

Bruno de Oliveira Pinheiro Júnior

Recife, Pernambuco
bruno.opinheiro@outlook.com
(81) 99-22-868-56

<https://www.linkedin.com/in/brunoopinheirojr/>
<https://github.com/brunoopinheiro>

Objetivo Profissional

Atuar como pessoa Desenvolvedora Web Full Stack.

Formação

- **Desenvolvimento Web Full Stack** - Trybe, conclusão em Junho de 2023.
Com ênfase em projetos, a formação da Trybe me possibilitou adquirir e desenvolver conhecimentos de desenvolvimento front-end e back-end, além de alguns tópicos de engenharia de software. Além disso, a utilização de metodologias ágeis no desenvolvimento dos projetos, e o constante exercício de habilidades comportamentais.
- **Bacharelado em Arqueologia** - Universidade Federal de Pernambuco (UFPE), Início 2016 - Conclusão 2020.
Na graduação em arqueologia tive a oportunidade de aprender e desenvolver algumas habilidades de extrema relevância independente da área de atuação. Na atividade arqueológica é indispensável ter uma boa gestão de tempo, saber pesquisar e aprender de forma autônoma. Visto que é um trabalho essencialmente coletivo, é importante saber trabalhar em grupo, liderar, dar e receber *feedbacks*.
- **Bacharelado em Ciências da Computação** - Universidade Federal Rural de Pernambuco (UFRPE) - Início 2013 - Interrupção 2015.
Na graduação em Ciências da Computação, foquei minhas pesquisas e estudos em algoritmos e solução de problemas utilizando lógica aliada a ferramentas computacionais.

Certificados e Cursos

- **Linux Fundamentos** - FIAP - 2022
- **Curso Introdutório de Javascript** - Trybe - 2022
- **Customer Success** - SEBRAE - 2022
- **Introduction to Python Programming** - University of Pennsylvania - 2021

Principais Tecnologias

- Linux
- Git
- Typescript
- Javascript
- Python
- Java
- HTML5
- CSS3
- Node.js
- React
- Express.js
- MySQL
- MongoDB
- Sequelize
- ESLINT
- Docker
- Jest
- Cypress
- Mocha

Idiomas

- Inglês - Avançado

Projetos

- **Trybe FC:** Aplicação Full Stack de um campeonato de futebol.
 - <https://github.com/brunoopinheiro/projeto-trybfc>
 - Tecnologias Utilizadas: Docker, MySQL, Node.js, Sequelize, Typescript, React.
- **React Trivia:** Aplicação Front-End de jogo de perguntas e respostas
 - <https://github.com/JackCaio/ReactTrivia>
 - Tecnologias Utilizadas: Javascript, React, HTML5, CSS.
 - Projeto desenvolvido em grupo.

Outras Atividades

- Monitoria Arqueomática I - 2019
Disciplina da Graduação em Arqueologia onde integramos os conhecimentos arqueológicos com ferramentas computacionais.
- Monitoria Arqueomática II - 2019
Disciplina da Graduação em Arqueologia onde aplicamos conhecimentos de Sistemas de Informação Geográfica (SIG) e bancos de dados voltados para a arqueologia.