

Instituto de Ciências Exatas Departamento de Ciência da Computação

Classificação de dispositivos para o middleware de Computação Ubíqua: UbiquitOS

Bruno Pessanha de Carvalho Marcelo Valença de Almeida

Monografia apresentada como requisito parcial para conclusão do Bacharelado em Ciência da Computação

> Orientador Prof. Dr. Carla Denise Castanho

> > Brasília 2012

Universidade de Brasília — UnB Instituto de Ciências Exatas Departamento de Ciência da Computação Bacharelado em Ciência da Computação

Coordenador: Prof. Dr. Coordenador

Banca examinadora composta por:

Prof. Dr. Carla Denise Castanho (Orientador) — CIC/UnB

Prof. Dr. Professor I — CIC/UnB

Prof. Dr. Professor II — CIC/UnB

CIP — Catalogação Internacional na Publicação

Carvalho, Bruno Pessanha de.

Classificação de dispositivos para o middleware de Computação Ubíqua: UbiquitOS / Bruno Pessanha de Carvalho, Marcelo Valença de Almeida.

Brasília: UnB, 2012.

23 p.: il.; 29,5 cm.

Monografia (Graduação) — Universidade de Brasília, Brasília, 2012.

1. ubíqua, 2. classificação, 3. dispositivos

CDU 004.4

Endereço: Universidade de Brasília

Campus Universitário Darcy Ribeiro — Asa Norte

CEP 70910-900

Brasília-DF — Brasil



Instituto de Ciências Exatas Departamento de Ciência da Computação

Classificação de dispositivos para o middleware de Computação Ubíqua: UbiquitOS

Bruno Pessanha de Carvalho Marcelo Valença de Almeida

Monografia apresentada como requisito parcial para conclusão do Bacharelado em Ciência da Computação

> Prof. Dr. Carla Denise Castanho (Orientador) CIC/UnB

Prof. Dr. Professor II Prof. Dr. Professor II CIC/UnB CIC/UnB

Prof. Dr. Coordenador Coordenador do Bacharelado em Ciência da Computação

Brasília, 23 de Julho de 2012

Dedicatória

Dedico a....

Agradecimentos

Agradeço a....

Resumo

A ciência...

Palavras-chave: ubíqua, classificação, dispositivos

Abstract

The science...

 ${\bf Keywords:} \ {\bf ubiquitous,} \ {\bf classification,} \ {\bf devices}$

Sumário

Eur	undamentação Teórica																						
2.1	Classi	Classificação de Dispositivos																					
	2.1.1	U	PnP																				
	2.1.2	IE	$^{ m EE}$	145	51.																		
	2.1.3	D	LNA	١.												٠							
	2.1.4	U	SB																				

Lista de Figuras

Lista de Tabelas

Capítulo 1

Introdução

A computação ubíqua caracteriza-se por representar ambientes computacionais responsáveis por realizar determinadas tarefas predeterminadas de tal forma que certas premissas sejam obedecidas. É necessário que os serviços e dispositivos desse tipo de sistema trabalhem harmonicamente a fim de evitar, sempre que possível, toda e qualquer intervenção humana. A esta característica dá-se o nome de invisibilidade [2] [1] [5] [6]. Faz-se necessário, inclusive, que tais sistemas sejam pró-ativos [2] [1] e consigam determinar, com a ajuda de informações de contexto previamente coletadas, quais as melhores decisões a serem tomadas em determinados instantes. Deve-se considerar, ainda, a mobilidade [2] [1] [6] dos dispositivos presentes e regidos dentro do ambiente em questão, a saber, o smartspace. Em um ambiente inteligente se faz necessária a adaptabilidade de serviços de forma transparente para os clientes, ou seja, caso um serviço não esteja mais sendo provido por determinado dispositivo, o smartspace deve identificar esta falha e procurar um outro servidor [2] [3] [4].

1.1 Organização do Trabalho

Este trabalho está organizado da seguinte maneira.

Capítulo 2

Fundamentação Teórica

Neste capítulo falaremos sobre a fundamentação teórica do nosso trabalho.

2.1 Classificação de Dispositivos

Nesta seção falaremos sobre as principais classificações de dispositivos existentes.

- 2.1.1 UPnP
- 2.1.2 IEEE 1451
- 2.1.3 DLNA
- 2.1.4 USB

Referências

- [1] Fabrício Nogueira Buzeto. Um conjunto de soluções para a construção de aplicativos de computação ubíqua. Master's thesis, UnB Universidade de Brasília, Departamento de Ciências da Computação, Julho 2010. 1
- [2] Alexandre Rodrigues Gomes. Ubiquitos: uma proposta de arquitetura de middleware para a adaptabilidade de serviços em sistemas de computação ubíqua. Master's thesis, UnB Universidade de Brasília, Departamento de Ciências da Computação, Março 2007. 1
- [3] Estêvão Lamartine Nogueira Passarinho. Uma proposta de arquitetura microkernel na camada de comunicação de dados do middleware Ubiquitos para computação ubíqua. UnB Universidade de Brasília, Departamento de Ciências da Computação, Junho 2008. 1
- [4] Lucas Paranhos Quintella. Tratamento de conectividade em ambientes computacionalmente ubíquos. UnB Universidade de Brasília, Departamento de Ciências da Computação, Fevereiro 2009. 1
- [5] Mark Weiser. The world is not a desktop, acm interactions, 1993. 1
- [6] Mark Weiser. The computer for the 21st century. SIGMOBILE Mob. Comput. Commun. Rev., 3:3-11, July 1999. 1