



# Manual do Programador Iniciante

Aprenda Programação do Básico ao Avançado.

# Índice

Introdução.....	01
Será que eu tenho perfil para ser programador?.....	05
O que eu preciso entender antes de começar a estudar? .....	16
O que levar em consideração antes de escolher uma tecnologia? .....	19
Por onde a DevMedia recomenda que eu inicie meu estudos? .....	24
Por que estudar sozinho pode se tornar desastroso? .....	27
Como a DevMedia pode acelerar meus estudos? .....	31

# Seja Bem-vindo (a)

[www.devmedia.com.br](http://www.devmedia.com.br)





# Manual do Programador Iniciante



## Olá!

Se você chegou neste documento é porque está interessado em entrar no mundo da programação. Parabéns!

Aprender programação é um caminho sem volta para um universo de coisas positivas na sua vida: melhores salários, mais tempo livre, mais oportunidades.

Este e-book é o primeiro passo da sua jornada.

Naturalmente, nesse momento você 'ainda' não é um programador e possui dúvidas. O objetivo deste livro é esclarecer as primeiras dúvidas comuns, para que você se sinta a vontade em dar o segundo passo – que é iniciar os estudos!

Vamos lá!

[www.devmedia.com.br](http://www.devmedia.com.br)

# Será que eu tenho o perfil para ser programador?



## Não existe um perfil ideal.

O 'perfil ideal' é uma fantasia. Em nenhuma área da vida existe isso e na programação também não existe.

Você não precisa ser um nerd para se tornar um programador. Você pode ser um esportista, repórter, motorista, estudante ou atendente. Qualquer pessoa se encaixa como programador.

O fato é: aprender a programar é simples e qualquer pessoa pode fazê-lo. É preciso apenas praticar como tudo nessa vida.

Se você está aqui, lendo esse documento, é porque se identificou com a ideia de programar e por esse motivo você já tem o perfil para ser programador.



## Não existe uma idade que te ajude ou atrapalhe.

A sua idade não vai te atrapalhar no processo de se tornar um programador até porque independente da idade, se você se dedicar entrará no mercado de trabalho em menos de um ano.

Na área de programação, tudo é vantagem: se você for mais velho, a sua experiência vai te ajudar. E se você for mais novo estará começando a carreira pela área que mais cresce no mundo.

Aprender a programar é muito rápido e o mercado está desesperado por programadores de qualquer idade: então, aproveita e se joga.







## Não é necessário ser bom em matemática.

Essa é uma boa notícia, não é? Quem precisa ser bom em matemática é engenheiro.

O trabalho de programar, na prática, é similar ao exercício de 'juntar peças'. A ideia é conhecer as peças, saber como elas funcionam isoladamente, e entender como elas trabalham em conjunto. Você não precisa de matemática para isso.



O que eu **preciso entender**  
antes de começar a estudar?

Antes de começar a estudar é preciso entender quais as áreas de atuação de um programador.

Basicamente, existem três áreas mais populares:

**Programador Front-end Web,  
Programador Front-end Mobile  
Programador Back-end.**

Conhecer cada uma dessas áreas é essencial para saber o que você deve estudar, sem perder foco e tempo com matérias que não são relevantes para a sua carreira.

Vamos conhecer cada uma delas?



O Programador  
Front-end Web

**O Programador  
Front-end Web**

O Programador  
Front-end Web

## Programador Front-end Web

O programador Front-end Web é o responsável pela construção e manutenção de toda a parte visual de um website. Tudo o que um usuário pode ver e interagir em um site foi feito por esse programador.

Por exemplo: os botões que você clica, o menu onde escolhe a área do site que deseja abrir, os formulários a serem preenchidos e muito mais.

Mas cuidado! Não confunda a programação Front-end com Design. O programador Front-end NÃO é o responsável em criar o visual, escolher as cores e nem as imagens de um site. Essa criação é feita pelo designer, o programador tem a tarefa de codificar e dar vida ao desenho que o designer elaborou.





Front-end Mobile ou  
Programador Mobile

**Front-end Mobile ou  
Programador Mobile**

Front-end Mobile ou  
Programador Mobile



## Programador Front-end Mobile ou Programador Mobile

O programador Front-end Mobile é muito parecido com o Programador Front-end Web, a diferença é que um constrói e dá manutenção na parte visual dos websites, como vimos anteriormente, e o outro constrói e dá manutenção na parte visual de aplicativos celulares. Tudo aquilo que você pode ver em seus aplicativos foi montado por um programador Front-end Mobile.

O Programador  
Back-end

**O Programador  
Back-end**

O Programador  
Back-end

## Programador Back-end

Já o trabalho do Programador Back-end não pode ser visto de forma tão clara quanto o dos outros dois, mas é ele que faz a mágica maior acontecer. O programador Back-end lida com os dados e com o processamento desses dados. Ele é o responsável, por exemplo, por salvar seus dados de cadastro, fazer as transações de pagamento, armazenar suas fotos, liberar seu produto para envio e muito mais.






## Cada um tem o seu quadrado

Como podemos ver, esses três programadores atuam de diferentes formas e usam tecnologias distintas. Por isso é muito importante conhecer cada área antes de sair estudando.





# Mas, e o Programador Full Stack, quem é ele?

Esse termo Full Stack tem ganhado fama nos últimos anos. Um programador pode ser chamado de Full Stack quando ele sabe programar em duas ou até mesmo nessas três áreas da programação.

Mas calma, pra chegar lá ele precisou aprender uma de cada vez, respeitando cada etapa do aprendizado.

Nesse e-book vamos te dar  
**o melhor caminho** pra você  
**começar seus estudos e virar**  
**um Full Stack** se assim você  
desejar.

Segue com a gente **até o final!**

Por onde eu começo  
meus estudos?

**O que levar em consideração  
antes de escolher uma  
tecnologia?**

Por onde eu começo  
meus estudos?





## Comece pelo começo.

Não tente se aventurar em uma tecnologia que você ouviu falar navegando pelo YouTube ou que um amigo seu indicou. As tecnologias, de modo geral, funcionam como uma engrenagem, uma depende da outra. É bastante comum ver pessoas começando a estudar pelo meio do caminho, achando que estão no início. Portanto, comece pelo começo.

## Comece pelo mais fácil, não crie obstáculos

Uma outra boa dica é começar pela tecnologia mais simples possível. Ganhe intimidade com esse mundo da programação através do mais fácil. Isso vai preparar você para os conceitos e as tecnologias que virão depois.

## Comece pelo que vai oferecer mais oportunidades de emprego

Antes de escolher sua tecnologia de cabeça, analise o mercado de trabalho a sua volta. Afinal, seu objetivo é conquistar uma vaga como programador para começar a ganhar experiência. Portanto, não estude tecnologias que oferecem poucas oportunidades para iniciantes.

Pelo mesmo motivo, não aconselhamos começar pelas tecnologias de ponta, são poucas as empresas que as utilizam e, mesmo aquelas que usam, elas vão dar preferência a programadores mais experientes que você.



**Por onde a DevMedia**  
recomenda que eu inicie  
meus estudos?

## Front-end ou Back-end, por qual começar?

Como dissemos antes, comece pelo mais fácil.

O Front-end é visual. Isso significa que tudo que você fizer irá aparecer na tela. Fica muito mais fácil perceber onde estamos errando quando podemos ver o erro. Isso torna o aprendizado muito mais rápido.

Já o back-end é abstrato. Ele trabalha com códigos mais complexos e não será possível ver o erro de forma tão clara como acontece no Front-end. Os avanços serão muito mais lentos, o que pode ser desestimulante para quem está começando.

Depois que você ganhar base no Front-end ficará muito mais simples aprender o Back-end.

Portanto, não crie obstáculos no início dos seus estudos e comece pelo Front-end.



**Ok, mas por qual deles começar:**  
Front-end web  
ou pelo Front-end  
Mobile?

Seguindo a linha de raciocínio, comece pelo mais fácil e o que tem o maior número de oportunidades para iniciantes

O Front-end Web utiliza tecnologias mais amigáveis para quem está iniciando e, um outro ponto positivo, é que essas mesmas tecnologias vão servir de base de conhecimento para muitas outras linguagens de programação que virão mais a frente em sua carreira.

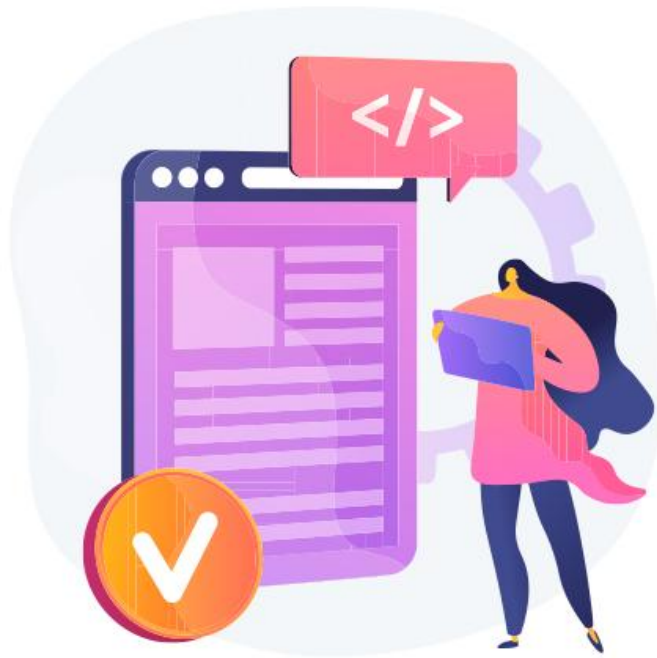
Já o Front-end Mobile utiliza tecnologias que exigem um pouco mais de experiência do programador. Mas além da parte técnica, o mercado de desenvolvimento de aplicativos para celular, por mais que esteja crescendo, ainda não é muito forte no Brasil. São poucas as oportunidades de emprego se compararmos ao Front-end web.

Portanto facilite seus estudos e sua entrada no mercado iniciando pelo Front-end Web.

## Por onde começar no **Front-end Web**?

O Front-End Web tem início na linguagem de marcação HTML. Essa é uma linguagem simples, fácil de aprender e é a base de toda a internet. Praticamente todos os sites usam o HTML.





## Inicie seus estudos **montando sua primeira página HTML**

Sua primeira missão será construir uma página HTML. Ela funciona como um esqueleto de um site. Você vai aprender a inserir elementos na tela como, por exemplo, textos, imagens, botões, links e outros elementos.

## Por que **estudar sozinho** pode se tornar **desastroso**?

Estudar HTML sozinho pode ser um desafio positivo, mas vale lembrar que essa é uma tecnologia introdutória e não é considerada uma linguagem de programação. Por isso, é mais simples de ser assimilada.

Mas depois de passar por ela você já NÃO deve seguir sozinho.







## O início da sua carreira **é o momento mais determinante de todos.**

Os conceitos essenciais da programação são ensinados logo no começo dos estudos. Assimilar e praticar bastante o uso desses conceitos será determinante para toda a sua carreira.

Você estará apto a trabalhar com qualquer tecnologia, se você tiver uma base forte e consolidada. Se a sua base tiver alguma deficiência você jamais será um bom programador.





É muito arriscado  
estudar sozinho,  
**pode arruinar sua  
carreira pra  
sempre.**

Tem uma frase que resume bem a idéia "A gente não sabe o que a gente não sabe".

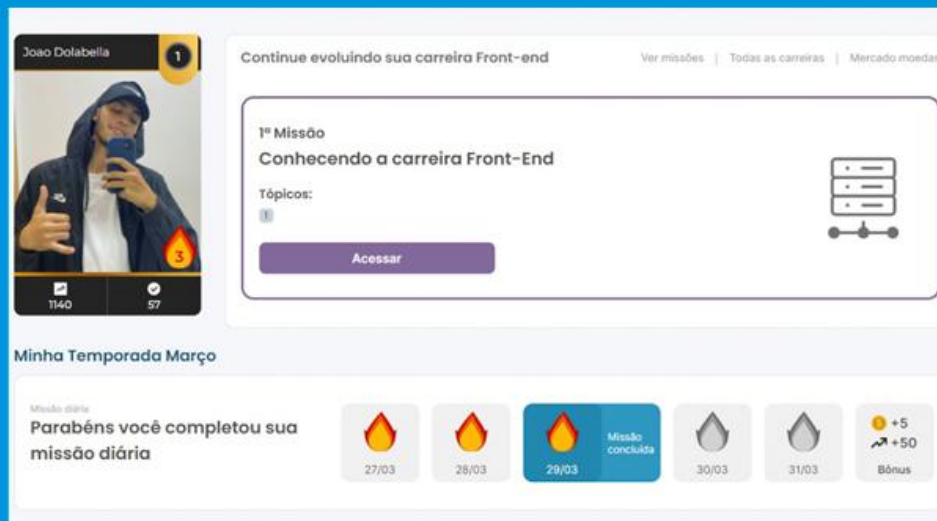
Portanto, não se arrisque. Busque orientação.

Infelizmente, 78% das pessoas que começam a estudar programação sozinhas desistem da profissão por não conseguirem aprender.

Com uma boa orientação elas teriam conseguido!

# Como a DevMedia pode acelerar meus estudos?

# A melhor didática pra você que está **começando**



Como vimos aqui nesse e-book, ter uma orientação faz muita diferença.

Ensinamos programação há 20 anos e já formamos mais de 100 mil alunos.

Baseado em toda essa experiência, criamos um caminho claro para os seus estudos:

- 1 - Fácil de acompanhar**
- 2 - Com muita atividade prática**
- 3 - E o melhor suporte ao aluno da web**

Você vai programar muito mais rápido do que imagina!



Construa projetos completos durante seus estudos



Recebendo nossa orientação em todas as etapas



## Orientação e prática no nível máximo

Programação é prática, por isso nossa metodologia tem como base:

### Exercícios que aprimoram seu código Construção de projetos reais

Os exercícios são gamificados e a cada acerto você ganha pontos, moedas e participa do ranking!

Os projetos fazem você saborear como será sua vida de programador. Você irá construir websites de diferentes complexidades, aplicativos de celular, calculadoras e muito mais!

[www.devmedia.com.br](http://www.devmedia.com.br)



**Professores online  
e uma formação  
reconhecida pelas  
maiores empresas  
do Brasil**

As dúvidas fazem parte do processo de aprendizagem, mas precisam ser sanadas rapidamente.

Pra isso, colocamos à sua disposição um time de professores especializados em não deixar seus estudos pararem.

Com toda essa estrutura, ao final da jornada você será um programador full stack com uma formação de alta qualidade técnica, reconhecida pelas melhores empresas de tecnologia do Brasil.





# PARABÉNS

you reached the final!  
This already makes you a differentiated student.

**You deserve a special discount to  
start today.**

Access the link below and see how much you  
won.

Discover now!