

Exercícios de Programação Básica (Implementação em TypeScript)

1. Implemente um algoritmo que leia **três números** e imprima na tela o **produto** (multiplicação) dos três números
2. Faça um algoritmo que leia as 3 notas de um aluno e calcule a média final **ponderada** deste aluno. Considerar o peso das notas como **2, 3 e 5**, respectivamente
3. Elabore um programa capaz de ler a **base e a altura** de um triângulo para, em seguida, escrever a sua **área**
4. Elabore um programa que permita ao usuário informar determinada **temperatura** em graus **Celsius** e converta e exiba seus respectivos valores em graus **Kelvin e Fahrenheit**
5. Uma pessoa com pouco tempo disponível joga uma partida de CS de **30 minutos a cada dia, 3 dias por semana**. Monte a fórmula e escreva um programa que calcule e exibe na tela **quanto tempo, em horas, a pessoa terá dedicado ao jogo ao final de um ano**