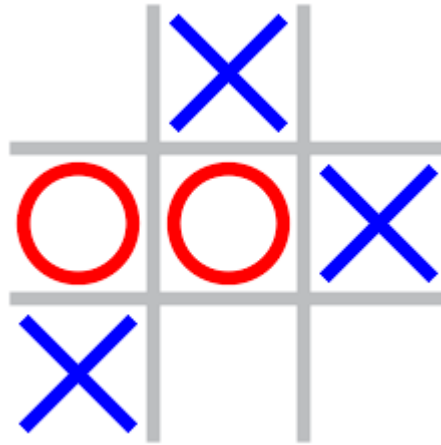


## Práctico 7: Minimax y expectimax

Por tus conocimientos en sistemas multi-agente, te contrataron para implementar un agente que sea muy bueno jugando al Tic Tac-Toe (o “Tres en línea”).



Se pide:

- 1) Implementar el agente Minimax y probarlo contra el agente aleatorio “RandomAgent”.
- 2) Implementar Expectimax y probarlo contra “RandomAgent”.
- 3) Definir un experimento en donde el agente Expectimax juega contra el agente Minimax en 10 ocasiones y mostrar los resultados. Recuerde que en este juego importa qué agente hace el primer movimiento.