

GUIA

Para compilar os arquivos `.java` basta executar o script `./compiler.sh` presente na raiz do projeto, os arquivos compilados estarão na pasta `/binaries`.

Em seguida, basta inserir o IP do servidor no arquivo **ip.txt** (ex 127.0.0.1)

Para executar o programa UDP basta executar os seguintes comandos no diretório `./binaries`

`java UdpServerTest -> Executado no servidor`

`java UdpClientTest -> Executado no cliente`

Para executar o programa Tcp basta executar os seguintes comandos `./binaries`

`java TcpServerTest -> Executado no servidor`

`java TcpClientTest -> Executado no cliente`

No final da execução de cada uma das aplicações clientes, os dados dos logs serão salvos na estrutura interna do arquivo `visualAnalytics/index.html`, arrastando esse arquivo para qualquer navegador poderemos visualizar os gráficos gerados pelas últimas execuções da aplicação.

OBS: Para indicar ao programa que estamos fazendo um teste com trafego iperf, basta inserirmos o parâmetro 1 no final de cada chamada do cliente. Ex:

`java UdpClientTest 1`

`java TcpClientTest 1`

Isso não cria o trafego Iperf automaticamente, o parâmetro apenas informa ao programa que tipo de testes estamos fazendo (Udp, Udp com congestionamento, Tcp ou Tcp com congestionamento), assim na hora de visualizarmos os gráficos do arquivo `index.html` teremos 4 categorias bem definidas.

Exemplo de gráfico obtido.

