

# Planejamento e Gestão Ágil de Projeto no GitHub

GitHub Classroom



#### Gerenciamento Ágil de Projetos

- Indústria de desenvolvimento de software
  - Ambiente intensamente competitivo.
  - Aperfeiçoar a capacidade de criar e de entregar mais rapidamente produtos de software que melhor satisfaçam as necessidades reais do cliente é um deles.
- Problemas mais frequentes em gerenciamento de projetos (PMI Brasil 2006):
  - Não cumprimento de prazos (72%).
  - Problemas de comunicação (71%).
  - Mudança de escopo (69%).
  - Estimativa errada de prazo (66%).

#### Scrum

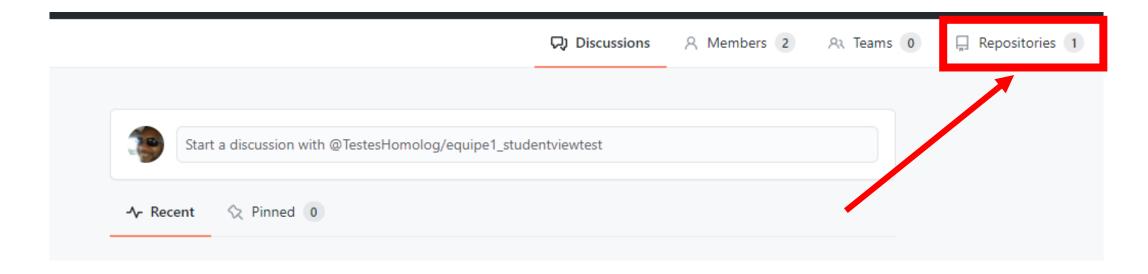
- Framework que vem sendo amplamente difundido.
- Eficiente para a entrega projetos com qualidade e altos níveis de satisfação dos clientes.
- Resultado da constante demanda por
  - melhor estruturação dos projetos;
  - operação mais ágil;
  - fortalecimento das entregas, sem perder qualidade.

Recomendação de Leitura: <a href="https://mindmaster.com.br/scrum-11-passos/">https://mindmaster.com.br/scrum-11-passos/</a>

# Iniciando pela Criação das Sprints

#### Passo 1 – Acessando seus Repositórios

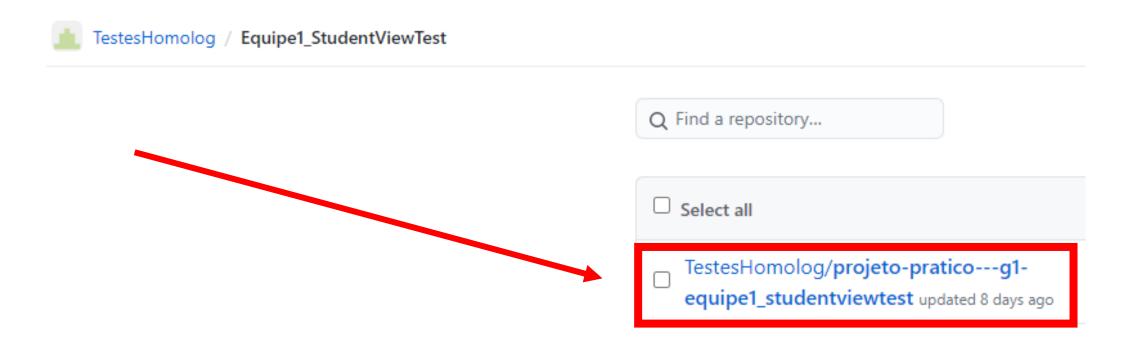
No Github classroom, acesse o repositório do time.



Tarefas Realizadas pelo Scrum Master

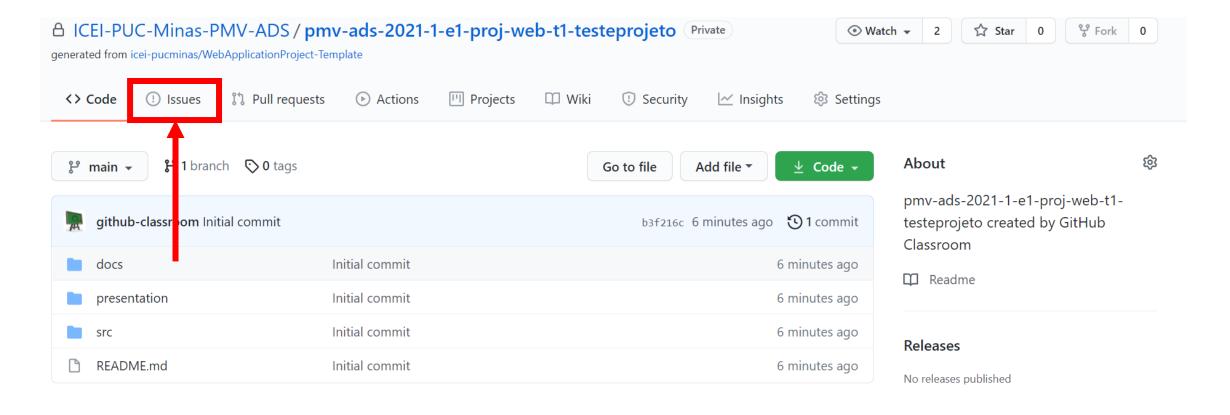
#### Passo 2 – Repositório da Disciplina

Selecione o repositório da disciplina de Projeto.

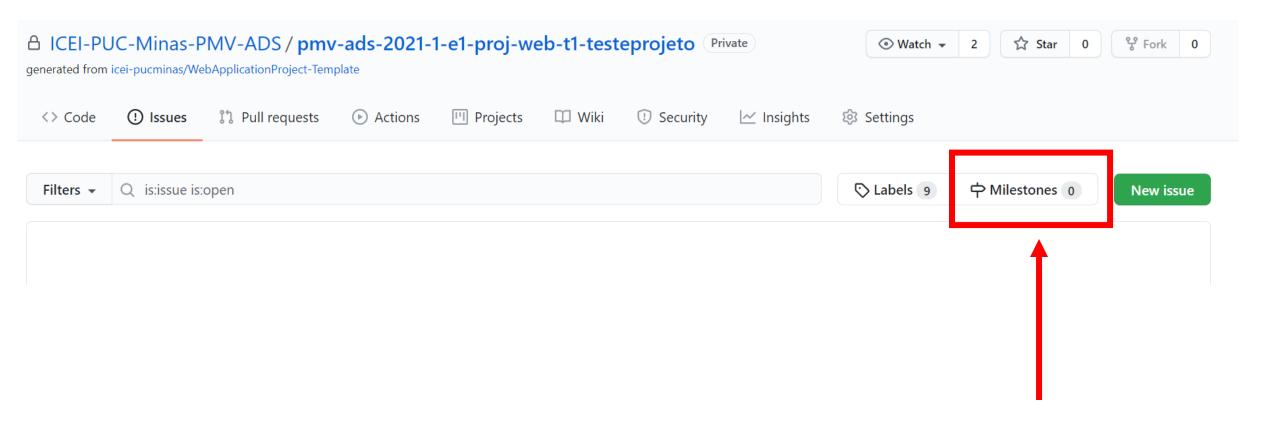


#### Passo 3 – Definição de Marcos

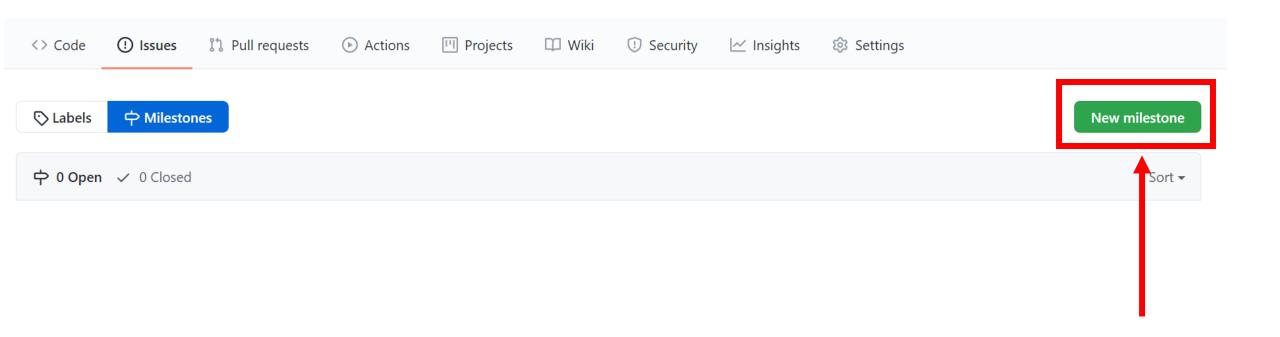
No modelo de organização adotado, definiremos as Sprints a partir dos "Marcos" (*Milestones*).



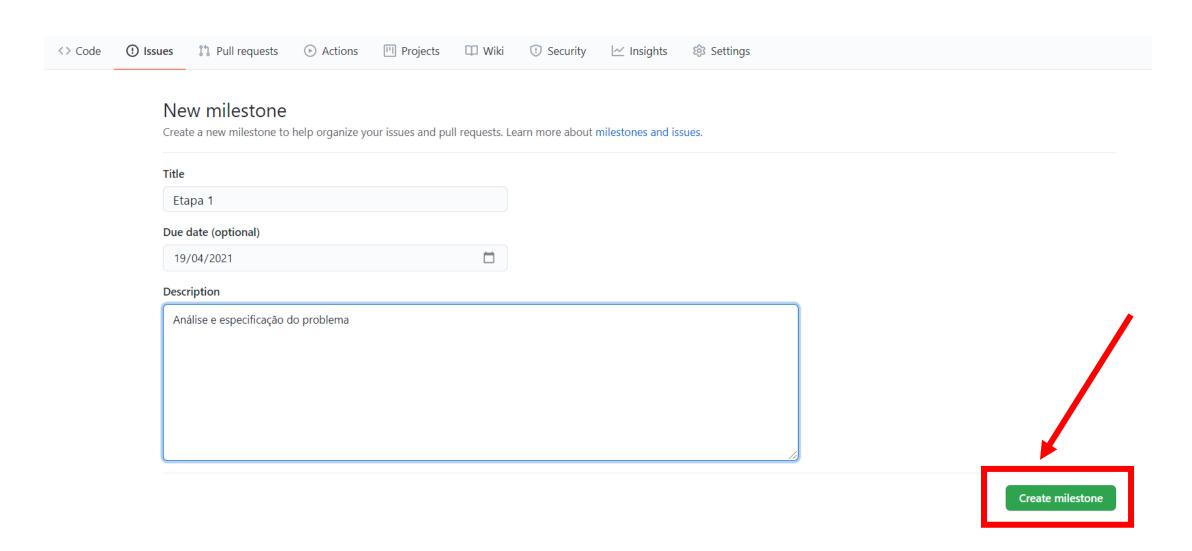
#### Passo 4 – Definição de Marcos



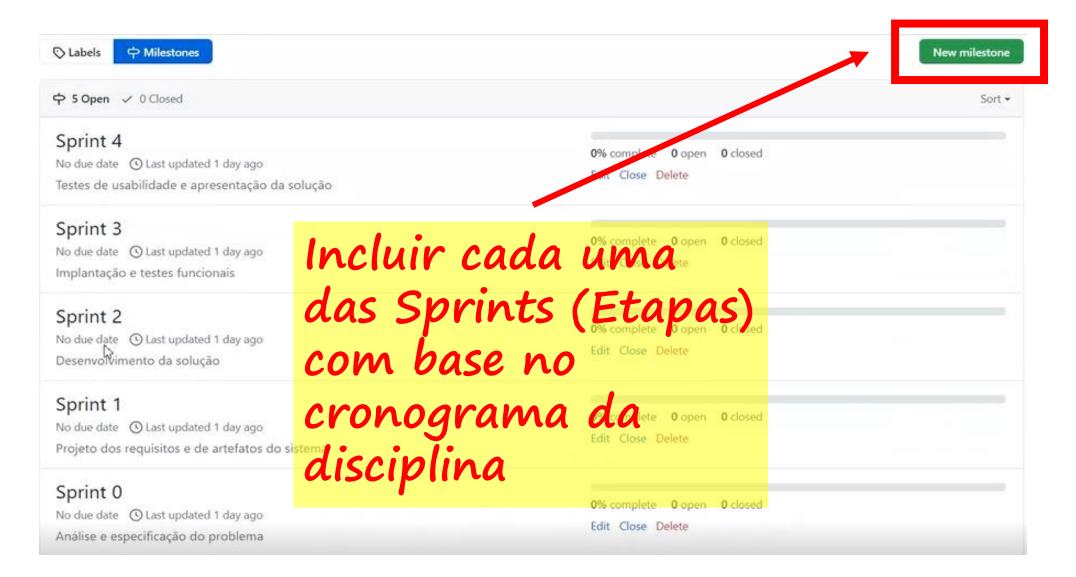
#### Passo 4 – Definição de Marcos



#### Passo 4 – Definição de Marcos



#### Passo 5 – Definição de Marcos



Primeira
Etapa
Concluída!



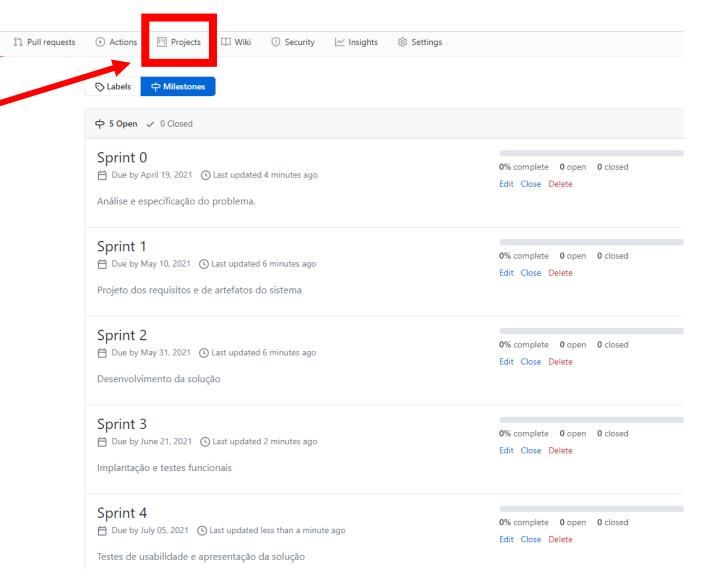
**Sprint 1** Sprint 2+3 Sprint 4-...

Requirement Requirement Requirement Requirement Requirement Requirement Requirement Requirement Requirement Require

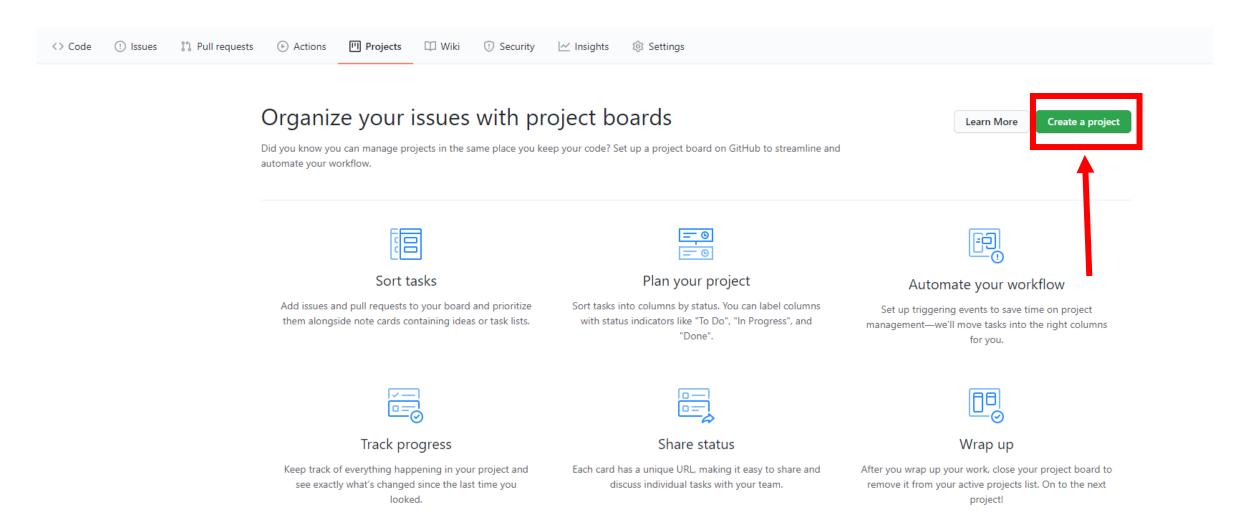
# Definição do Product Backlog

#### Passo 6 – Criando um Projeto

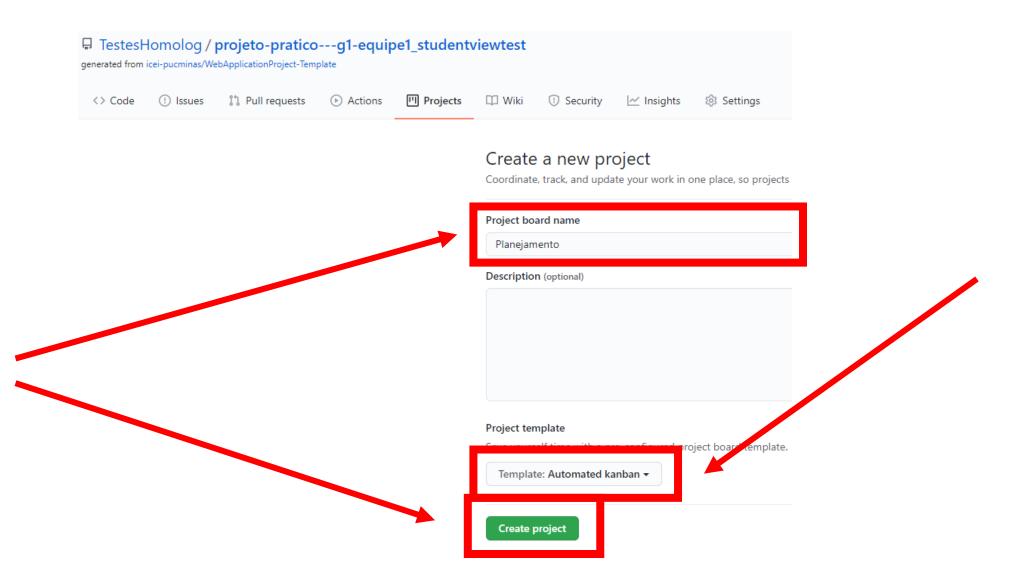
O Product
Backlog será
especificado
a partir da
definição de
um Projeto



#### Passo 6 – Criando um Projeto

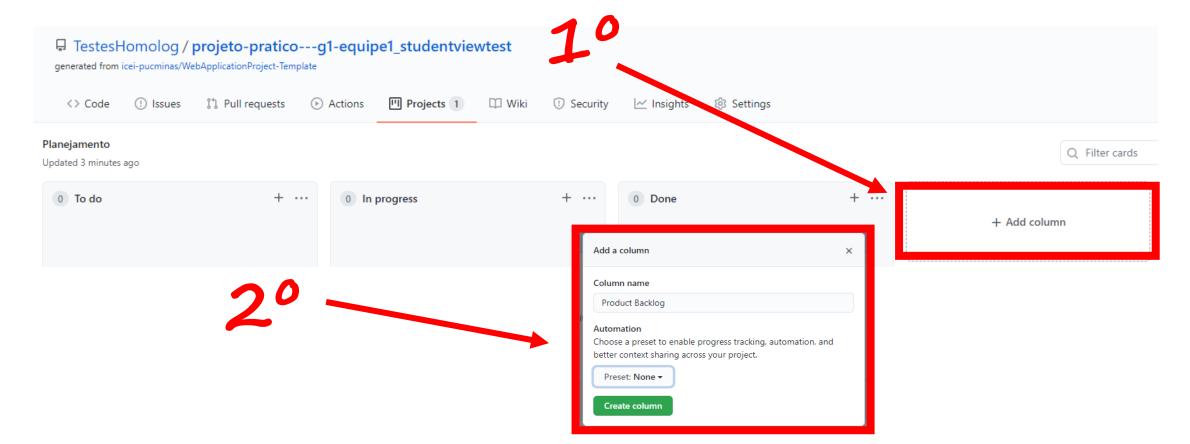


#### Passo 7 – Criando um Projeto



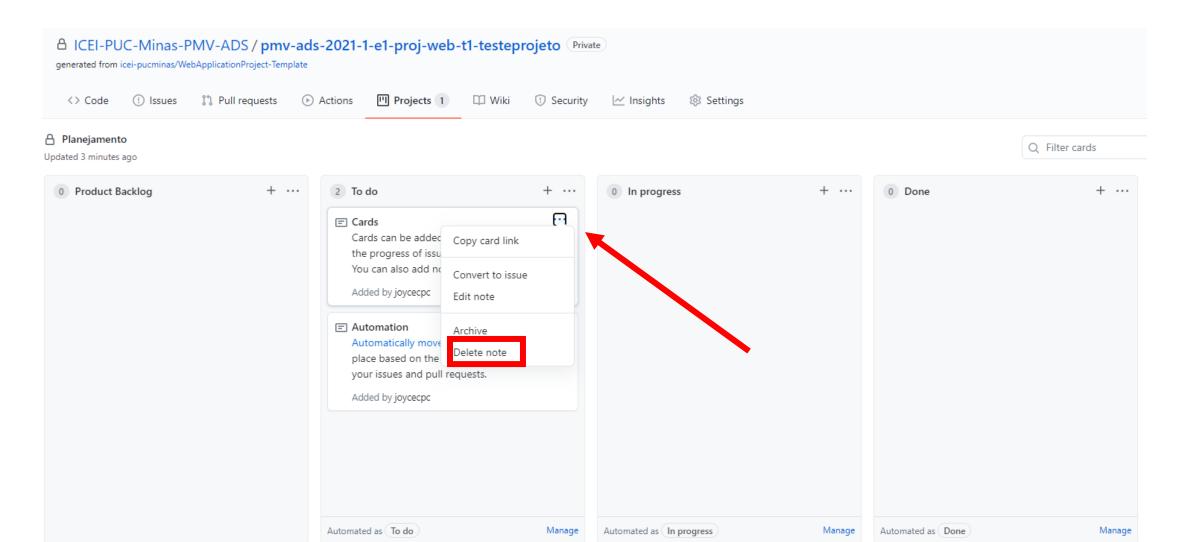
#### Passo 8 – Criação da Coluna "Product Backlog"

A criação desta coluna permitirá que a equipe tenha uma visão geral relacionada a todos os "entregáveis" relacionados ao projeto.

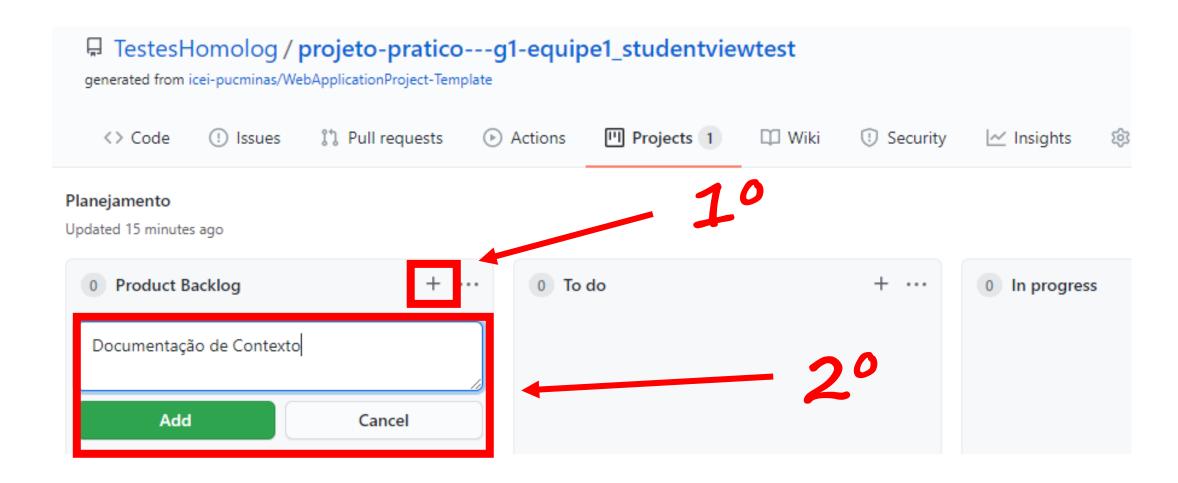


#### Passo 8 – Criação da Coluna "Product Backlog"

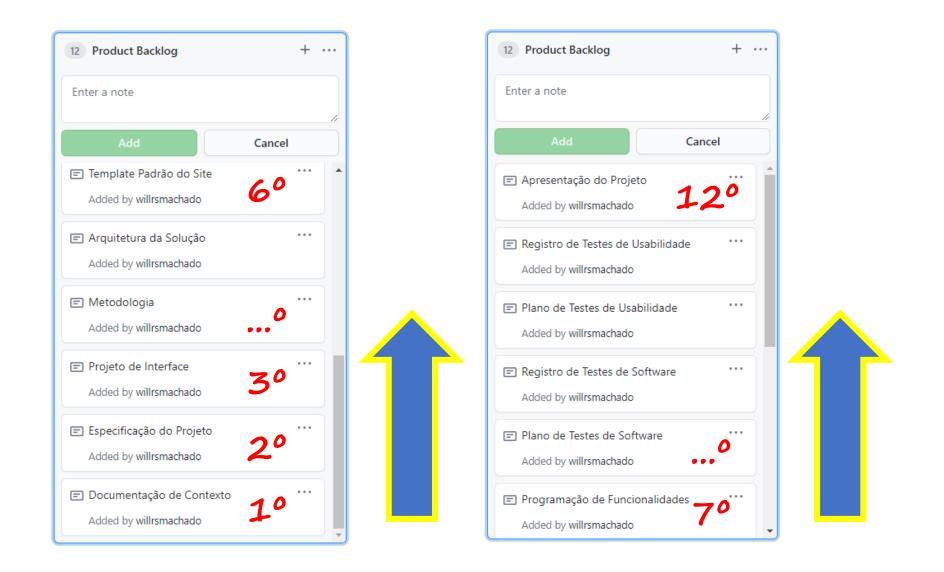
Posicione a coluna "Product Backlog" e remova as notas criadas automaticamente.



#### Passo 9 – Criação do Entregável "Doc. de Contexto"



#### Passo 10 – Criação dos Demais Entregáveis



Segunda Etapa Concluída!

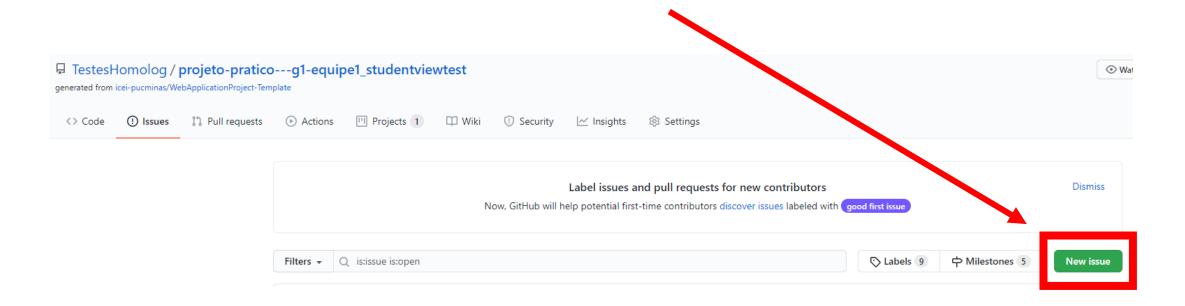




Definição de Issues ("Questões" ou "Assuntos")

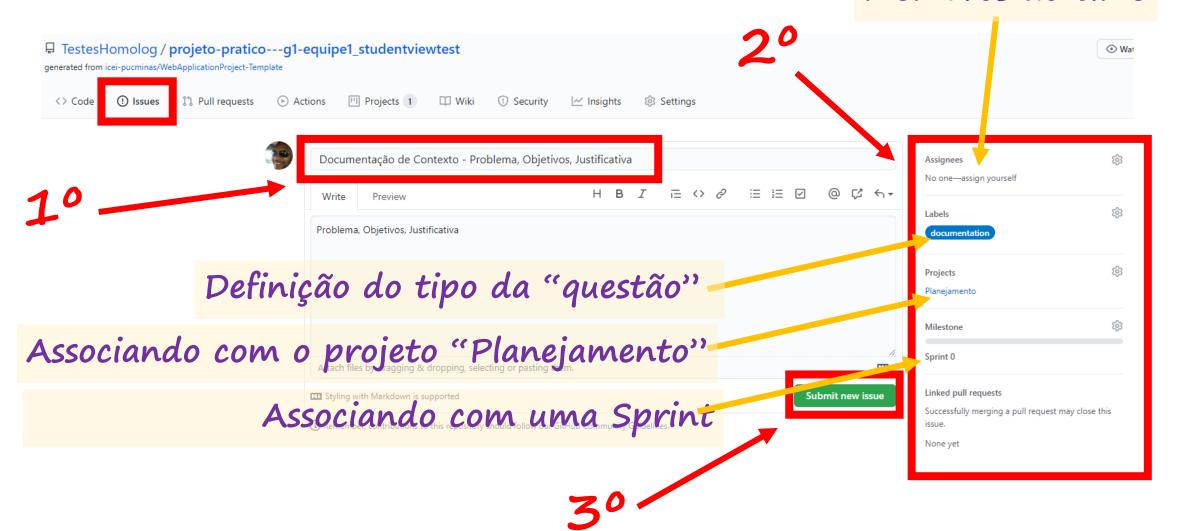
#### Passo 11 – Criação de Issues

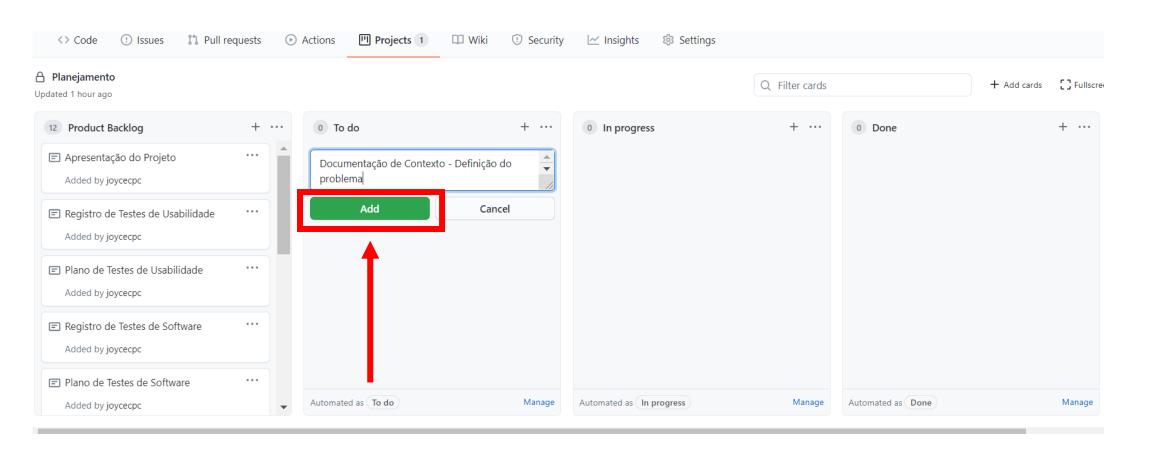
"Questões", "Assuntos não Resolvidos", "Problemas" são algumas das traduções da palavra "Issue" no dicionário Michaelis.

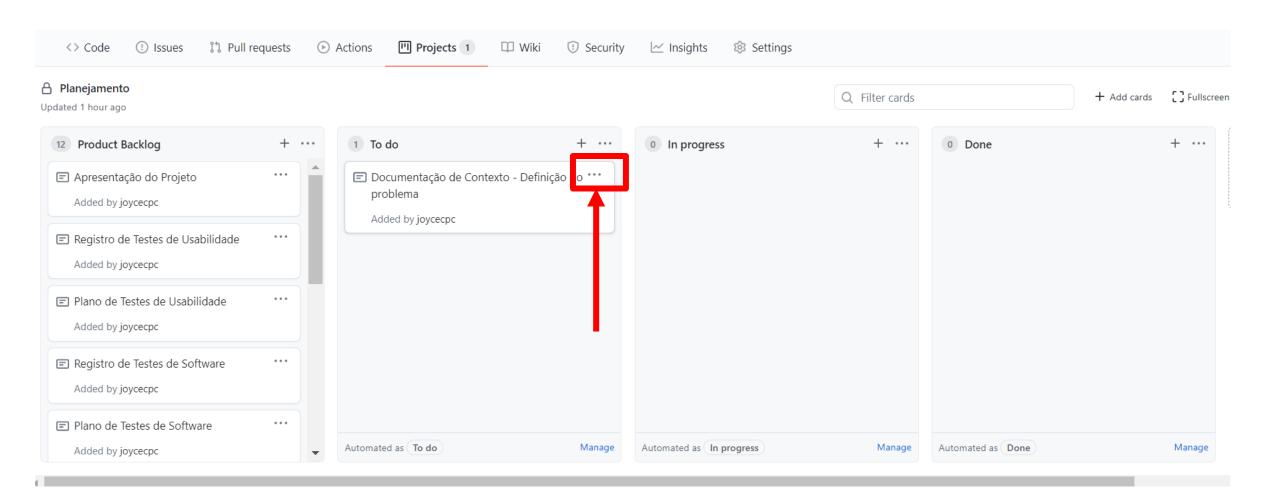


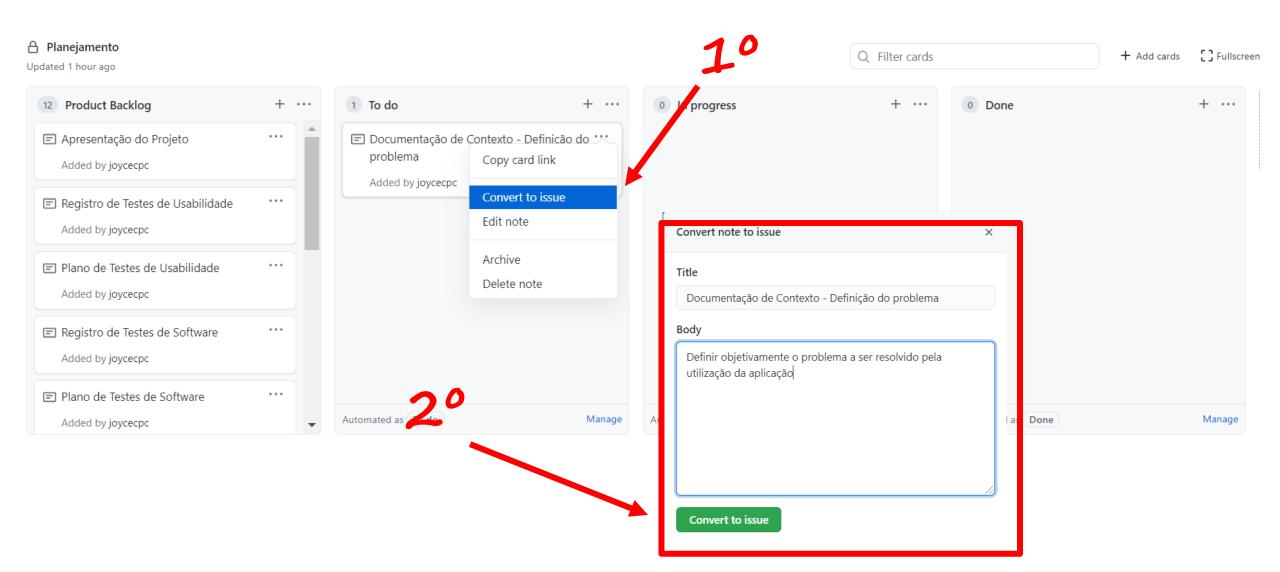
#### Passo 12 – Criação de uma Issue

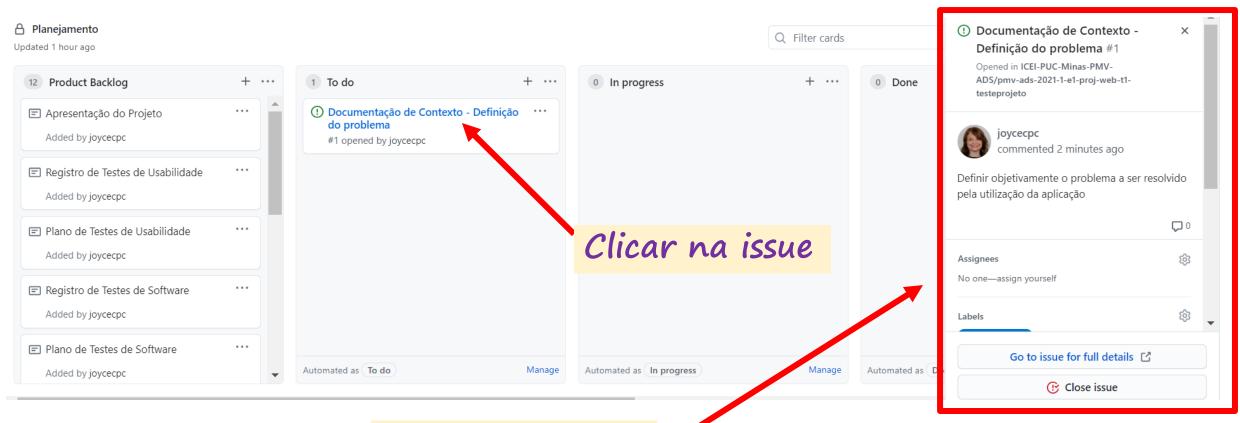
Associação com membros do time







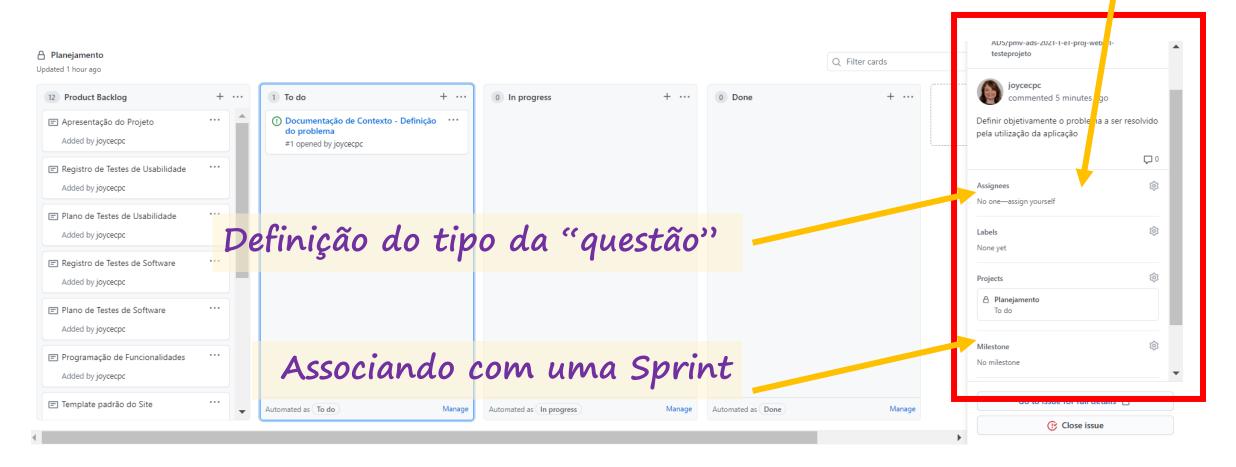




Configurar issue

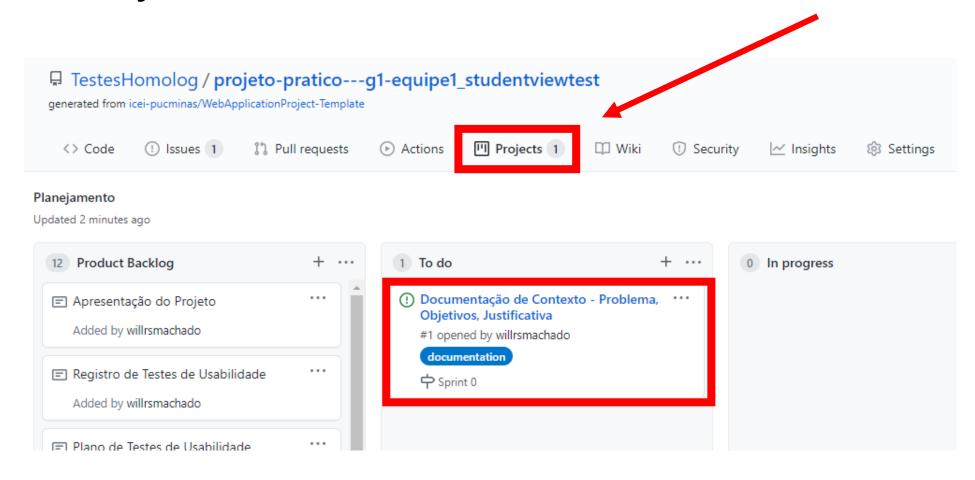
## Passo 12 – Criação de uma Issue a partir do projects Associação com

Definição de responsável, label e milestone.



membros do time

### **Passo 13** — Visualizando a Issue no Contexto do Projeto



#### Passo 14 – Criação das Próximas Issues

- De acordo com o modelo adotado, recomendamos que seja criada a lista de "Questões" (Issues List) correspondente ao entregável corrente que o time irá trabalhar.
- Como o Product Backlog foi definido com base nos artefatos entregáveis, o Scrum Master e o time terão a possibilidade de acompanhar a evolução do projeto de acordo migração das *Issues* entre as colunas.
- Ao concluir um entregável, as Issues serão fechadas, e, consequentemente, migradas para a coluna "Done".
- Ao iniciar os trabalhos referentes a um novo entregável, criar a nova Issues List correspondente a este novo entregável.

Criar as próximas issues com base no Passo 12

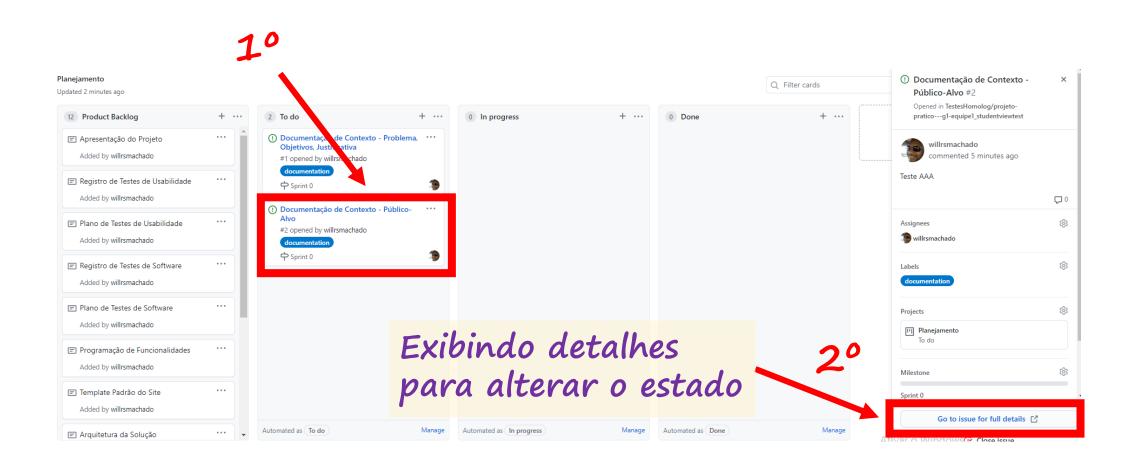
Terceira Etapa Concluída!



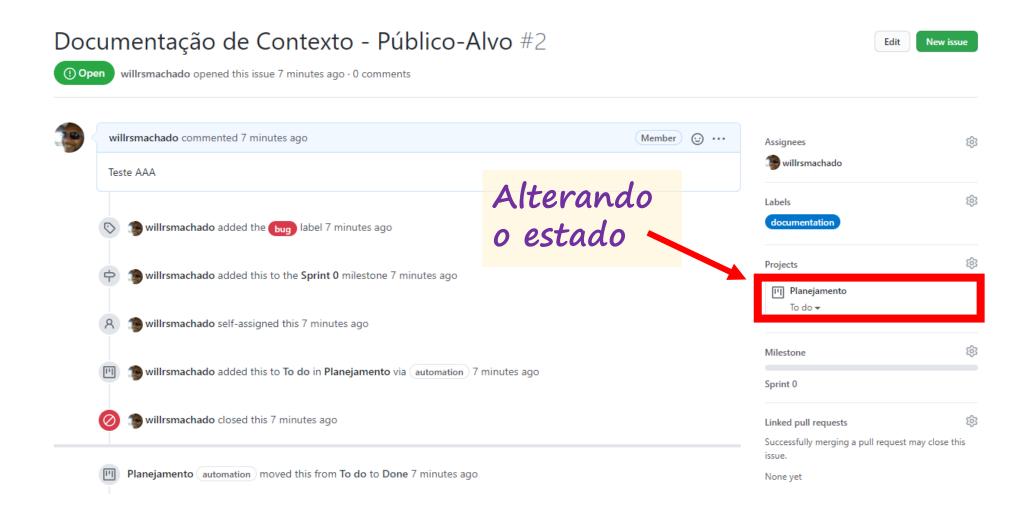


#### Alterando o Estado de uma Issue

#### Passo 15 – Alterando o Estado da Issue (1)

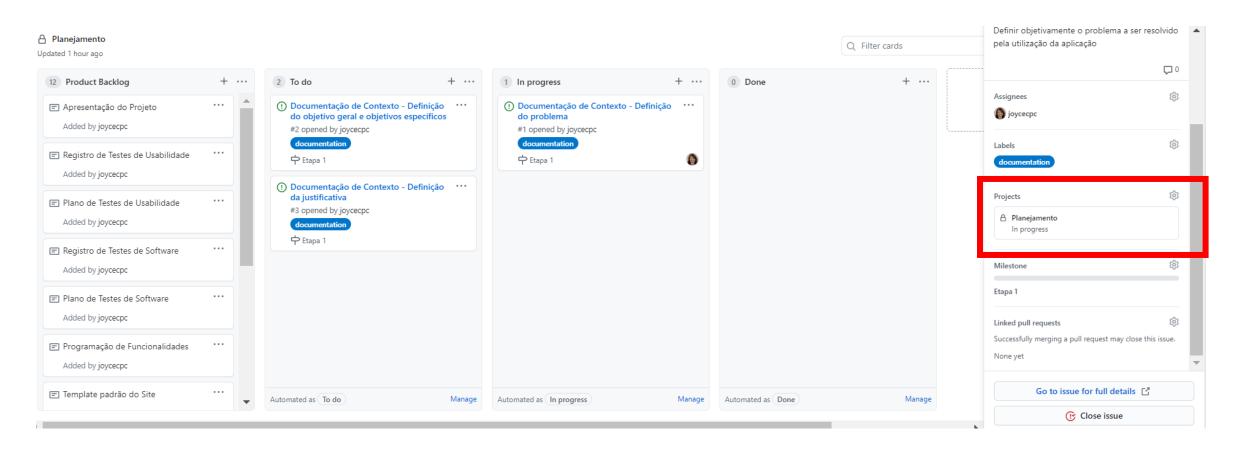


#### Passo 16 – Alterando o Estado da Issue (2)



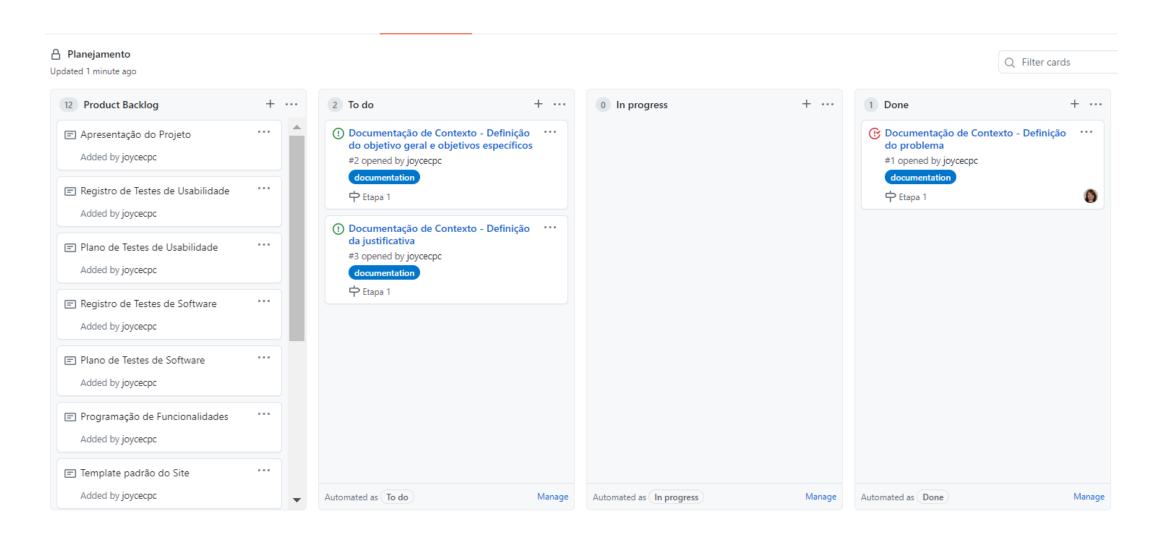
#### Passo 16 – Alterando o Estado da Issue (3)

Alternativamente, você pode arrastar a issue para a coluna "In progress" e, quando finalizada, para a coluna "Done".

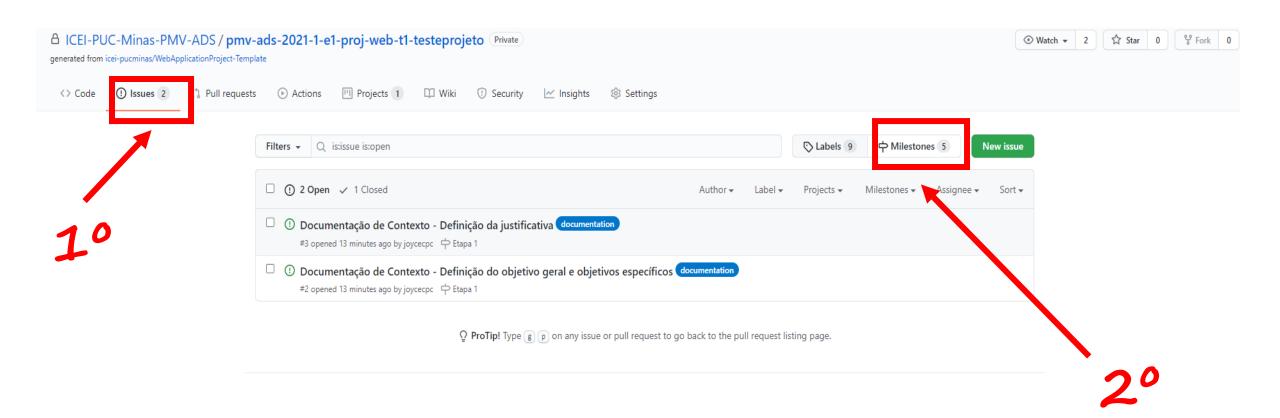


#### Passo 16 – Alterando o Estado da Issue (4)

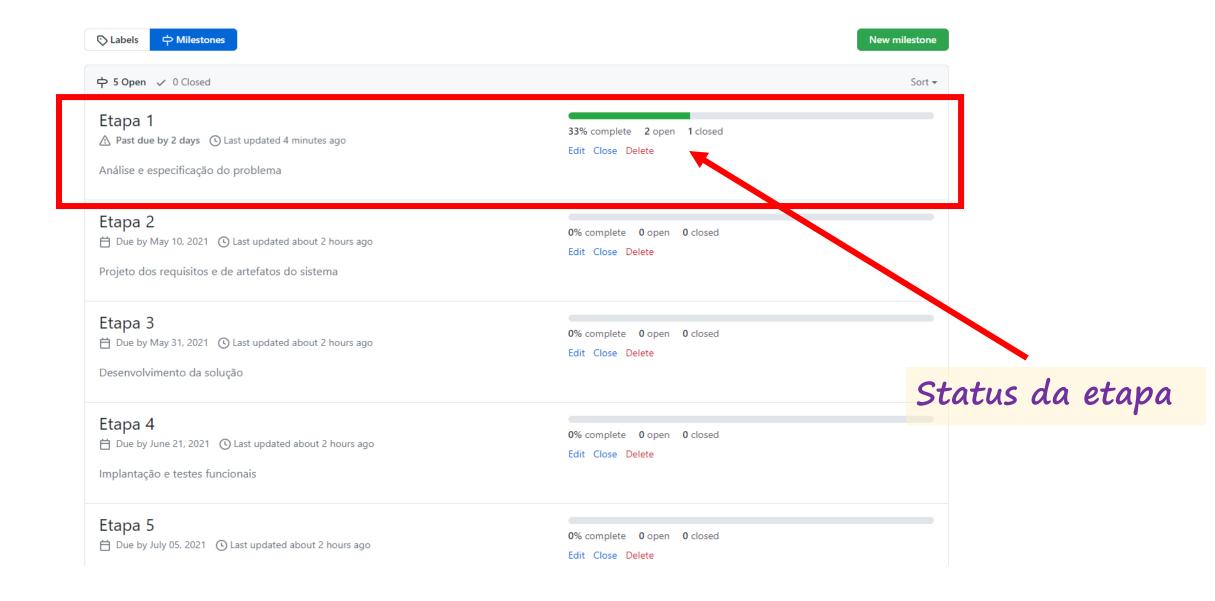
Quando você fecha uma issue, ela irá automaticamente para a coluna "Done".



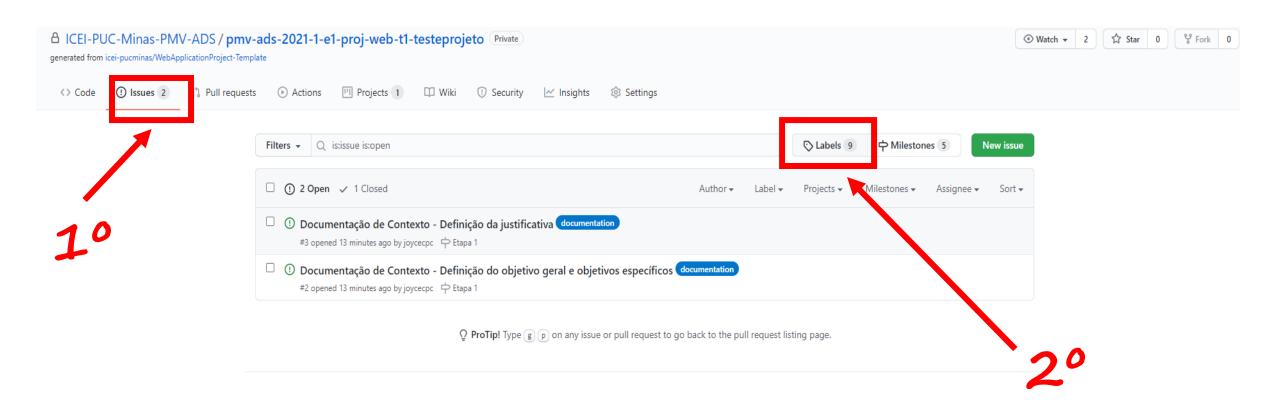
#### Passo 17 – Visualizando o status do projeto



#### Passo 17: Visualizando o status do projeto



#### Passo 18 – Personalizando labels (opcional)



#### Passo 17 – Personalizando labels (opcional)

