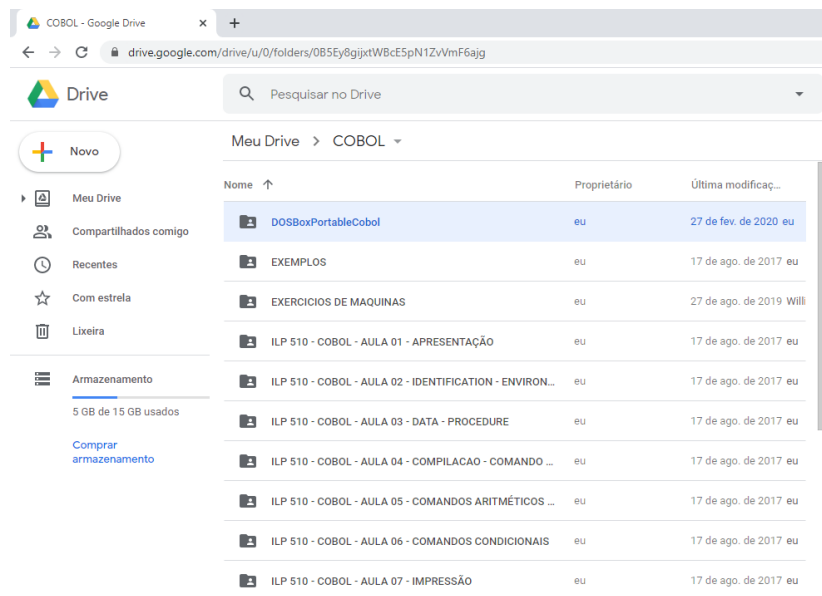


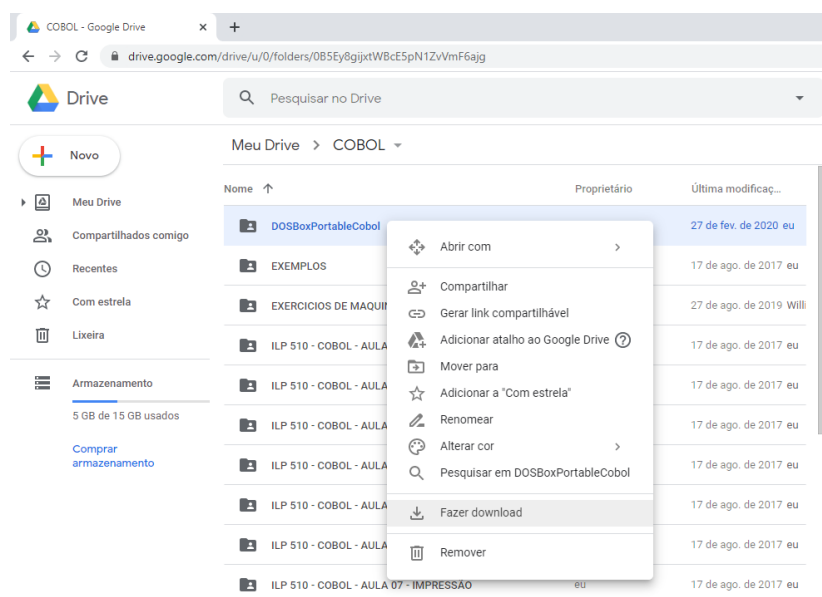
MANUAL PARA INSTALAÇÃO DO DOSBOX E COMPILAÇÃO DE PROGRAMAS NA LINGUAGEM COBOL

1 - Instalação do DosBox

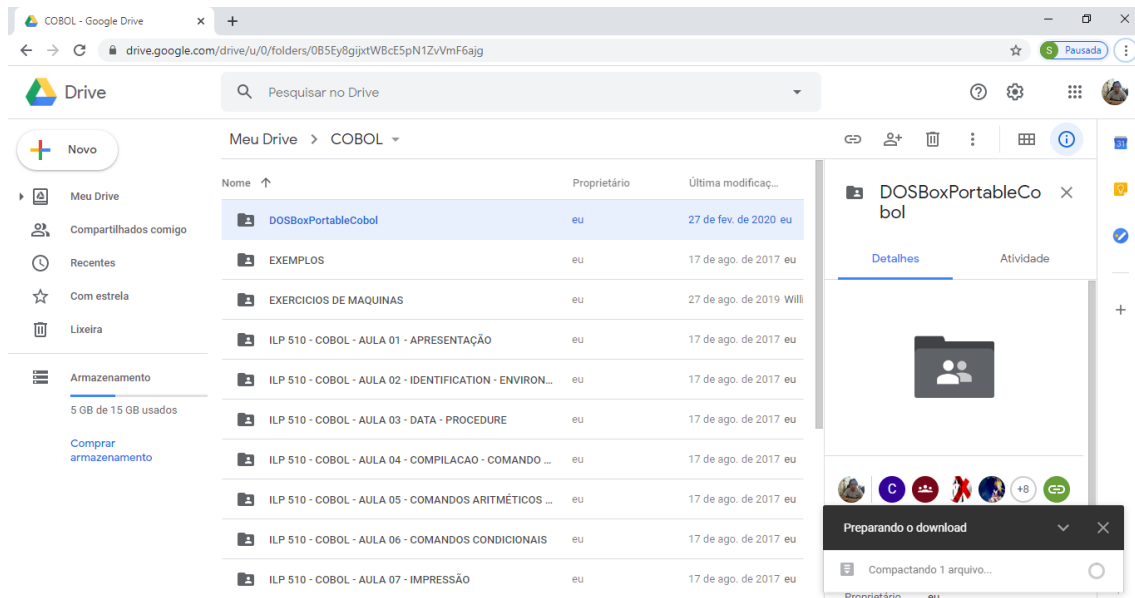
1.1 – Abra o link compartilhado no drive e acesse a pasta Cobol



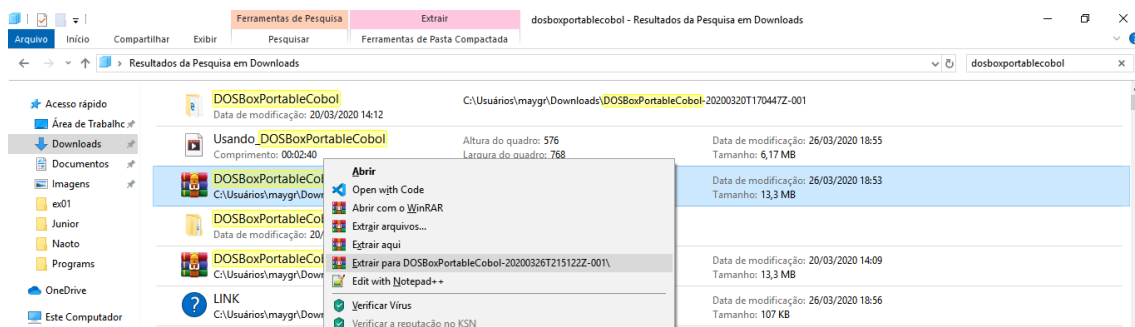
1.2 – Com o mouse clique com o botão direito na pasta DosBoxPortableCobol e faça o download



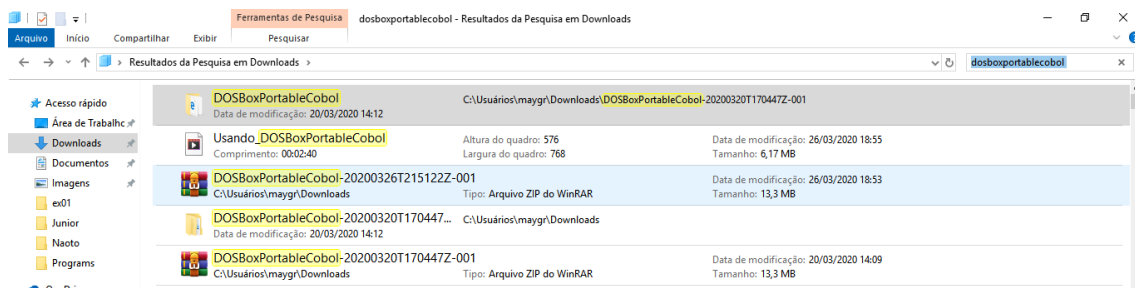
1.3 – Na imagem abaixo mostra realizando o download. Espere até terminar e depois abra-o na pasta Downloads do seu computador



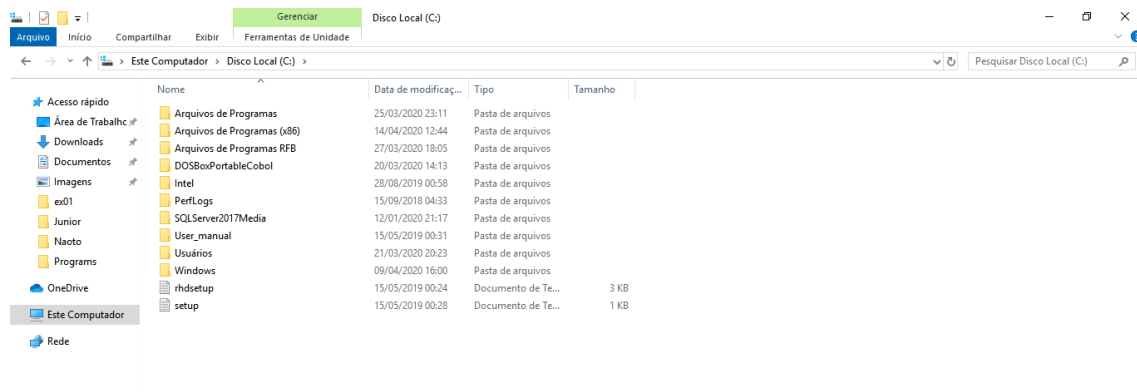
1.4 – Procure pela pasta compactada DosBoxPortableCobol na pasta Downloads do seu computador e descompacte-a.



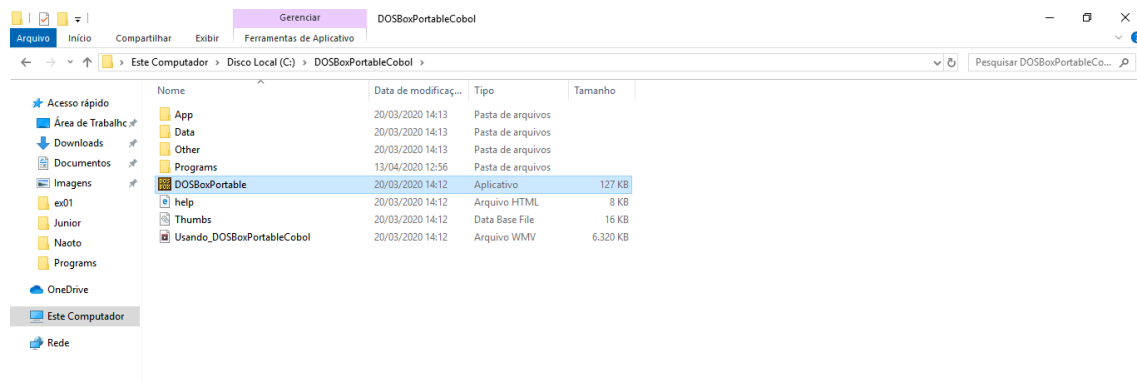
1.5 – Copie a pasta DosBoxPortableCobol e cole-a na raiz do seu computador C:

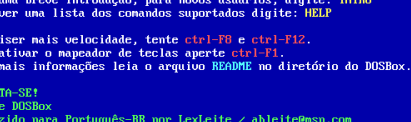


1.6 – Abaixo na imagem veja a pasta que já está instalada na raiz C: do seu computador



1.7 – Abra a pasta DosBoxPortableCobol e execute o programa DosBoxPortable





The screenshot shows a DOSBox window titled "DOSBox 0.73, Cpu Cycles: max, Frameskip: 0, Program: DOSBOX". The terminal prompt is "Z:\>". A blue help menu is displayed, listing commands: "INTRO" for a brief introduction, "HELP" for a list of supported commands, "ctrl-F8" and "ctrl-F12" for speed, and "ctrl-F1" for the keymap. It also mentions a "README" file in the directory. Below the menu, the user's name "DUIVITA-SE!" and team "Equipe DOSBox" are shown, followed by the translation "Traduzido para Português-BR por LexLeite / ableite@msn.com". The terminal then shows the command "Z:\>SET BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6" and the output "Z:\>mount c \"DOSBoxPortableCobol\Programs\"".

```
DOSBox 0.73, Cpu Cycles: max, Frameskip: 0, Program: DOSBOX

Para uma breve introdução, para novos usuários, digite: INTRO
Para ver uma lista dos comandos suportados digite: HELP

Se quiser mais velocidade, tente ctrl-F8 e ctrl-F12.
Para ativar o mapeador de teclas aperte ctrl-F1.
Para mais informações leia o arquivo README no diretório do DOSBox.

DUIVITA-SE!
Equipe DOSBox
Traduzido para Português-BR por LexLeite / ableite@msn.com

Z:\>SET BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6

Z:\>mount c \"DOSBoxPortableCobol\Programs\"
1 unidade C está montada como local directory \DOSBoxPortableCobol\Programs\

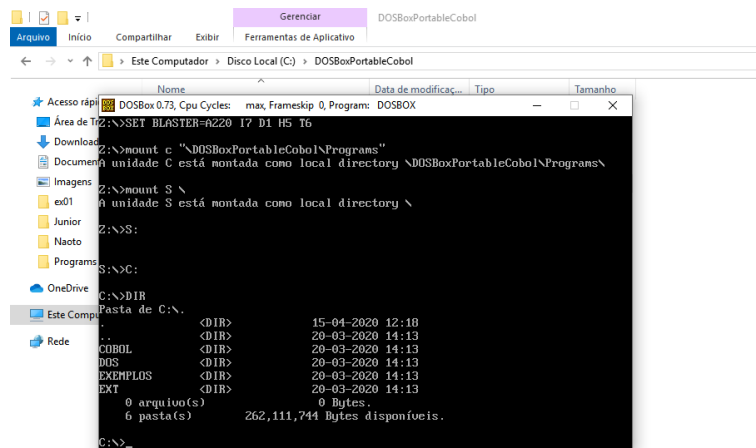
Z:\>mount S \
1 unidade S está montada como local directory \

Z:\>S:

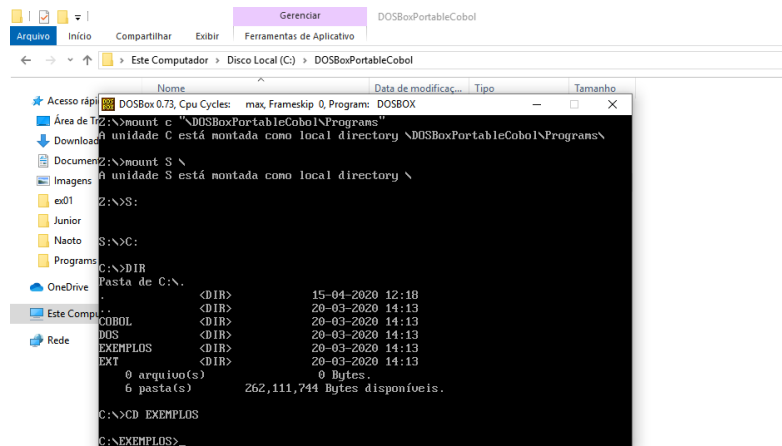
S:\>C:

Z:\>
```

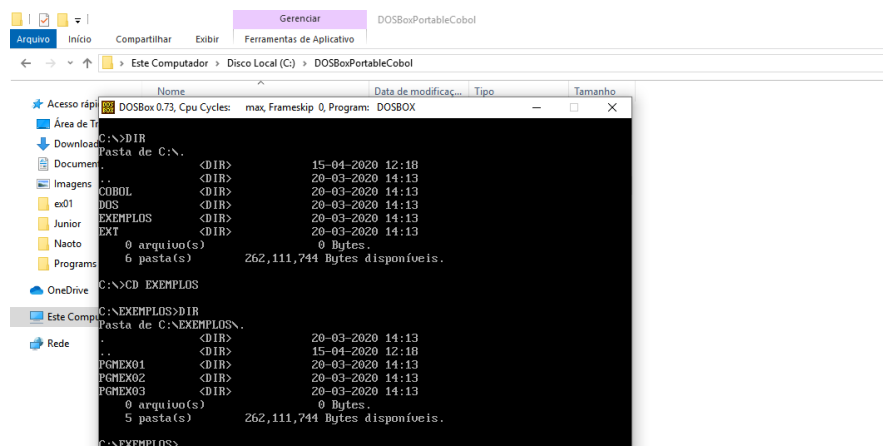
2.3 - Digite DIR para acessar a pasta



2.4 - Acesse a pasta Exemplos como na imagem abaixo digitando CD Exemplos:



2.5 - Digite DIR para acessar o conteúdo da pasta



2.6 - Acesse a pasta PGMEX01 como na imagem abaixo:

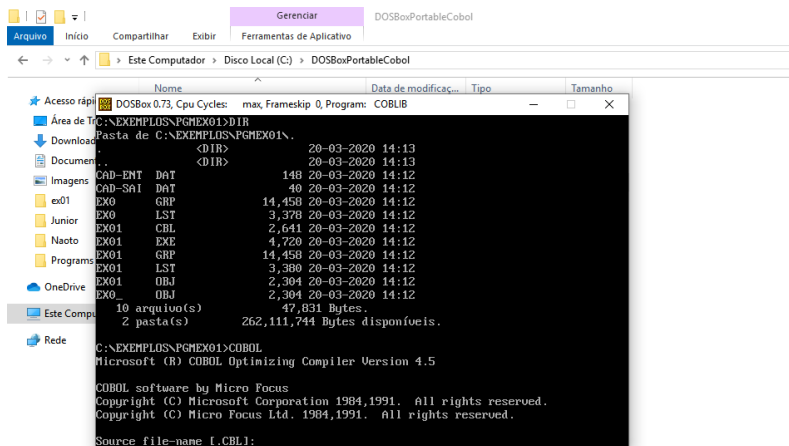
```
DOSBox 0.73, Cpu Cycles: max, Frameskip 0, Program: DOSBOX
PGHEX02 <DIR> 20-03-2020 14:13
PGHEX03 <DIR> 20-03-2020 14:13
0 arquivo(s) 0 Bytes.
5 pasta(s) 262,111,744 Bytes disponíveis.

C:\EXEMPLOS>CD PGHEX01

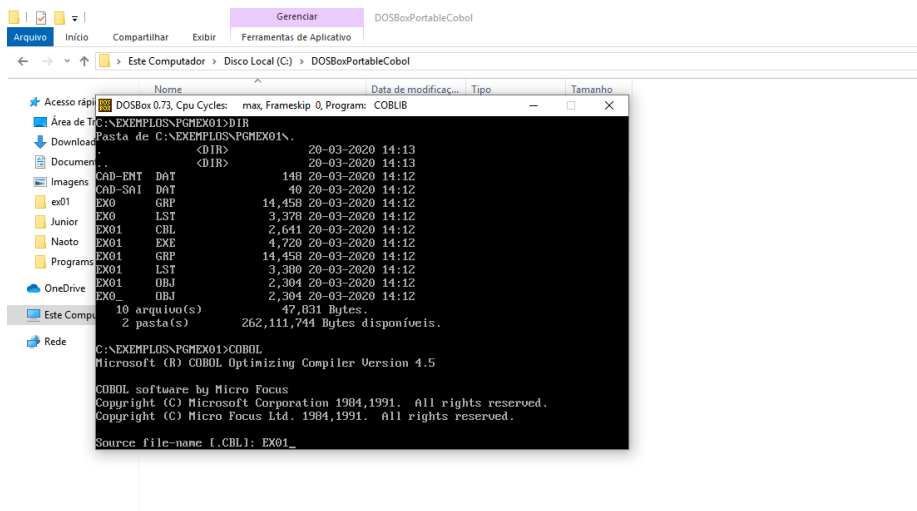
C:\EXEMPLOS\PGHEX01>DIR
Pasta de C:\EXEMPLOS\PGHEX01\
. <DIR> 20-03-2020 14:13
.. <DIR> 20-03-2020 14:13
CAD-ENT DAT 148 20-03-2020 14:12
CAD-SAI DAT 40 20-03-2020 14:12
EX0 GRP 14,458 20-03-2020 14:12
EX0 LST 3,378 20-03-2020 14:12
EX01 CBL 2,641 20-03-2020 14:12
EX01 EXE 4,720 20-03-2020 14:12
EX01 GRP 14,458 20-03-2020 14:12
EX01 LST 3,380 20-03-2020 14:12
EX01 OBJ 2,304 20-03-2020 14:12
EX0_ OBJ 2,304 20-03-2020 14:12
10 arquivo(s) 47,831 Bytes.
2 pasta(s) 262,111,744 Bytes disponíveis.

C:\EXEMPLOS\PGHEX01>
```

2.7 – Digite a palavra COBOL para inicializar a compilação do programa



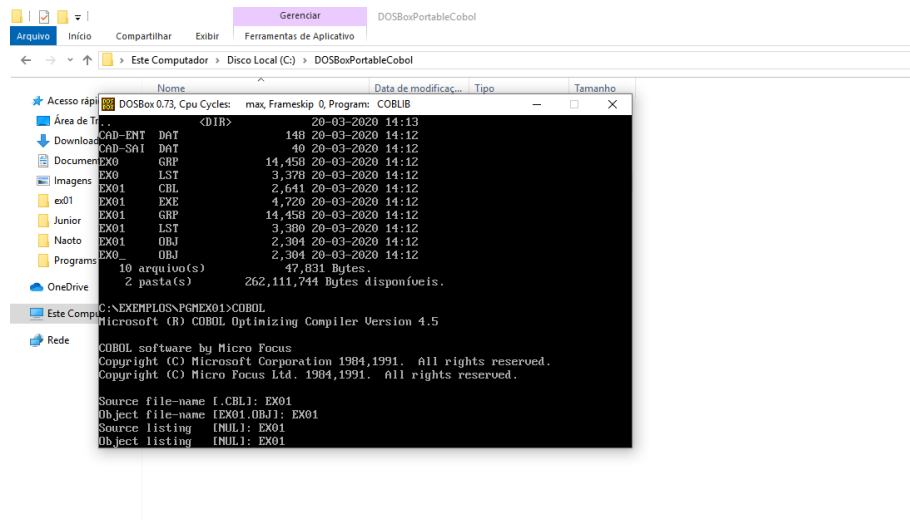
2.8 – O compilador vai pedir o nome do programa escrito em COBOL. Digite nome do programa (EX01) e tecele <ENTER>



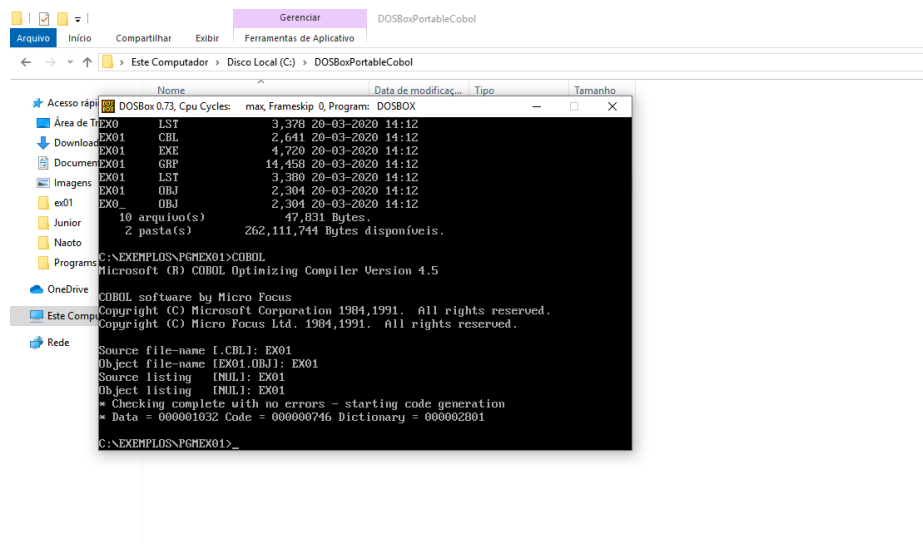
2.9 - Em seguida o compilador vai pedir o nome do programa (EX01) mais três vezes para dar nome aos programas OBJ, LST e outros demais arquivos que são gerados na compilação.

OBJ: É o programa transformado em linguagem de máquina depois de compilado

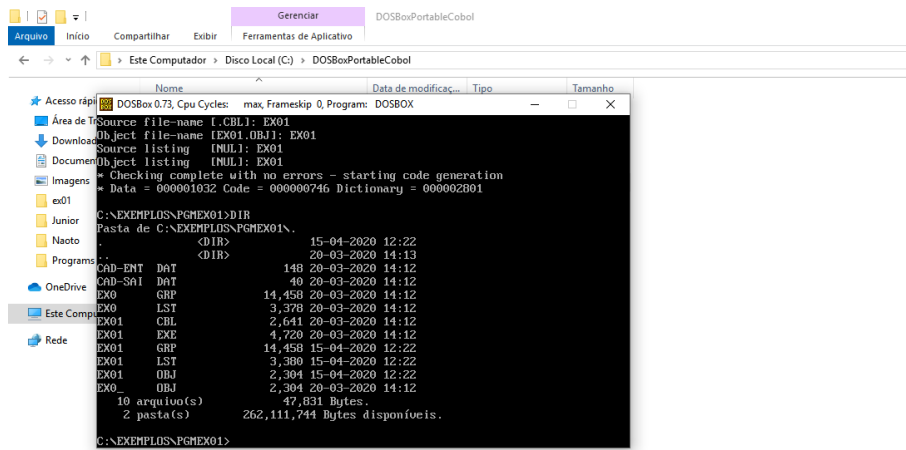
LST: É a listagem do programa. Se houver erros o programa ele informa o local do erro.



2.10 - Se não houver erro no programa ele vai gerar a mensagem como na imagem abaixo

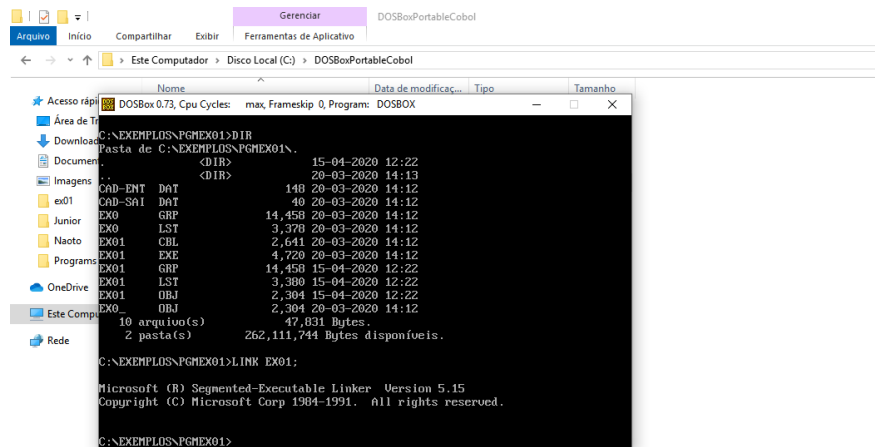


2.11 - Digite DIR para acessar a pasta e ver os arquivos criados e a data e a hora para confirmação.

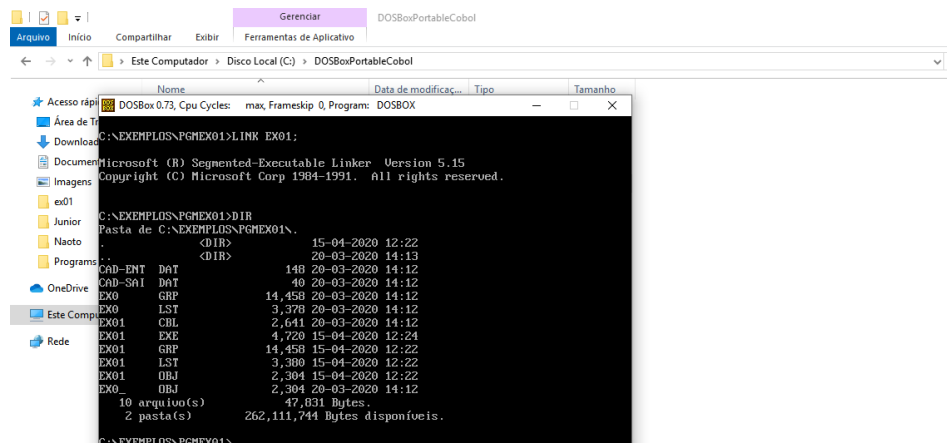


3 – Linkedição e execução do programa em COBOL

3.1 - Para linkeditar o programa ou seja gerar o EXE precisa fazer igual mostra a imagem abaixo. Digitar link + nome do programa; <ENTER>



3.2 - Digite DIR para verificar se foi gerado o EXE na data e hora correta



3.3 - Para finalizar só precisa executar o programa digitando o nome do programa e teclando ENTER. Se não houver erro seu programa será executado com sucesso.

