



Curso:

Desenvolvimento Full Stack

Campus:

POLO JARDIM BRASÍLIA - ÁGUAS LINDAS DE GOIÁS - GO

Disciplina:

Missão Prática | Nível 2 | Mundo 5

Turma:

23.4

Aluno:

BRUNO SANTIAGO DE OLIVEIRA

DOCUMENTO DE GERENCIAMENTO DO PROJETO

PROJETO: Aplicativo Banco SCRM (câmbio para turistas estrangeiros)

Backlog de Produto

ID	Item do Backlog	Descrição
1	Cadastro de Usuário	Implementar a funcionalidade para que turistas estrangeiros possam se cadastrar no aplicativo, fornecendo informações como nome, e-mail e senha.
2	Login de Usuário	Implementar a funcionalidade de login para que os usuários possam acessar suas contas usando suas credenciais.
3	Conversão de Moeda	Implementar a funcionalidade para converter o saldo de uma moeda original (por exemplo, Euros) para Reais, aplicando taxas e impostos.
4	Transferência de Saldo	Implementar a funcionalidade que permite transferir saldo entre diferentes contas e usuários dentro do aplicativo.
5	Geração de Extrato	Implementar a funcionalidade de geração de extratos financeiros com filtros por data, local, moeda original e moeda de destino, além de opções de ordenação por data ou valor.
6	Configuração de Preferências	Permitir que os usuários configurem suas preferências de moeda e outras opções pessoais no aplicativo.
7	Notificações de Transações	Implementar notificações para informar os usuários sobre transações realizadas e alterações no saldo.

Planilha de Estimativa de Esforço:

Backlog de Produto	Eu, como	Desejo	Para que eu possa	pontos
Cadastro de Usuário	Eu, como turista estrangeiro	me cadastrar no aplicativo	para que eu possa usar a funcionalidade de câmbio e realizar pagamentos em Reais	3
Login de Usuário	Eu, como usuário registrado	fazer login no aplicativo	para que eu possa acessar minha conta e realizar transações de câmbio	2
Conversão de Moeda	Eu, como usuário	converter meu saldo de Euros para Reais	para que eu possa realizar compras em território brasileiro	5
Transferência de Saldo	Eu, como usuário	transferir saldo entre diferentes contas e usuários	para gerenciar meus fundos de forma eficiente	4
Geração de Extrato	Eu, como usuário	emitir um extrato das	para verificar o histórico detalhado e filtrar informações	3

		minhas transações	por data, local, moeda original e moeda de destino	
--	--	----------------------	--	--

Sprint Planning

Planilha de Sprint Planning:

Backlog de Produto	H U	Pontos	Prioridade	Sprint
Cadastro de Usuário	Eu, como turista estrangeiro	3	Alta	1
Logín de Usuário	Eu, como usuário registrado	2	Alta	1
Conversão de Moeda	Eu, como turista europeu	5	Alta	2
Transferência de Saldo	Eu, como usuário	4	Média	2
Geração de Extrato	Eu, como usuário	3	Média	3

Banco SCRM Sprint Planning 5						
Aa Backlog de Produto	Status	Responsável	Prazo	Priorida...	Tags	
📄 Conversão de Moeda	Em andame...	BRUNO SANTIAG	30 de julho de 2024	Alta	Mobile	
📄 Cadastro de Usuário	Concluída	BRUNO SANTIAG	1 de agosto de 2024	Alta	Mobile	
📄 Login de Usuário	Em andame...	Nate Martins	1 de agosto de 2024	Média	Mobile	
📄 Transferência de Saldo	Não iniciada	BRUNO SANTIAG		Média	Mobile	
📄 Geração de Extrato	Não iniciada	BRUNO SANTIAG		Alta	Mobile	
+ Novo						

Aqui acima usei o aplicativo Notion para representar a planilha acima em uma aba de tarefas para

Planilha de Critérios de Aceitação:

História de Usuário	Critérios de Aceitação
Cadastro de Usuário	<ol style="list-style-type: none"> 1. O aplicativo deve exibir um formulário com campos para nome, e-mail e senha. 2. O sistema deve validar a senha (mínimo 8 caracteres). 3. Após o cadastro, o usuário deve receber um e-mail de confirmação.
Login de Usuário	<ol style="list-style-type: none"> 1. O aplicativo deve exibir campos para <u>username</u> e senha. 2. O sistema deve exibir uma mensagem de erro se as credenciais estiverem incorretas. 3. Após o login bem-sucedido, o usuário deve ser redirecionado para a tela principal.
Conversão de Moeda	<ol style="list-style-type: none"> 1. O sistema deve permitir a conversão entre pelo menos 5 moedas. 2. O valor convertido deve ser exibido com precisão. 3. O sistema deve aplicar as taxas e impostos corretos para a conversão.
Transferência de Saldo	<ol style="list-style-type: none"> 1. O aplicativo deve permitir a transferência de saldo entre diferentes contas. 2. O sistema deve confirmar a transferência com uma mensagem de sucesso.

o pdf completo está do projeto está junto com esse documento no git hub

CONCLUSÃO

O desenvolvimento de um novo produto para câmbio de moedas no Banco SCRM requer um planejamento detalhado e organizado para garantir a entrega de um aplicativo eficiente e funcional para turistas estrangeiros no Brasil. Através da aplicação de métodos ágeis, conseguimos estruturar o projeto com clareza e foco, seguindo uma abordagem iterativa e incremental.

Resumo das Atividades:

1. Backlog de Produto:

- Criamos uma lista ordenada de funcionalidades necessárias, abordando desde o cadastro e login de usuários até a conversão de moedas e a geração de extratos. Cada item do backlog foi detalhado para garantir que todas as necessidades dos usuários fossem atendidas.

2. Histórias de Usuário:

- Elaboramos histórias de usuário que representam as funcionalidades do aplicativo do ponto de vista do usuário final. Essas histórias ajudam a esclarecer o que cada funcionalidade deve realizar e qual valor ela agrega ao usuário.

3. Estimativa de Esforço com Planning Poker:

- Utilizamos o Planning Poker para estimar o esforço necessário para implementar cada história de usuário. A estimativa ajuda a priorizar e planejar o trabalho de maneira realista, garantindo que as funcionalidades mais críticas sejam desenvolvidas primeiro.

4. Sprint Planning:

- Planejamos as Sprints para organizar o trabalho em ciclos curtos e gerenciáveis. A distribuição das Histórias de Usuário entre as Sprints permite um desenvolvimento incremental, onde as funcionalidades são entregues em partes, facilitando ajustes e melhorias contínuas.

5. Critérios de Aceitação:

- Definimos critérios de aceitação claros e específicos para cada História de Usuário. Estes critérios garantem que cada funcionalidade atenda aos requisitos do usuário e esteja pronta para uso, assegurando a qualidade do produto final.

Reflexão Final:

A abordagem ágil adotada facilita a adaptação a mudanças e permite uma entrega contínua de valor ao cliente. Ao dividir o desenvolvimento em Sprints e definir claramente as Histórias de Usuário e os Critérios de Aceitação, garantimos que o produto final atenda às expectativas e necessidades dos usuários finais de forma eficiente e eficaz.

Este processo não só melhora a gestão do projeto, mas também proporciona uma visão clara do progresso e dos objetivos a serem alcançados, permitindo que a equipe de

desenvolvimento se concentre na entrega de um produto que é não apenas funcional, mas também valioso para o público-alvo.

Com a implementação bem-sucedida dessas práticas, o Banco SCRM estará bem posicionado para oferecer uma solução de câmbio que melhora a experiência dos turistas estrangeiros e atende às demandas do mercado de forma inovadora e eficiente.



Estácio