

Relatório - PSG2

Bruno Yoshikazu Shimada

Novembro 2017

Resumo

Vivemos em uma época que a cada dia, novas soluções digitais são lançadas para resolver nossos problemas cotidianos de uma maneira simplificada que se incorporam ao nosso cotidiano de uma maneira que após algum tempo não conseguimos imaginar como nós conseguimos viver sem isso por tanto tempo.

Entre as soluções digitais podemos citar por exemplo o ramo econômico/bancário, com desde os básicos aplicativos de bancos para consulta a extratos, pagamentos de boletos, etc, até soluções mais sofisticadas como aplicativos para receber e processar pagamentos por cartão.

Porém um problema corriqueiro que temos no dia-a-dia é o pagamento de pequenas transações monetárias, como tomar um café na padaria, comprar um chiclete na bomboniere, emprestar uma pequena quantia de dinheiro para um conhecido, entre outras que na maioria das vezes não passam de 10R\$ e que geram uma perda de tempo de ter que realizar o pagamento com um cartão, digitando a senha pessoal em uma máquina e torcendo para o serviço da operadora do cartão estar disponível no momento.

Para resolver esse problema entram em cena os serviços de micropagamento, que buscam solucionar o problema de fazer um pagamento ou uma transação de pequeno valor entre duas pessoas, independente de ser pessoa-a-pessoa ou pessoa-a-negócio, de forma rápida, eficaz, segura e descomplicada. O propósito deste trabalho é então desenvolver um aplicativo Android, SO mais comum entre os usuários de celular no Brasil, que gerencie as transações entre usuários do aplicativo e que faça valer as características descritas anteriormente.

Palavras Chaves

- Micropagamentos
- *Android*
- *Fintech*

Abstract

We live in time that everyday new digital solutions are released to solve our daily problems in a simplified manner, that merges into our days that after some time we are unable to imagine how we lived so much time without it.

Among these digital solutions we can mention for example the economic/banking areas, that has the basic bank app for checking account information, payment of tickets, etc.. To more sophisticated apps that receive and process payments by card.

However a common problem we have in our daily lives is the payment of small monetary transactions, such as having a coffee at a bakery, buying gum from a local store, lending money to an acquaintance, among others that in most times dont surpass 10 BRL and generate a loss of time for having to make the payment with a card, typing our personal password on a machine and hoping the service of the card operator will be available at the moment.

To solve this problem the micropayments services come into play, seeking to solve the problem of making the payment or transaction of a small amount of money between two persons, regardless of being a person-to-person or person-to-business, in a quick, efficient, safe and uncomplicated way. The purpose of this work is to develop an Android app, the most common OS among mobile users in Brazil, that manage transaction between users of the app and enforce the characteristic described before.