



Nome : Bruno Paulino Rezende
RA: 323223961

Lista de Exercícios X

Considerações Iniciais:

Esta lista de exercício deve:

- Ser realizada em equipes de até 06 alunos.
- Ser entregue no **prazo** proposto.
- Ter os algoritmos pedidos escritos em **linguagem Java**.
- Ter todos os algoritmos **devidamente identados**.

Exercícios:

1. Selecione os objetos criados por você na Lista de Exercícios IX e crie classes na Linguagem de Programação Java. Respeite as convenções da linguagem. Siga já modelando a entidade respeitando a sintaxe e lógica da Orientação a Objetos.
Após criar todas as classes, use seus métodos e construtores em outro programa para entender o relacionamento entre entidades.

Segue exemplo de uma classe em Java:

Pe ssoa	
Características	Ações
Nome	Andar
Idade	Comer

Centro Universitário UNA

Programação de Soluções Computacionais

Professor Daniel Henrique Matos de Paiva



CPF	Dormir
Email	Falar

1.



```
javaPoo - Pessoa.java

1  public class Pessoa {
2      private String nome;
3      private int idade;
4      private String cpf;
5      private String email;
6
7      public Pessoa(String nome, int idade, String cpf, String email) {
8          this.nome = nome;
9          this.idade = idade;
10         this.cpf = cpf;
11         this.email = email;
12     }
13
14     public String getNome() {
15         return nome;
16     }
17
18     public void setNome(String nome) {
19         this.nome = nome;
20     }
21
22     public int getIdade() {
23         return idade;
24     }
25
26     public void setIdade(int idade) {
27         this.idade = idade;
28     }
29
30     public String getCpf() {
31         return cpf;
32     }
33
34     public void setCpf(String cpf) {
35         this.cpf = cpf;
36     }
37
38     public String getEmail() {
39         return email;
40     }
41
42     public void setEmail(String email) {
43         this.email = email;
44     }
45 }
```



```
javaPoo - Pessoa.java

1  public void falar() {
2      System.out.println("Olá!");
3  }
4
5  public void comer() {
6      System.out.println("Comendo algo...!");
7  }
8
9  public void comer(String lanche) {
10     System.out.println("Comendo " + lanche);
11 }
12
13 public void dormir() {
14     System.out.println("Dormindo!");
15 }
16
17 public void andar() {
18     System.out.println("Andando tantos metros!");
19 }
```

```
javaPoo - App.java

1  public class App {
2      public static void main(String[] args) {
3          Pessoa pessoa = new Pessoa("Daniel", 18, "123456789", "profdanhpaiva@gmail.com");
4
5          System.out.print(pessoa.getNome() + " está ");
6          pessoa.comer("churrasco");
7      }
8  }
```