

Dicas de Desenvolvimento Android usando linguagem Kotlin (IDE Android Studio)

1) Inserir uma ação com um botão para que leia uma string e exiba na tela

Exemplo:

```
import android.content.Intent
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import android.os.Bundle
import android.widget.Button
import android.widget.EditText
import android.widget.TextView

class MainActivity : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_main)

        // 1 - Detectar o clique no botão
        // Primeiro, encontramos o botão pelo ID
        // Depois, criamos um listener para ele
        // 2 - Alterar o conteúdo do TextView
        // Busca o elemento pelo ID
        // Altera o conteúdo da propriedade text

        // findViewById<TipoDaInformacao>(ReferenciaAoID)
        // Ex: findViewById<Button>(R.id.btEnviar)
        val btEnviar = findViewById<Button>(R.id.btEnviar)
        val tvResultado = findViewById<TextView>(R.id.tvResultado)
        val etNome = findViewById<EditText>(R.id.etNome)

        // Criamos um listener para o botão encontrado
        btEnviar.setOnClickListener {
            // O código dentro das chaves { } será executado ao clicar no botão

            // Checamos se o EditText não está vazio
            // Caso não esteja, entramos no if
            if (etNome.text.isNotBlank()) {
                // Atualiza o conteúdo do TextView
                tvResultado.text = etNome.text
            } else { // Caso contrário, exibimos o erro
                etNome.error = getString(R.string.insert_a_valid_name)
            }
        }
    }
}
```

2) Botão para adicionar uma ação para abrir uma nova tela e leia uma string da tela anterior

```
// Comportamento do botão de Abrir Nova Tela
// Localizamos o botão na tela, usando o ID
val btAbrirNovaTela = findViewById<Button>(R.id.btAbrirNovaTela)

// Criamos um listener para esse botão
btAbrirNovaTela.setOnClickListener {
    // Criamos a Intent para ir dessa tela à ResultadoActivity
    val novaTelaIntent = Intent(this, ResultadoActivity::class.java)

    // Adicionamos o nome digitado como informação extra na Intent
    novaTelaIntent.putExtra("NOME_DIGITADO", etNome.text.toString())

    // Para que o Android abra a tela, precisamos registrá-la
    startActivity(novaTelaIntent)
}
```

3) Dica para solicitar acesso às coordenadas de localização de um usuário

- Adicionar solicitação de permissões de acesso no arquivo "AndroidManifest.xml"

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools">

    <!--solicitação de acesso a INTERNET-->
    <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
    <!--solicitação de acesso a localização precisa do dispositivo-->
    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION"/>
    <!--solicitação de acesso a localização aproximada do dispositivo-->
    <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION"/>
```