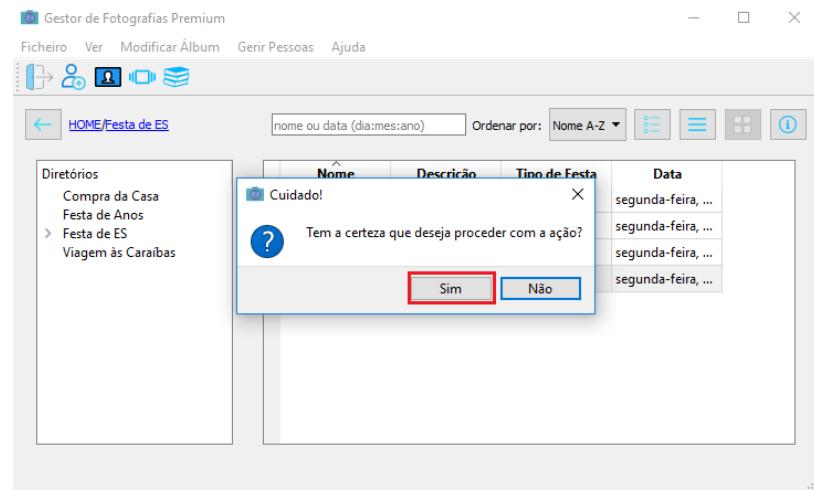


Figura 35: Janela de confirmar a eliminação da Página.

Aparece uma janela de aviso, e escolhe-se novamente a opção **Sim**.

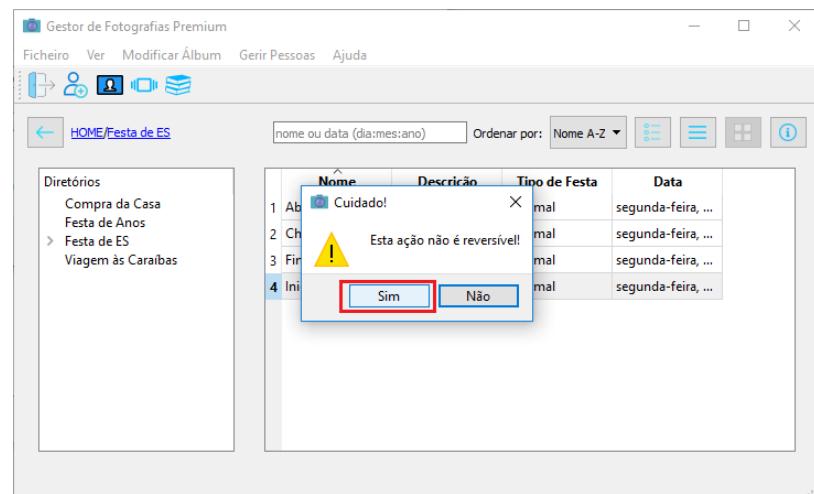


Figura 36: Janela de confirmar duplamente a eliminação da Página.

Aparece uma mensagem a confirmar a eliminação da Página e o Utilizador faz um *click* em **ok**.

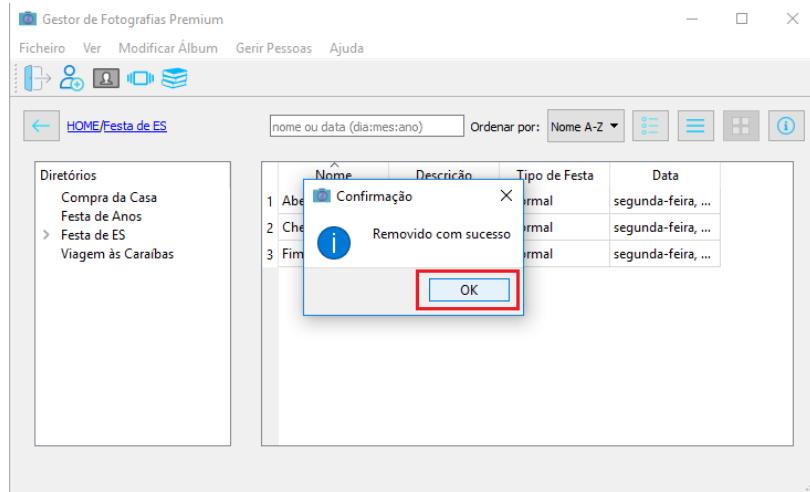


Figura 37: Janela de confirmar a eliminação da Fotografia.

#### 2.3.4 Mudar o Nome da Página

O utilizador seleciona a Página que pretende mudar o nome, e depois faz um *click* na barra superior na opção **Modificar Álbum** 29.

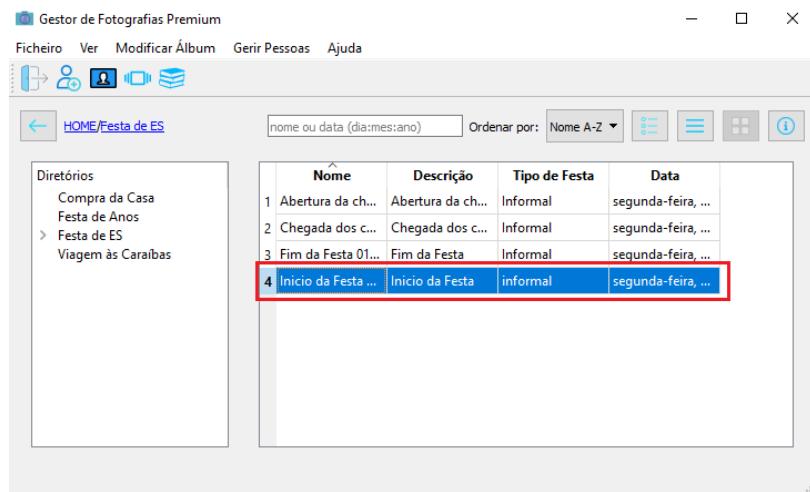


Figura 38: Selecionar a Página a mudar o nome.

Vai aparecer a janela seguinte e o utilizador faz um *click* em **Mudar o Nome**.

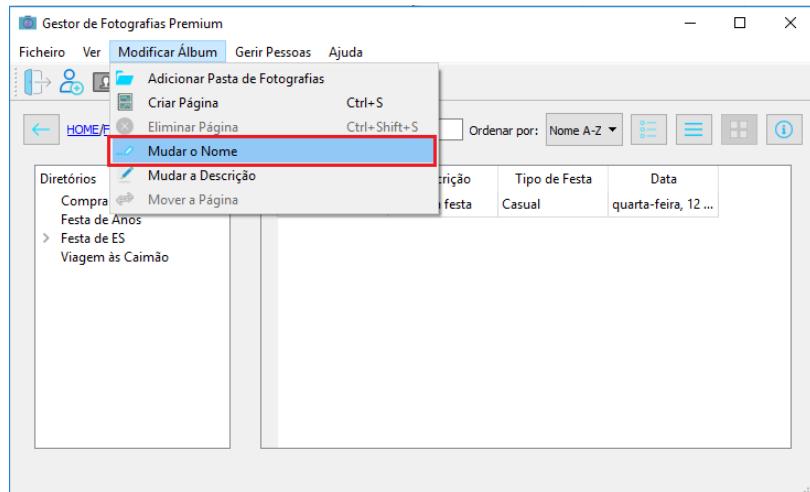


Figura 39: Opção de Mudar Nome da Página.

Depois o Utilizador introduz o novo nome da Página, e faz um *click* para finalizar a operação.

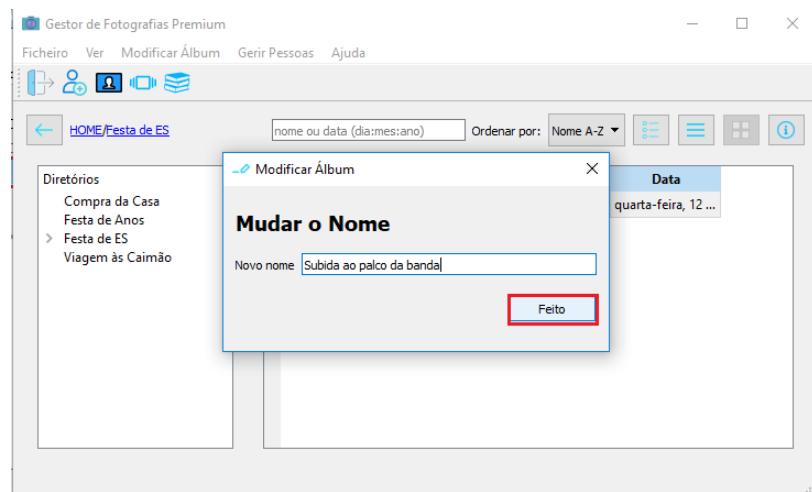


Figura 40: Mudar o nome da Página

### 2.3.5 Mudar a Descrição da Página

O utilizador seleciona a Página que pretende mudar a descrição, e depois faz um *click* na barra superior na opção **Modificar Álbum** 29.

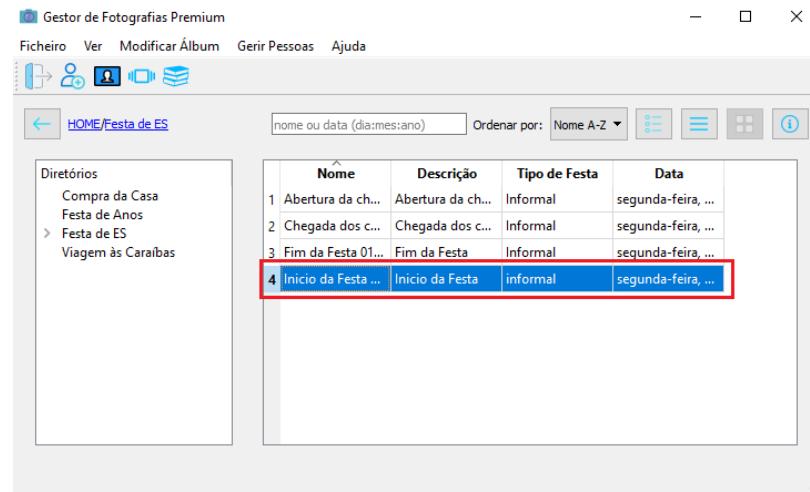


Figura 41: Selecionar a Página a mudar a descrição.

Vai aparecer a janela seguinte e o utilizador faz um *click* em **Mudar Descrição**.

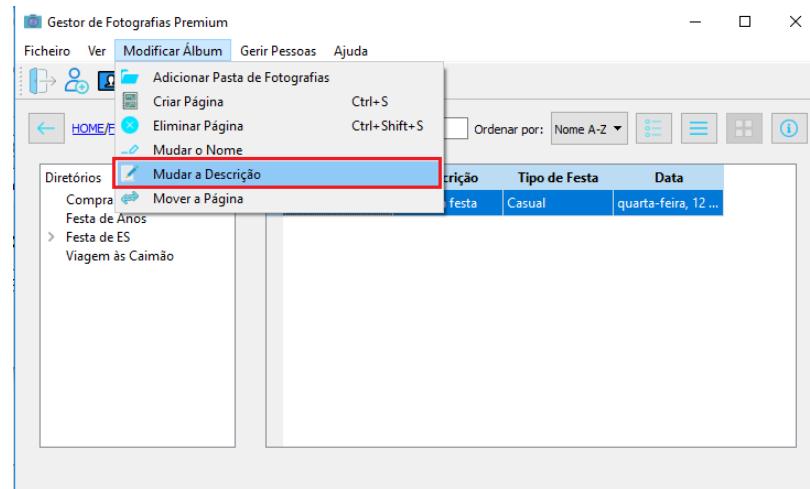


Figura 42: Opção de Mudar a Descrição da Página.

Depois o Utilizador introduz a nova descrição da Página, e faz um *click* para finalizar a operação.

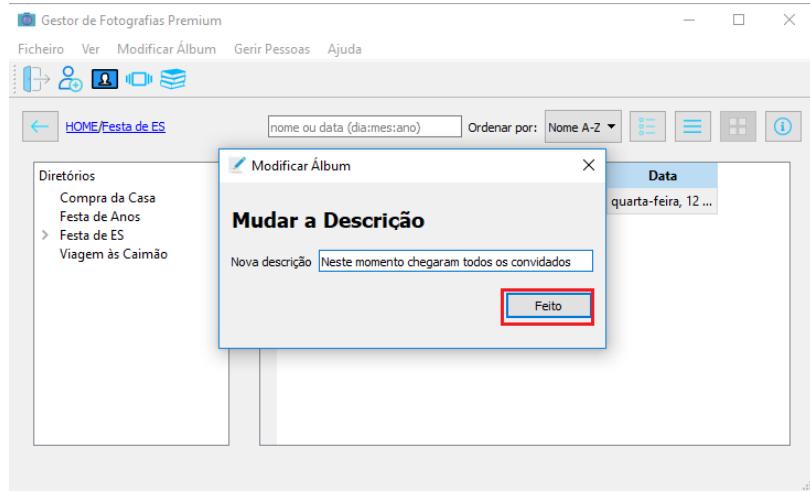


Figura 43: Mudar a descrição da Página

### 2.3.6 Mover a Página

O utilizador seleciona a Página que pretende mover com um *click*, e depois faz um *click* na barra superior na opção **Modificar Álbum** 29.

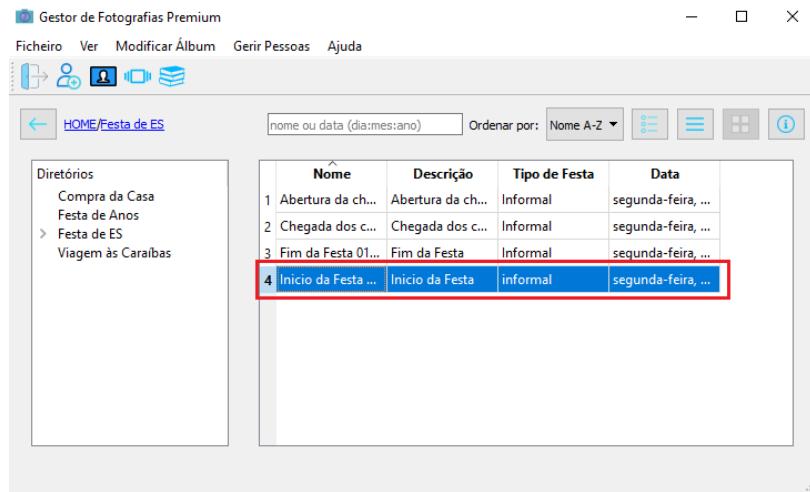


Figura 44: Selecionar a Página a Mover.

Vai aparecer a janela seguinte e o utilizador faz um *click* em **Mover Página**.

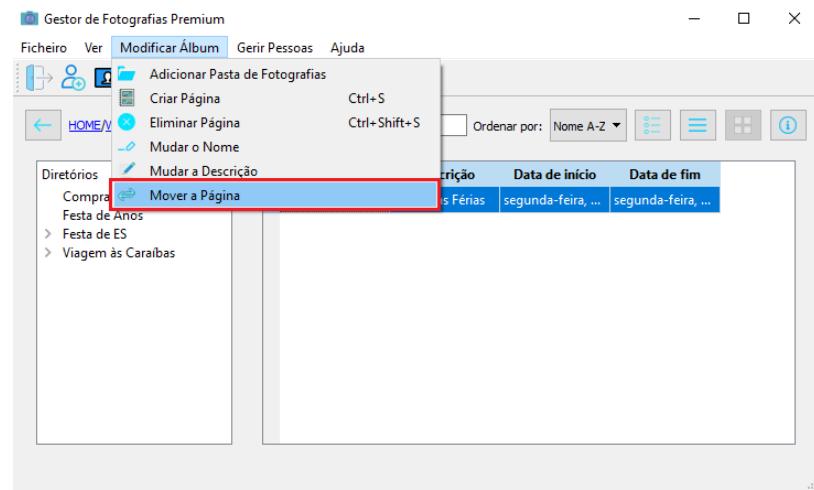


Figura 45: Opção de Mover Página.

Surge então a janela seguinte, e o Utilizador pode mover a Página para outro Álbum do mesmo tipo.

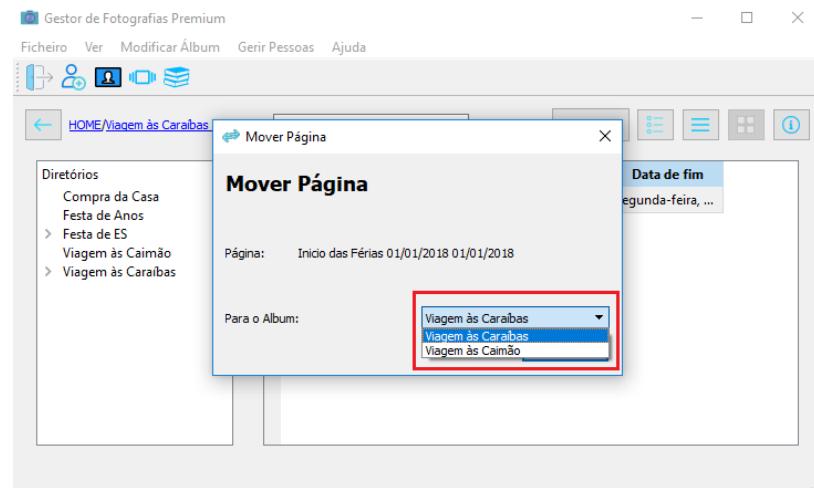


Figura 46: Janela de Mover Página.

## 2.4 Janela Final - Fotografias

Se o Utilizador entrar dentro de uma Página, vão aparecer todas as suas Fotografias, verificando-se algumas diferenças da janela atual em relação às outras duas 1 23.

1. Permite sair da aplicação.
2. Permite visualizar a **barra de marcadores**.

3. Lista que contém opções que permitem gerir as Fotografias.
4. Lista que contém as opções que permitem gerir Pessoas.
5. Contém opções que permitem ajudar o Utilizador.
6. Botão de retrocedimento.
7. Botão **Home**.
8. Visualização do **path**.
9. Pesquisar Fotografias.
10. Permite selecionar a ordenação dos Fotografias.
11. Muda a vista dos Fotografias para lista detalhada.
12. Muda a vista dos Fotografias para lista.
13. Botão que permite mudar a vista para *thumbnails*.
14. Botão de informação.
15. Árvore de diretórios.
16. Apresentação das Fotografias.
17. Barra de Marcadores, com algumas funcionalidades.

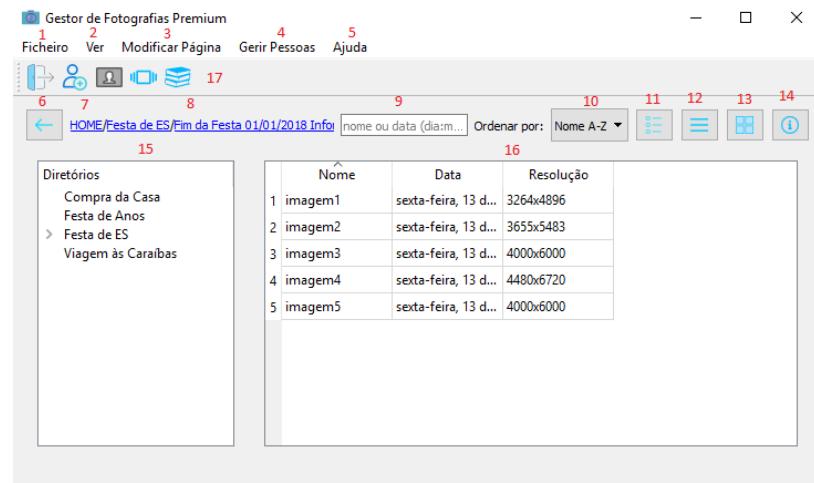


Figura 47: Menu Final: Visualização das Fotografias de uma Página.

#### 2.4.1 Adicionar Fotografias

É possível realizar esta operação através da tecla de Atalho **CTRL+D**, ou do rato. Escolhendo o rato, o Utilizador deve fazer um *click* sobre sobre **Modificar Página**, que se encontra na barra superior.

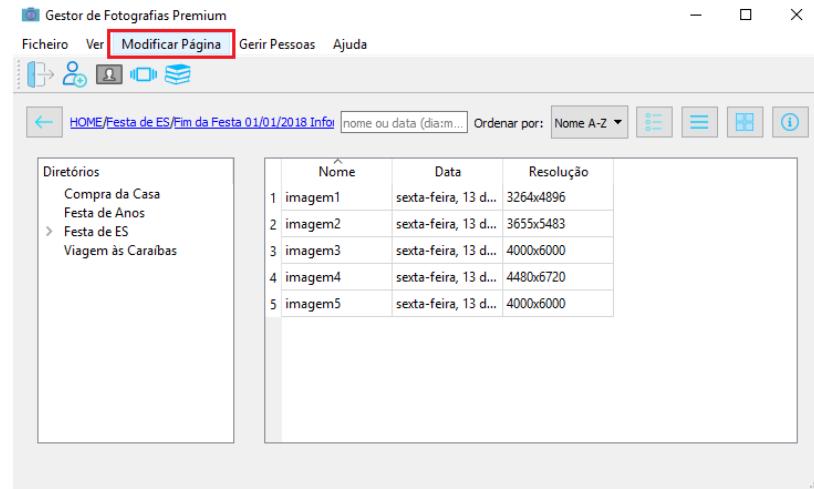


Figura 48: Opção de Modificar Página.

Vão aparecer as opções que se encontram na figura, e a ação é continuada com um *click* em **Criar Página**.

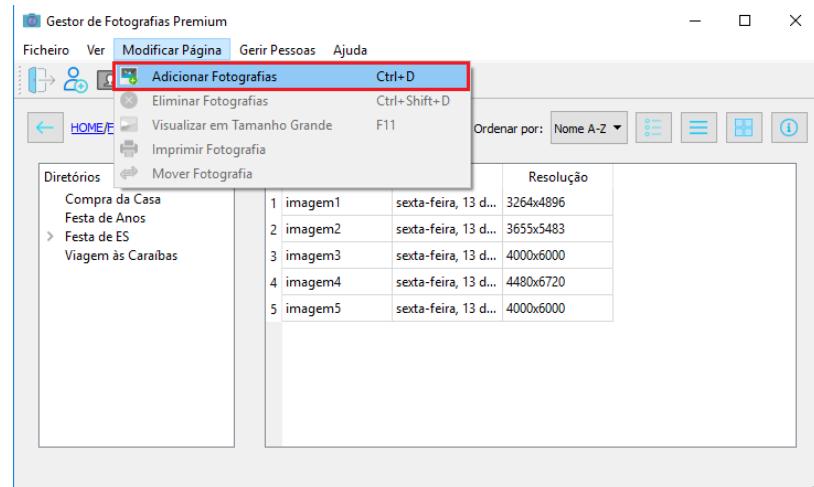


Figura 49: Opção de Adicionar Fotografias.

Escolhido **Adicionar Fotografias**, surge a janela de explorador do *Windows* e o Utilizador escolhe a Fotografia que pretende adicionar à aplicação.

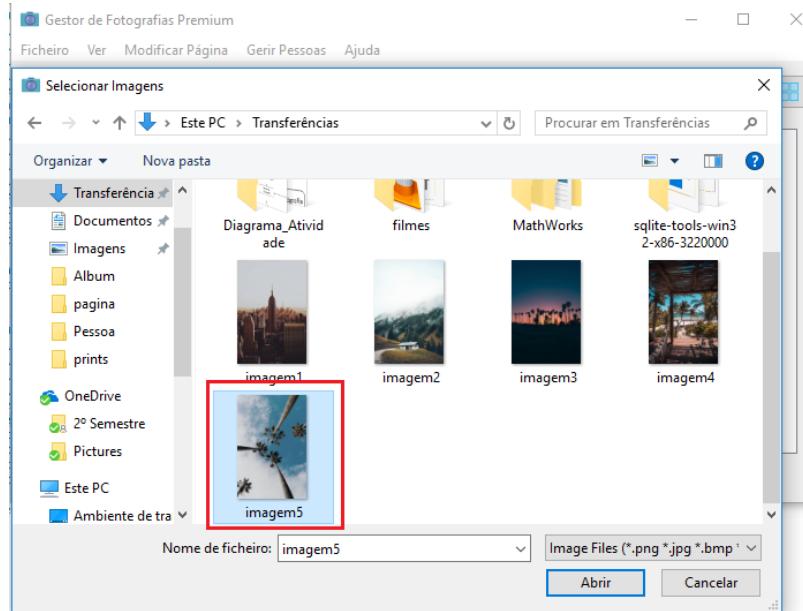


Figura 50: Janela de explorador do *Windows*.

#### 2.4.2 Eliminar Fotografias

O utilizador seleciona a Fotografia que pretende eliminar com um *click*, e depois pressiona *CTRL+SHIFT+D*, ou faz um *click* na barra superior na opção **Modificar Página** 52.

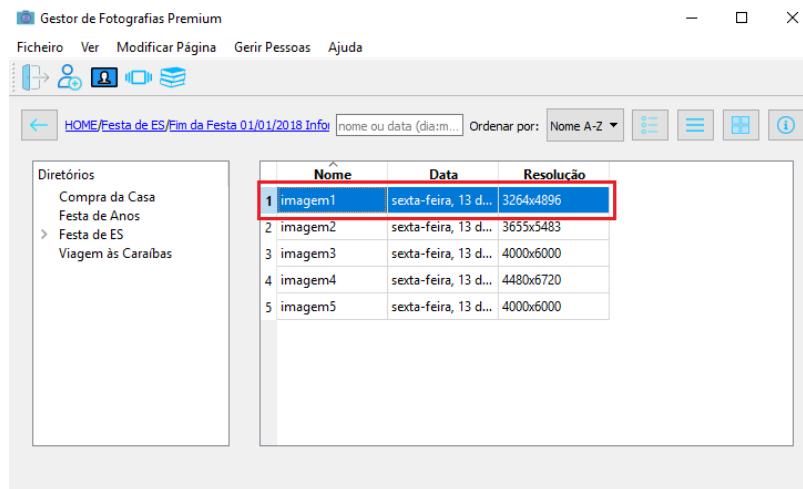


Figura 51: Selecionar Fotografia.

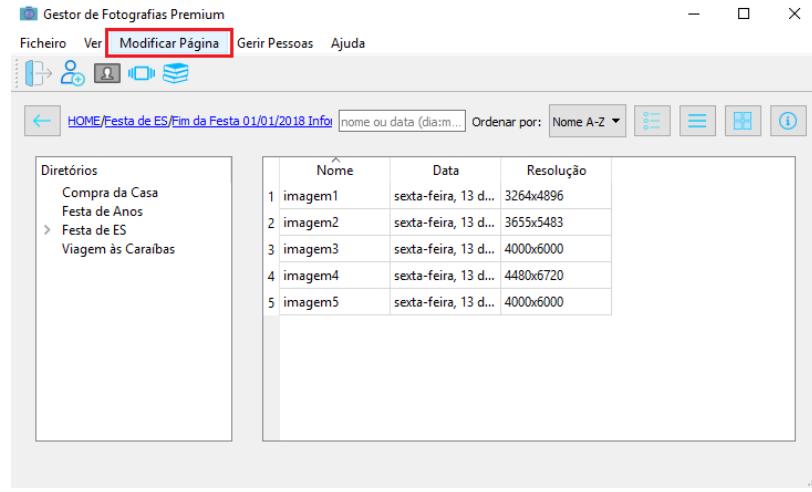


Figura 52: Opção de Modificar Página.

Se fizer a ação com o rato, vai aparecer a janela seguinte e o utilizador faz um *click* em **Eliminar Fotografia**.

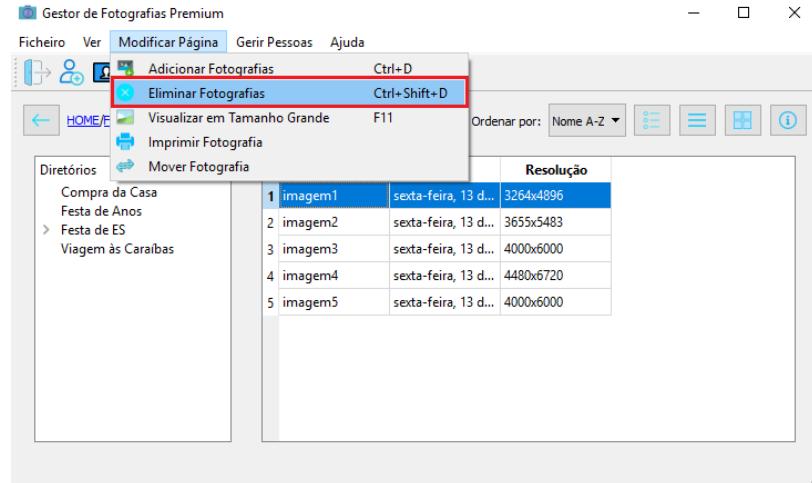


Figura 53: Opção de Eliminar a Fotografia selecionada.

Em ambos os métodos vai aparecer a seguinte janela, e é feito um *click* em **Sim**.

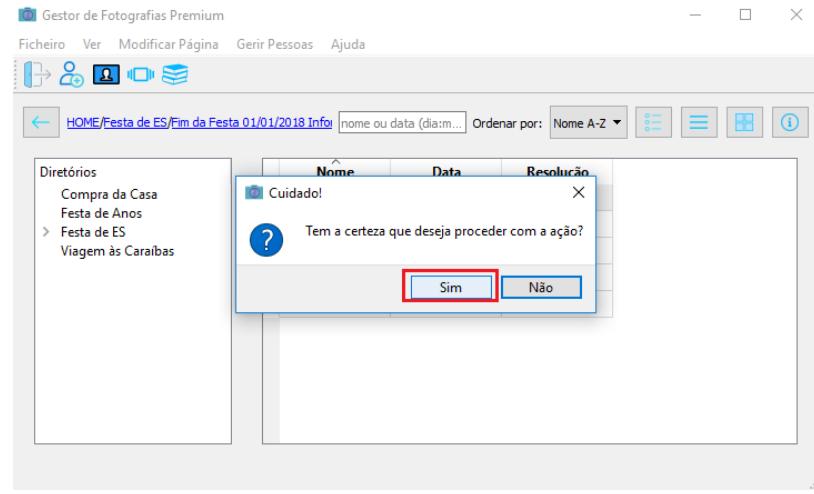


Figura 54: Janela de confirmar a eliminação da Fotografia.

Aparece uma janela de aviso, e escolhe-se novamente a opção **Sim**.

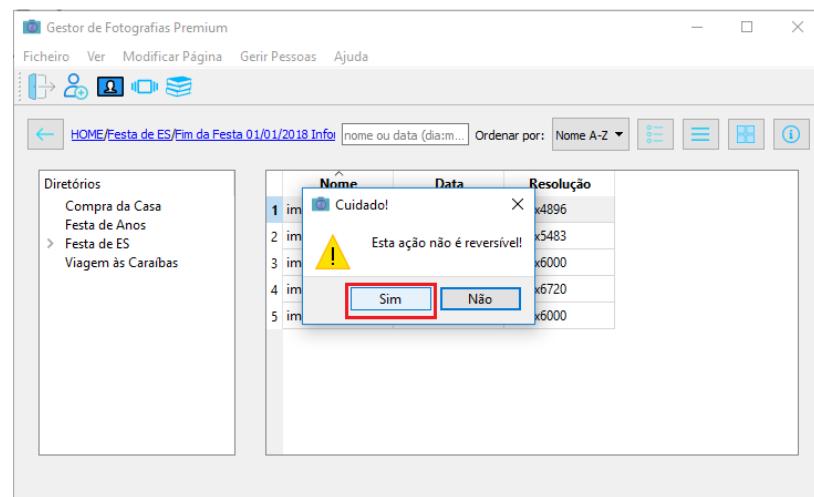


Figura 55: Janela de confirmar duplamente a eliminação da Fotografia.

Aparece uma mensagem a confirmar a eliminação da Fotografia e o Utilizador faz um *click* em **ok**.

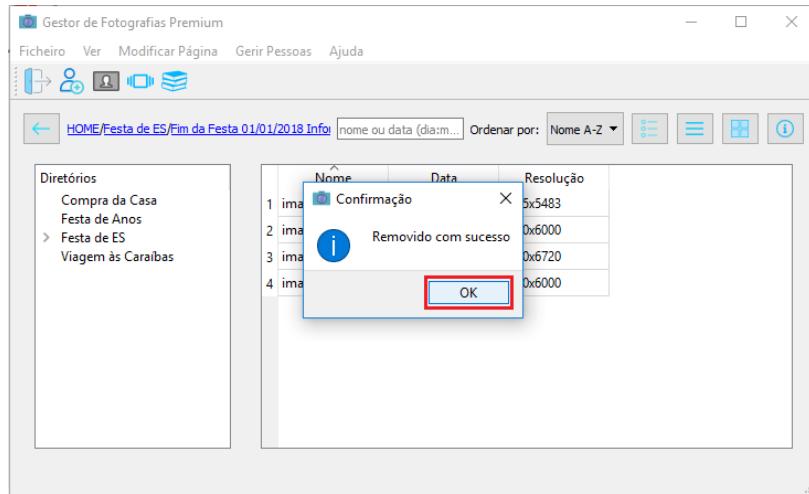


Figura 56: Janela confirmar a eliminação da Fotografia.

#### 2.4.3 Visualizar Fotografia em Tamanho Grande

É possível realizar esta operação através da tecla de Atalho, ou do rato. O utilizador seleciona a Fotografia que pretende eliminar com um *click*, e depois pressiona **F11**, ou faz um *click* na barra superior na opção **Modificar Página** 52.

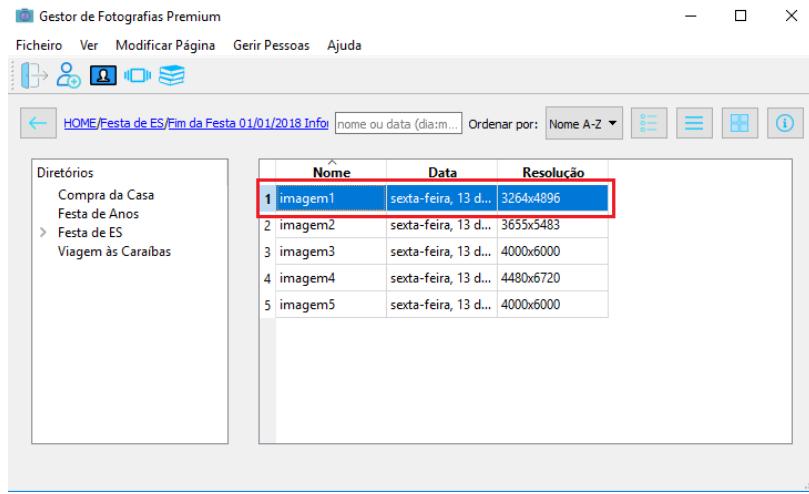


Figura 57: Selecionar Fotografia.

Vão aparecer as opções que se encontram na figura , e a ação é continuada com um *click* em **Visualizar em Tamanho Grande**.

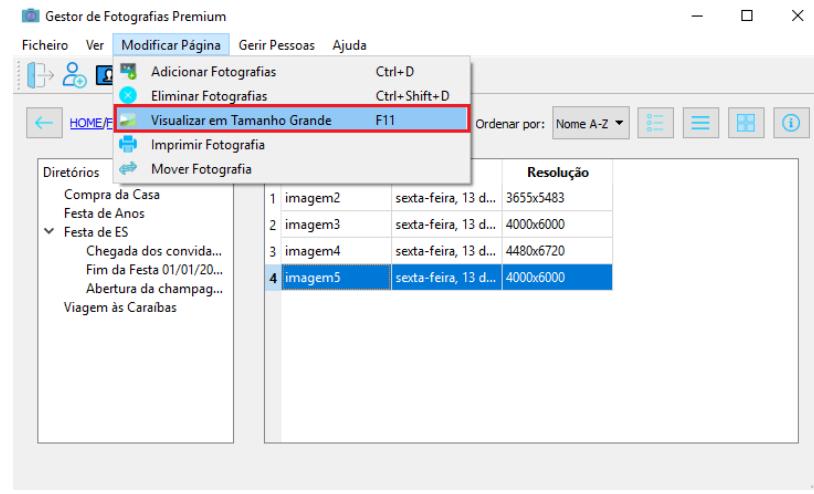


Figura 58: Opção de Visualizar em Tamanho Grande.

Surge então a fotografia selecionada em tamanho grande.



Figura 59: Fotografia em Tamanho Grande.

#### 2.4.4 Mover Fotografia

O utilizador seleciona a Fotografia que pretende mover, e faz um *click* na barra superior na opção **Modificar Página** 52.

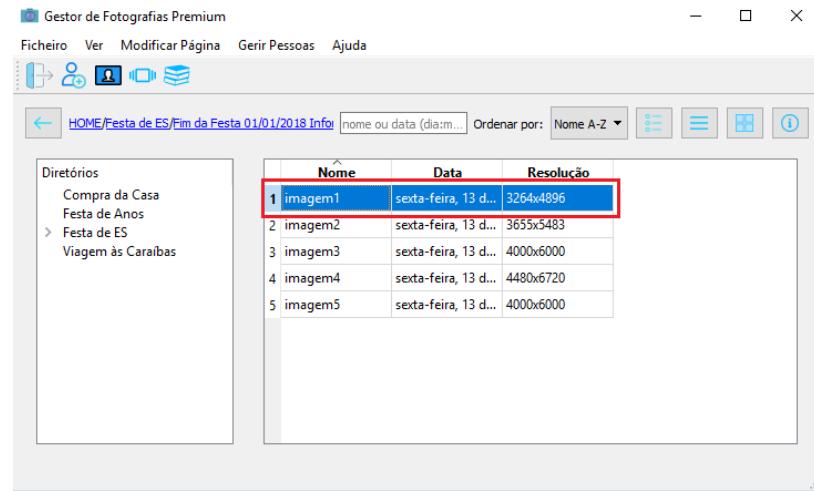


Figura 60: Selecionar Fotografia.

Vão aparecer as opções que se encontram na figura , e a ação é continuada com um *click* em **Mover Fotografia**.

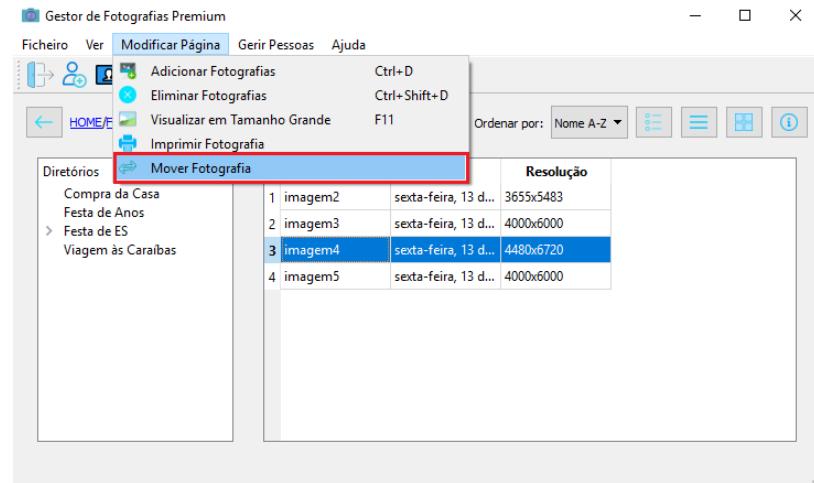


Figura 61: Opção de Mover Fotografia.

Na barra destacada, é escolhido a Página para onde se pretende mover a Fotografia.

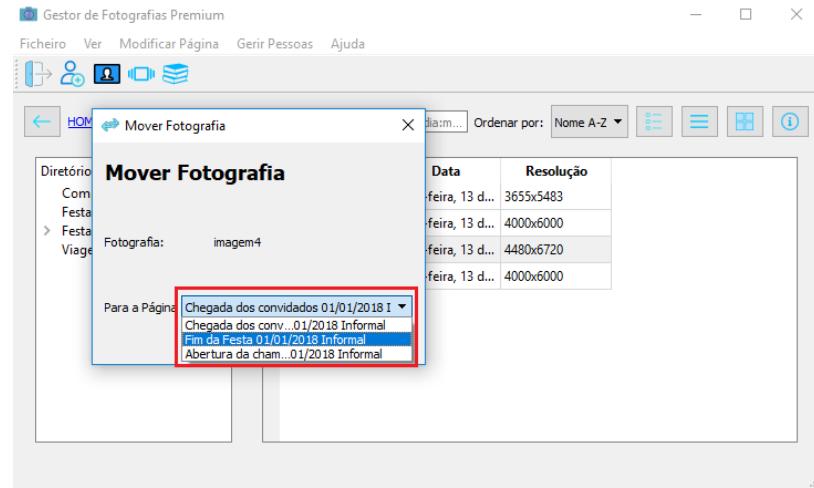


Figura 62: Janela de escolha da Página de destino da Fotografia .

#### 2.4.5 Apresentação de *slides*

É possível realizar esta operação através da tecla de Atalho **F5**, ou do rato. Utilizador deve fazer um *click* sobre **Ver**, que se encontra na barra superior.

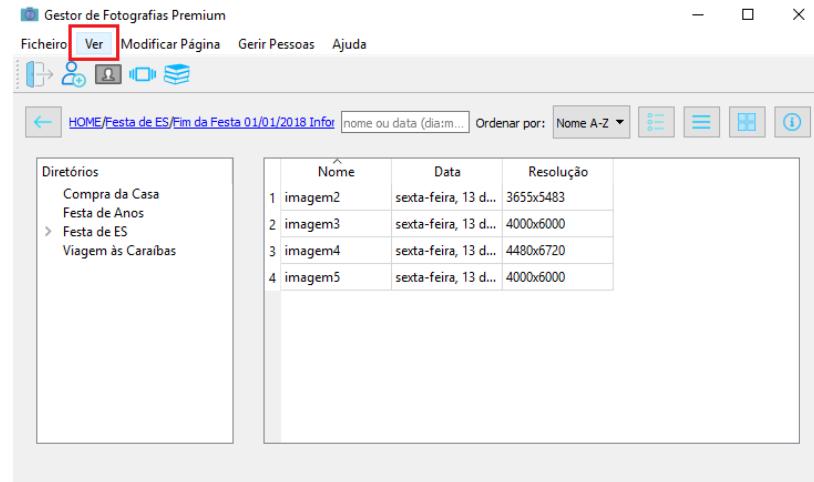


Figura 63: Opção Ver.

Vão aparecer as opções que se encontram na figura , e a ação é continuada com um *click* em **Slide Show**.

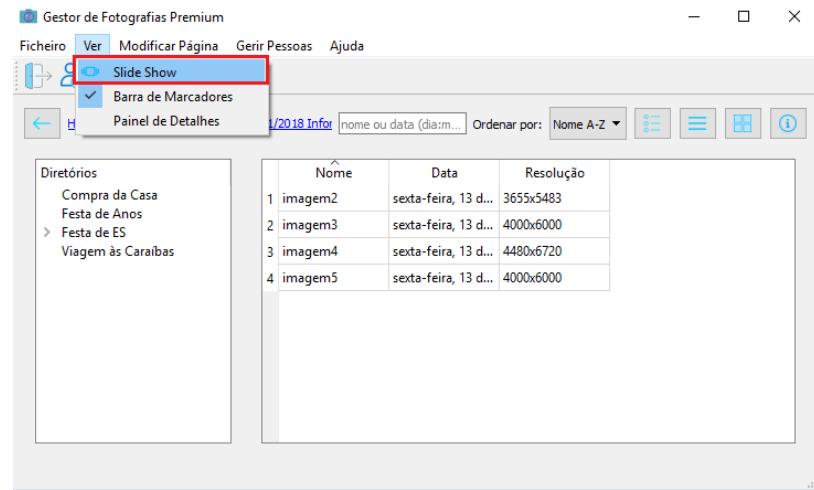


Figura 64: Opção de Apresentação de *Slides*.

#### 2.4.6 Imprimir Fotografia

O utilizador seleciona a Fotografia que pretende mover, e depois faz um *click* na barra superior na opção **Modificar Página** 52.

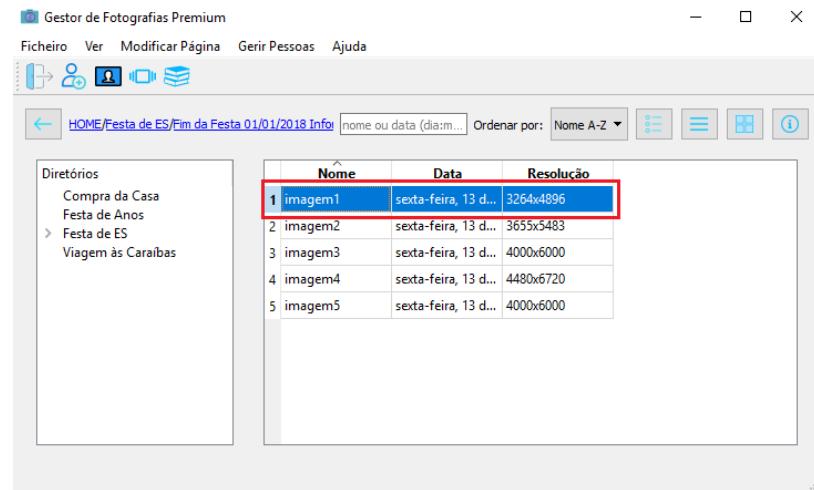


Figura 65: Selecionar Fotografia.

Vão aparecer as opções que se encontram na figura , e a ação é continuada com um *click* em **Imprimir Fotografia**.

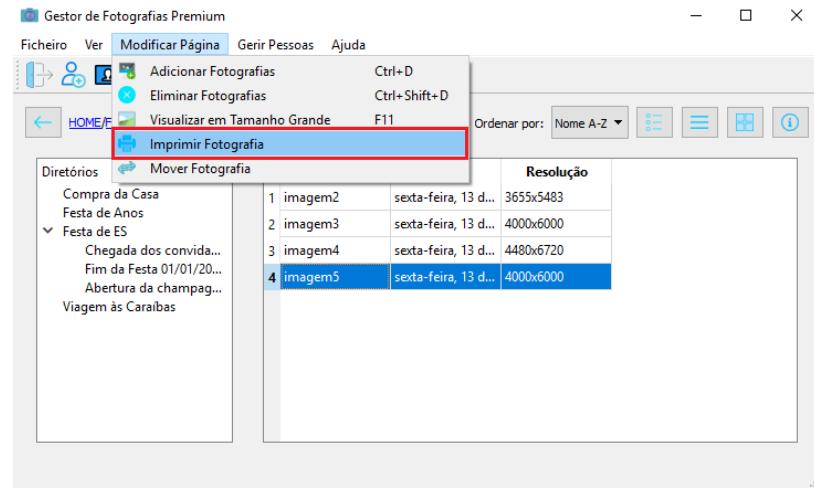


Figura 66: Opção de Impressão de Fotografia.

Surge então a janela seguinte, em que o Utilizador seleciona as opções de acordo com as suas preferências, e finaliza a ação com um *click* na opção destacada.

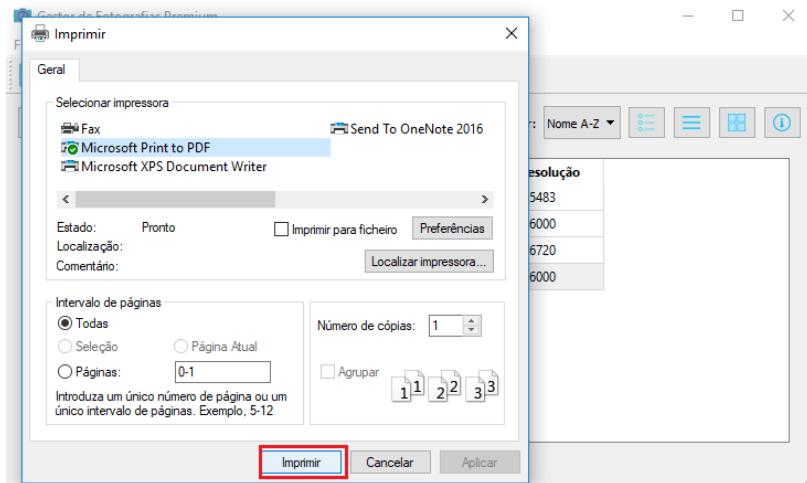


Figura 67: Janela de Impressão.

Depois, na janela seguinte, escolhemos as opções de visualização da apresentação de *slides*.

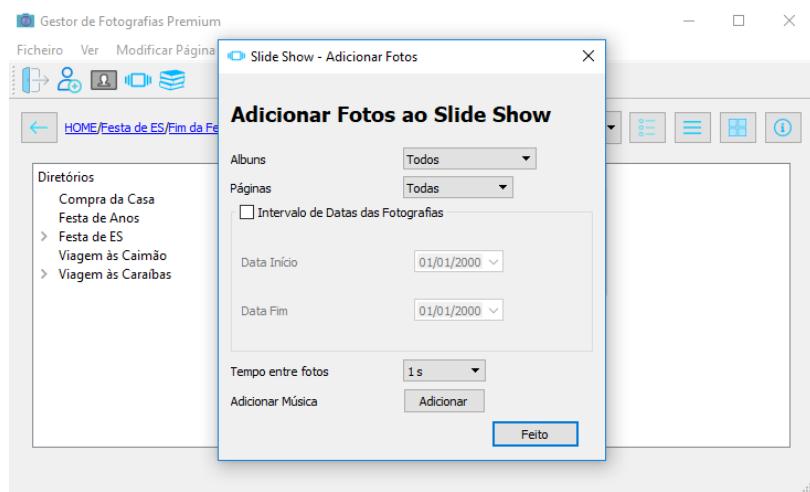


Figura 68: Janela de opções da apresentação de *slides*.

#### 2.4.7 Associar Pessoa a Fotografia

O Utilizador deve fazer um *click* sobre **Gerir Pessoas**, que se encontra na barra superior.

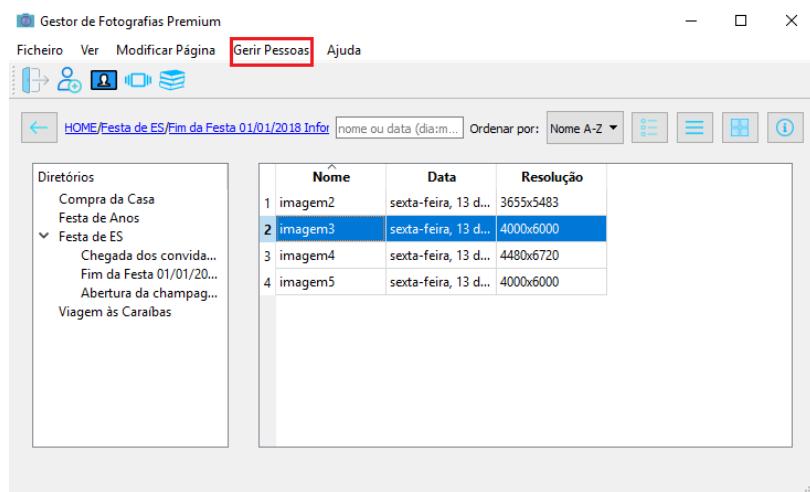


Figura 69: Opção de Gerir Pessoas.

Vão aparecer as opções que se encontram na figura seguinte, e a ação é continuada com um *click* em **Associar a Fotografia**.

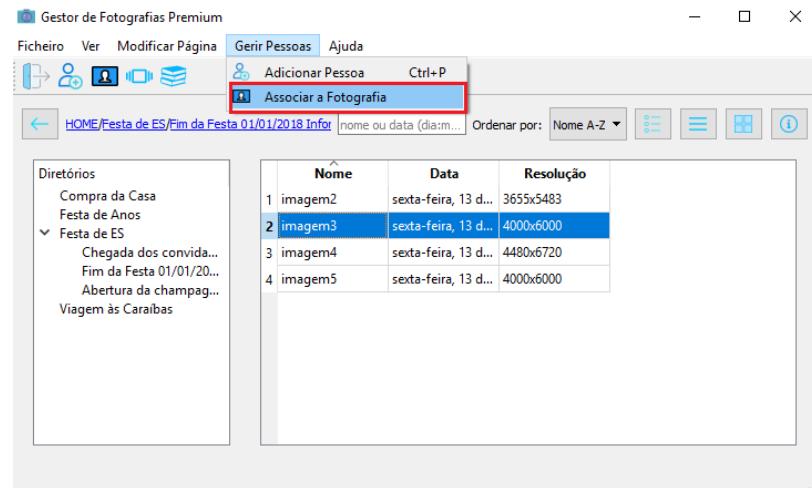


Figura 70: Opção de Associar a Fotografia.

Surge então a janela seguinte, e o Utilizador escolhe uma pessoa das existentes.

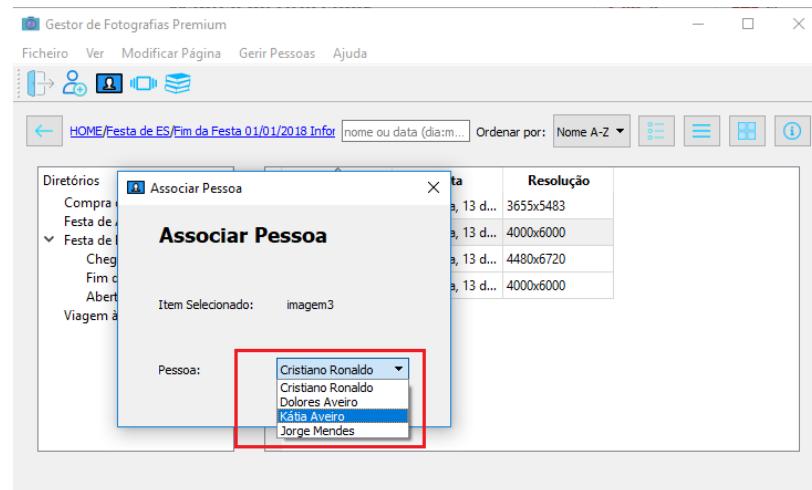


Figura 71: janela de Associar a Fotografia.

## Índice

### A

- Acerca de..., 10
- Adicionar Fotografias, 28
- Adicionar Pasta de Fotografias, 15
- Adicionar Pessoa, 8
- Apresentação de *slides*, 35
- Associar Pessoa a Fotografia, 38

### C

- Criar Álbum, 4
- Criar Páginas, 17

### E

- Eliminar Álbum, 5
- Eliminar Fotografias, 29
- Eliminar Páginas, 19

### I

- Imprimir Fotografia, 36

### M

- Manual, 12
- Mover a Página, 25
- Mover Fotografia, 33
- Mudar a descrição da Página, 23
- Mudar o Nome da Página, 22

### P

- Painel de Informação, 13
- Pesquisar, 13

### T

- Teclas de Atalho, 11

### V

- Visualizar Fotografia em Tamanho Grande, 32