

Proyecto final Programación Estática y Laboratorio Web

Integrantes del grupo: Joaquín Sánchez, Tomás Llarena, Matias Gelormino y Bruno San Martin.

Temática Elegida:

Página de venta de videojuegos con carrito de compras

Justificación y referencias:

Elegimos este proyecto porque, como jugadores casuales, vimos la oportunidad de recrear una plataforma de compra de videojuegos inspirada en Steam y Epic Games Store, tomando de ellas su diseño, usabilidad y experiencia del usuario como referencia para aplicar en nuestro desarrollo.

Propuesta Inicial de las secciones/paginas del sitio:

HUB

