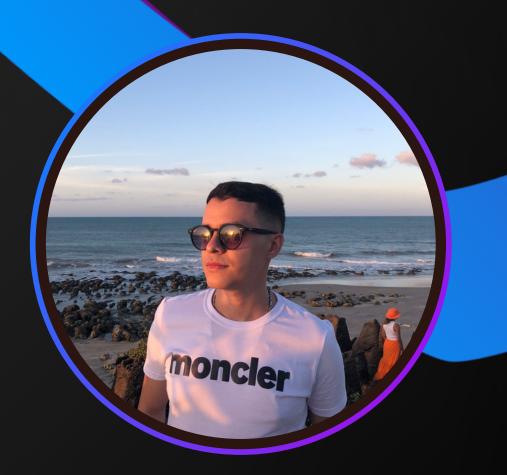


Programação concorrente distribuida

# PROPAGAÇÃO DA ONDA ACÚSTICA 3D



Bruno Victor Paiva Da Silva

#### Sumário

- 1. Tema escolhido
- 2. Estratégias de paralelização
  - 3. Resultados



## Propagação da onda acústica 3D

#### Estratégias de paralelização



### Resultados: speedup

	40	2X	2X	2X
1	1	1	1	1
2	0,991277	1,002952	1,021867	1,019570
4	1,627267	1,643839	1,639518	1,393329
8	2,202258	2,224998	2,210389	2,217112

### Resultados: Eficiência

	40	2X	2X	2X
1	1	1	1	1
2	0,495638	0,501476	0,510933	0,509785
4	0,406816	0,410959	0,409879	0,348332
8	0,275323	0,278124	0,276298	0,277139



https://github.com/brunopaiva1/POA\_parallel\_version