



*Programação  
concorrente  
distribuída*

# PROPAGACÃO DA ONDA ACÚSTICA 3D



*Bruno Victor Paiva Da Silva*

# Sumário

---

1. *Tema escolhido*

2. *Estratégias de paralelização*

3. *Resultados*



# Propagação da onda acústica 3D



# Estratégias de paralelização



**Parallel for**



**Schedule**



**Collapse**

# Resultados: speedup

	40	2X	2X	2X
1	1	1	1	1
2	0,991277	1,002952	1,021867	1,019570
4	1,627267	1,643839	1,639518	1,393329
8	2,202258	2,224998	2,210389	2,217112

# Resultados: Eficiência

	40	2X	2X	2X
1	1	1	1	1
2	0,495638	0,501476	0,510933	0,509785
4	0,406816	0,410959	0,409879	0,348332
8	0,275323	0,278124	0,276298	0,277139





# THANK YOU

[https://github.com/brunopaiva1/POA\\_parallel\\_version](https://github.com/brunopaiva1/POA_parallel_version)