

Curso:

**Desenvolvimento Full Stack**



Campus:

**POLO JARDIM BRASÍLIA - ÁGUAS LINDAS DE GOIÁS - GO**

Disciplina:

**Missão Prática | Nível 2 | Mundo 4**

Turma:

**23.4**

Aluno:

**BRUNO SANTIAGO DE OLIVEIRA**

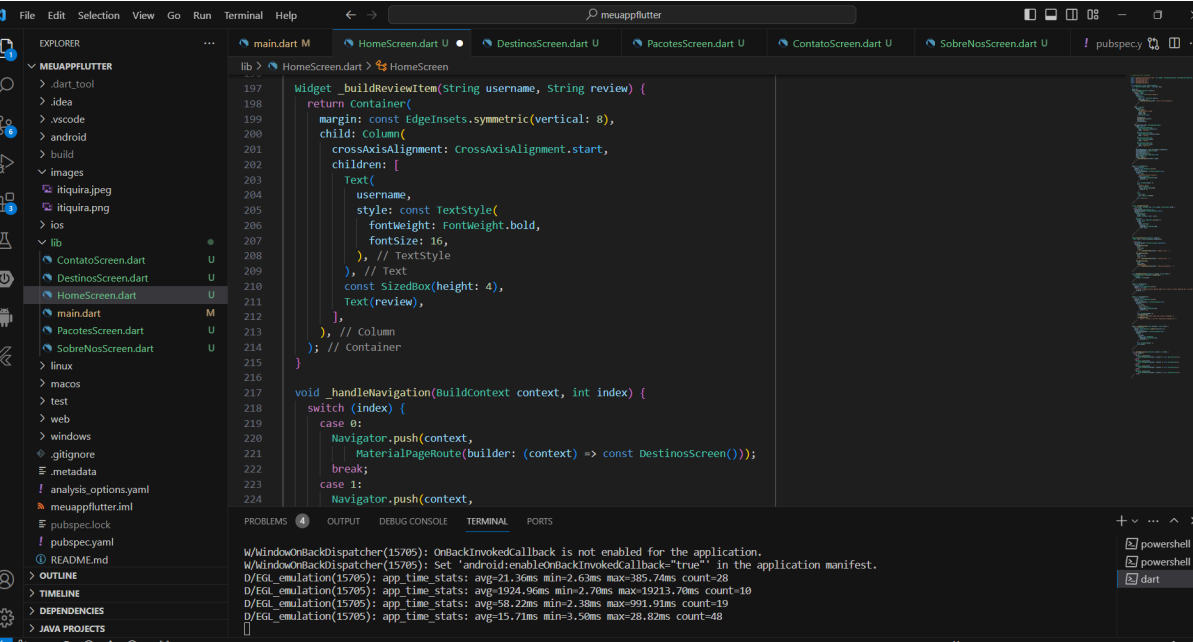
# Missão Prática | Posso criar um App de outra forma!

## Objetivo da Prática:

## Contextualização

A "Explore Mundo", uma Agência de Viagens, está em busca de melhorias para tornar seu aplicativo mais atrativo e funcional para os clientes. O objetivo é proporcionar uma experiência em que os usuários possam explorar destinos, consultar pacotes de viagens, efetuar reservas, entrar em contato com a equipe e obter informações detalhadas sobre a localização e as avaliações de estrelas para cada destino.

## home screen



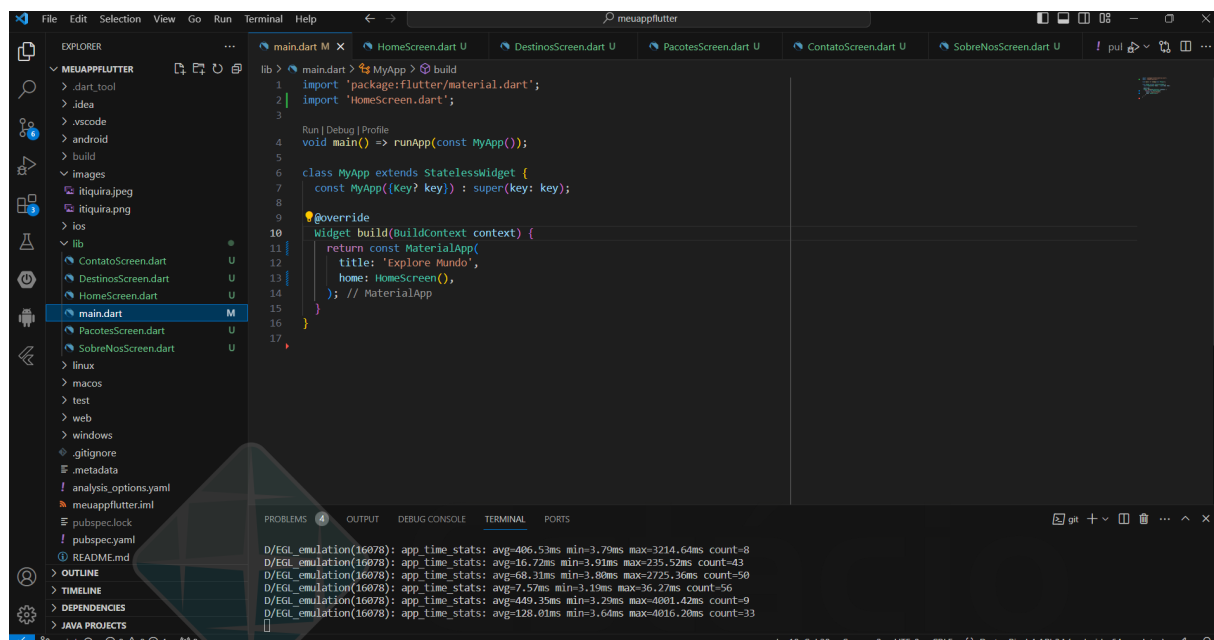
```
lib > HomeScreen.dart > HomeScreen
197 Widget buildReviewItem(String username, String review) {
198   return Container(
199     margin: const EdgeInsets.symmetric(vertical: 8),
200     child: Column(
201       crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
202       children: [
203         Text(
204           username,
205           style: const TextStyle(
206             fontWeight: FontWeight.bold,
207             fontSize: 16,
208           ), // TextStyle
209         ), // Text
210         const SizedBox(height: 4),
211         Text(review),
212       ],
213     ), // Column
214   ); // Container
215 }
216
217 void handleNavigation(BuildContext context, int index) {
218   switch (index) {
219     case 0:
220       Navigator.push(context,
221         MaterialPageRoute(builder: (context) => const DestinosScreen()));
222       break;
223     case 1:
224       Navigator.push(context,
```

PROBLEMS 4 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

W/WindowOnBackDispatcher(15705): OnBackInvokedCallback is not enabled for the application.  
W/WindowOnBackDispatcher(15705): Set "android:enableOnBackInvokedCallback=true" in the application manifest.  
D/EGL\_emulation(15705): app\_time\_stats: avg=21.36ms min=2.63ms max=385.74ms count=28  
D/EGL\_emulation(15705): app\_time\_stats: avg=1924.96ms min=2.70ms max=19213.70ms count=10  
D/EGL\_emulation(15705): app\_time\_stats: avg=58.22ms min=2.38ms max=991.91ms count=19  
D/EGL\_emulation(15705): app\_time\_stats: avg=15.71ms min=3.50ms max=28.82ms count=48

Ln 11, Col 1 Spaces: 2 UTF-8 CRLF {} Dart Pixel 4 API 34 (android-x64 emulator)

# main

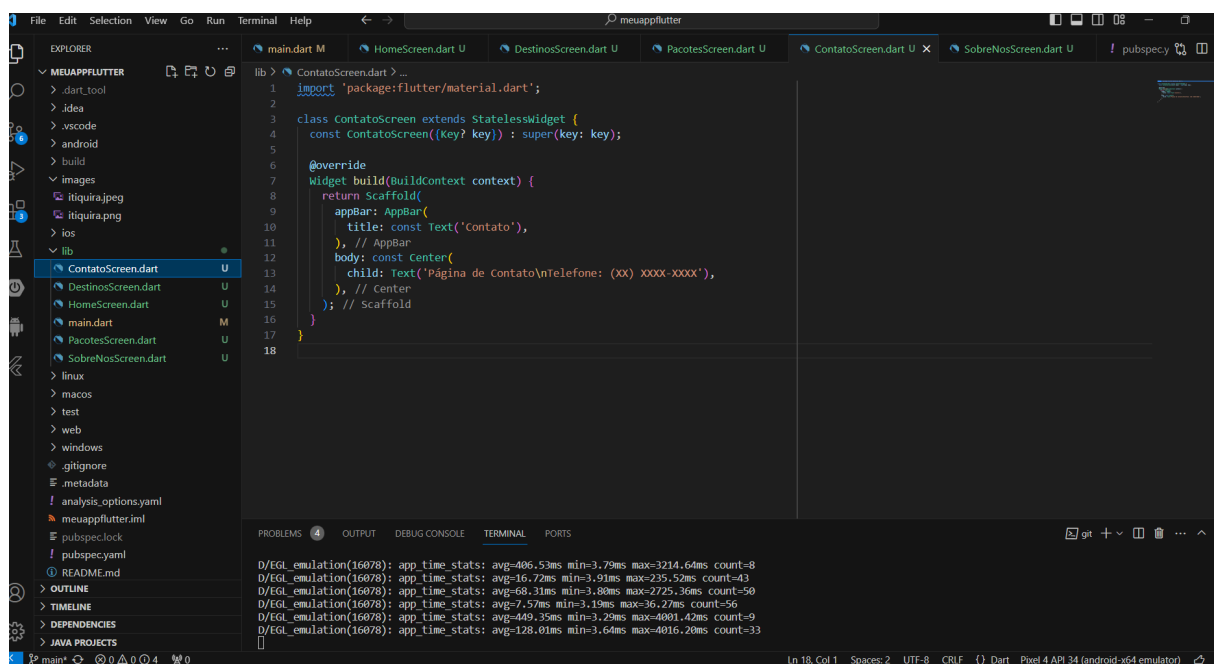


```
lib > main.dart > MyApp > build
1 import 'package:flutter/material.dart';
2 import 'HomeScreen.dart';
3
4 void main() => runApp(const MyApp());
5
6 class MyApp extends StatelessWidget {
7   const MyApp({Key? key}) : super(key: key);
8
9   @override
10  Widget build(BuildContext context) {
11    return const MaterialApp(
12      title: 'Explore Mundo',
13      home: HomeScreen(),
14    ); // MaterialApp
15  }
16 }
17
```

PROBLEMS 0 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

D/EGL\_emulation(16078): app\_time\_stats: avg=406.53ms min=3.79ms max=3214.64ms count=8  
D/EGL\_emulation(16078): app\_time\_stats: avg=16.72ms min=3.91ms max=235.52ms count=43  
D/EGL\_emulation(16078): app\_time\_stats: avg=68.31ms min=3.80ms max=2725.36ms count=50  
D/EGL\_emulation(16078): app\_time\_stats: avg=7.57ms min=3.19ms max=36.27ms count=56  
D/EGL\_emulation(16078): app\_time\_stats: avg=449.35ms min=3.29ms max=4891.42ms count=9  
D/EGL\_emulation(16078): app\_time\_stats: avg=128.01ms min=3.64ms max=4016.20ms count=33

# contato

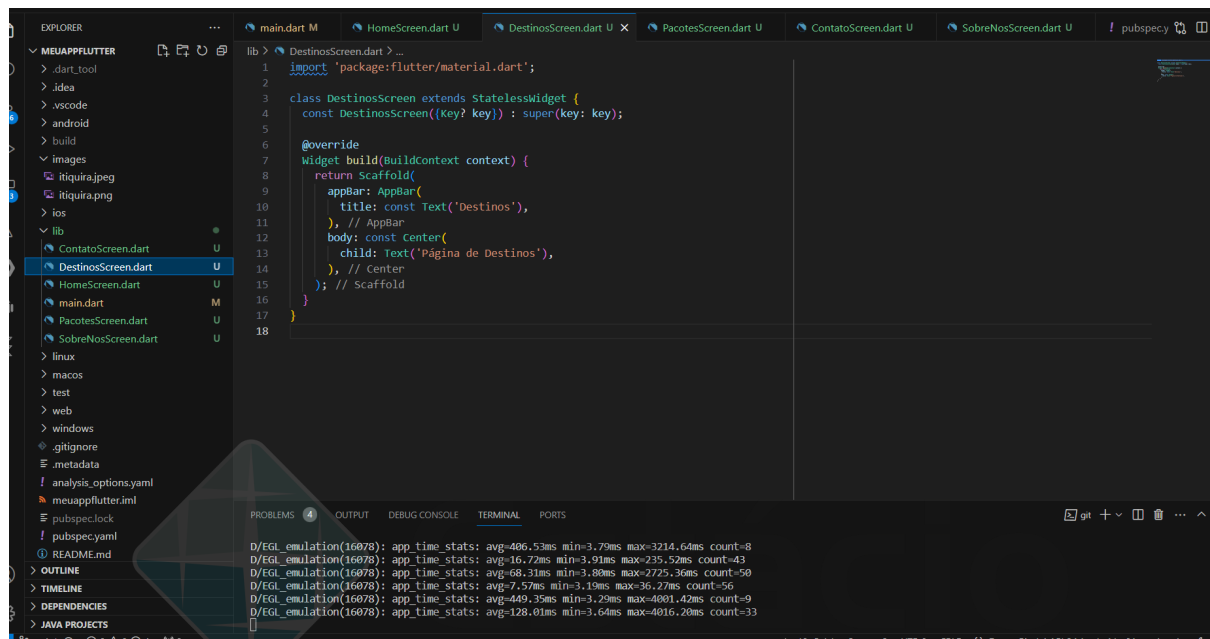


```
lib > ContatoScreen.dart > ...
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 class ContatoScreen extends StatelessWidget {
4   const ContatoScreen({Key? key}) : super(key: key);
5
6   @override
7   Widget build(BuildContext context) {
8     return Scaffold(
9       appBar: AppBar(
10        title: const Text('Contato'),
11      ), // AppBar
12      body: const Center(
13        child: Text('Página de Contato\ntelefone: (xx) XXXX-XXXX'),
14      ), // Center
15    ); // Scaffold
16  }
17 }
18
```

PROBLEMS 0 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

D/EGL\_emulation(16078): app\_time\_stats: avg=406.53ms min=3.79ms max=3214.64ms count=8  
D/EGL\_emulation(16078): app\_time\_stats: avg=16.72ms min=3.91ms max=235.52ms count=43  
D/EGL\_emulation(16078): app\_time\_stats: avg=68.31ms min=3.80ms max=2725.36ms count=50  
D/EGL\_emulation(16078): app\_time\_stats: avg=7.57ms min=3.19ms max=36.27ms count=56  
D/EGL\_emulation(16078): app\_time\_stats: avg=449.35ms min=3.29ms max=4891.42ms count=9  
D/EGL\_emulation(16078): app\_time\_stats: avg=128.01ms min=3.64ms max=4016.20ms count=33

## destino

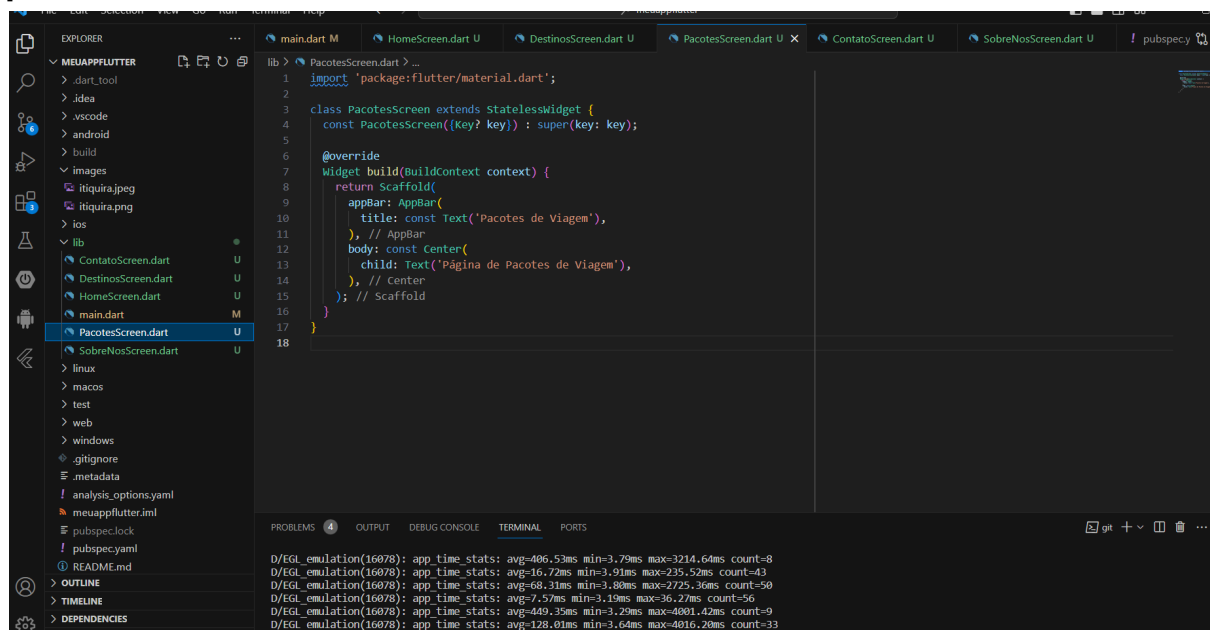


```
lib > DestinosScreen.dart > ...
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 class DestinosScreen extends StatelessWidget {
4   const DestinosScreen({Key? key}) : super(key: key);
5
6   @override
7   Widget build(BuildContext context) {
8     return Scaffold(
9       appBar: AppBar(
10        title: const Text('Destinos'),
11      ), // AppBar
12      body: const Center(
13        child: Text('Página de Destinos'),
14      ), // Center
15    ); // Scaffold
16  }
17 }
18
```

PROBLEMS 4 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

D/EGL\_emulation(16078): app\_time\_stats: avg=406.53ms min=3.79ms max=3214.64ms count=8  
D/EGL\_emulation(16078): app\_time\_stats: avg=16.72ms min=3.91ms max=235.52ms count=43  
D/EGL\_emulation(16078): app\_time\_stats: avg=68.31ms min=3.80ms max=2725.36ms count=50  
D/EGL\_emulation(16078): app\_time\_stats: avg=7.57ms min=3.19ms max=36.27ms count=56  
D/EGL\_emulation(16078): app\_time\_stats: avg=449.35ms min=3.29ms max=4801.42ms count=9  
D/EGL\_emulation(16078): app\_time\_stats: avg=128.01ms min=3.64ms max=4016.20ms count=33

## pacotes

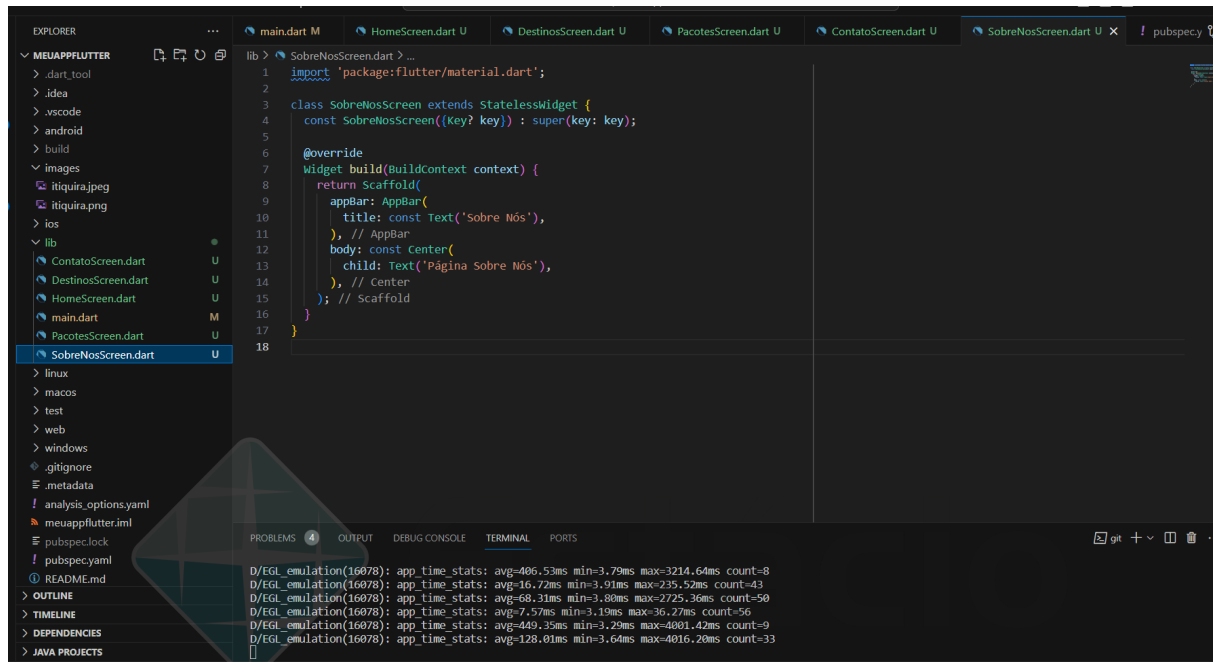


```
lib > PacotesScreen.dart > ...
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 class PacotesScreen extends StatelessWidget {
4   const PacotesScreen({Key? key}) : super(key: key);
5
6   @override
7   Widget build(BuildContext context) {
8     return Scaffold(
9       appBar: AppBar(
10        title: const Text('Pacotes de Viagem'),
11      ), // AppBar
12      body: const Center(
13        child: Text('Página de Pacotes de Viagem'),
14      ), // Center
15    ); // Scaffold
16  }
17 }
18
```

PROBLEMS 4 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

D/EGL\_emulation(16078): app\_time\_stats: avg=406.53ms min=3.79ms max=3214.64ms count=8  
D/EGL\_emulation(16078): app\_time\_stats: avg=16.72ms min=3.91ms max=235.52ms count=43  
D/EGL\_emulation(16078): app\_time\_stats: avg=68.31ms min=3.80ms max=2725.36ms count=50  
D/EGL\_emulation(16078): app\_time\_stats: avg=7.57ms min=3.19ms max=36.27ms count=56  
D/EGL\_emulation(16078): app\_time\_stats: avg=449.35ms min=3.29ms max=4801.42ms count=9  
D/EGL\_emulation(16078): app\_time\_stats: avg=128.01ms min=3.64ms max=4016.20ms count=33

## sobre nós

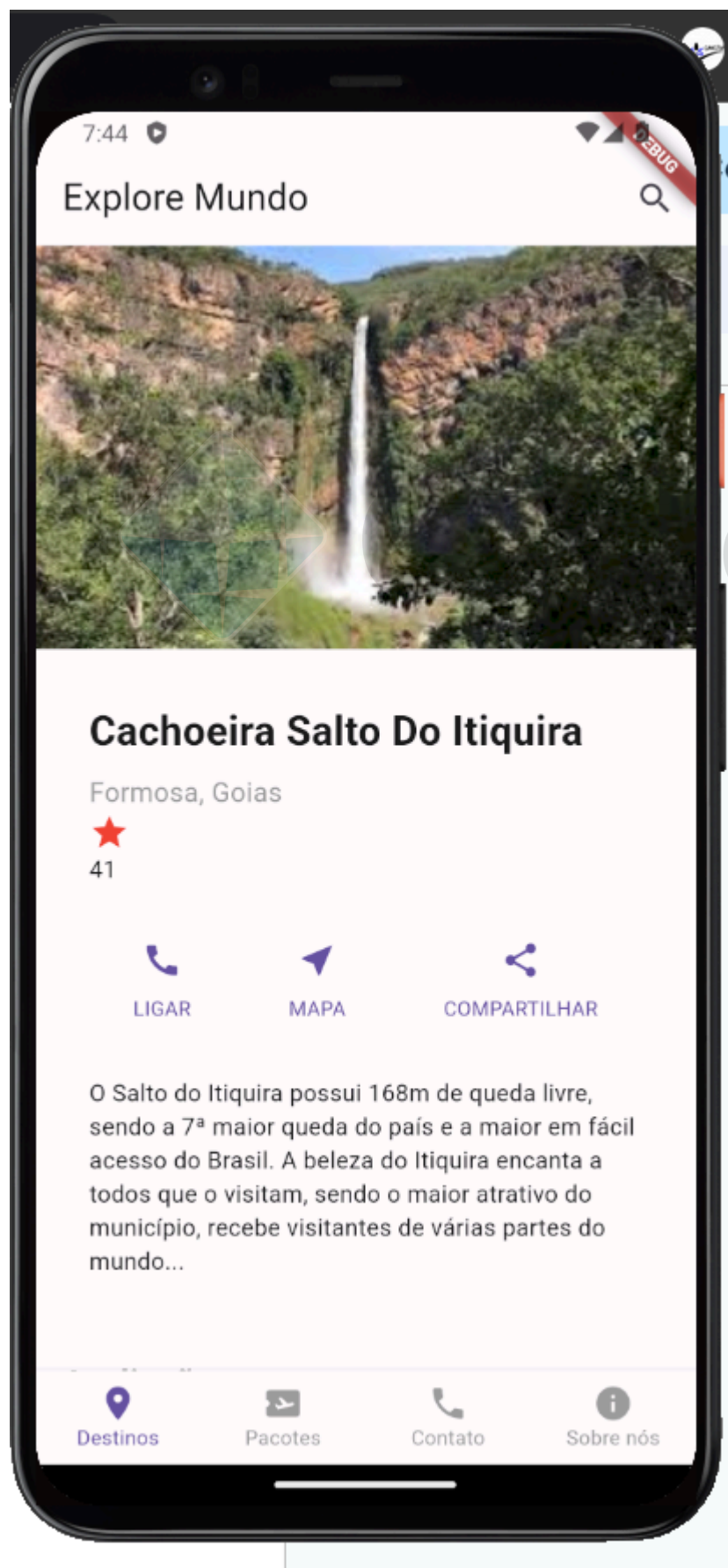


The screenshot shows an IDE with the following components:

- EXPLORER:** A file tree on the left showing the project structure. The 'lib' directory is expanded, showing files like `ContatoScreen.dart`, `DestinosScreen.dart`, `HomeScreen.dart`, `main.dart`, `PacotesScreen.dart`, and `SobreNosScreen.dart` (which is selected).
- EDITOR:** The main workspace showing the code for `SobreNosScreen.dart`. The code is as follows:

```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 class SobreNosScreen extends StatelessWidget {
4   const SobreNosScreen({Key? key}) : super(key: key);
5
6   @override
7   Widget build(BuildContext context) {
8     return Scaffold(
9       appBar: AppBar(
10        title: const Text('Sobre Nós'),
11      ), // AppBar
12      body: const Center(
13        child: Text('Página Sobre Nós'),
14      ), // Center
15    ); // Scaffold
16  }
17 }
18
```
- TERMINAL:** The bottom panel showing the output of the application. It displays performance metrics for the app's startup and rendering, such as:

```
D/EGL_emulation(16078): app_time_stats: avg=406.53ms min=3.79ms max=3214.64ms count=8
D/EGL_emulation(16078): app_time_stats: avg=16.72ms min=3.91ms max=235.52ms count=43
D/EGL_emulation(16078): app_time_stats: avg=68.31ms min=3.80ms max=2725.36ms count=50
D/EGL_emulation(16078): app_time_stats: avg=7.57ms min=3.19ms max=36.27ms count=56
D/EGL_emulation(16078): app_time_stats: avg=449.35ms min=3.29ms max=4001.42ms count=9
D/EGL_emulation(16078): app_time_stats: avg=128.01ms min=3.64ms max=4016.20ms count=33
```



6:47



## Explore Mundo



### Cachoeira Salto Do Itiquira

Formosa, Goiás



41



LIGAR



MAPA



COMPARTILHAR

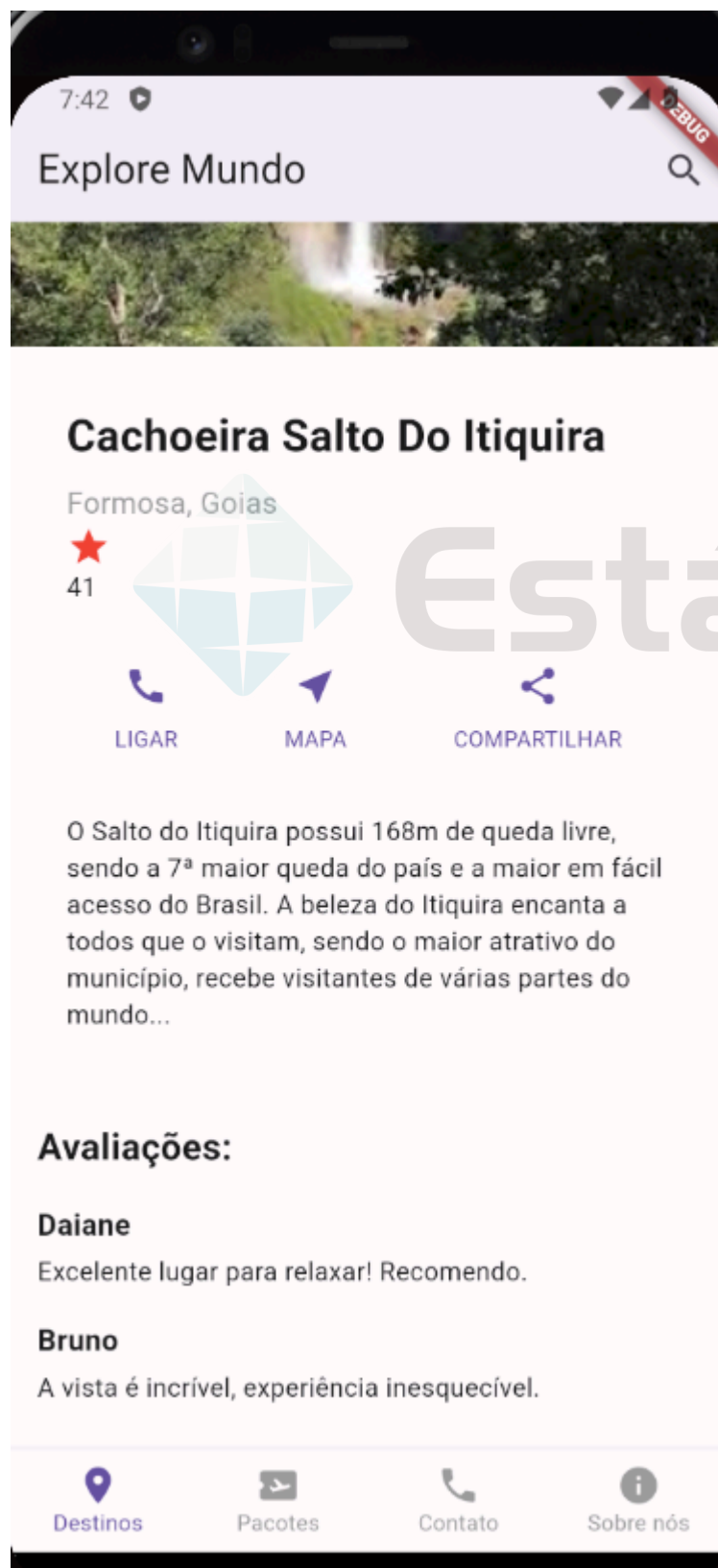
O Salto do Itiquira possui 168m de queda livre, sendo a 7ª maior queda do país e a maior em fácil acesso do Brasil. A beleza do Itiquira encanta a todos que o visitam, sendo o maior atrativo do município, recebe visitantes de várias partes do mundo...

#### Avaliações:

Daiane







7:42



Destinos



Estácio

Página de Destinos

7:43



Pacotes de Viagem



Estácio

Página de Pacotes de Viagem

7:43

DEBUG



Contato



Estácio

Página de Contato

Telefone: (XX) XXXX-XXXX

7:43



BUG



Sobre Nós



Estância

Página Sobre Nós

# CONCLUSÃO

Desenvolver este aplicativo foi uma jornada emocionante e cheia de aprendizado, onde mergulhamos no mundo da criação de experiências incríveis para os usuários. Começamos com uma ideia simples, transformando-a em um Explore Mundo virtual, repleto de belezas naturais e possibilidades de viagem.

No coração do nosso aplicativo está a Cachoeira Salto Do Itiquira, que se tornou mais do que uma atração turística; ela é a personificação da beleza e aventura. A interface limpa e intuitiva permite que os usuários explorem facilmente informações sobre o local, desde avaliações emocionantes até detalhes práticos sobre como chegar lá.

A barra de navegação simplifica a experiência, conectando os viajantes a diferentes seções do aplicativo. Seja descobrindo novos destinos, explorando pacotes de viagem tentadores, entrando em contato ou conhecendo mais sobre a equipe "Sobre Nós", cada toque é uma porta aberta para novas descobertas.

A pesquisa rápida adiciona uma camada de conveniência, permitindo que os usuários encontrem destinos específicos com facilidade. E, é claro, não podemos esquecer da interação divertida dos botões, como "Ligar", "Mapa" e "Compartilhar", que oferecem uma experiência envolvente e prática.

As transições suaves entre as páginas criam uma narrativa fluida, transformando cada toque em uma nova aventura digital. A inclusão de ícones expressivos, como o vibrante ícone de estrela, dá vida ao aplicativo, enfatizando a qualidade excepcional da Cachoeira Salto Do Itiquira.

Concluimos este projeto com a satisfação de ter criado mais do que um aplicativo, mas sim uma porta de entrada para o desejo de explorar, viajar e experimentar o mundo ao nosso redor. Que Explore Mundo inspire muitas jornadas reais e momentos inesquecíveis para todos os seus usuários. Viaje com paixão, explore com curiosidade e mergulhe em novas descobertas! 🌍✈️