

Projeto Cadastro de Atletas	
Especificação de Caso de Uso: Gerar Time	Data: 24/Mai/2015

## Cadastro de Atletas

### Caso de Uso: Gerar Time

#### 1 Breve Descrição

Esse caso de uso descreve como o Sistema gera um time a partir dos filtros selecionados.

#### 2 Atores

2.1 Gerente

#### 3 Pré Condições

O sistema deve possuir dados armazenados, na base de cadastro de jogadores.

#### 4 Fluxo Básico de Eventos

1. O caso de uso é iniciado quando o usuário seleciona a opção gerar time
2. Os filtros são preenchidos
3. O sistema busca as informações dos atletas filtrados no banco de dados
4. O sistema gera e apresenta na tela o time escolhido
5. O caso de uso termina com sucesso

#### 5 Fluxos Alternativos

##### 5.1 Fluxo alternativo 1

O usuário tem a opção de cancelar a operação em qualquer momento do fluxo básico de eventos.

#### 6 Cenários Chave

- 6.1 O usuário recebe o time gerado com sucesso.
- 6.2 Sistema não responde caso não tenha dados dos jogadores, na base de cadastro dos mesmos.

##### 6.3 Pós condições

##### 6.4 Condição de sucesso

- 6.4.1 O sistema gera o time com sucesso.

##### 6.5 Condição de falha

- 6.5.1 Caso não tenha dados suficientes na base de cadastro dos jogadores.
- 6.5.2 Caso não exista dados com os filtros selecionados.

#### 7 Requisitos especiais

- 7.1 Selecionar no mínimo 11 jogadores para gerar.

Projeto Cadastro de Atletas	
Especificação de Caso de Uso: Gerar Time	Data: 24/Mai/2015