



Detalhamento projeto: FASE II XDive

Telas no Figma:

<https://www.figma.com/file/E60T2mMFL3vRctifYxakhS/Untitled?type=design&mode=design&t=u38u2Q9HrBxQQCUc-0>

DESCRIÇÃO DO JOB:

1. O que deve ser feito:
 - a. Transformar o projeto, entregue com link na plataforma Figma em páginas web funcionais no formato React.
 - b. Alguns elementos de algumas páginas referentes ao Help não estão indicados diretamente na plataforma Figma. Eles serão indicados em documento complementar.
 - c. Cada página possui uma série de elementos de interface que devem ser aplicados. Alguns destes dados serão estáticos, enquanto outros serão disponibilizados através de acesso por APIs.
 - d. Número de páginas: 26
 - e. As páginas deverão ser construídas com a estrutura para permitir que elas sejam apresentadas em diferentes idiomas. Para esta fase, vamos considerar apenas *português, inglês e espanhol*.
 - f. As páginas deverão ser construídas com a estrutura para permitir que usuários com perfis distintos tenham acessos diferentes a determinados elementos de cada página.
2. Processo de desenvolvimento:
 - a. Para cada uma das páginas a serem desenvolvidas, a Inroots vai indicar todas as APIs que farão parte da página. Será necessário então analisar a proposta das APIs para avaliar se existe algum ajuste necessário para acomodar as necessidades de desenvolvimento. Com a confirmação das APIs, deverá ser entregue um documento descrevendo a estrutura dos endpoints em Json para entrada e recebimento dos dados.
 - b. Todas as APIs desenvolvidas pela Inroots serão testadas antes de serem disponibilizadas para utilização. De qualquer maneira, o funcionamento das APIs dentro do contexto das páginas criadas será testado. A página será considerada finalizada quando seu funcionamento estiver de acordo com o esperado.
 - c. Nas ocasiões da necessidade de interação com o time de desenvolvimento da inroots, reuniões de trabalho serão realizadas contando com sua participação.

- d. A Inroots irá disponibilizar um modelo de testes, com dados fictícios, para auxiliar na validação do pleno funcionamento das páginas. Antes de submeter as páginas finalizadas à Inroots, elas devem ser testadas no ambiente indicado.
 - e. Quando todas as páginas estiverem finalizadas, novos testes de funcionamento do programa serão feitos, agora analisando o fluxo completo de navegação do usuário em todas as páginas criadas. Isso vai garantir que a navegação está de acordo com o esperado.
 - f. Algumas páginas podem sofrer algumas alterações em caso de identificação de melhorias que não impactem no escopo do desenvolvimento.
- 3. Aprovação: a entrega será considerada aprovada quando todas as páginas estiverem funcionando de acordo com o briefing indicado.
- 4. Prazo de desenvolvimento:
 - a. 5 semanas com entregas parciais de acordo com o descrito abaixo(ver item 5 Descrição das páginas):
 - i. SEMANA 1: apresentação da estrutura dos endpoints em Json para entrada e recebimento dos dados de todas as páginas, resolução e esclarecimento de dúvidas, e páginas do grupo Lista de projetos e Fluxo de criação de projeto
 - ii. SEMANA 2: Configurar projeto
 - iii. SEMANA 3: Banco de Projetos e Usuários
 - iv. SEMANA 4: Central de ajudas, Notificações e Formulário de suporte
 - v. SEMANA 5: correções e ajustes finais necessários com a entrega final em pleno funcionamento corretamente.
- 5. Descrição das páginas: abaixo trazemos uma visão mais detalhada de cada página em cada grupo de páginas.
 - a. Lista de projeto:
 - i. 1.1 Lista de projetos – Modal explicativo: sempre que o usuário entrar pela primeira vez no programa. Caso ele clique em “Não mostrar mensagem novamente”, este modal não aparecerá mais. Caso contrário, ele continuará aparecendo.
 - ii. 1.1.1 Lista de projetos: apresenta a lista de projetos associados a cada usuário. Elementos: mensagem(ícone + texto) geral no topo da página para todos os usuários do programa. Ela varia conforme atualização no backend. Botão ativo/inativo com alternância de estado que apresenta modal para usuário confirmar, negar ou seguir para outra página. Links para outras páginas em diversos elementos e modais distintos dependendo do perfil do usuário.
 - iii. 1.1.6 Lista de projetos > opções de usuário com Ver mais ativo: menu com itens e conteúdo variável em função do perfil do usuário.
 - iv. 1.2 Lista de projetos > Projeto 1: representação da área de visualização de um projeto(corresponde a parte já desenvolvida na fase 1)
 - b. Fluxo de criação de projeto:
 - i. 2.1 Lista de projetos >modal tipo criação: modal que direciona usuário para outra página.

- ii. 2.2 Projeto personalizado > modal criar projeto: formulário com dados a serem preenchidos.
- c. Configurar projeto:
 - i. 3.1 Configurar projeto > projetos: página da configuração de projeto com formulário para usuário editar alguns campos. Campos que não podem ser editados devem vir desabilitados para edição.
 - ii. 3.2 Configurar projeto > Lista de empresas: página com apresentação da lista de empresas que poderão ser adicionadas, deletas ou editadas. Usuário poderá selecionar várias empresas para deletar de uma única vez. Apresentar modal de confirmação sempre antes de deletar. Modal com indicação que empresa não pode ser editada em casos que usuário não tem privilégio/empresa fora do período de edição.
 - iii. 3.2.1 Configurar projeto > criar empresa: modal para preenchimento dos campos da nova empresa.
 - iv. 3.2.2 Configurar projeto > editar empresa: modal para edição dos campos de uma empresa já criada.
 - v. 3.2.3 Configurar projeto > Lista de empresas(importar csv): popup para usuário carregar arquivo. Elementos: Link “Visualizar modelo de importação” que permite usuário baixar em sua máquina um arquivo referência. Trocar “Visualizar” por “Baixar”. Após o usuário clicar em Importar arquivo, programa deve abrir janela para ele selecionar o arquivo na sua máquina. Depois da importação, dependendo do resultado, teremos 3 popups distintas: Problemas na importação(com descrição do problema e solicitação para usuários ajustar o problema e tentar novamente), popup dizendo que importação feita com sucesso, e página 3.2.3 atualizada com as empresas adicionais.
 - vi. 3.3 Configurar projeto > Estabelecimentos: lista de estabelecimentos de uma empresa. Campo “Status verificação” pode apresentar 3 status. Quando usuário clicar em Verificar estabelecimento, status muda para procurando estabelecimento e leva usuário para modal onde ele espera o resultado. Dependendo do resultado da verificação o status volta para Verificar estabelecimento ou verificação concluída.
 - vii. 3.3.1 Configurar projeto > Adicionar estabelecimento: usuário cadastra um estabelecimento novo. Depois disso, a página 3.3 é atualizada. Campo Adicionar Grupo permite usuário criar/deletar e escolher Grupo novo.
 - viii. 3.3.2 Configurar projeto > Editar estabelecimento: usuário edita dados de um estabelecimento. Depois disso, a página 3.3 é atualizada. Campo Editar Grupo permite usuário criar/deletar e escolher Grupo novo.
 - ix. 3.3.5 Configurar projeto > Estabelecimentos -> Verificar: popup que aparece quando surge a lista de estabelecimentos.
 - x. 3.4 Configurar Projetos > Produtos: página com lista de produtos.
 - xi. 3.4.1 Configurar Projetos > Adicionar produtos.
 - xii. 3.4.2 Configurar Projetos > Editar produto.
- d. Banco de projetos:

- i. 4.1.2 Banco de projetos > visualização lista de empresa: mostra em formato de cards vários projetos no banco de projetos. Usuário pode filtrar por segmento e País os projetos a serem vistos. Uma vez clicando em Mais Detalhes, abre um popup com os detalhes daquele projeto.
- e. Usuários:
 - i. 6.1 Dados de cadastro > Meus dados: permite usuário entrar/editar com seus dados.
 - ii. 6.2 Gerenciar usuários > Gerenciar usuários: um determinado perfil de usuário(master) poderá gerenciar outros usuários(adicionar, deletar e identificar privilégios).
 - iii. 6.2.1 Gerenciar usuários > Adicionar usuário: no campo Permissão do usuário, ele poderá identificar o privilégio do usuário em visualizar e editar.
 - iv. 6.2.2 Gerenciar usuários > Editar usuário: edição dos dados do usuário.
- f. Central de ajuda:
 - i. 7.1 Central de ajuda – Visitante: aparece um frame lateral com informações e links para páginas internas. Essas informações variam por perfil de usuário. O botão “entre em contato” leva a página de Formulário Suporte.
 - ii. Repare que além deste botão de help, ao longo de todas as páginas do programa vamos ter botões (círculos com interrogação) que serão modais que quando clicados apresentam um texto de help para o usuário). Conforme mencionado, em documento adicional apresentaremos onde eles estarão contidos e as respectivas mensagens.
- g. Notificações:
 - i. Lista de projetos > notificação ativa: lista de notificações por usuário(lista com data, texto e possibilidade de excluir a notificação). O usuário poderá excluir todas as notificações. O ícone da notificação varia conforme a presença ou não de notificações.
- h. Formulário Suporte:
 - i. 9.1 Como podemos ajudar: página de formulário do usuário para usuário preencher.

ORÇAMENTO: R\$ 7.800,00