
Descrição de Domínio – SprintQuest

Descrição Geral

Este sistema é voltado para equipes de desenvolvimento ágil, especialmente aquelas que seguem práticas do *Scrumban*. A aplicação visa transformar a gestão de projetos em uma experiência mais engajadora e motivadora, através da gamificação de atividades como conclusão de tarefas, participação em desafios e interação entre membros. A plataforma centraliza o fluxo de trabalho da equipe, o acompanhamento de progresso, o ranqueamento e a distribuição de recompensas.

Elementos e Detalhes

Team

- Lista de membros que colaboram nos projetos.
- Um dos membros atua como *Líder da Equipe*.
- A equipe acumula pontos coletivos e participa do ranking geral.
- **Detalhes:**
 - `teamId`
 - `name`
 - `leader` (referência a um membro)
 - `members` (lista de membros)
 - `teamScore` (pontuação total da equipe)

Member

- Pessoa integrante da equipe, pode ou não ser líder.
- **Detalhes:**
 - `idMember`
 - `name`
 - `email`
 - `password`
 - `role` (ex: Dev, QA, PO)
 - `individualScore`

- `receivedFeedbacks` (lista)
- `unlockedRewards` (lista de recompensas já conquistadas)

Project

- Iniciativa organizada por uma equipe.
- Segue o modelo Scrumban, com um quadro Kanban dividido nas colunas: Backlog, Pronto, Em Progresso, Revisão, Concluído.
- Contém tarefas e desafios.
- Associado a uma única equipe.
- **Detalhes:**
 - `projectId`
 - `name`
 - `description`
 - `teamId` (chave estrangeira)
 - `tasks` (lista)
 - `challenges` (lista)
 - `kanbanColumns` (Backlog, Ready, In progress, In review, Done)

Task

- Unidade de trabalho atribuída a um ou mais membros.
- Pode ser movida entre colunas do Kanban por quem for responsável.
- Dá pontos ao ser concluída.
- Pode ser editada ou excluída pelo líder.
- **Detalhes:**
 - `taskId`
 - `title`
 - `description`
 - `assignees` (lista de membros)
 - `kanbanColumn`
 - `projectId` (chave estrangeira)
 - `points`
 - `createdAt`
 - `completedAt`
 - `feedbacks` (opcional)

Challenge

- Missões extras com critérios específicos que promovem boas práticas (Ex: "Concluir tarefa em 2 dias")

- Geram pontos adicionais.
- Criados apenas por líderes.
- **Detalhes:**
 - `challengeId`
 - `title`
 - `description`
 - `criteria` (ex: tempo de conclusão, qualidade, etc.)
 - `extraPoints`
 - `createdBy` (referência ao líder)
 - `projectId`

Reward

- Benefícios desbloqueáveis ao atingir metas de pontuação.
- Exemplos: Cupons, folgas, destaque interno.
- Cadastradas e gerenciadas pelo líder da equipe.
- **Detalhes:**
 - `rewardId`
 - `description`
 - `requiredPoints`
 - `type` (Cupom, Folga, Destaque)
 - `createdBy` (líder)

Feedback

- Comentários sobre desempenho de tarefas.
- Podem ser atribuídos por colegas ou líderes.
- **Detalhes:**
 - `feedbackId`
 - `message`
 - `date`
 - `givenBy` (colega ou líder) (chave estrangeira)
 - `receivedBy` (membro)
 - `relatedTask` (chave estrangeira, opcional)

Regras de Funcionamento

- Apenas líderes criam projetos, tarefas e desafios.
- O líder define o responsável pela tarefa ao criá-la.

- Membros podem mover suas tarefas entre colunas.
 - Concluir tarefas ou desafios gera pontos.
 - Recompensas são desbloqueadas automaticamente com base na pontuação.
-

Domínios e Subdomínios

1. Subdomínio de Projetos (Core)

- Gerencia projetos, tarefas e desafios.
- Entidades: Project, Task, Challenge

2. Subdomínio de Gamificação (Core)

- Gerencia pontuação (armazenada no Member) e recompensas.
- Entidades: Reward

3. Subdomínio de Equipes e Usuários (Core)

- Gerencia membros, papéis (líder, membro) e feedbacks.
 - Entidades: Team, Member, Feedback.
-