

EJERCICIOS

EJERCICIO 1	
Actores Involucrados: Cliente	
Objetivo: Reservar y comprar entradas con asiento elegido, pagar con tarjeta y recibir un código QR.	
Precondición: Película publicada con funciones vigentes y asientos disponibles; sistema de pago activo.	
Poscondición: Compra registrada, asientos bloqueados y QR generado.	
Escenario Principal	Flujo Alternativo
<ol style="list-style-type: none">1.El cliente accede al sistema y consulta la cartelera.2.Selecciona película y horario.3.El sistema muestra asientos disponibles.4.El cliente elige uno o más asientos.5.El sistema calcula precio total y muestra resumen.6.El cliente ingresa datos de tarjeta y confirma.7.La pasarela valida y aprueba el pago.8.El sistema registra la compra y bloquea asientos.9.El sistema genera el QR y lo envía al cliente.	<ol style="list-style-type: none">1.1 No hay funciones para la película El sistema lo informa.2.2 Asiento elegido se agotó El sistema solicita nueva selección.3.3 Datos de tarjeta inválidos Se pide corrección.4.4 Pago rechazado El sistema informa y permite reintentar.5.5 Error en generación de QR Se habilita descarga desde la cuenta del cliente.

Título: Ejercicio 2 – Sistema de Gestión de Bibliotecas	
Actores involucrados: Estudiante, Bibliotecario	
Objetivo: Buscar libros, solicitar préstamo y devolverlos correctamente.	
Precondición: Estudiante y libro registrados ejemplar disponible.	
Poscondición: Se registra préstamo con fecha de vencimiento; al devolver, se actualiza estado y multas si corresponde.	
Escenario Principal	Flujo Alternativo
<p>(Préstamo)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.El estudiante busca libro por título o autor. 2.El sistema muestra resultados y disponibilidad. 3.El estudiante selecciona ejemplar. 4.El sistema valida que no tenga multas o exceso de préstamos. 5.El sistema registra el préstamo y emite comprobante. <p>(Devolución)</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.El estudiante entrega el libro. 2.El bibliotecario revisa estado y fecha. 3.El sistema registra devolución. 4.Si hay atraso, se aplica multa. 	<ol style="list-style-type: none"> 2.1 No hay ejemplares El sistema permite reservar. 4.1 El estudiante tiene multas No se presta. 3.1 El libro está dañado No se presta. 4.1 (devolución) Devolución tardía Se genera multa.

Título: Ejercicio 3 – Aplicación de Pedidos de Comida	
Actores involucrados: Usuario, Restaurante, Repartidor	
Objetivo: Permitir pedidos de comida, pagos en línea y seguimiento.	
Precondición: Restaurante disponible en la zona.	
Poscondición: Pedido registrado, preparado y entregado.	
Escenario Principal	Flujo Alternativo
1.El usuario busca restaurantes. 2.El sistema muestra menús. 3.El usuario agrega productos al carrito. 4.Confirma dirección y método de pago. 5.La pasarela aprueba el pago. 6.El sistema registra pedido y notifica al restaurante. 7.El restaurante acepta y prepara. 8.El repartidor retira y entrega. 9.El usuario recibe y confirma.	1.1 No hay restaurantes. El sistema informa indisponibilidad. 5.1 Pago rechazado. El sistema informa y permite reintentar. 7.1 Restaurante <u>rechaza</u> . El sistema cancela y devuelve dinero. 8.1 No hay <u>repartidor</u> . El sistema informa demora o cancela. 9.1 Entrega <u>fallida</u> El sistema gestiona reintentado o devolución.

: Título: Ejercicio 4 – Sistema de Inscripción a Materias	
Actores involucrados: Estudiante, Departamento Académico	
Objetivo: Inscribirse a materias validando requisitos y cupos.	
Precondición: Estudiante activo, materias publicadas y con cupo.	
Poscondición: Inscripción registrada o rechazada.	
Escenario Principal	Flujo Alternativo
<ol style="list-style-type: none"> 1. El estudiante accede al sistema. 2. Selecciona cuatrimestre. 3. El sistema muestra materias y comisiones. 4. El estudiante elige materia. 5. El sistema valida requisitos y horarios. 6. El sistema confirma inscripción. 	<p>3.1 No hay cupos. El sistema ofrece lista de espera.</p> <p>5.1 Requisitos incumplidos. El sistema rechaza inscripción.</p> <p>5.2 Choque de horarios. El sistema informa y solicita nueva selección.</p> <p>6.1 Error en registro. El sistema revierte operación.</p>