

1) (Utilize a estrutura de seleção múltipla escolha - switch). Faça um programa em C no qual o usuário digite a opção de um menu em um caixa eletrônico de um banco e depois exiba uma mensagem, conforme descrito abaixo. O sistema apresentará o seguinte menu:

Menu

1 - Sacar

2 - Depositar

3 - Transferir

Se escolher 1, exibirá a mensagem "Saque em andamento"

Se escolher 2, exibirá a mensagem "Depósito em andamento"

Se escolher 3, exibirá a mensagem "Transferência em andamento"

2) (Utilize a estrutura de seleção múltipla escolha - switch). Faça um programa em C no qual o usuário informe uma letra referente ao padrão de cores RGB.

Se o usuário digitar 'r' ou 'R' exibirá a mensagem Red (vermelho);

Se o usuário digitar 'g' ou 'G' exibirá a mensagem Green (Verde);

Se digitar 'b' ou 'B' exibirá a mensagem Blue (azul);

Qualquer coisa diferente exibirá a mensagem "Cor inválida!"

3) (Utilize a estrutura de seleção múltipla escolha - switch). Faça um programa em C que receba a letra inicial do nome de um time e exiba o nome do time. Exemplo:

Se digitou "S", o programa exibe "São Paulo"

Se digitou "C", o programa exibe "Corinthians"

Se digitou "P", o programa exibe "Palmeiras"

Qualquer coisa diferente o programa informa "Time desconhecido!"

Obs: Escolha o nome de 3 times de seu gosto