

# Análisis de espectros de relajación usando redes neuronales profundas

Autor:

Bruno Rais

Director:

Nombre del Director (pertenencia)

Codirector:

John Doe (FIUBA)

## Índice

1. Descripcion tecnica-conceptual del proyecto a realizar
2. Identificación y análisis de los interesados
3. Propósito del proyecto
4. Alcance del proyecto
5. Supuestos del proyecto
6. Requerimientos
7. Historias de usuarios ( $Product\ backlog$ )
8. Entregables principales del proyecto
9. Desglose del trabajo en tareas
10. Diagrama de Activity On Node
11. Diagrama de Gantt
12. Presupuesto detallado del proyecto
13. Gestión de riesgos
14. Gestión de la calidad
15. Procesos de cierre



### Registros de cambios

Revisión	Detalles de los cambios realizados	Fecha
0	Creación del documento	28 de febrero de 2023
1	Se completa hasta el punto 5 inclusive	14/03/2023



#### Acta de constitución del proyecto

Buenos Aires, 28 de febrero de 2023

Por medio de la presente se acuerda con el Ing. Bruno Rais que su Trabajo Final de la Carrera de Especialización en Intelegencia Artificial se titulará "Análisis de espectros de relajación usando redes neuronales profundas", consistirá esencialmente en implementar un método de ajuste basado en deep learning para obtener los parámetros necesarios para describir un material, dado un determinado modelo fenomenológico, y tendrá un presupuesto preliminar estimado de 600 h de trabajo, con fecha de inicio 28 de febrero de 2023 y fecha de presentación pública 28 de febrero de 2024.

Se adjunta a esta acta la planificación inicial.

Dr. Ing. Ariel Lutenberg Director posgrado FIUBA Dr. Marti Grupo de Láser, Óptica de Materiales y Aplicaciones Electromag

> Nombre del Director Director del Trabajo Final



#### 1. Descripción técnica-conceptual del proyecto a realizar

El análisis de espectros de relajación es esencial para el conocimiento de las propiedades tanto eléctricas como mecánicas de materiales. Para describir los procesos de relajación se utilizan modelos fenomenológicos los cuales permiten caracterizar la respuesta mecánica y eléctrica del material a partir de un pequeño conjunto de parámetros. Estos parámetros son relevantes para la investigación básica de materiales, como para el diseño de dispositivos y otras aplicaciones. Por eso, es importante poder establecer la cantidad de procesos de relación presentes en el espectro y, dentro de los modelos fenomenológicos disponibles, definir cuál es el más adecuado a utilizar para la descripción del espectro.

La aparición de la temática de *deep learning* ha despertado el interés en la comunidad científica para la aplicación en multiples campos de la ciencia y tecnología. En particular, los esquemas guiados por datos (data-driven), son alternativas populares y poderosas para construir modelos para la predicción de propiedades y el diseño de materiales [**FrecIntro**].

Bajo este contexto, el grupo de Láser, Óptica de Materiales y Aplicaciones Electromagnéticas de la Facultad de Ingeniería de la Universidad de Buenos Aires esta interesado en implementar un método de ajuste basado en *deep learning* para obtener los parámetros necesarios para describir un material, dado un determinado modelo fenomenológico.

El objetivo es que el lector en una o dos páginas entienda de qué trata el proyecto y cuáles son sus desafíos, cuál es la motivación para realizarlo y su importancia.

Se debe introducir el contexto del proyecto, el estado del arte en la temática, describir la propuesta de valor, cúal es el problema que atiende y cuál es la solución que se propone. Se debe dar una descripción funcional de la solución que incluya un diagrama en bloques.

Puede ser útil incluir en esta sección la respuesta a alguna de estas preguntas:

- ¿Cuál es el contexto del proyecto, es un emprendimiento personal, un proyecto para una empresa, es parte del programa de vinculación con empresas del posgrado?
- ¿Existen o aplican condiciones especiales al proyecto, financiamiento de algún programa público o privado, acuerdos de confidencialidad, acuerdos sobre la propiedad intelectual de los entregables u otros?
- ¿Cómo se compara la solución propuesta con el estado del arte en el campo de aplicación? ¿En qué aspectos destaca?
- ¿Ayuda a la explicación si se incluye un lienzo Canvas del Modelo de Negocio?
- ¿En qué estado del ciclo de vida está la solución que se propone?
- ¿Cuáles son las características del cliente (el adoptante de los entregables del proyecto) qué valora, qué necesita?
- ¿Por dónde pasa la innovación?

La descripción técnica-conceptual debe incluir al menos un diagrama en bloques del sistema y descripción funcional de la solución propuesta.



Las figuras se deben mencionar en el texto ANTES de que aparezcan con una frase como la siguiente: "En la Figura 1 se presenta el diagrama en bloques del sistema. Se observa que...". La regla es que las figuras nunca pueden ir antes de ser mencionadas en el texto, porque sino el lector no entiende por qué de pronto aparece una figura.

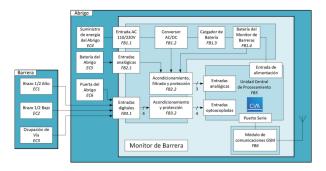


Figura 1. Diagrama en bloques del sistema

El tamaño de la tipografía en TODAS las figuras debe ser adecuado para que NO pase lo que ocurre acá, donde el lector debe esforzarse para poder leer el texto. Los colores usados en el diagrama deben ser adecuados, tal que ayuden a comprender mejor el diagrama, preferentemente en la gama de colores pastel.

#### 2. Identificación y análisis de los interesados

Rol	Nombre y Apellido	Organización	Puesto		
Cliente	Dr. Martín G. González	Grupo de Láser, Óptica	-		
		de Materiales y Aplica-			
		ciones Electromagnéti-			
		cas de la Facultad de			
		Ingeniería de la Univer-			
		sidad de Buenos Aires			
Responsable	Bruno Rais	FIUBA	Alumno		
Colaboradores					
Orientador	Nombre del Director	pertenencia	Director Trabajo final		
Equipo	miembro1				
	miembro2				
Usuario final	Comunidad científica	Grupo de Láser, Óptica	-		
		de Materiales y Aplica-			
		ciones Electromagnéti-			
		cas de la Facultad de			
		Ingeniería de la Univer-			
		sidad de Buenos Aires			

Características de los interesados:

- Cliente:
- Colaborador:



- Orientador:
- Equipo:
- Usuario final:

#### 3. Propósito del proyecto

El propósito de este proyecto es colaborar con el grupo de investigación de la Facultad de Ingeniería de la Universidad de Buenos Aires especializado en Láser, Óptica de Materiales y Aplicaciones Electromagnéticas aportando una nueva alternativa de construcción de modelos para la predicción de propiedades eléctricas y mecánicas de materiales.

#### 4. Alcance del proyecto

El presente proyecto comprende:

- Diseño de un método de deep learning que permita predecir las propiedades de materiales.
- Estudio del método aplicándolo a espectros simulados y medidos con ruido y relajaciones superpuestas.
- Comparación de los resultados con el método tradicional y el bayesiano.
- El usuario final tendrá acceso al código libremente.

Por otro lado no queda comprendido:

• La ejecución y el mantenimiento del software entregado luego de la finalización del trabajo.

#### 5. Supuestos del proyecto

Para el desarrollo del presente proyecto se supone que:

- Hay acceso a la información y/o bases de datos.
- Las 600 h serán suficientes para cumplir con el objetivo del proyecto.
- Se aplicaran conocimiento adquiridos en la carrera de especialización en inteligencia artificial.
- Se brindara la bibliografía necesaria para entender y aplicar los fenómenos físicos alcanzables a este proyecto.



#### 6. Requerimientos

Los requerimientos deben numerarse y de ser posible estar agruparlos por afinidad, por ejemplo:

- 1. Requerimientos funcionales
  - 1.1. El sistema debe...
  - 1.2. Tal componente debe...
  - 1.3. El usuario debe poder...
- 2. Requerimientos de documentación
  - 2.1. Requerimiento 1
  - 2.2. Requerimiento 2 (prioridad menor)
- 3. Requerimiento de testing...
- 4. Requerimientos de la interfaz...
- 5. Requerimientos interoperabilidad...
- 6. etc...

Leyendo los requerimientos se debe poder interpretar cómo será el proyecto y su funcionalidad.

Indicar claramente cuál es la prioridad entre los distintos requerimientos y si hay requerimientos opcionales.

No olvidarse de que los requerimientos incluyen a las regulaciones y normas vigentes!!!

Y al escribirlos seguir las siguientes reglas:

- Ser breve y conciso (nadie lee cosas largas).
- Ser específico: no dejar lugar a confusiones.
- Expresar los requerimientos en términos que sean cuantificables y medibles.

#### 7. Historias de usuarios (*Product backlog*)

Descripción: En esta sección se deben incluir las historias de usuarios y su ponderación (history points). Recordar que las historias de usuarios son descripciones cortas y simples de una característica contada desde la perspectiva de la persona que desea la nueva capacidad, generalmente un usuario o cliente del sistema. La ponderación es un número entero que representa el tamaño de la historia comparada con otras historias de similar tipo.

El formato propuesto es: como [rol] quiero [tal cosa] para [tal otra cosa]."

Se debe indicar explícitamente el criterio para calcular los story points de cada historia



#### 8. Entregables principales del proyecto

Los entregables del proyecto son (ejemplo):

- Manual de uso
- Diagrama de circuitos esquemáticos
- Código fuente del firmware
- Diagrama de instalación
- Informe final
- etc...

#### 9. Desglose del trabajo en tareas

El WBS debe tener relación directa o indirecta con los requerimientos. Son todas las actividades que se harán en el proyecto para dar cumplimiento a los requerimientos. Se recomienda mostrar el WBS mediante una lista indexada:

- 1. Grupo de tareas 1
  - 1.1. Tarea 1 (tantas h)
  - 1.2. Tarea 2 (tantas hs)
  - 1.3. Tarea 3 (tantas h)
- 2. Grupo de tareas 2
  - 2.1. Tarea 1 (tantas h)
  - 2.2. Tarea 2 (tantas h)
  - 2.3. Tarea 3 (tantas h)
- 3. Grupo de tareas 3
  - 3.1. Tarea 1 (tantas h)
  - 3.2. Tarea 2 (tantas h)
  - 3.3. Tarea 3 (tantas h)
  - 3.4. Tarea 4 (tantas h)
  - 3.5. Tarea 5 (tantas h)

Cantidad total de horas: (tantas h)

Se recomienda que no haya ninguna tarea que lleve más de 40 h.



#### 10. Diagrama de Activity On Node

Armar el AoN a partir del WBS definido en la etapa anterior.

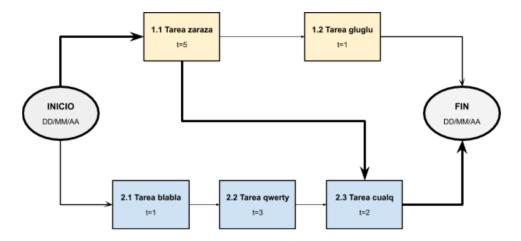


Figura 2. Diagrama de Activity on Node.

Indicar claramente en qué unidades están expresados los tiempos. De ser necesario indicar los caminos semicríticos y analizar sus tiempos mediante un cuadro. Es recomendable usar colores y un cuadro indicativo describiendo qué representa cada color, como se muestra en el siguiente ejemplo:

#### 11. Diagrama de Gantt

Existen muchos programas y recursos *online* para hacer diagramas de Gantt, entre los cuales destacamos:

- Planner
- GanttProject
- Trello + plugins. En el siguiente link hay un tutorial oficial: https://blog.trello.com/es/diagrama-de-gantt-de-un-proyecto
- Creately, herramienta online colaborativa. https://creately.com/diagram/example/ieb3p3ml/LaTeX
- Se puede hacer en latex con el paquete pgfgantt
  http://ctan.dcc.uchile.cl/graphics/pgf/contrib/pgfgantt/pgfgantt.pdf

Pegar acá una captura de pantalla del diagrama de Gantt, cuidando que la letra sea suficientemente grande como para ser legible. Si el diagrama queda demasiado ancho, se puede pegar primero la "tabla" del Gantt y luego pegar la parte del diagrama de barras del diagrama de Gantt.



Configurar el software para que en la parte de la tabla muestre los códigos del EDT (WBS). Configurar el software para que al lado de cada barra muestre el nombre de cada tarea. Revisar que la fecha de finalización coincida con lo indicado en el Acta Constitutiva.

En la figura 3, se muestra un ejemplo de diagrama de Gantt realizado con el paquete de *pgfgantt*. En la plantilla pueden ver el código que lo genera y usarlo de base para construir el propio.

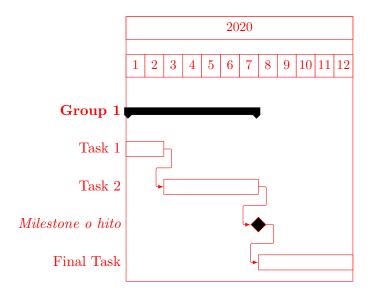


Figura 3. Diagrama de Gantt de ejemplo

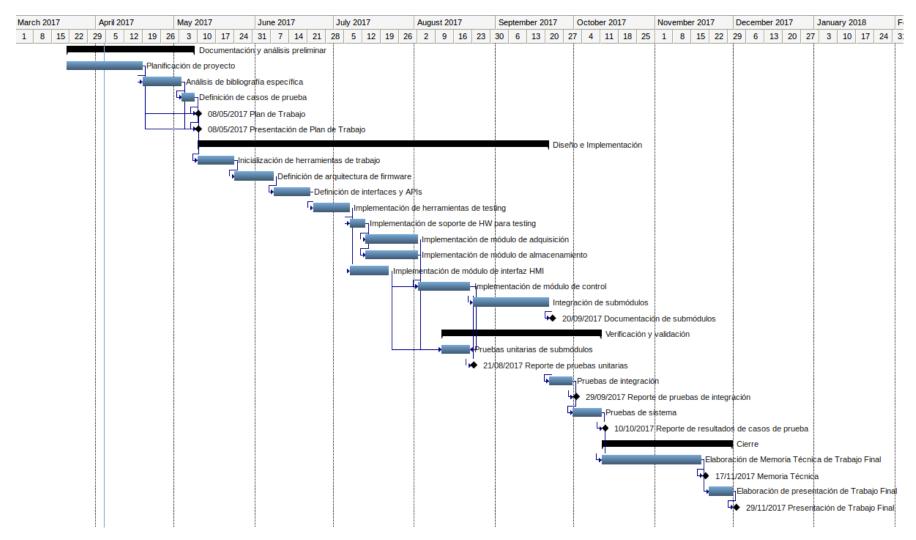


Figura 4. Ejemplo de diagrama de Gantt rotado



#### 12. Presupuesto detallado del proyecto

Si el proyecto es complejo entonces separarlo en partes:

- Un total global, indicando el subtotal acumulado por cada una de las áreas.
- El desglose detallado del subtotal de cada una de las áreas.

IMPORTANTE: No olvidarse de considerar los COSTOS INDIRECTOS.

COSTOS DIRECTOS							
Descripción	Cantidad	Valor unitario	Valor total				
SUBTOTAL							
COSTOS INDIRECTOS							
Descripción	Cantidad	Valor unitario	Valor total				
SUBTOTAL							
TOTAL							

#### 13. Gestión de riesgos

a) Identificación de los riesgos (al menos cinco) y estimación de sus consecuencias:

Riesgo 1: detallar el riesgo (riesgo es algo que si ocurre altera los planes previstos de forma negativa)

- Severidad (S): mientras más severo, más alto es el número (usar números del 1 al 10). Justificar el motivo por el cual se asigna determinado número de severidad (S).
- Probabilidad de ocurrencia (O): mientras más probable, más alto es el número (usar del 1 al 10).
   Justificar el motivo por el cual se asigna determinado número de (O).

o on one of the or of the

#### Riesgo 2:

- Severidad (S):
- Ocurrencia (O):

#### Riesgo 3:

• Severidad (S):



- Ocurrencia (O):
- b) Tabla de gestión de riesgos: (El RPN se calcula como RPN=SxO)

Riesgo	S	О	RPN	S*	O*	RPN*

Criterio adoptado: Se tomarán medidas de mitigación en los riesgos cuyos números de RPN sean mayores a...

Nota: los valores marcados con (\*) en la tabla corresponden luego de haber aplicado la mitigación.

c) Plan de mitigación de los riesgos que originalmente excedían el RPN máximo establecido:

Riesgo 1: plan de mitigación (si por el RPN fuera necesario elaborar un plan de mitigación). Nueva asignación de S y O, con su respectiva justificación: - Severidad (S): mientras más severo, más alto es el número (usar números del 1 al 10). Justificar el motivo por el cual se asigna determinado número de severidad (S). - Probabilidad de ocurrencia (O): mientras más probable, más alto es el número (usar del 1 al 10). Justificar el motivo por el cual se asigna determinado número de (O).

Riesgo 2: plan de mitigación (si por el RPN fuera necesario elaborar un plan de mitigación).

Riesgo 3: plan de mitigación (si por el RPN fuera necesario elaborar un plan de mitigación).

#### 14. Gestión de la calidad

Para cada uno de los requerimientos del proyecto indique:

- Req #1: copiar acá el requerimiento.
  - Verificación para confirmar si se cumplió con lo requerido antes de mostrar el sistema al cliente. Detallar
  - Validación con el cliente para confirmar que está de acuerdo en que se cumplió con lo requerido. Detallar

Tener en cuenta que en este contexto se pueden mencionar simulaciones, cálculos, revisión de hojas de datos, consulta con expertos, mediciones, etc. Las acciones de verificación suelen considerar al entregable como "caja blanca", es decir se conoce en profundidad su funcionamiento interno. En cambio, las acciones de validación suelen considerar al entregable como "caja negra", es decir, que no se conocen los detalles de su funcionamiento interno.



#### 15. Procesos de cierre

Establecer las pautas de trabajo para realizar una reunión final de evaluación del proyecto, tal que contemple las siguientes actividades:

- Pautas de trabajo que se seguirán para analizar si se respetó el Plan de Proyecto original:
  Indicar quién se ocupará de hacer esto y cuál será el procedimiento a aplicar.
- Identificación de las técnicas y procedimientos útiles e inútiles que se emplearon, y los problemas que surgieron y cómo se solucionaron: Indicar quién se ocupará de hacer esto y cuál será el procedimiento para dejar registro.
- Indicar quién organizará el acto de agradecimiento a todos los interesados, y en especial al equipo de trabajo y colaboradores: - Indicar esto y quién financiará los gastos correspondientes.