MANUAL DE ADMINISTRAÇÃO DO SOFTWARE i3GEO

VERSÃO 2.0

para versão 4.6 do i3Geo



O arquivo com essa apostila pode ser obtido gratuitamente no site da comunidade i3geo: http://softwarepublico.gov.br

A versão 1.0 desse manual foi elaborado no contexto do Termo de Referência 91834 de 2011, referente ao "Projeto de Consolidação dos Instrumentos Políticos e Institucionais para a implementação do Programa Nacional de Florestas" (GCP/BRA/070/EC), desenvolvido pelo Serviço Florestal Brasileiro (SFB) com apoio da Organização das Nações Unidas para Agricultura e Alimentação (FAO)



Sumário

1.Histórico		3
2.Contatos		3
3.Introdução		3
4.Notas		3
5.O que é o i3Geo		4
6.Para que serve o i3Geo		5
7. Características básicas de funcionamento		6
8.Como obter suporte		13
9.Instalação		13
10.O que significa administrar o i3Geo		14
11.Como utilizar o sistema de administração		16
11.1.Configuração geral	18	
11.2.Enviar arquivos para o servidor	19	
11.3.Editor de mapfiles	20	
11.4.Edição dos menus de adição de temas	27	
11.5.Edição das tabelas auxiliares	34	
11.6.Links	34	
11.7.Atlas	36	
11.8.Cadastro de Web Services e links para download	44	
11.9.Sistemas especiais que adicionam camadas	47	
11.10.Sistemas especiais de identificação	50	
11.11.Configuração dos serviços OGC	52	
11.12.Outras opções	53	
12.Dicas de otimização		54
12.1.Otimizando o ms_configura.php	54	
12.2.Limpeza do diretório temporário	55	
12.3.Cache de mapas	55	
12.4.Redirecionadores da pasta i3Geo	56	
12.5.Nota sobre o uso do SQLite	56	
13.Glossário		57
14.Anexos		59
14.1.Tutorial: adição de camada no catálogo de temas	59	
14.2.Configuração específica do SFB	63	
14.3.Configurando o banco de administração para usar o PostgreSQL		
14.4.Código Javascript i3geo/sfb/classe_sfb.js	65	
14.5.Código HTML i3geo/sfb/openlayerssfb.htm	80	
14.6.Exemplo de interface para um atlas	89	

1. Histórico

Versão	Data	Participantes	Alterações principais
1.0	17 de novembro de 2011	Edmar Moretti (autor), Monique Pinheiro (revisão)	-
1.1	24 de novembro de 2011	Edmar Moretti	Inclusão do item 11.2.Enviar arquivos para o servidor. Nota sobre projeção cartográfica no item 11.3.Editor de mapfiles
1.2	5 de janeiro de 2011	Edmar Moretti	Inclusão de observações quanto à possibilidade de definição da pasta de armazenamento de cache de imagens e sobre o metadata "convcaracter"

2. Contatos

Edmar Moretti – edmar.moretti@terra.com.br

3. Introdução

Essa apostila foi elaborada para complementar a documentação já existente do i3Geo, abordando um dos aspectos mais importantes na operação desse software que é o sistema de administração.

O desenvolvimento do i3Geo foi feito de forma a construir interfaces amigáveis e intuitivas, porém, o uso adequado do sistema de administração exige a compreensão de aspectos estruturais do software. Por isso, essa apostila não se restringe aos "passo a passo" convencionais, abordando detalhes tanto de operação de formulários quanto do contexto em que devem ser utilizados e suas implicações.

A organização dos tópicos que abordam as funcionalidades seguiu a ordem existente no sistema, que não necessariamente é a ordem de operação para a realização de atividades específicas. Para melhorar o entendimento dos assuntos abordados foi incluído nos anexos um tutorial, que serve de exemplo prático e guia para a inclusão de camadas no mapa interativo.

4. Notas

No sítio da comunidade i3Geo, existente no Portal do Software Público Brasileiro (http://softwarepublico.gov.br), já existe uma documentação sobre o software, inclusive apostilas e tutoriais criados por vários usuários. Neste manual procuramos não

ser repetitivos em relação à esses documentos, remetendo o leitor aos links existentes sempre que for julgado mais adequado.

Da mesma forma, os códigos do i3Geo são documentados e podem ser consultados na forma de página <u>HTML</u> no endereço <u>http://localhost/i3geo/documentacao</u>

Para se referir a <u>URL</u>s internas do i3Geo utilizou-se a palavra "localhost" para indicar o nome do servidor onde o i3Geo está instalado. Esses links funcionarão caso seja utilizado um computador com o i3Geo instalado, caso contrário, deve-se substituir "localhost" pelo nome do servidor adequado.

A palavra "camada" não possuí um significado especial no contexto do i3Geo e é utilizada como tradução do inglês "LAYER". Assim, considera-se como "camada" um conjunto de dados com um tipo único de geometria e legenda. Esses tipos podem ser pontos, linhas, polígonos ou textos. Podem existir, por exemplo, duas camadas que utilizam a mesma fonte de dados, porém, representam os elementos do terreno de forma diferente, sendo uma como polígonos e a outra como pontos. Da mesma forma, podem existir camadas que utilizam a mesma fonte de dados e a mesma forma de representação, porém com simbologias diferentes em cada uma.

O sistema de administração faz acesso aos arquivos existentes no servidor que ficam armazenados nas pastas i3geo/temas, i3geo/aplicmap e i3geo/admin. É necessário que as permissões de leitura e escrita estejam corretamente definidas para essas pastas para que não ocorram falhas nas operações de salvar arquivos e dados.

5. O que é o i3Geo

A sigla "i3Geo" significa "Interface Integrada para Internet de Ferramentas de Geoprocessamento". Trata-se de um software livre, licenciado como <u>GPL</u> (GNU *General Public License* - Licença Pública Geral) e criado pelo Ministério do Meio Ambiente (MMA) do Brasil em 2004.

O licenciamento como GPL permite que qualquer pessoa tenha acesso aos códigos do software para alterá-los, aprender e compartilhar o conhecimento adquirido. A

licença impede que os códigos sejam "fechados", ou seja, as modificações feitas devem também ser compartilhadas sem nenhum custo.

Atualmente o i3Geo integra o "Portal do Software Público Brasileiro" (PSPB), projeto do Ministério do Planejamento para apoiar o desenvolvimento de soluções de código aberto de interesse da sociedade e do governo. No **PSPB** (http://www.softwarepublico.gov.br) o usuário pode se cadastrar e se filiar gratuitamente à comunidade i3Geo. Uma vez filiado, é possível acessar tanto o código como a documentação geral (mais detalhes no item 13).

Sobre a GPL: http://pt.wikipedia.org/wiki/GNU_General Public License

Sobre o histórico do i3Geo (é necessário cadastrar-se na comunidade i3Geo): http://softwarepublico.gov.br/dotlrn/clubs/i3geo

6. Para que serve o i3Geo

O i3Geo é um software utilizado para a construção de mapas interativos na internet e a disseminação de dados geoespaciais¹. Foi desenvolvido para ser instalado em servidores acessíveis por meio da rede mundial de computadores (WEB), mas pode também ser instalado em computadores pessoais.

O software foi criado para permitir adaptações que atendam às necessidades específicas dos usuários de determinada instalação ou aplicação. Uma instalação do i3Geo pode atender vários públicos, coexistindo mapas interativos com diferentes desenhos.

Além do usuário típico, o ambiente computacional criado em um servidor com o i3Geo oferece aos desenvolvedores de sistemas um conjunto completo de instrumentos de programação, podendo ser aproveitados no desenvolvimento de componentes que irão compor outros softwares. Esses componentes podem ser serviços nos padrões do <u>Open Geospatial Consortium</u> (OGC), programas em PHP que geram relatórios, mapas estáticos, mapas interativos, etc.

¹ Dado ou informação geoespacial: aquele que se distingue essencialmente pela componente espacial, que associa a cada entidade ou fenômeno uma localização na Terra, traduzida por sistema geodésico de referência, em dado instante ou período de tempo, podendo ser derivado, entre outras fontes, das tecnologias de levantamento, inclusive as associadas a sistemas globais de posicionamento apoiados por satélites, bem como de mapeamento ou de sensoriamento remoto. **Decreto Nº 6.666.**

O i3Geo não se limita ao fornecimento de mapas interativos, oferecendo um conjunto de aplicativos que atendem às necessidades de construção de infraestruturas de dados espaciais (IDE)². Uma vez que os dados estejam corretamente configurados, podese opcionalmente oferecer serviços de download de dados (formato "shapefile" e outros), gerador de "Web Services" (WMS, WFS, WCS, etc), gerador de KML, listagens em RSS, gerador de links para mapas customizados, atlas, etc.

7. Características básicas de funcionamento

O <u>Mapserver</u> é o software principal sob o qual foi desenvolvido o i3Geo. Isso significa que as características do i3Geo são em grande parte determinadas pelas características e limitações do Mapserver.

Além disso, o i3Geo foi criado para navegadores utilizados na internet, como o FireFox, Chrome, IE, etc. Esses navegadores possuem suas características e limitações inerentes ao nível tecnológico desse tipo de software, o que também afeta o funcionamento do i3Geo.

Pode-se dizer que existem dois blocos de programas desenvolvidos para o i3Geo. O primeiro – **servidor** utiliza a linguagem de programação <u>PHP</u>, complementada pelo PHP-Mapscript fornecido pelo Mapserver, e é executado no servidor onde o i3Geo está instalado. O segundo – **cliente** utiliza a linguagem <u>Javascript</u>, sendo executado pelo navegador utilizado pelo usuário final.

A comunicação entre o navegador e o servidor ocorre por meio de requisições <u>AJAX</u> e elementos HTML como os marcadores <script>, <iframe> e . Além dos códigos Javascript que foram desenvolvidos especificamente para o i3Geo, utiliza-se no bloco cliente as <u>API</u>s do <u>YAHOO</u> (YUI), <u>OpenLayers</u>, <u>GoogleMaps e GooglerEarth</u>, sendo essas três últimas excludentes entre si (utiliza-se uma ou outra).

O bloco cliente é o responsável pela navegabilidade dos mapas e construção

² No Brasil, a IDE nacional, ou INDE, está a cargo da Comissão Nacional de Cartografia (CONCAR) e utiliza a seguinte definição: "conjunto integrado de tecnologias; políticas; mecanismos e procedimentos de coordenação e monitoramento; padrões e acordos, necessário para facilitar e ordenar a geração, o armazenamento, o acesso, o compartilhamento, a disseminação e o uso dos dados geoespaciais de origem federal, estadual, distrital e municipal."

do desenho (layout). As APIs OpenLayers, GoogleMaps e GooglerEarth operam por meio da técnica de construção de mapas chamada "tile rendering". Cada "tile" ou quadrícula corresponde a uma região da terra e é preenchido por uma imagem gerada pelo bloco servidor ou "Web Service".

O mapa interativo pode conter mais de uma camada de "tiles" que se sobrepõem formando o mapa. As camadas correspondem a determinado tema, como por exemplo, os arruamentos, a hidrografia, a vegetação, etc.

Como o i3Geo não se limita ao conjunto de softwares do lado cliente, a renderização dos "tiles" pode ser feita por meio de serviços próprios, ou seja, podem ser adicionadas ao mapa camadas que são serviços próprios do i3Geo, mas que seguem os padrões do Mapserver.

Com essa arquitetura (<u>Ilustração 1: Arquitetura geral do i3Geo</u>), é possível utilizar nos mapas interativos tanto serviços <u>OGC</u>, gerados por outros servidores, como aqueles produzidos pelo próprio i3Geo. Com base nas APIs Javascript e nas características específicas de cada uma, podem ser adicionados ao mapa outros tipos de dados, por exemplo, pode-se utilizar a API OpenLayers para inserir uma camada baseada em um arquivo GEORSS ou utilizar a API GoogleMaps para incluir um arquivo <u>KML</u>.

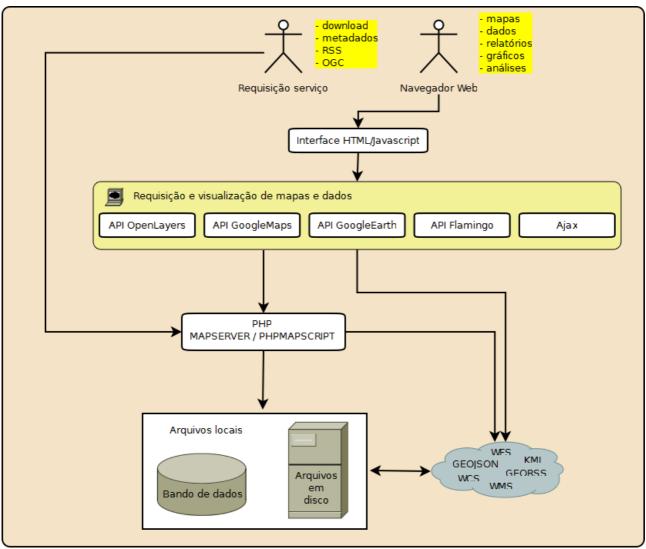


Ilustração 1: Arquitetura geral do i3Geo

Uma particularidade que diferencia o i3Geo de outros softwares da mesma categoria é o uso de um mecanismo que permite a persistência do mapa aberto pelo usuário. Valendo-se da característica do Mapserver de usar um arquivo de configuração para cada mapa, chamado de MAPFILE, o i3Geo cria um arquivo MAPFILE temporário toda vez que um mapa é aberto no navegador WEB.

Um MAPFILE é um arquivo do tipo texto que recebe a extensão ".map" e que contém as configurações de um mapa. Essa configuração segue uma sintaxe específica, criada pelo Mapserver. Mais detalhes em: http://mapserver.org/mapfile/index.html

O "mapfile" é composto de blocos de parâmetros sendo um deles o bloco LAYER. Um MAPFILE pode conter vários LAYERS sendo que cada um compõe uma camada do mapa. É no bloco LAYER que ficam as definições de simbologia e conexão com a fonte dos dados.

Esse arquivo temporário pode então ser manipulado para atender as

necessidades do usuário. Por exemplo, uma camada existente no mapa pode ter sua legenda alterada; os parâmetros de conexão com a fonte dos dados podem ser ajustados para receber filtros; novas camadas podem ser adicionadas; o tipo de representação pode ser trocado (polígonos para centróides, por exemplo). Como o mapa existe fisicamente na forma de um arquivo de parâmetros (MAPFILE), o usuário pode fazer o download e armazená-lo para um uso futuro, pode ainda ser utilizado para gerar Web Services temporários ou saídas em outros formatos, como PDF ou TIFF.

Para criar o arquivo temporário o i3Geo utiliza um MAPFILE inicial, chamado de "base". Esse arquivo é especificado como um parâmetro na inicialização de um mapa, o que possibilita que sejam utilizados diferentes arquivos de inicialização. Cada arquivo base pode ter características diferentes e que serão herdadas por todos os mapas interativos que os utilizem. Pode-se, por exemplo, utilizar um arquivo com um conjunto de camadas predefinidas, ou seja, todos os mapas que utilizarem uma mesma base apresentarão as mesmas camadas iniciais. Esses arquivos podem ainda ter extensões geográficas específicas, estilos de barra de escala próprios, qualidade gráfica e formato de saída individualizados.

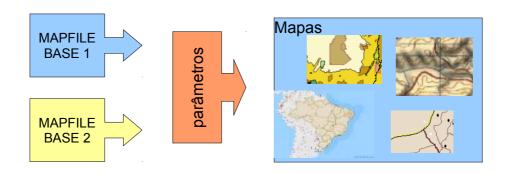


Ilustração 2: Criação dinâmica de mapas

Mesmo especificando um MAPFILE base de inicialização, o mapa que será aberto pode também sofrer alterações em função de parâmetros que são definidos no momento da abertura do mapa, conforme mostra a <u>llustração 2: Criação dinâmica de mapas</u>. Isso é feito utilizando-se o programa PHP chamado "ms_configura.php", por exemplo, a URL http://localhost/i3geo/ms_configura.php?pontos=-54-12 cria um mapa e

mostra um ponto localizado nas coordenadas de longitude -54 e latitude -12.

Note que nesse exemplo não foi indicado como parâmetro qual o MAPFILE base, forçando o i3Geo a utilizar o MAPFILE base definido como padrão para qualquer mapa (a especificação desse parâmetro "default" será vista mais adiante).

Existem vários parâmetros que podem ser utilizados com ms_configura.php evitando-se que sejam criados MAPFILES base para qualquer necessidade específica. As seguintes referências auxiliam na escolha dos parâmetros:

- documentação no portal do software público sobre inicialização parametrizada: http://softwarepublico.gov.br/dotlrn/clubs/i3geo/xowiki/index
- documentação interna do código do programa ms_criamapa.php (trata-se de um arquivo que pode ser aberto em um editor de textos, o que permite ler a documentação existente no próprio código
- página com a documentação dos códigos do i3geo: http://localhost/i3geo/documentacao/files/ms_criamapa-php.html

Além das camadas que são definidas de forma fixa nos MAPFILES de inicialização, e que serão mostradas no mapa, o i3Geo utiliza um esquema que pode ser descrito como um armazém de MAPFILES. Nesse esquema, para que um conjunto de dados fique disponível para uso nos mapas é necessário a criação de um MAPFILE específico. Esses MAPFILES são simplificados, contendo apenas a indicação do arquivo de simbologia utilizado e as definições do elemento LAYER, conforme as definições do Mapserver. Exemplo:

```
MAP

SYMBOLSET ../symbols/simbolosv6.sym

FONTSET "../symbols/fontes.txt"

LAYER

NAME estadoslvermelho

TYPE line

STATUS DEFAULT

DATA "c:/ms4w/apache/htdocs/i3geo/aplicmap/dados/estados.shp"

TEMPLATE "none.htm"

METADATA

TEMA "Limite Estadual em vermelho"

CLASSE "SIM"
```

```
END
TRANSPARENCY 100
CLASS

NAME " "
STYLE

WIDTH 2

COLOR 255 0 0
END
END
END
END
```

No exemplo, o código deve ser armazenado dentro da pasta "temas" existente na instalação do i3Geo e o nome do arquivo deve ser o mesmo utilizado para definir o código do LAYER (veja a linha "NAME estadoslvermelho", onde NAME corresponde ao código do LAYER). Dessa forma, teríamos em uma instalação no sistema operacional Windows o arquivo <u>c:\ms4w\apache\htdoc\i3geo\temas\estadoslvermelho.map</u>

Para mostrar essa camada no mapa bastaria utilizar a inicialização por parâmetros, exemplo:

http://localhost/i3geo/ms_criamapa.php?temasa=estadoslvermelho&layers=estadoslvermelho

O parâmetro "temasa" indica quais são os MAPFILES que serão adicionados ao mapa durante o processo de inicialização e "layers" indica quais camadas serão mostradas já ligadas, ou seja, visíveis no mapa (veja: <u>Ilustração 3: Processo de inicialização de um mapa</u>).

A construção do armazém de MAPFILES é um aspecto fundamental no i3Geo pois permite o reaproveitamento das camadas em diferentes situações. Com base em uma instalação do i3Geo podem ser criados inúmeros mapas compondo as camadas disponíveis nos MAPFILES do armazém. Isso não seria possível se as camadas ficassem todas definidas nos MAPFILES de inicialização.

No endereço http://localhost/i3geo/exemplos são mostrados vários exemplos de como inicializar o i3geo utilizando-se parâmetros

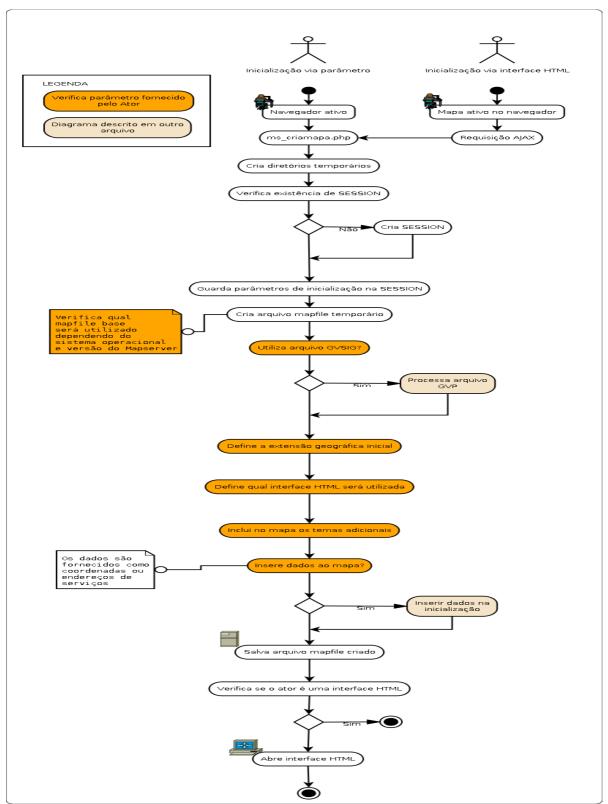


Ilustração 3: Processo de inicialização de um mapa

8. Como obter suporte

O sítio da comunidade i3Geo é a principal fonte para solução de problemas. Nele estão disponíveis as seguintes estruturas de apoio ao usuário:

- **Fórum**: local para discussão de problemas e solução de dúvidas. Utilize para enviar mensagens a outros usuários solicitando apoio, útil também como fonte de pesquisa para localizar discussões antigas que possam trazer as respostas desejadas. http://softwarepublico.gov.br/dotlrn/clubs/i3geo/forums/forum-view?forum_id=1567696
- FAQ: coleção de perguntas mais frequentes feitas pelos usuários. http://softwarepublico.gov.br/dotlrn/clubs/i3geo/one-community?page_num=0
- Arquivos: área onde ficam disponíveis tutoriais e apostilas.
 http://softwarepublico.gov.br/dotlrn/clubs/i3geo/one-community?page_num=2
- Documentação: área onde fica a documentação da versão mais atual. Inclui também o histórico das versões, história do i3Geo, procedimentos de instalação, etc. http://softwarepublico.gov.br/dotlrn/clubs/i3geo/one-community?page_num=3
- TRAC: sistema utilizado para gerenciar o desenvolvimento do software. Mostra em uma linha do tempo tudo o que vem sendo feito no software e o que está previsto. Utilize para registrar erros de operação do software e solicitações de melhorias ou novas funcionalidades. http://svn.softwarepublico.gov.br/trac/i3geo

Além desses recursos, os seguintes endereços acionam opções úteis que são instaladas com o próprio i3Geo:

- Lista de funcionalidades e descrição do funcionamento: <u>http://localhost/i3geo/ajuda_usuario.php</u>
- Documentação dos códigos: http://localhost/i3geo/documentacao
- Lista de exemplos de interface: http://localhost/i3geo/exmeplos

9. Instalação

O i3Geo pode ser utilizado em sistemas operacionais Windows e Linux. Em ambos os casos é necessário instalar o ambiente onde o i3Geo irá funcionar, o que significa configurar no computador um servidor WEB, mesmo que seja para uso local do i3Geo. Esse servidor necessita basicamente dos softwares Apache, PHP e Mapserver.

Uma vez configurado o servidor, basta copiar os arquivos do i3Geo para a pasta de arquivos do servidor Apache que ficarão acessíveis via navegador. Para mais detalhes sobre a instalação, veja as indicações em <u>8.Como obter suporte</u>.

Os arquivos do i3Geo ficam disponíveis no sistema de controle de versões

(SVN) do PSPB. Nesse servidor encontram-se os arquivos compactados por versão (http://svn.softwarepublico.gov.br/trac/i3geo/browser/arquivos_versoes), sendo que para cada versão existe uma pasta nomeada na forma "vXX", onde "XX" é o número da versão, sendo a maior a mais recente.

Em cada pasta encontram-se os arquivos iniciais da versão com a nomenclatura padrão e os pacotes de serviço, exemplo:

- i3geo_45_windows_linux_14_abril_2011.zip: arquivo para ser utilizado tanto em ambientes Windows como Linux.
- i3geo_45_windows_ms4w_14_abril_2011.zip: arquivo específico para instalação em ambientes Windows que contém também os arquivos necessários à criação do servidor WEB (pacote MS4W).
- sp13-v45-i3geo_windows_linux_17_outubro_2011.zip: pacote de serviços. Arquivos com correções e melhorias. Deve ser sobreposto aos arquivos iniciais.

A instalação do i3Geo pode ser testada utilizando-se o programa http://localhost/i3geo/testainstal.php. O relatório traz também informações sobre versão e bibliotecas PHP necessárias.

Após a instalação podem ser feitos ajustes de configuração conforme as necessidades de cada instituição. No caso do Serviço Florestal Brasileiro foram feitas algumas configurações para facilitar o processo de atualização do i3Geo (veja: 14.Anexos). Essas modificações servem de guia para outras situações semelhantes.

O processo de atualização de versão do i3Geo pode ser visto no diagrama http://localhost/i3geo/documentacao/diagramas/atividade_atualizar_versao.png

10. O que significa administrar o i3Geo

Existem dois grupos principais de administração do i3Geo:

- Configuração de instalação
- Manutenção do catálogo

O primeiro corresponde às ações que só podem ser realizadas por pessoa que possui direito de acesso (leitura e escrita) para a pasta do sistema de arquivos do servidor

onde o i3Geo está instalado. Esse usuário poderá realizar modificações no arquivo i3geo/ms_configura.php e nos MAPFILES de inicialização, além daqueles que controlam a interface dos mapas interativos (normalmente esses arquivos localizam-se na pasta i3geo/interface, mas podem ser armazenados em outro local, veja: 14.2.Configuração específica do SFB).

Os usuários do segundo grupo utilizam o sistema de administração para gerenciar o catálogo de temas, atlas e outras listas controladas, armazenadas no banco de dados de administração. Essas operações são realizadas por meio do navegador de internet e são acessíveis pelo endereço http://localhost/i3geo/admin.

Usuários do segundo grupos devem ser cadastrados no arquivo ms_configura.php, sendo que o administrador de primeiro grupo é o único que pode fazer esse cadastro.

O sistema utilizado pelo i3Geo para controlar os acessos é bastante simples e não permite "nomes de usuários" mas sim IP de computadores, ou seja, não são cadastrados "pessoas" como administradores mas sim os números IP dos computadores que serão utilizados.

A exceção a essa regra corresponde ao usuário "localhost", ou seja, por padrão, o usuário que puder realizar acesso indicando "localhost" (http://localhost/i3geo/admin) como nome do servidor será considerado um usuário administrador. Isso significa que ao instalar o i3Geo no computador do usuário, esse poderá usar o endereço "localhost" e portanto será um administrador.

A manutenção do catálogo de temas e atlas é a principal tarefa dos administradores e geralmente é realizada por pessoa com conhecimento na área de geoprocessamento e não necessariamente nas áreas de manutenção de rede e sistemas.



Ilustração 4: Exemplo de uma árvore de temas

Manter o catálogo significa configurar as camadas que poderão ser utilizadas nos mapas interativos e nos atlas, além de organizá-las para tornar sua localização mais fácil e intuitiva. Essa organização é feita construindo-se uma **árvore de temas**, composta por menus, grupos, subgrupos e temas em uma estrutura hierárquica (<u>Ilustração 4: Exemplo de uma árvore de temas</u>).

11. Como utilizar o sistema de administração

Para acessar o sistema de administração abra o navegador (preferencialmente o FireFox) e digite a URL:

http://localhost/i3geo/admin

Se você estiver utilizando uma instalação do i3Geo em outro servidor que não seja "localhost" será necessário cadastrar o número <u>IP</u> do seu computador no servidor. Para isso é necessário editar o arquivo i3geo/ms_configura.php (veja as restrições no item <u>10.0 que significa administrar o i3Geo</u>) para incluir o novo IP.

Para descobrir o número IP, veja:

http://windows.microsoft.com/pt-PT/windows-vista/Find-your-computers-IP-address (Windows)

http://pt.kioskea.net/fag/1715-como-descobrir-o-seu-endereco-ip (Linux e Windows)

Para incluir o IP abra o arquivo ms_configura.php em um editor de textos (preferencialmente o notepad++ que pode ser obtido em http://notepad-plus-plus.org/) e procure pelo trecho de código:

```
$editores = array("127.0.0.1","localhost");
```

Supondo um IP de número "100.100.10.12", a linha deverá ficar da seguinte forma:

```
$editores = array("127.0.0.1","localhost","100.100.10.12");
```

Para concluir, basta salvar o arquivo. Observe que \$editores pode aparecer duas vezes dentro do arquivo "ms_configura.php", uma vez que existe um bloco de configurações para Windows e outro para Linux. Faça a alteração nas duas ocorrências.

Em arquivos de programas PHP a presença de "//" indica uma linha comentada já "/*" e "*/" indicam o início e fim de um bloco de comentários. Comentários são ignorados durante a execução do programa.

Os computadores não cadastrados podem abrir o sistema de administração mas não será permitida a gravação de modificações.

A tela principal do sistema de administração é mostrada parcialmente na <u>llustração 5: Visão parcial da tela principal do sistema de administração</u>. Cada opção é apresentada em um bloco que deve ser expandido para se ter acesso às operações, por exemplo, deve-se clicar em "Configuração geral" para abrir as opções que acessam os formulários de edição. No topo da página existem alguns botões de acesso rápido para as funções de uso mais comum.

Opções pi	rincipais ————			
Menus	Árvore de temas	Mapfiles	Atlas	
Administr	ração do i3geo			
Se você atua item "Ajusta		a a versão 5.	2.2, seus m	pfiles antigos podem não funcionar. Veja em "Outras opções" o
				s configurações do i3Geo disponíveis no sistema de administração. variável \$editores no arquivo i3geo/ms_configura.php
	sando o banco de dad n o <u>diagrama MER</u> do			ssar diretamente as tabelas por meio de formulários <u>clique aqui</u> . stração.
_ Leia-me	<u>-</u>			
_ Configu	ração geral			

Ilustração 5: Visão parcial da tela principal do sistema de administração

Em muitos dos formulários do sistema são apresentadas as opções "perfil" e "publicado". Os perfis permitem que sejam mostradas informações apenas quando o i3Geo é inicializado indicando-se os perfis. Por exemplo, pode-se definir para um link (ver cadastro de links) o perfil "p1", assim o link será mostrado apenas quando o i3Geo for inicializado utilizando-se o parâmetro da seguinte forma: http://localhost/ms_criamapa.php?perfis=p1

A opção "publicado" indica se determinado item será mostrado aos usuário normais. Itens marcados como "não publicados" são visíveis apenas para administradores, destacando-se dos demais pela cor vermelha ou por apresentar-se riscado.

No uso normal do i3Geo, fora do sistema de administração, quando o usuário que estiver vendo o mapa for um administrador, são mostradas opções adicionais que permitem acionar o sistema de administração diretamente do mapa. Essas opções são apresentadas em vermelho nos mapas interativos sempre que o sistema de administração é utilizado para compor algum item da interface.

11.1. Configuração geral

Endereço: http://localhost/i3geo/admin/html/mapfiles.html

A principal opção desse item é "Editar os arquivos mapfile básicos utilizados na

inicialização", que permite modificar alguns dos parâmetros do mapfile que é utilizado na inicialização dos mapas (MAPFILE de inicialização padrão). Ao acionar essa opção abrese um formulário de edição, com um botão que permite testar as modificações feitas.

Essa opção é de uso exclusivo do administrador que realiza a configuração do i3Geo (veja o item <u>10.</u>) e só deve ser utilizada por usuários que conhecem bem a sintaxe da linguagem MAPFILE, o uso de parâmetros errados pode prejudicar a inicialização do i3Geo.

O arquivo que é utilizado como padrão é definido na variável chamada "\$base", existente no arquivo "i3geo/ms_configura.php". Se essa variável não estiver definida ou estiver em branco, o i3Geo tentará descobrir qual o MAPFILE deverá ser utilizado. Os MAPFILES de inicialização possíveis de uso automático ficam armazenados na pasta "i3geo/locaplic" e são escolhidos conforme a versão do Mapserver instalada no servidor e conforme o sistema operacional.

O formulário de configuração mostra na sua parte superior qual o nome do MAPFILE de inicialização. Esse nome pode também ser obtido no teste de instalação do i3Geo (http://localhost/i3geo/testainstal.php).

A detecção automática do MAPFILE de inicialização é importante durante a instalação do i3Geo, facilitando o processo. Porém, o indicado é que esse MAPFILE seja fixado na variável \$base do arquivo ms_configura.php. Fazendo-se isso, a manutenção do arquivo fica facilitada, uma vez que se sabe com certeza qual está em uso. Após instalar o i3Geo verifique qual o arquivo base foi utilizado e edite o ms_configura.php incluindo o nome desse arquivo na variável \$base.

11.2. Enviar arquivos para o servidor

O i3Geo permite o uso de diferentes fontes de dados para compor as camadas, dentre essas fontes, existem conexões com bancos de dados ou acesso direto a arquivos. Nesse segundo caso, o formato mais comum é o SHAPEFILE.

Os usuários comuns podem fazer o "upload" de arquivos para o servidor, no entanto, esses arquivos são armazenados em um local temporário, ficando disponível apenas para o mapa aberto pelo usuário. Já os editores cadastrados podem armazenar esses arquivos em uma pasta permanente no sistema de arquivos do servidor, podendo

utilizá-los nos MAPFILES.

Nos dois casos, os formulários de upload são semelhantes, sendo que no caso de editores existe um campo para que seja indicado a pasta onde o arquivo será armazenado. A operação do formulário é bastante intuitiva, conforme mostrado na *Ilustração 6: Upload de shapefile*.

shp:	1372	
	Selecionar arquivo	
hx:		
	Selecionar arquivo	
lbf:		
	Selecionar arquivo	
Projeção: Geográfica SAD69	À	
Geográfica SAD69WGS 84	aust_SA 4618 (mais recente)	
Enviar 🔲		

Ilustração 6: Upload de shapefile

11.3. Editor de mapfiles

Endereço: http://localhost/i3geo/admin/html/editormapfile.html

A construção dos MAPFILES para as camadas que serão disponibilizadas no i3Geo é uma fase crítica no processo de preparação dos mapas interativos. São esses MAPFILES que definem as características de cada camada disponível e são os

elementos primordiais na construção da árvore de temas e dos atlas.

Os MAPFILES são armazenados na pasta "i3geo/temas" e é indicado que cada um contenha apenas um LAYER, apesar de ser possível inserir mais de um em cada arquivo. A criação e edição de MAPFILES manualmente, fora do sistema de administração só deve ser feita por usuários com maior conhecimento do i3Geo, uma vez que existem parâmetros de METADATA que são específicos do i3Geo e que são definidos apenas pelos formulários do sistema de administração.

Para que a árvore de temas possa acessar os MAPFILES criados é necessário que cada arquivo seja registrado no banco de dados de administração (vinculação de um MAPFILE a um tema). Isso é feito quando utiliza-se a opção de criação de MAPFILES do formulário e apenas os MAPFILES registrados são mostrados nos formulários que exigem a escolha de um tema, exemplos: <u>Ilustração 25</u>: <u>Formulário para inclusão de um tema em uma prancha e Ilustração 16</u>: <u>Formulário para escolha de tema</u>.

A página de edição dos MAPFILES apresenta uma lista de todos os arquivos existentes na pasta "i3geo/temas", independente do fato de um arquivo ter sido criado manualmente ou por meio do sistema de administração (<u>Ilustração 7: Página do editor de mapfiles</u>).

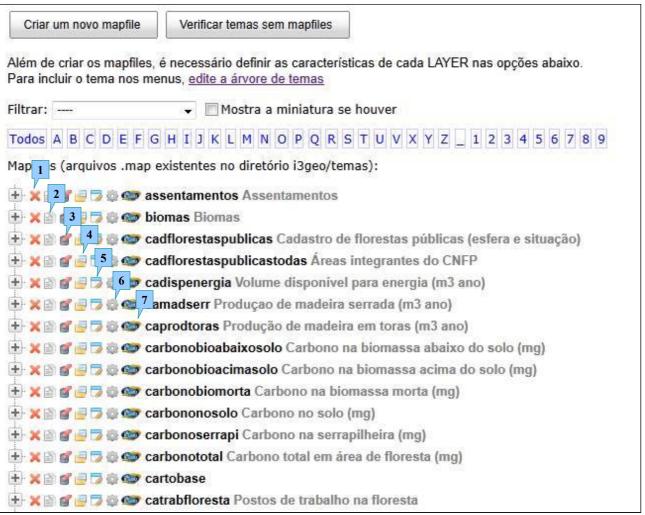


Ilustração 7: Página do editor de mapfiles

Como a quantidade de arquivos pode tornar-se muito grande, existem opções para filtrar a lista, inclusive uma opção para listar apenas os que comecem com um determinado caractere. A Opção "mostra a miniatura" irá mostrar a miniatura criada para cada mapfile, caso exista em "i3geo/temas/miniaturas" (veja: 11.12.Outras opções).

Na parte superior da página encontram-se os botões "Verificar temas sem mapfiles", que gera uma lista dos MAPFILES que não possuem associação com nenhum tema, e "Criar novo mapfile" que ao ser acionado abre o formulário mostrado na <u>llustração 8: Formulário para criação de um novo MAPFILE</u>. No formulário deve-se definir o título do novo tema (que é mostrado na árvore de temas) e o nome do arquivo que será criado. O novo MAPFILE conterá um LAYER que receberá como código o mesmo nome definido para o arquivo. Após ser criado, deve-se utilizar a opção "**Edita tema associado**", explicada mais adiante, para complementar os dados sobre o tema.



Ilustração 8: Formulário para criação de um novo MAPFILE

Cada linha da lista de MAPFILES (<u>Ilustração 7</u>) contém o nome do arquivo e o título do tema. Na primeira linha, por exemplo, "assentamentos" em negrito corresponde ao nome do arquivo e "Assentamentos" ao título do tema. Note que a penúltima linha ("cartobase") traz o nome do arquivo mas não o título, o que significa que esse MAPFILE não está relacionado a nenhum tema.

Cada linha contém as seguintes opções principais³:

- 1- **Exclui um arquivo.** Só é possível excluir arquivos que não estejam incluídos na árvore de temas. Caso esteja sendo usado é necessário excluir da árvore primeiro.
- 2- **Copia um arquivo.** Copia o arquivo com um outro nome e registra o novo arquivo no banco de administração. Ao fazer a cópia é solicitado o novo nome do arquivo.
- 3- **Limpa o cache de imagens.** Esvazia o "cache" de imagens (veja: <u>12.3.Cache de mapas</u>) que é gerado quando a opção de cache está ativa para esse tema.
- 4- **Edita tema associado.** Define o tema associado ao MAPFILE permitindo que esse conste nas listagens dos formulários que exigem a escolha de um tema. Ao acionar essa opção é

³ Além de arquivos com a extensão ".map" são listados também os arquivos de programas com a extensão ".php". Nesse caso, nem todos os ícones ficam disponíveis. Arquivos ".php" são programas na linguagem PHP que podem ser utilizados como alternativa aos ".map". Esses programas adicionam camadas ao mapa de forma especial, veja como exemplo o arquivo i3geo/temas/testephp.php.

aberto o formulário mostrado na <u>Ilustração 9: Editor de associação de um MAPFILE a um tema</u>. As opções incluem o nome em vários idiomas, descrição, link para a fonte, opções de download, etc. Ao salvar o MAPFILE passa a ter um registro no banco de administração, o que pode ser feito para temas não associados, que tiverem sido criados manualmente.

- 5- **Editor de textos**. Abre um editor de textos que permite alterar diretamente o MAPFILE. Essa opção é útil para resolver problemas em um MAPFILE ou inserir parâmetros não existentes nos formulários de edição.
- 6- **Testar**. Realiza um teste de renderização do MAPFILE que pode revelar eventuais erros. É importante sempre executar esse teste sempre que forem realizadas alterações nas configurações dos LAYERS existentes no MAPFILE.

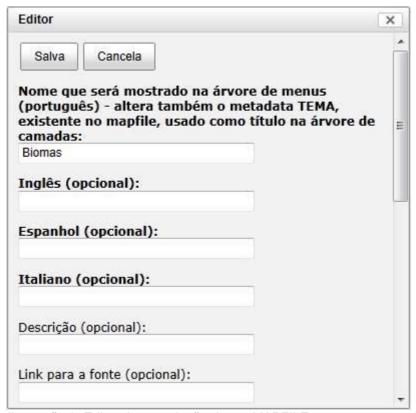


Ilustração 9: Editor de associação de um MAPFILE a um tema

Cada MAPFILE possuí opções de configuração que são mostradas quando o nó indicado por "+" é expandido (<u>Ilustração 10</u>: Árvore de opções de configuração de um <u>MAPFILE</u>). Um MAPFILE contém LAYERS que por sua vez contém CLASSES que contém ESTILOS. Em cada um desses níveis existem opções de configuração.

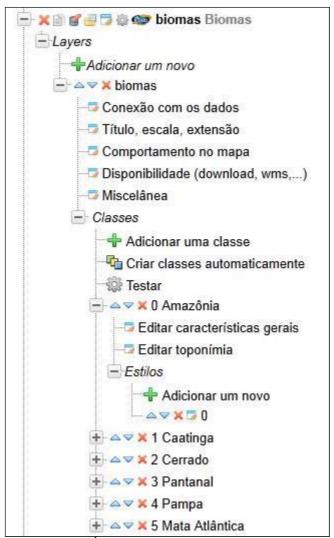


Ilustração 10: Árvore de opções de configuração de um MAPFILE

Cada LAYER possuí as seguintes opções (os formulários contém as orientações de preenchimento, por isso, serão abordados aqui apenas os campos de maior relevância):

• Conexão com os dados⁴ – define principalmente qual a fonte dos dados utilizada, o tipo de fonte, o tipo de geometria, ativação do cache e conversão de caracteres. Os tipos de dados mais comuns são Postgis e shapefile. No primeiro caso, é necessário informar a string de conexão com o banco de dados, por exemplo "user=postgres dbname=db host=localhost port=5432 password=postgres" e o SQL de acesso às tabelas de dados, por exemplo "the_geom FROM (select * FROM teste.vegetacao) as foo USING UNIQUE gid USING SRID=4291". No caso de shapefile, deve-se informar o endereço completo no servidor do arquivo SHP, por exemplo

"c:\ms4w\apache\htdocs\geodados\brasil\vegetacao\vegetacao.shp".

Deve ser informado ainda o tipo de geometria (linhas, pontos, polígonos ou anotações), que

⁴ Os mapas no i3Geo são mostrados sempre no sistema de coordenadas geográficas. Se os dados originais estiverem em uma projeção não compatível, deve-se especificar os parâmetros de projeção de cada LAYER. Nos casos de conexão com banco de dados, o ideal é que seja utilizada a função TRANSFORM diretamente no SQL que for inserido em DATA.

não necessariamente corresponde ao tipo de geometria dos dados, uma vez que um tema que armazena polígonos, por exemplo, pode ser definido como sendo do tipo linear, o que permitirá a aplicação de simbologia própria para linhas ao invés das próprias para polígonos.

A conversão de caracteres afeta as funcionalidades que geram listagens dos dados de um LAYER. Essa conversão é automática mas pode não funcionar adequadamente. Nesses casos, a desativação da conversão pode ser necessária. A conversão automática modifica a codificação dos caracteres, forçando o uso de UTF-8. Quando o banco de dados já estiver nessa codificação, a desativação da conversão automática é indicado.

- Título, escala, extensão permite definir o título do tema que será mostrado no mapa, que pode ser diferente do título que é mostrado na árvore de temas. Esse parâmetro recebe o mesmo título que é definido no formulário de criação do MAPFILE, mas pode ser editado posteriormente. Quando um MAPFILE é criado por meio da opção de cópia, o título permanece com o valor anterior, devendo ser editado. Os outros parâmetros dessa opção especificam valores que são utilizados em operações como "zoom para o tema" e indicador de compatibilidade de escala.
- Comportamento no mapa os parâmetros dessa opção controlam como o LAYER irá se comportar quando for adicionado ao mapa, por exemplo, a opacidade, a apresentação ou não na legenda, a presença ou não na ferramenta de identificação, etc.
- Disponibilidade define se o usuário poderá acessar os dados utilizados no LAYER por meio de serviços ou download.
- Miscelânea define parâmetros variados, como aliás para os nomes das colunas, geração automática de classes, geração de gráficos de linha de tempo, etc.

As CLASSES de um LAYER definem como seus elementos serão mostrados no mapa. Logo abaixo do nó onde são mostradas as classes existe uma opção para criar classes automaticamente tendo como fonte a tabela de atributos. O elemento principal de uma classe é o EXPRESSION que determina que elementos do LAYER farão parte da CLASSE. Por exemplo o valor do campo EXPRESSION "('[CD_LEGENDA]'eq'AMAZÔNIA')" indica que farão parte dessa classe apenas os polígonos cuja coluna na tabela de atributos CD_LEGENDA for igual ao valor "AMAZÔNIA". Cada classe possuí ainda um título e parâmetros que controlam em qual intervalo de escala será visível.

A simbologia utilizada no desenho de cada classe é definida por um ou mais estilos. Existe um conjunto pré-definido de estilos no i3Geo mas o usuário pode criar seus próprios. Vários estilos podem ser compostos para formar uma determinada simbologia, por exemplo, uma linha preta com espessura 3 em um estilo pode ser sobreposta por uma linha branca com espessura 1 de outro estilo, formando uma linha com um contorno.

Após a criação do MAPFILE as classes e estilos podem ser definidas utilizando-se as opções existentes no mapa interativo. Para usar essa funcionalidade clique no ícone "abrir no i3Geo" existente nas opções do MAPFILE, com isso o mapa será

aberto com a camada desejada. Uma vez no mapa, utilize as opções de edição da legenda do tema e após terminado, clique na opção "salvar mapfile", conforme mostra a <u>llustração 11: Opções da árvore de camadas no i3Geo</u>.

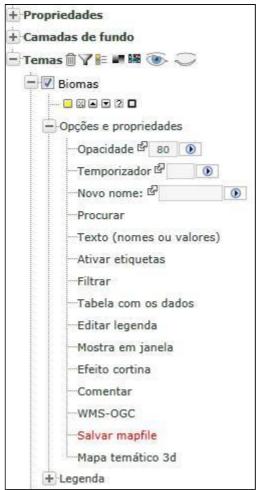


Ilustração 11: Opções da árvore de camadas no i3Geo

11.4. Edição dos menus de adição de temas

Endereços: http://localhost/i3geo/admin/html/menus.html e

http://localhost/i3geo/admin/html/arvore.html

Nesse item são mostrados os links para a página de edição dos menus e para a página de edição da árvore de temas. Os menus compõem o primeiro nível da árvore, podendo existir um ou mais e devendo ser criados para que o editor da árvore possa ser

utilizado.

O formulário de edição dos menus possuí um botão para criar novos menus e uma tabela com a lista de todos os menus cadastrados. Cada linha da tabela corresponde a um menu já criado e mostra nomes e botões que permitem excluir ou alterar um menu (<u>Ilustração 12: Editor de menus</u>).

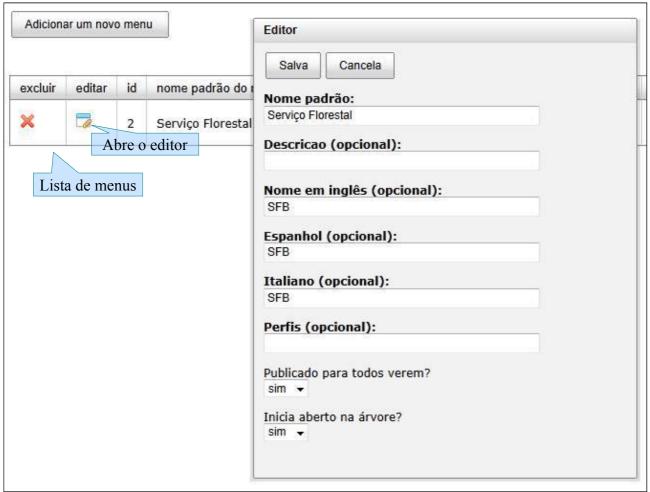


Ilustração 12: Editor de menus

No editor é definido principalmente o nome do menu (em vários idiomas), a descrição e um parâmetro que indica se o menu aparecerá aberto (grupos visíveis de imediato) ou não quando o catálogo de temas for ativado.

Uma vez que um menu estiver criado pode-se utilizar a página de edição da árvore de temas para adicionar os nós subsequentes (grupos, subgrupos e temas). O editor mostra a árvore na forma como será mostrada no catálogo, porém com as opções de edição (<u>Ilustração 13</u>: <u>Editor da árvore de temas</u>).



Ilustração 13: Editor da árvore de temas

Logo abaixo do nome do menu existe outro chamado "Temas na raiz do menu" e dentro desse a opção "Adicionar um novo". Essa estrutura se repete nos nós do tipo grupo e do tipo subgrupo. Isso ocorre para possibilitar que os temas de maior destaque apareçam na árvore mais próximos da raiz, facilitando sua localização. A árvore não precisa ter grupos e subgrupos, uma vez que todos os temas poderiam ser colocados na

raiz do menu ou na raiz de um grupo. Um mesmo tema pode aparecer mais de uma vez na árvore, em diferentes nós.

Na parte superior da página encontram-se os botões que permitem cadastrar grupos e subgrupos, além dos menus. Para adicionar à árvore novos grupos e subgrupos, esses devem existir no cadastro. O formulário de manutenção do cadastro de grupos e o de subgrupos são similares (Ilustração 14: Formulário de manutenção do cadastro de grupos) e armazenam apenas o nome (em vários idiomas) e a descrição. A alteração nesses valores alteram todos os nós que já utilizam um determinado grupo ou subgrupo, uma vez que a árvore armazena o identificador do registro e não o nome.

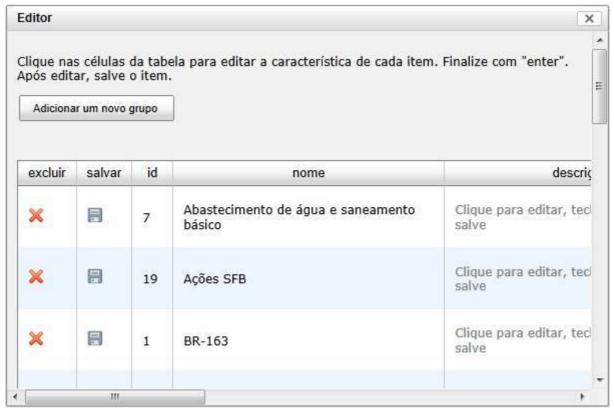


Ilustração 14: Formulário de manutenção do cadastro de grupos

Da mesma forma, os temas devem existir no cadastro de temas. O funcionamento do cadastro de temas é descrito no item <u>11.3.Editor de mapfiles</u>.

Ao acionar uma opção de adição de grupo, subgrupo ou tema na árvore (opção + Adicionar um novo) abre-se um formulário com a lista de grupos, subgrupos ou temas cadastrados (<u>Ilustração 15</u>: Formulário para escolha de grupo e <u>Ilustração 16</u>: Formulário para escolha de tema). Basta então escolher o nome e definir se já deve ser publicado ou

não (nós não publicados são vistos apenas pelos administradores).



Ilustração 15: Formulário para escolha de grupo

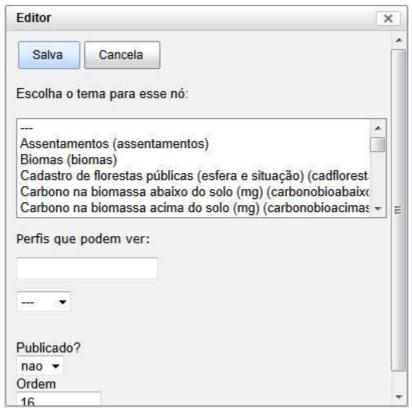


Ilustração 16: Formulário para escolha de tema

Quando um nó é criado ele é adicionado imediatamente à árvore. Caso não se queira utilizá-lo é necessário apagá-lo usando o ícone "excluir" existente no nó.

O resultado final da árvore é exemplificado na <u>llustração 17: Árvore de temas</u> mostrada no mapa interativo.

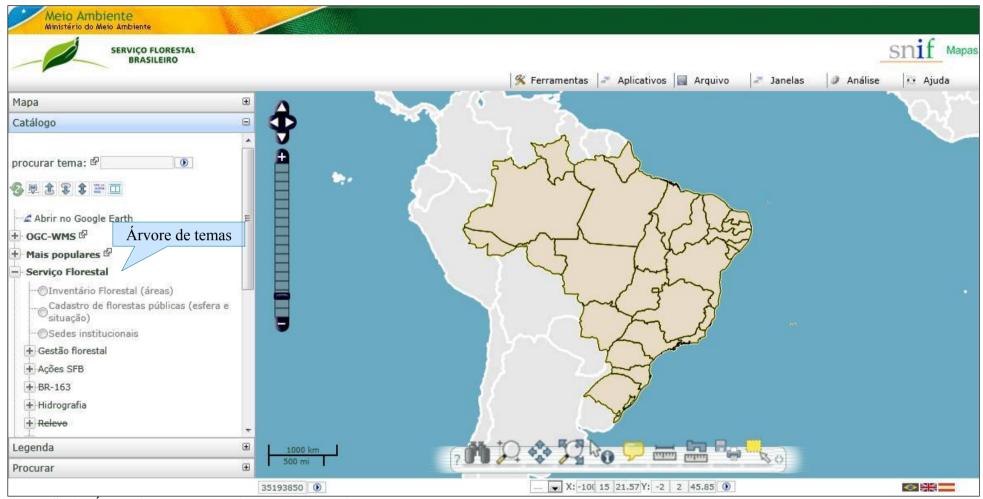


Ilustração 17: Árvore de temas mostrada no mapa interativo

11.5. Edição das tabelas auxiliares

Endereços:

http://localhost/i3geo/admin/html/perfis.html

http://localhost/i3geo/admin/html/tags.html

As tabelas auxiliares são utilizadas no preenchimento de itens de opções existentes nos formulários. Existem duas tabelas desse tipo:

- tags: cadastro de marcadores (palavras-chave) utilizados para facilitar pesquisas.
- perfis: utilizado para definir os nomes de perfis (veja <u>Como utilizar o sistema de</u> <u>administração</u>)

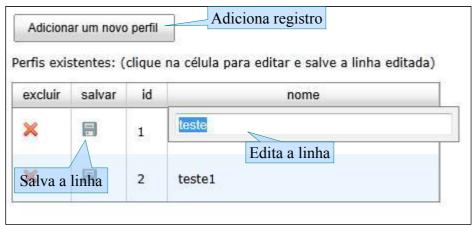


Ilustração 18: Uso do editor de tabelas auxiliares

Os dois formulários funcionam de forma semelhante (<u>Ilustração 18: Uso do editor de tabelas auxiliares</u>). Para editar um registro já existente basta clicar sobre o nome e alterá-lo. Após a edição, cada registro deve ser salvo individualmente.

11.6. Links

Endereço: http://localhost/i3geo/admin/html/mapas.html

Um mapa pode conter uma lista de links para outros endereços na internet. Tipicamente, esses endereços abrem outros mapas e são utilizados em algumas

interfaces do i3Geo para compor uma "guia" que apresenta os links cadastrados (<u>Ilustração 19: Exemplo de uso da lista de links</u>).



Ilustração 19: Exemplo de uso da lista de links

O formulário de manutenção da lista de links permite (<u>Ilustração 20: Formulário</u> de manutenção do cadastro de links) definir o título, descrição, imagem miniatura, etc. Existem duas maneiras de criar o link para o mapa.

Na primeira devem ser definidos os parâmetros que são utilizados pelo programa "i3geo/ms_criamapa.php", ou seja, utilizam-se vários campos do formulário para incluir parâmetros como a lista de layers, layers visíveis, etc, o link que será utilizado será montado com base nesses parâmetros. No segundo caso, o link completo deve ser fornecido, sendo que os demais parâmetros são ignorados. Na prática, a segunda forma substituí a primeira, sendo esta apenas usada por comodidade.

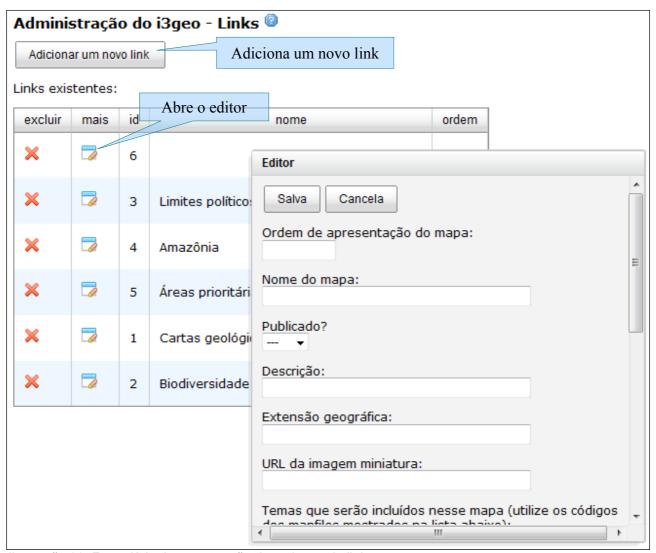


Ilustração 20: Formulário de manutenção do cadastro de links

O cadastro de links pode ser utilizado em outros softwares por meio do programa http://http://localhost/i3geo/admin/xmlmapas.php que gera uma lista no formato XML com links cadastrados.

11.7. Atlas

Endereço: http://localhost/i3geo/admin/html/atlas.html

Um atlas é uma forma especial de mapa interativo que procura reproduzir o modelo de um atlas convencional. Normalmente os atlas impressos contém pranchas compostas de mapas e textos explicativos cobrindo um determinado assunto. No modelo de atlas digital utilizado no i3Geo, cada atlas contem pranchas que são compostas por um conjunto de camadas com a opção de apresentação de textos explicativos.

Um atlas pode utilizar diferentes interfaces para compor o mapa interativo, sendo que essas interfaces diferem dos demais modelos utilizados no i3Geo pelo fato de carregarem um programa Javascript com funções específicas para a operação do atlas, como por exemplo, funções que listam as pranchas, mostram os textos explicativos, ativam uma prancha escolhida, etc. A interface padrão para os atlas encontra-se na pasta "i3geo/atlas".

Na interface de um atlas é mostrada uma opção para a escolha da prancha. Quando a escolha é feita as camadas existentes no mapa são removidas e as novas camadas definidas para a prancha são adicionadas ao mapa. Dependendo dos parâmetros definidos, ao acionar uma prancha a região de abrangência do mapa pode ser alterada e um texto explicativo sobre a prancha pode ser aberto.

A página para manutenção dos atlas mostra uma árvore contendo nós que representam cada atlas, suas pranchas e camadas (<u>Ilustração 21: Árvore contendo a lista de atlas</u>).



Ilustração 21: Árvore contendo a lista de atlas

Na parte superior da página existe um botão que permite adicionar novos atlas. Ao ser acionado é aberto um formulário (<u>Ilustração 22</u>: Formulário para manutenção de <u>um atlas</u>) para a definição dos parâmetros:

- nome e descrição;
- link para uma página na internet contendo a descrição do atlas. Se for definida, ao abrir o atlas a página indicada será aberta em uma janela flutuante;
- largura e altura da janela que mostrará o link;
- endereço no servidor contendo um MAPFILE que será utilizado como base de montagem do atlas. Esse MAPFILE substituí o padrão utilizado pelo i3Geo e deve ser utilizado apenas se houver a necessidade de alguma configuração especial, como por exemplo, a remoção das camadas iniciais normais;
- endereço na internet (pode ser caminho relativo) de uma imagem que será utilizada nas listagens de todos os atlas;
- endereço (relativo ou absoluto) no servidor de um arquivo HTML que será utilizado para construir o mapa interativo;
- · código da prancha que será ativada quando o atlas for iniciado;

- estilo utilizado para listar as pranchas disponíveis ao usuário no mapa interativo, por exemplo, a lista pode ser mostrada como um "combo box" ou um conjunto de guias;
- indicação se o atlas já está publicado ou não.



Ilustração 22: Formulário para manutenção de um atlas

Para cada prancha existe também um formulário de manutenção (<u>Ilustração 23:</u> <u>Formulário de manutenção de uma prancha</u>). O formulário contém os elementos titulo, descrição link, largura e altura como no formulário para atlas e mais um campo que permite definir uma extensão geográfica que será enquadrada pelo mapa quando a prancha for ativada .

Editor	X
Título:	
Cadastro Nacional de Florestas Públicas	
(opcional) Descrição:	
(opcional) Link para o texto que será mostrado na inicialização:	
Largura da janela do texto inicial:	
Altura: 0	E
(opcional) Ícone que será utilizado na apresentação da prancha:	
Extensão geográfica (xmin ymin xmax ymax):	
	-

Ilustração 23: Formulário de manutenção de uma prancha

Essa extensão é definida pelas coordenadas de longitude e latitude dos cantos inferior esquerdo e superior direito. No exemplo mostrado na <u>llustração 24: Exemplo de extensão geográfica</u> o valor seria -54 -12 -50 -10.

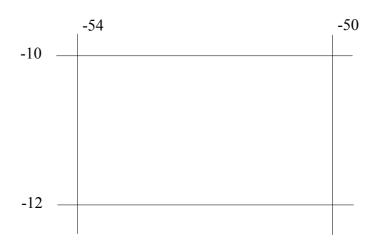


Ilustração 24: Exemplo de extensão geográfica

Cada prancha contém temas que são baseado no catálogo de temas. Ao adicionar um tema é aberto o formulário mostrado na <u>llustração 25</u>: Formulário para <u>inclusão de um tema em uma prancha</u>. Basicamente o usuário escolhe qual a camada e define se a mesma ficará visível imediatamente ou não quando a prancha for ativada pelo usuário.



Ilustração 25: Formulário para inclusão de um tema em uma prancha

A lista de atlas pode ser utilizada por outros softwares, por exemplo para compor páginas em sítios na internet. Essa lista é obtida por meio de um XML no endereço http://localhost/i3geo/admin/xmlatlas.php. O usuário pode ver e abrir qualquer atlas utilizando o endereço http://localhost/i3geo/atlas/index.htm (Ilustração 26: Exemplo de listagem dos atlas cadastrados).



Ilustração 26: Exemplo de listagem dos atlas cadastrados

Um exemplo de atlas é mostrado na <u>Ilustração 27: Exemplo de Atlas com a interface Google Maps</u>.

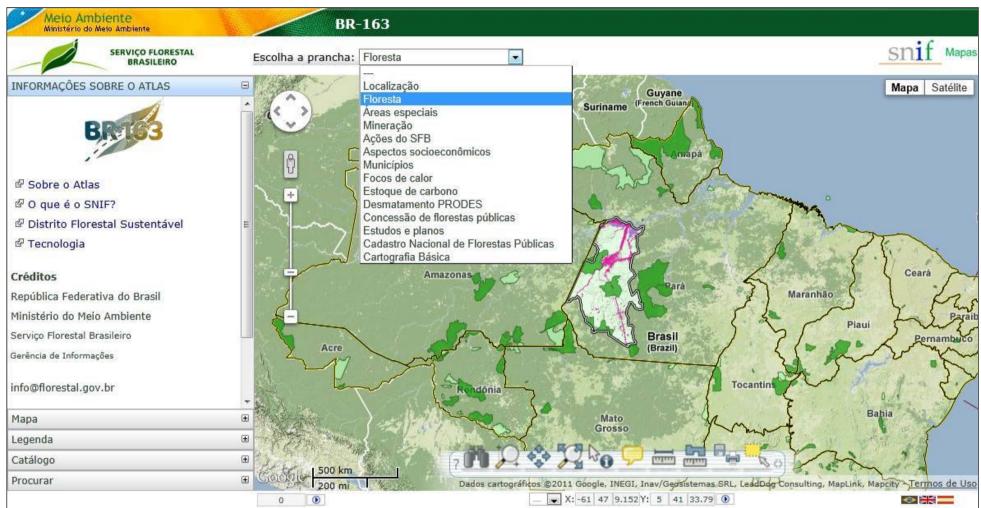


Ilustração 27: Exemplo de Atlas com a interface Google Maps

11.8. Cadastro de Web Services e links para download

Endereço: http://localhost/i3geo/admin/html/webservices.html

Nesse cadastro são indicados endereços de diferentes tipos de serviços que permitem a obtenção de dados, seja para download ou para inclusão de camadas no mapa que estiver aberto. Cada registro contém o título, descrição, autor, endereço e tipo (Ilustração 28: Cadastro de serviços de acesso a dados).

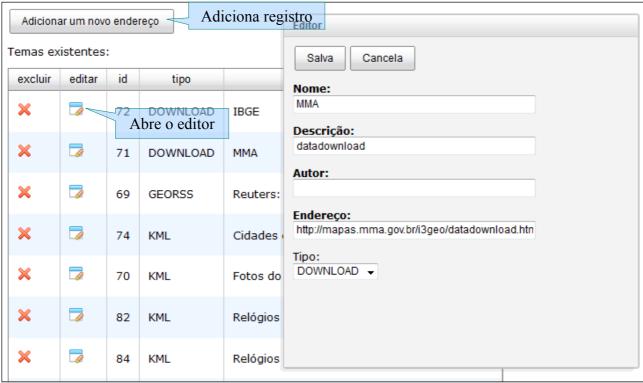


Ilustração 28: Cadastro de serviços de acesso a dados

O tipo de link permite selecionar os registros para uso em diferentes situações:

 KML – utilizado para compor uma caixa de seleção para inclusão de arquivos KML no mapa (<u>Ilustração 29</u>: <u>Uso da lista de arquivos KML</u>). Essa opção é acionada por meio dos ícones do catálogo de temas. Para ver a lista de KML cadastrados utilize: http://localhost/i3geo/admin/xmlkmlrss.php

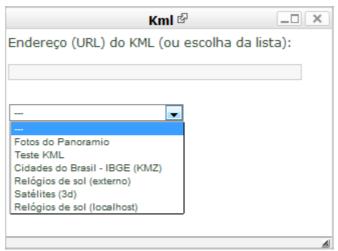


Ilustração 29: Uso da lista de arquivos KML

DOWNLOAD – links que complementam o aplicativo "datadownload"
 (http://localhost/i3geo/datadownload.htm). Esse aplicativo mostra as camadas do catálogo de temas que estão disponíveis para download, que são complementados pela lista existente no cadastro de serviços (llustração 30: Uso da lista de links para download). A lista pode ser obtida no endereço: https://localhost/i3geo/admin/xmllinks.download.php.

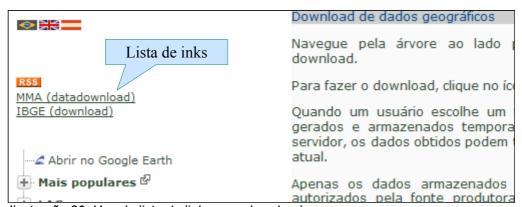


Ilustração 30: Uso da lista de links para download

• WMS – links que acessam serviços no padrão WMS. A lista é utilizada no catálogo de temas e pode ser mostrada como um nó na árvore de temas ou como uma janela onde o usuário pode digitar um outro endereço (<u>llustração 30</u>: <u>Uso da lista de links para download</u>). Ao escolher um serviço é mostrada a lista de layers, que podem então ser adicionados ao mapa. A lista pode ser obtida no endereço: http://localhost/i3geo/admin/xmlservicoswms.php

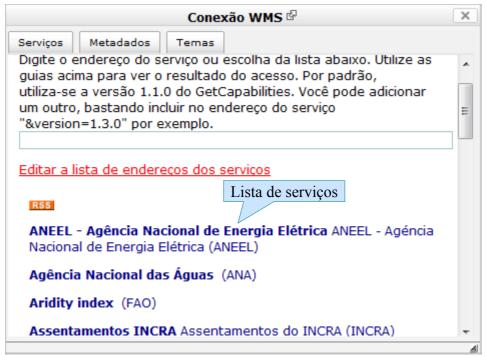


Ilustração 31: Uso da lista de serviços WMS

<u>GEORSS</u> – links que acessam serviços GEORSS (tipo especial de RSS que contém a coordenada do local de ocorrência de cada item). O ícone que acessa a lista é mostrado no catálogo de temas e é apresentada como uma janela onde o usuário pode digitar um outro endereço (<u>Ilustração 30: Uso da lista de links para download</u>). A lista pode ser obtida no endereço: http://localhost/i3geo/admin/xmlgeorss.php.

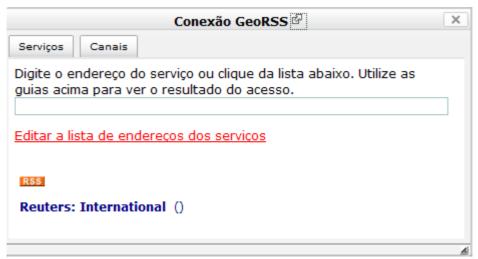


Ilustração 32: Uso da lista de serviços GEORSS

 GEOJSON - links que acessam serviços GEOJSON (formato de representação de dados utilizado pela linguagem Javascript principalmente). O ícone que acessa a lista é mostrado no catálogo de temas e é apresentada como uma janela onde o usuário pode digitar um outro endereço (<u>Ilustração 33: Uso da lista de serviços GEOJSON</u>). A lista pode ser obtida no endereço: <u>http://localhost/i3geo/admin/xmlgeorss.php</u>.

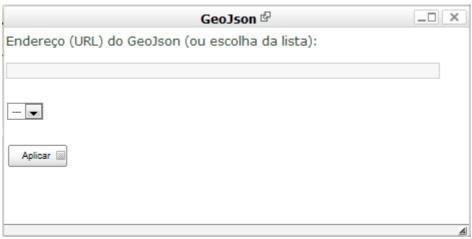


Ilustração 33: Uso da lista de serviços GEOJSON

11.9. Sistemas especiais que adicionam camadas

Endereço: http://localhost/i3geo/admin/html/sistemas.html

O catálogo de temas do i3Geo mostra uma série de opções que permitem a adição de camadas ao mapa, dentre essas opções está a árvore de temas, que é baseada em configurações feitas por meio de MAPFILES (ver 11.3.Editor de mapfiles). Essa árvore pode também conter uma lista de links que acionam sistemas especiais para a inclusão de camadas (Ilustração 34: Lista de sistemas especiais na árvore de temas), tipicamente esses sistemas abrem uma janela de diálogo para que o usuário interaja definindo parâmetros ou realizando escolhas. Essa lista é definida em um cadastro existente no sistema de administração do i3Geo.



Ilustração 34: Lista de sistemas especiais na árvore de temas

Para o cadastro é necessário informar o sistema e os subsistemas, mesmo que exista apenas um subsistema. A edição dos sistemas obedece essa lógica, sendo que as opções são mostradas em uma árvore de nós, sendo que na raiz da árvore encontram-se os sistemas e em cada nó subsequente encontram-se os subsistemas (<u>Ilustração 35:</u> <u>Árvore de sistemas</u>).

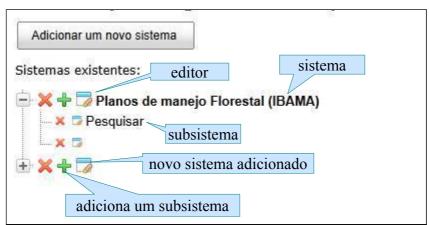


Ilustração 35: Árvore de sistemas

Após criar um novo sistema ou subsistema é adicionado um novo nó na árvore. Após a adição, ou para alterar um nó existente previamente, deve-se acionar o editor, que abrirá as opções para os sistemas e para os subsistemas. No primeiro caso, as opções permitem apenas definir o título, perfis e publicar ou não. Já para os subsistemas (<u>Ilustração 36: Editor de subsistemas</u>), além dessas opções deve ser incluído o endereço do programa que será aberto e a largura e altura da janela flutuante que será mostrada e preenchida pelo programa.

Editor	×
Salva	
Nome da função:	
Pesquisar	
Programa que será executado:	
http://localhost/i3geo/ferramentas/planosmanejoflores	
Largura da janela onde o programa será aberto: 600	
Altura da janela:	
300	
Perfis - escolha da lista abaixo:	

Ilustração 36: Editor de subsistemas

A janela aberta contém um elemento HTML do tipo iFrame, utilizado para acessar o endereço do programa. Na maioria dos casos, o programa terá de manipular o arquivo MAPFILE que controla o mapa atual, como por exemplo, para incluir uma nova camada. Para identificar qual o endereço desse MAPFILE é necessário primeiro conhecer o código da seção aberta no servidor pelo mapa atual. O seguinte código Javascript pode ser utilizado para isso:

"codigoSection" deve ser incluído como um parâmetro no programa que irá realizar alguma operação no lado do servidor. Esse programa, por sua vez, deve abrir a

seção e obter o endereço do arquivo MAPFILE, exemplo:

```
<?php

session_id($_GET["codigoSection"]);

session_start();

$mapa = ms_newMapObj($_SESSION["map_file"]);
?>
```

Após concluir as modificações no mapa e o controle do fluxo do programa voltar ao navegador, o seguinte código Javascript faz a atualização do mapa, mostrando as modificações feitas:

```
<script type="text/javascript" >
    window.parent.i3GEO.atualiza();
</script>
```

O endereço http://localhost/i3geo/ferramentas/planosmanejoflorestal/pesquisa.htm é um exemplo de subsistema. Ao acioná-lo é aberto um formulário com parâmetros de consulta que permitem pesquisar em uma base de dados e adicionar o resultado como uma nova camada no mapa. Os exemplos de código mostrados aqui foram baseados nessa ferramenta.

11.10. Sistemas especiais de identificação

Endereço: http://localhost/i3geo/admin/html/identifica.html

No mapa interativo existe uma ferramenta chamada "identifica" (<u>Ilustração 37:</u> <u>Ferramenta identifica e lista de sistemas adicionais</u>) que permite que o usuário clique sobre o mapa para verificar informações sobre os elementos existentes no ponto indicado. Ao fazer isso, o i3Geo abre uma janela com uma série de opções, dentre elas uma lista mostrando as camadas existentes no mapa. Ao escolher uma camada, o sistema faz uma pesquisa no banco de dados para encontrar os elementos dessa camada existentes no ponto clicado, o resultado da busca é então mostrado na janela.

O i3Geo possibilita oferecer ao usuário uma lista de sistemas adicionais, mostrados em sequência à lista de camadas. Esses sistemas utilizarão a mesma coordenada obtida pelo clique sobre o mapa e executarão operações específicas de cada um. Por exemplo, é possível consultar o sítio do IBGE para listar dados referentes aos municípios existentes no ponto clicado, mesmo que não exista a camada com os

municípios disponível no mapa.

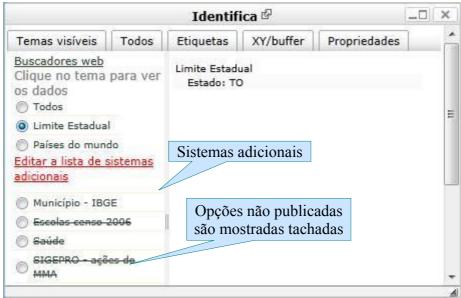


Ilustração 37: Ferramenta identifica e lista de sistemas adicionais

A lista de sistemas é gerenciada por meio de formulário conforme mostrado na <u>Ilustração 38: Editor de sistemas adicionais de identificação</u>.

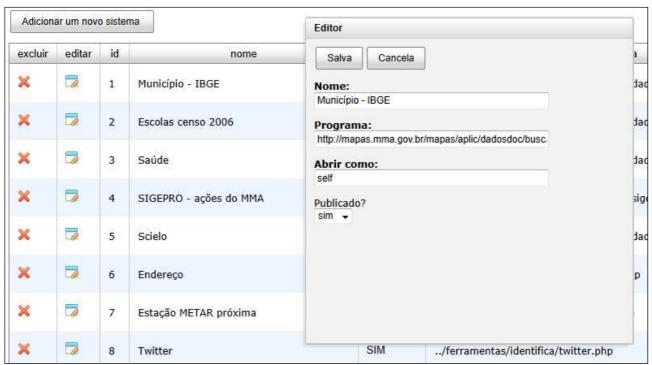


Ilustração 38: Editor de sistemas adicionais de identificação

Cada sistema possuí um nome e o endereço do programa que será aberto

quando o usuário acioná-lo. O programa receberá automaticamente os parâmetros "&x" e "&y" indicando respectivamente as coordenadas de longitude e latitude clicadas no mapa (em décimos de grau).

O campo "Abrir como" define se o programa será aberto em uma nova janela do navegador ("new") ou na própria janela da ferramenta ("self"), esses valores são os mesmos utilizados no parâmetro "target" da linguagem HTML.

O programa http://localhost/i3geo/ferramentas/googlemaps/endereco.php é um exemplo que pode ser usado nessa lista. Ao acioná-lo é feita uma pesquisa em um Web Service do Google Maps para localizar o endereço do ponto clicado no mapa.

11.11. Configuração dos serviços OGC

Endereço: http://localhost/i3geo/admin/html/ogcws.html

As camadas inseridas no catálogo de temas do i3Geo podem ser acessadas por clientes externos por meio de Web Services nos padrões <u>OGC</u>. Esse acesso é feito por meio do gerador de "serviços OGC" cujo endereço é http://localhost/i3geo/ogc.php. A lista de camadas é visível por meio do endereço http://localhost/i3geo/ogc.htm.

O padrão OGC possuí um tipo de requisição que apresenta uma descrição do serviço (requisição "getcapabilities") e que incluí dados que identificam o provedor, como por exemplo o nome da instituição, endereço para contato, descrição do serviço, etc.

O formulário de administração permite que apenas esses dados descritivos sejam editados, para alterar outros parâmetros é necessário realizar a edição manualmente do arquivo que contém as configurações. Esse arquivo é definido automaticamente pelo i3Geo, conforme a versão do Mapserver instalada no servidor, e sua localização é mostrada no formulário de edição (<u>Ilustração 39</u>: Visão parcial do formulário de edição dos parâmetros de serviço OGC).

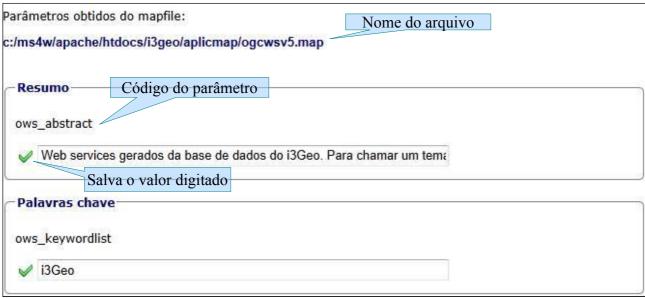


Ilustração 39: Visão parcial do formulário de edição dos parâmetros de serviço OGC

A lista completa de parâmetros que podem ser inseridos no arquivo de configuração pode ser vista em: http://mapserver.org/ogc/wms_client.html#mapfile-configuration

11.12. Outras opções

Em "outras opções" estão incluídos alguns links que acessam dados do sistema de administração em formatos que facilitam o uso em outros sistemas, como RSS e XML. Fora esses endereços, as opções são descritas a seguir.

- Ajusta mapfiles: altera os arquivos do tipo MAPFILE existentes na pasta "i3geo/temas" compatibilizando-os com as versões mais recentes do Mapserver. Realiza ações como a inclusão da palavra "MAP" no início do MAPFILE, obrigatório na versão 5.x do Mapserver.
- Estatísticas: mostra algumas estatísticas do sistema de administração, como número de temas cadastrados e número de acessos.
- Adiciona as tabelas necessárias à versão 4.5 do i3Geo e que não existiam nas versões anteriores: altera o banco de dados de administração compatibilizando-o com a versão atualmente em uso. Acrescenta novas tabelas e novas colunas em tabelas existentes.
- Descrição do banco padrão (SQLITE): mostra as definições das tabelas do sistema de administração lendo o banco de dados existente na pasta "i3geo/admin/admin.db" (mesmo que se use outro banco). Como esse é o banco de dados padrão, a listagem pode ser útil para quem necessita fazer a manutenção do banco de dados em uso efetivo.
- Criar banco de dados: cria o banco de dados de administração. No caso do uso do gerenciador SQLITE, o banco só é criado se o arquivo atual for removido primeiro. Em outros sistemas, a tentativa de criar tabelas já existentes poderá provocar um erro no programa.

• Gera as miniaturas (thumbnails) para os temas existentes no diretório i3geo/temas: as miniaturas são imagens em dois tamanhos pequenos, úteis para gerar representações instantâneas das camadas existentes. Os arquivos com as imagens geradas nessa opção são gravados no diretório temporário usado pelo i3Geo e devem ser copiadas para a pasta "i3geo/temas/miniaturas" após sua criação. Serão processados apenas os MAPFILES cujas miniaturas não existirem na pasta das miniaturas, portanto é necessário apagar os arquivos que se deseja atualizar. A geração das miniaturas pode ser feita também por meio do editor de MAPFILES, porém de forma individual. Nesse caso, não é necessário apagar a miniatura existente.

12. Dicas de otimização

12.1. Otimizando o ms configura.php

O programa "ms_configura.php" contém variáveis de configuração utilizado em um grande número de outros programas. Para facilitar a instalação do i3Geo esse programa contém dois blocos de código, um para sistemas operacionais Windows e outro para Linux.

O programa identifica qual o sistema operacional em uso e utiliza o bloco apropriado, mas sabendo-se qual é o sistema operacional essa verificação é desnecessária, podendo-se remover um dos blocos. Essa remoção evita a necessidade de verificação, sendo que o código ficaria da seguinte forma:

```
<!php
$linkedinoauth = "";
$facebookoauth = "";
$twitteroauth = "";
$mensagemInicia = 'Vers&atilde;o xxxxx ';
$tituloInstituicao = "Sevico Florestal Brasileiro";
$emailInstituicao = "info@florestal.gov.br ";
$googleApiKey = "";
$dir_tmp = "/var/tmp/ms_tmp";
$locaplic = "/opt/www/html/i3geo";
$editores = array("127.0.0.1","localhost");
$navegadoresLocais = "";
$locmapserv = "/cgi-bin/mapserv";
$R_path = "R";
$postgis mapa = "";
</pre>
```

```
$utilizacgi = "nao";
$expoeMapfile = "sim";
$conexaoadmin = "/opt/www/html/i3geo/sfb/conexao.php";
$interfacePadrao = "../sfb/openlayerssfb.htm";
?>
```

12.2. Limpeza do diretório temporário

O i3Geo gera arquivos de uso temporário em várias situações e esses arquivos são armazenados na pasta definida pela variável \$dir_tmp existente no programa ms_configura.php.

Com o tempo essa pasta pode conter um número grande de arquivos o que pode ser prejudicial ao funcionamento dos mapas. Uma boa prática é configurar o "agendador de tarefas" do servidor para que os arquivos existentes na pasta temporária sejam apagados em intervalos regulares (diariamente por exemplo), preferencialmente em horários de pouco acesso aos mapas interativos.

Ressalte-se que essa pasta pode conter também a pasta chamada "cache", que por padrão guarda os arquivos de imagens das camadas que possuem o "cache" ativo. A remoção dessa pasta não é prejudicial ao funcionamento dos mapas pois o "cache" é feito em tempo de execução conforme as camadas são requisitadas pelos usuários, mas a situação ideal é a não remoção dessa pasta no processo de limpeza.

Para evitar que a pasta de cache fique na mesma pasta dos arquivos temporários especifique um outro local alterando a variável \$cachedir existente em i3geo/ms_configura.php.

12.3. Cache de mapas

Uma das propriedades definidas para cada camada, configurada por meio do editor de mapfiles, é a opção de geração de "cache" das imagens utilizadas para compor os "tiles" de cada camada. Durante o uso de um mapa as imagens geradas podem ser reaproveitadas em outras requisições, tornando o processo de composição do mapa mais rápido. Conforme os usuários navegam por diferentes mapas, o "cache" vai sendo formado para cada camada e cada escala de visualização.

Por padrão, o "cache" é armazenado na pasta temporária, sendo criada uma subpasta específica para as imagens geradas pelo Google Maps e outra para as imagens que utilizam o sistema de coordenadas geográficas. Dentro dessas pastas são criadas ainda uma subpasta para cada camada, sendo que o seu nome corresponde ao código do LAYER, conforme definido no MAPFILE de origem.

A pasta padrão utilizada no armazenamento do "cache" pode ser modificada alterando-se a variável \$cachedir existente no arquivo i3geo/ms configura.php .

O i3Geo sempre verifica se o usuário fez alguma alteração na simbologia original da camada durante a operação do mapa interativo, nesse caso o uso do "cache" é ignorado.

12.4. Redirecionadores da pasta i3Geo

Conforme a configuração do servidor Apache, quando a url curta http://localhost/i3geo é chamada o servidor carrega o arquivo "index.htm" ou o arquivo "index.html". Esses arquivos apenas redirecionam a requisição feita para o programa http://localhost/i3geo/ms_criamapa.php.

Esse redirecionamento pode ocasionar um pequeno atraso na inicialização do mapa, por isso o ideal é que o servidor Apache esteja configurado para acionar diretamente o programa "ms_criamapa.php" sempre que a url curta for utilizada. Essa configuração deve ser feita pelo administrador do servidor.

Essas mesmas observações valem para o arquivo "i3geo/atlas/index.html" que nada mais é que um redirecionador para o arquivo "i3geo/atlas/index.htm".

12.5. Nota sobre o uso do SQLite

O <u>SQLite</u> é um banco de dados armazenado em disco como um único arquivo, muito utilizado para facilitar a instalação de sistemas, uma vez que não exige muito conhecimento do usuário para sua instalação. Uma das limitações do SQLite é a impossibilidade de múltiplos usuários executarem ações de alteração nos dados (veja: http://www.sqlite.org/faq.html#q5).

Essa limitação pode trazer impactos negativos em instalações do i3Geo que necessitem que vários usuários façam alterações simultâneas no sistema de administração. Nessas situações, é mais indicado que se use o gerenciador de bancos de dados <u>PostgreSQL</u>.

13. Glossário

API

GEOJSON GEORSS GPL

<u>HTML</u>

JSON

IP

KML

OGC RSS

SHAPEFILE

<u>SVN</u>

URL

API, de Application Programming Interface (ou Interface de Programação de Aplicativos) é um conjunto de rotinas e padrões estabelecidos por um software para a utilização das suas funcionalidades por aplicativos que não pretendem envolver-se em detalhes da implementação do software, mas apenas usar seus serviços. Adaptação do formato JSON para inclusão de dados geográficos Adaptação do formato RSS para inclusão de dados geográficos

GNU General Public License (Licença Pública Geral), GNU GPL ou simplesmente GPL, é a designação da licença para <u>software livre</u> idealizada por <u>Richard Matthew Stallman</u> em 1989, no âmbito do projeto <u>GNU</u> da <u>Free Software Foundation</u> (FSF).

A GPL é a <u>licença</u> com maior utilização por parte de projetos de software livre, em grande parte devido à sua adoção para o projeto GNU e o sistema operacional <u>GNU/Linux</u>. O software utilizado para administrar o conteúdo da <u>Wikipédia</u> é coberto por esta licença, na sua versão 2.0 ou superiores.

HTML (acrônimo para a expressão inglesa HyperText Markup Language, que significa Linguagem de Marcação de Hipertexto) é uma linguagem de marcação utilizada para produzir páginas na Web. Documentos HTML podem ser interpretados por navegadores. O **endereço IP**, de forma genérica, é um endereço que indica o local de um nó em uma rede local ou pública.

JSON (com a pronúncia ['dʒejzən]), um <u>acrônimo</u> para "JavaScript Object Notation", é um formato leve para intercâmbio de dados computacionais. JSON é um subconjunto da notação de objeto de JavaScript, mas seu uso não requer Javascript exclusivamente. **Keyhole Markup Language (KML)** é uma linguagem baseada em <u>XML</u> e serve para expressar anotações geográficas e visualização de conteúdos existentes nessa linguagem como mapas em <u>2D</u> e navegadores terrestre em <u>3D</u>. KML foi desenvolvido para uso com o <u>Google Earth</u>, que era originalmente chamado de Keyhole Earth Viewer. Este foi criado por <u>Keyhole, Inc</u>, e que mais tarde foi adquirida pelo <u>Google</u> em 2004.

RSS é um subconjunto de "dialetos" <u>XML</u> que servem para agregar conteúdo ou **"Web syndication"**, podendo ser acessado mediante <u>programas</u> ou <u>sites</u> agregadores. É usado principalmente em <u>sites</u> de notícias e <u>blogs</u>.

O **Esri Shapefile** ou simplesmente **shapefile** é um formato popular de arquivo contendo dados <u>geoespacials</u> em forma de <u>vetor</u> usado por <u>Sistemas de Informações Geográficas</u> também conhecidos como <u>SIG</u>. Foi desenvolvido e regulamentado por <u>Esri</u> como um <u>especificação aberta</u> para interoperabilidade por dados entre os softwares de Esri e de outros fornecedores.

Um sistema de controle de versão (ou versionamento), VCS (do inglês <u>version control system</u>) ou ainda SCM (do inglês <u>source code management</u>) na função prática da <u>Ciência da Computação</u> e da <u>Engenharia de Software</u>, é um <u>software</u> com a finalidade de gerenciar diferentes <u>versões</u> no desenvolvimento de um documento qualquer. Esses sistemas são comumente utilizados no <u>desenvolvimento de software</u> para controlar as diferentes versões — histórico e desenvolvimento — dos <u>códigos-fontes</u> e também da <u>documentação</u>.

Um **URL** (de *Uniform Resource Locator*), em português *Localizador-Padrão de Recursos*, é o endereço de um recurso (um <u>arquivo</u>, uma <u>impressora</u> etc.), disponível em uma rede; seja a <u>Internet</u>, ou uma rede corporativa, uma <u>intranet</u>. Uma URL tem a seguinte estrutura: protocolo://máquina/caminho/recurso

WCS

Web Coverage Service (WCS) (em português, Serviço de cobertura pela Internet) é um serviço que fornece comunicação eletrônica baseada na arquitetura[1] cliente/servidor) de dados geográficos. Estas informações são existentes sob a forma de coberturas multidimensionais. Estas são compostas por valores ou propriedades referentes as localizações geográficas espaçadas de forma regular através de um, dois ou três eixos de um sistema de coordenadas geográfico, podendo também conter informação temporal, regular ou irregularmente espaçada. O WCS também pode fazer o tratamento de dados modelados como geo-campos, em complementação ao serviço WFS, que trata de dados modelados como geo-objetos, isto é, que representam entidades espaciais discretas e bem definidas.

WFS

O *web feature service* (WFS), que em português se denomina serviço de características pela <u>Internet</u>, é um dos serviços especificados pela OGC para acesso e manipulação de dados geográficos na Web. Este serviço permite o acesso a dados, independentemente do formato de armazenamento. Existem vários tipos de softwares que podem ser clientes deste tipo de serviço, como o uDig.

WMS

Web Map Service (**WMS**)---(em Português, *serviço de mapa pela Internet*)---, é a especificação de um formato, que tem como objetivo poder colocar um mapa num ficheiro ou página na Internet.

XML

XML (*Extensible Markup Language*) é uma recomendação da <u>W3C</u> para gerar <u>linguagens</u> <u>de marcação</u> para necessidades especiais.

Fonte: Wikipedia

14. Anexos

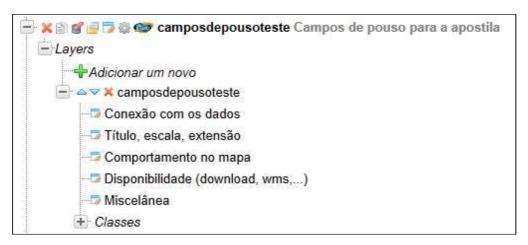
14.1. Tutorial: adição de camada no catálogo de temas

Esse tutorial assume que o i3Geo está instalado e operando corretamente. O objetivo é incluir uma nova camada no catálogo do i3Geo baseada em um arquivo shapefile. O arquivo utilizado como exemplo é:

 $\label{lem:constraint} C:\ms4w\apache\htdocs\i3geo\aplicmap\dados\sc22\AEROPORTO_CAMPO_DE_POUSO.shp$

No caso de sistemas operacionais Linux, o endereço deve ser modificado de acordo.

- 1. Abra o sistema de administração no navegador de internet e digite o endereço http://localhost/i3geo/admin
- 2. Acione o botão Mapfiles existente na parte superior da página
- 3. Acione o botão Criar um novo mapfile e preencha o formulário
- 4. No campo em português digite Campos de pouso para a apostila
- No campo Nome do arquivo mapfile digite camposdepousoteste e clique no botão
 Salva
- 6. Localize o novo MAPFILE na lista e clique em + para expandir

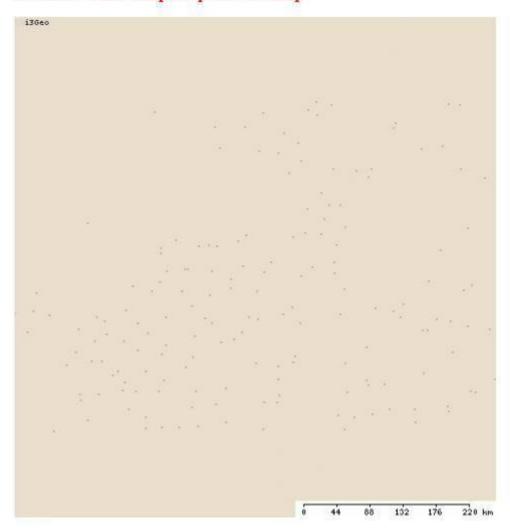


- 7. Clique em Conexão com os dados e preencha o formulário
- 8. No campo **Data** digite

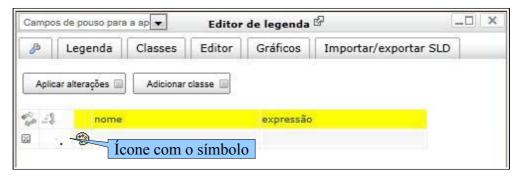
 C:\ms4w\Apache\htdocs\i3geo\aplicmap\dados\sc22\AEROPORTO_CAMPO_DE_

 POUSO.shp
- 9. No campo **Type** escolha *MS_LAYER_POINT*
- 10. Clique no botão Salvar
- 11. Teste o MAPFILE clicando no ícone **Testar!** existente no primeiro nó da árvore do tema. Deverá aparecer uma imagem como a seguinte:

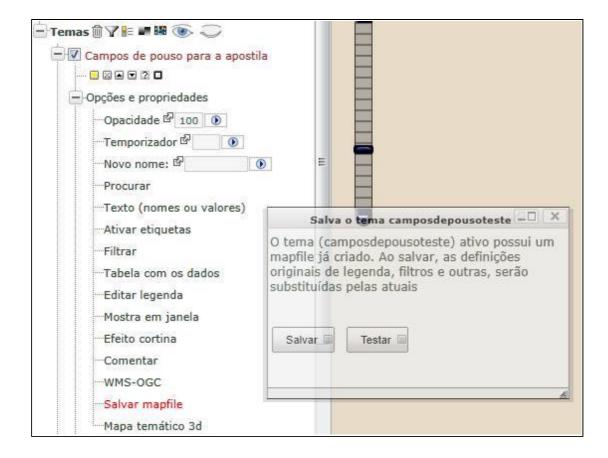
Testando: temas/camposdepousoteste.map



- 12. Clique no botão abrir no i3geo para que o tema seja aberto no mapa interativo
- 13. Utilize a ferramenta de zoom para aproximar o mapa
- 14. Acione a opção **Editar legenda** existente na opção **Ferramentas existente** no menu suspenso
- 15. Na caixa de seleção existente no cabeçalho da janela aberta escolha o nome do tema com os campos de pouso



- 16. Clique no ícone com o símbolo
- 17. No campo **Símbolo** digite aviao ou clique em outro símbolo que desejar
- 18. No campo **Tamanho** digite o valor 10
- 19. Clique no botão Aplicar alterações
- 20. Na árvore de camadas existentes no mapa abra o nó do tema com os campos de pouso e abra o nó **Opções e propriedades**
- 21. Clique em Salvar mapfile e em Salvar no formulário que irá abrir



- 22. Feche o página com o mapa interativo e com o sistema de administração
- 23. Teste novamente o tema criado digitando no navegador:

http://localhost/i3geo/ms_criamapa.php? temasa=camposdepousoteste&layers=camposdepousoteste

14.2. Configuração específica do SFB

A instalação do i3Geo no Serviço Florestal foi adaptada para facilitar a manutenção evolutiva. Para isso criou-se a pasta "i3geo/sfb" para armazenar as interfaces dos mapas interativos, documentação e banco de administração. Essas configurações servem de exemplo para outros casos e é indicado que se use esse procedimento para permitir também eventuais compartilhamentos de código.

As primeiras alterações realizadas foram nas variáveis existentes no arquivo "i3geo/ms configura.php", modificando-se as seguintes variáveis:

```
$conexaoadmin = "/opt/www/html/i3geo/sfb/conexao.php";
$interfacePadrao = "../sfb/openlayerssfb.htm";
```

O arquivo "conexao.php" define os parâmetros do banco de dados de administração e contém o seguinte código:

```
<?php
    $arquivosqlite = $locaplic."/sfb/admin.db";
    $conAdmin = "sqlite:$arquivosqlite";
    $conAdminw = "sqlite:$arquivosqlite";
    $dbhw = new PDO($conAdminw);
    $dbh = new PDO($conAdmin);
}</pre>
```

Observe que o banco de administração baseia-se no SQLITE e o arquivo foi criado em "i3geo/sfb/admin.db".

Já a interface padrão dos mapas interativos passou a ser o arquivo "i3geo/sfb/openlayerssfb.htm" que é aberto quando o usuário utiliza http://localhost/i3geo.

Na pasta "i3geo/sfb" encontram-se também os arquivos HTML para as interfaces de mapas interativos baseadas no Google Maps ("googlemapssfb.phtml") e Google Earth ("googleearthsfb.phtml"). Essas interfaces para os mapas interativos contém as logomarcas do SFB e carregam os códigos normais do i3geo e também o Javascript "i3geo/classe_sfb.js". Esse Javascript contém funções de configuração utilizadas para realizar adaptações no i3Geo. Veja: 14.4.Código_Javascript_i3geo/sfb/classe_sfb.js e 14.5.Código_HTML_i3geo/sfb/openlayerssfb.htm

14.3. Configurando o banco de administração para usar o PostgreSQL

O i3Geo não é fornecido com nenhum banco de dados geográficos, sendo que o mapa inicial mostrado é baseado em arquivos "shapefile" armazenados na pasta "i3geo/aplicmap/dados". Já o sistema de administração necessita de um banco de dados para funcionar e por padrão, o i3Geo utiliza um banco no formato SQLITE (veja: _12.5.Nota sobre o uso do SQLite).

Para utilizar o gerenciador PostgreSQL ao invés do SQLITE são necessárias algumas alterações na configuração do i3Geo, conforme mostrado a seguir.

 Altere o arquivo "i3geo/ms_configura.php" indicando na variável "\$conexaoadmin" o endereço de um programa em PHP que conterá os parâmetros de conexão, exemplo:

```
$conexaoadmin = "/opt/www/html/i3geo/admin/php/conexaoPGSQL.php";
```

 Crie no servidor o arquivo com os parâmetros de conexão, no exemplo o nome do arquivo será "/opt/www/html/i3geo/admin/php/conexaoPGSQL.php" e deverá conter (os parâmetros de conexão devem refletir as características do banco de dados):

```
<?php
$dbh = new PDO('pgsql:dbname=;user=;password=;host=');
$dbhw = new PDO('pgsql:dbname=;user=;password=;host=');
$convUTF = false;
?>
```

Crie o banco de dados utilizando http://localhost/i3geo/admin/php/criabanco.php.

Caso o processo tenha dado certo passarão a existir no esquema "public" do banco de dados uma série de novas tabelas cujo nome contém o prefixo "i3geoadmin". A lista de tabelas pode ser vista em http://localhost/i3geo/admin/php/sqlite.php.

14.4. Código Javascript i3geo/sfb/classe_sfb.js

```
SFB = {
     config: function(){
           i3GEO.configura.locaplic = i3GEO.util.protocolo()
+"://"+window.location.host+"/i3geo";
          //i3GEO.Interface.ATUAL = "googlemaps";
          i3GEO.Interface.IDCORPO = "contemImg";
          i3GEO.configura.diminuixN = 5
          i3GEO.configura.diminuixM = 5
          i3GEO.configura.diminuiyN = 130
          i3GEO.configura.diminuiyM = 130
          i3GEO.configura.mapaRefDisplay = "none";
          i3GEO.guias.TIPO = "sanfona";
          i3GEO.barraDeBotoes.TIPO = "olhodepeixe";
          i3GEO.barraDeBotoes.OFFSET = -220;
          i3GEO.barraDeBotoes.MAXBOTOES = 10;
          i3GEO.idioma.IDSELETOR = "seletorIdiomas"
           i3GEO.Interface.ATIVAMENUCONTEXTO = true
          i3GEO.arvoreDeTemas.TIPOBOTAO = "radio";
          i3GEO.arvoreDeTemas.ATIVATEMAIMEDIATO = true
          i3GEO.mapa.AUTORESIZE = true;
          i3GEO.mapa.legendaHTML.incluiBotaoLibera = false;
          i3GEO.arvoreDeCamadas.ABRELEGENDA = false;
          i3GEO.arvoreDeCamadas.OPCOESLEGENDA = false;
          i3GEO.arvoreDeTemas.INCLUISISTEMAS = false;
          i3GEO.arvoreDeCamadas.FUNCOES.compartilhar = false;
          i3GEO.configura.iniciaJanelaMensagens = false
          i3GEO.guias.CONFIGURA.guiaDeBusca = {
                titulo: "Procurar",
                id: "guia6",
                idconteudo: "quia6obj",
                click:""
           };
          i3GEO.guias.CONFIGURA.temas.click = function(){
                if($i("listaTemasSanfona").innerHTML === ""){
```

```
i3GEO.arvoreDeCamadas.cria("listaTemasSanfona",i3GEO.arvoreDeCamadas.CAMA
DAS);
                      var estilo = "cursor:pointer;vertical-
align:top;padding-top:5px;";
                      if(navm)
                      {estilo = "border:0px solid
white; cursor:pointer; vertical-align:middle; padding-top: 0px; "; }
                $i("guia1obj").style.display = "block";
           i3GEO.guias.CONFIGURA.guiaSobre = {
                titulo: "INFORMAÇÕES SOBRE O ATLAS",
                id: "guia7",
                idconteudo: "guia7obj",
                click:""
           };
           i3GEO.guias.CONFIGURA.guiaSobre.click = function() {
                $i("guia7obj").style.display = "block";
           i3GEO.guias.ORDEM =
["guiaSobre", "temas", "legenda", "adiciona", "guiaDeBusca"];
           i3GEO.guias.ATUAL = "guiaSobre";
           i3GEO.gadgets.PARAMETROS.mostraInserirKml.idhtml = "";
           i3GEO.Interface.googlemaps.criaArvoreKML = function(){};
           if(i3GEO.Interface.ATUAL === "openlayers"){
                i3GEO.Interface.openlayers.TILES = true;
                i3GEO.Interface.openlayers.GADGETS = {
                      PanZoomBar: true,
                      PanZoom: false,
                      LayerSwitcher: false,
                      ScaleLine: true,
                      OverviewMap: false
                };
                //esta é uma variável interna do OpenLayers que define o
endereço do diretório onde estão as imagens usadas nos ícones
                 //
```

```
OpenLayers.ImgPath = "../pacotes/openlayers/img/"
                //
                //adiciona camadas que podem ser ativadas como fundo do
mapa
                //
                /*
                var ims = new OpenLayers.Layer.ArcGIS93Rest(
                      "ESRI Imagery World 2D",
                      "http://server.arcgisonline.com/ArcGIS/rest/service
s/ESRI Imagery World 2D/MapServer/export",
                      { } ,
                      {isBaseLayer:true, visibility:false}
                );
                var wsm = new OpenLayers.Layer.ArcGIS93Rest(
                      "ESRI World Street Map",
                      "http://server.arcgisonline.com/ArcGIS/rest/service
s/ESRI StreetMap World 2D/MapServer/export",
                      { },
                      {isBaseLayer:true, visibility:false}
                );
                var bra = new OpenLayers.Layer.WMS(
                      "Base carto MMA",
                      "http://mapas.mma.gov.br/cgi-bin/mapserv?
map=/opt/www/html/webservices/baseraster.map",
{layers:"baseraster", srs:"EPSG:4291", format:"image/png", isBaseLayer:false
},
                      {isBaseLayer:true, visibility:false}
                );
                i3GEO.Interface.openlayers.LAYERSADICIONAIS =
[ims,wsm,bra];
                */
                i3GEO.finaliza = function(){
i3GEO.mapa.insereDobraPagina("googlemaps","../imagens/dobragooglemaps.png
");
                      iniciaAtlas(200);
```

```
else
           {i3GEO.finaliza = "iniciaAtlas(200);";}
      },
     configBr163: function(){
           i3GEO.configura.grupoLayers = [
                 {nome:"Unidades de conser. e outras
áreas", icone: false, dinamico: true, expandido: true,
                       layers:
["ucsestaduaisus", "ucsestaduais", "ucsfederaisus", "ucsfederais", "assentame
ntos","terraindi"]},
                 {nome:"Focos de calor e
desmatamento", icone: false, dinamico: true, expandido: true,
                       layers:
["prodesate2009", "prodesate2006", "prodesate2003", "prodesate2000", "prodesa
te1997", "focosdecalor", "focoscalorsat"] },
                 {nome: "Classificação de uso e
ocupação", icone: false, dinamico: true, expandido: true,
                       layers:
["polosmadeireiros", "zonasmadereiras", "mineracao dnpm sigmine", "remanesce
ntesprobio", "florestafao", "florestaipcc", "tipologiaflorestal", "naoflorest
a"]},
                 {nome: "Estoque de
carbono", icone: false, dinamico: true, expandido: true,
                       layers:
["carbonototal", "carbononosolo", "carbonoserrapi", "carbonobiomorta", "carbo
nobioacimasolo", "carbonobioabaixosolo"] },
                 {nome: "Concessão de
florestas", icone: false, dinamico: true, expandido: true,
                       layers:
["unidadesprimarias", "estudosrealizados", "umfs planejadas", "umfsituacao",
"caprodtoras", "camadserr", "cadispenergia"] },
                 {nome: "Gerenciamento de
florestas", icone: false, dinamico: true, expandido: true,
                       layers:
["paof2007_2008","paof2009","paof2010","cadflorestaspublicas","cadflorest
aspublicastodas", "planosdemanejo", "parcelaspermanentes", "inventflorestal"
, "contratosdetransicao", "projetosfndf"] },
                 {nome: "População, renda e
emprego", icone: false, dinamico: true, expandido: true,
                       layers:
["catrabtotal", "catrabserv", "catrabindust", "catrabfloresta", "pobrezaindig
encia", "idhcomparativo2000br163", "evopoptot", "popruralurbana2000", "densid
emo2000", "idhm2000", "ginidesigualdade2000", "emprego"]},
```

```
{nome:"Limites e
lugares", icone: false, dinamico: true, expandido: false,
                       layers:
["sedesinstitucionais", "municipios", "contornodfs", "estadosl", "brasil"]},
                 {nome:"Base de
referência", icone: false, dinamico: true, expandido: true,
                       layers:
["hidrografia", "hidrografiapol", "rodovias", "rodoviascomp", "baserasterwms"
] }
           ];
     },
     configFlorestas: function(){
           i3GEO.barraDeBotoes.OFFSET = -255;
           i3GEO.configura.grupoLayers = [
                 {nome:"Florestas
públicas", icone: false, dinamico: true, expandido: true,
                       layers:
["umfs demarcadas", "umfs marcos", "florestaspuclicascomun", "florestascomun
contorno", "florestatipoa", "florestatipob", "florestaspublicasti", "floresta
spublicas", "florestapublicasucs", "glebasarrecadadas", "assentamentos"]},
                 {nome:"Florestas públicas por
tipo", icone: false, dinamico: true, expandido: true,
                       layers:
["florestatipoacontorno", "florestatipoagov", "florestatipoauso", "florestat
ipobcontorno", "florestatipobgov", "florestatipobuso"] },
                 {nome:"Florestas públicas por
esfera", icone: false, dinamico: true, expandido: true,
                       layers:
["florestamunicipal", "florestamunicipalcontorno", "florestamunicipaltipob"
,"florestauniao", "florestauniaotipob", "florestauniaocontorno", "florestaes
tadual", "florestaestadualtipob"] },
                 {nome:"Limites e
lugares", icone: false, dinamico: true, expandido: false,
                       layers:["municipios", "estadosl", "brasil"]},
                 {nome:"Base de
referência", icone: false, dinamico: true, expandido: true,
                       layers:["baserasterwms"]}
           1;
     },
     configInventario: function(){
           i3GEO.barraDeBotoes.OFFSET = -135;
           i3GEO.configura.grupoLayers = [
```

```
{nome:"Grade de 5
km", icone: false, dinamico: true, expandido: true,
                       layers:
["inventario5naomedido", "inventario5medido", "inventario5planejado"]},
                 {nome: "Grade de 10
km", icone: false, dinamico: true, expandido: true,
                       layers:
["inventario10naomedido", "inventario10medido", "inventario10planejado"]},
                 {nome:"Grade de 20
km", icone: false, dinamico: true, expandido: true,
                       layers:
["inventario20naomedido", "inventario20medido", "inventario20planejado"]},
                 {nome:"Grades
completas", icone: false, dinamico: true, expandido: true,
                       layers:
["inventariog20", "inventariog10", "inventariog5"]},
                 {nome:"Grades conforme
status", icone: false, dinamico: true, expandido: true,
                       layers:
["inventariog20status", "inventario10gstatus", "inventario5gstatus"]},
                 {nome:"Ambiente físico e áreas
especiais", icone: false, dinamico: true, expandido: false,
                       layers:
["vegetacao", "biomas", "ucsfederais", "ucsfederaisus", "ucsestaduais", "ucses
taduaisus", "terraindi"] },
                 {nome:"Limites e
lugares", icone: false, dinamico: true, expandido: false,
                       layers:["herbarios", "municipios", "estadosl"]},
                 {nome:"Base de
referência", icone: false, dinamico: true, expandido: false,
                       layers:
["baserasterwms", "hidrografiapol", "hidrografiabr", "estados", "zee", "mundo"
] }
           ];
           //i3GEO.quias.ORDEM =
["temas", "guiaSobre", "legenda", "adiciona", "guiaDeBusca"];
           //i3GEO.guias.ATUAL = "temas";
           i3GEO.finaliza = function(){
i3GEO.mapa.insereDobraPagina("googlemaps","../imagens/dobragooglemaps.png
");
                 iniciaAtlas(200);
                 $i('escolhasInventario').style.visibility='visible';
```

```
},
    alteraMenu: function(){
         i3GEO.qadqets.PARAMETROS.mostraMenuSuspenso.finaliza = '' +
         'i3GEOoMenuBar.getMenuItem("omenudataInterface1").destroy();'
         'i3GEOoMenuBar.getMenuItem("omenudataInterface3").destroy();'
         'i3GEOoMenuBar.getMenuItem("omenudataInterface4").cfg.setPrope
rty("url", "javascript:window.location =
i3GEO.configura.locaplic+\'/sfb/googlemapssfb.phtml?\'+i3GEO.configura.si
'i3GEOoMenuBar.getMenuItem("omenudataInterface5").cfg.setPrope
rty("url", "javascript:window.location =
i3GEO.configura.locaplic+\'/sfb/googleearthsfb.phtml?\'+i3GEO.configura.s
id");';
    },
    inicia: function(id){
         var i,ins;
         i = $inputText(id,"210","SFBvalorBuscaRapida","digite o
texto", "30", "");
         ins = "<br>";
         ins += "Digite o
texto<br>";
         ins += ""+i+"<td</pre>
style=text-align:left ><img src='"+i3GEO.util.$im("branco.gif")+"'
class='tic' onclick='SFB.buscaRapida()' />";
         ins += "<br>Escolha o
mecanismo<br>";
         ins += "" +
              "<select id=SFBmecanismoBusca
onchange='SFB.ajudaBusca(this.value)'>" +
              "<option value='mma' selected >MMA</option>" +
              "<option value='temas' >Mapa atual</option>" +
              "<option value='google' >Google</option>" +
              "</select>" +
              "";
         ins += "";
         ins += "<div style=text-align:left;font-size:9px;color:gray;</pre>
id=ajudaMecanismo ></div>";
         ins += "<br><div style=text-align:left;font-size:10px;;</pre>
id=SFBresultadoBusca ></div>";
```

```
$i(id).innerHTML = ins;
          SFB.ajudaBusca("mma");
          if($i("botaoRelatorio"))
           {$i("botaoRelatorio").style.display = "block";}
     },
     buscaRapida:function(){
           $i("SFBresultadoBusca").innerHTML = "Aguarde..."
          var palavra =
i3GEO.util.removeAcentos($i("SFBvalorBuscaRapida").value);
          var mecanismo = $i("SFBmecanismoBusca").value;
          SFB.servicowms =
"http://mapas.mma.gov.br/webservices/geonameswms.php";
          if(mecanismo !== "temas")
{i3GEO.php.buscaRapida(SFB.montaResultado,i3GEO.configura.locaplic,"http:
//mapas.mma.gov.br/webservices/geonames.php",palavra,"default");}
                var verificaTema =
i3GEO.arvoreDeCamadas.filtraCamadas("itembuscarapida","","diferente",i3GE
O.arvoreDeCamadas.CAMADAS);
                if(verificaTema.length === 0){
                      alert ("Nenhum tema configurado para busca");
                     return;
                }
i3GEO.php.buscaRapida(SFB.montaResultadoTemas, i3GEO.configura.locaplic,"t
emas", palavra);
          }
     ajudaBusca:function(valor){
          var mma = "Busca em várias fontes de dados do Min. do Meio
Ambiente, como unidades de conservação, terras indígenas, municípios,
localidades, etc.";
          var google = "Busca na base de endereços do Google Maps";
          var temas = "Busca dados nos temas existentes no mapa e que
estiverem configurados para permitir a busca";
           $i("ajudaMecanismo").innerHTML = eval(valor);
     },
     montaResultadoTemas:function(retorno) {
```

```
var retorno = retorno.data,ins="Nada encontrado",i;
          if(retorno){
              ins = "";
               for (i=0;i<retorno.length; i++) {</pre>
                    ins += ""
                    ins += retorno[i].valor;
                    var ext = retorno[i].box;
                    ins += "
onclick='SFB.zoomExt(\""+ext+"\")'><img title='localizar'</pre>
src='../imagens/branco.gif' class='tic' />"
               ins += ""
          $i("SFBresultadoBusca").innerHTML = ins
     },
    montaResultado:function(retorno) {
         var ins = "Nada encontrado<br>",
              nn = 0;
         try{
               if(retorno.data){
                    if (retorno.data.geonames) {
                         ins = "";
                         nn = retorno.data.geonames.length;
                         for (i=0; i<nn; i++) {
                              if (i == 0) {var ins = "";}
                              if((retorno.data.geonames[0].tema ==
"Google" && $i("SFBmecanismoBusca").value == "google") ||
(retorno.data.geonames[0].tema != "Google" &&
$i("SFBmecanismoBusca").value == "mma")){
                                   ins += "<td
style='width:30%;text-align:left;background-color:rgb(220,220,220)'
colspan=2 ><b>"+retorno.data.geonames[i].tema+"</b>";
                                   var layer =
retorno.data.geonames[i].layer
                                   for
(j=0;j<retorno.data.geonames[i].lugares.length; j++) {</pre>
                                        ins += "<td style='text-
align:left;border-bottom:1px solid gray;'>"
                                        var nm =
```

```
retorno.data.geonames[i].lugares[j].nome;
                                           ins += nm;
                                           var wkt =
retorno.data.geonames[i].lugares[j].limite
                                           var gid =
retorno.data.geonames[i].lugares[j].gid
                                           ins += "<td
onclick=\"SFB.zoom('"+wkt+"','"+layer+"','"+qid+"','"+nm+"')\"
style='color:blue;cursor:pointer;border-bottom:1px solid gray;'><img
title='localizar' src='../imagens/branco.gif' class='tic' />"
                           }
                     ins += ""
                }
          catch(e){}
          $i("SFBresultadoBusca").innerHTML = ins
     },
     zoom: function(wkt,layer,gid,nm) {
     var adicionaCamada = function(layer,gid,nm,ext) {
                var s = SFB.servicowms+"?gid="+gid+"&";
i3GEO.php.adicionaTemaWMS(i3GEO.atualiza,s,layer,"default","EPSG:4291","i
mage/png","1.1.0",nm+" -
"+layer,"", "nao", "", i3GEO.configura.locaplic, i3GEO.configura.sid);
                if(i3GEO.Interface.ATUAL == "googlemaps"){
                     i3GEO.Interface.googlemaps.zoom2extent(ext);
                if(i3GEO.Interface.ATUAL == "openlayers"){
                     i3GEO.Interface.openlayers.zoom2ext(ext);
          };
          var ext = i3GEO.util.wkt2ext(wkt, "polygon");
i3GEO.php.mudaext(adicionaCamada(layer,gid,nm,ext),i3GEO.configura.tipoim
agem, ext, i3GEO.configura.locaplic, i3GEO.configura.sid);
```

```
zoomExt: function(ext){
           if(i3GEO.Interface.ATUAL == "googlemaps"){
                 i3GEO.Interface.googlemaps.zoom2extent(ext);
           if(window.parent.i3GEO.Interface.ATUAL == "googleearth"){
                 i3GEO.Interface.googleearth.zoom2extent(ext);
           if (window.parent.i3GEO.Interface.ATUAL == "openlayers") {
                 i3GEO.Interface.openlayers.zoom2ext(ext);
           }
     },
     comboUF: function(id){
           var ins,i,temp,lista,n;
           lista = [
                 {uf:"Brasil", ext:"-104.809443 -39.413944 -1.288335
9.511525"},
                 {uf:"AC",ext:"-73.990944 -11.144832998947 -66.623527
-7.1114570010532"},
                 {uf:"AL", ext:"-38.237239 -10.500755000371 -35.15166
-8.8127079996295"},
                 {uf:"AM", ext:"-73.800983 -9.8176610008394 -56.097075
2.2469660008394"},
                 {uf:"AP", ext:"-54.875775000684 -1.235822
-49.875775999316 4.43706"},
                 {uf:"BA", ext:"-46.616672999898 -18.348939
-37.340802000102 -8.532407"<sub>}</sub>,
                {uf:"CE",ext:"-41.4231440003 -7.857774 -37.2526459997
-2.783862"},
                 {uf:"DF", ext:"-48.286656 -16.051311 -47.307761
-15.499715"},
                 {uf:"ES",ext:"-41.879392 -21.301289002652
-28.835629228973 -17.891469997348"},
                 {uf:"GO", ext:"-53.250723 -19.498690999297 -45.906545
-12.394786000703"},
                 {uf:"MA",ext:"-48.754717000042 -10.261347
-41.795506999958 -1.0436232377102"<sub>}</sub>,
                 {uf:"MG",ext:"-51.045605 -22.922267001165 -39.856457
-14.232734998835"},
                 {uf:"MS",ext:"-58.167048 -24.068115999534 -50.922434
-17.165913000466"},
                 {uf:"MT",ext:"-61.63286 -18.041600999717 -50.224357
```

```
-7.3486420002834"},
                 {uf:"PA",ext:"-58.897783 -9.8407440026102
-46.060535245015 2.5913560026102"<sub>}</sub>,
                 {uf:"PB",ext:"-38.765259 -8.3025410004605 -34.793004
-6.0255159995395"},
                 {uf:"PE",ext:"-41.357959 -9.4824790020143 -32.391171
-3.8300649979857"},
                 {uf:"PI", ext:"-45.993878999051 -10.928333
-40.370145000949 -2.738941"<sub>}</sub>,
                 {uf:"PR",ext:"-54.618781 -26.716809001365 -48.023066
-22.515826998635"},
                 {uf:"RJ",ext:"-44.888494243923 -23.368378758797
-40.956397 -20.763537999705"},
                 {uf:"RN", ext:"-38.581758 -6.9823309996823 -34.968218
-4.8313330003177"},
                 {uf:"RO", ext:"-66.809701 -13.693288999453 -59.773836
-7.9689120005475<sup>"</sup>},
                 {uf:"RR", ext:"-64.824718999835 -1.580279
-58.886384000165 5.272156"<sub>}</sub>,
                 {uf:"RS",ext:"-57.643316 -33.751582998115 -49.691084
-27.079998001885"},
                 {uf:"SC",ext:"-53.83584 -29.350938000118
-48.358310247155 -25.955462999882"<sub>}</sub>,
                 {uf:"SE", ext:"-38.245299999549 -11.568089
-36.393531000451 -9.514607"},
                 {uf:"SP", ext:"-54.488298 -25.311829 -42.78183
-19.779194"},
                 {uf:"TO", ext:"-56.998838 -13.467278 -39.43844
-5.167998"}
           ];
           n = lista.length;
           ins = "UF: <select id='SFBcomboUF'</pre>
onchange='SFB.zoomExt(this.value)' ><option value=''>Zoom para</option>";
           for(i=0;i<n;i++){
                 ins += "<option</pre>
value='"+lista[i].ext+"'>"+lista[i].uf+"</option>";
           }
           ins += "</select>";
           $i(id).innerHTML = ins;
           $i(id).style.display = "block";
     },
      florestas: {
```

```
janelaRelatorios:function(){
             var janela, ins, temp, titulo, cabecalho, minimiza;
             cabecalho = function(){};
             minimiza = "";
             titulo = "Relatórios";
             janela = i3GEO.janela.cria(
                 "250px",
                 "190px",
                 "",
                 11 11
                 "",
                 titulo,
                 "SFBrelatorios",
                 false,
                 "hd",
                 cabecalho,
                 minimiza
             );
             $i("SFBrelatorios corpo").style.backgroundColor =
"white";
             ins = "" +
             "" +
                style=left:5px;position:relative >" +
                      " +
                          <input type=radio
style=cursor:pointer name=SFBtipoRelatorio
Estatísticas (formato texto)" +
                      " +
                      " +
                          <input type=radio
style=cursor:pointer name=SFBtipoRelatorio
onclick='SFB.florestas.estatisticas(\"graf\")' />" +
                          Estatísticas e gráficos (formato
texto) " +
             11
                      " +
                      " +
                          <input type=radio
```

```
style=cursor:pointer name=SFBtipoRelatorio
Estatísticas (formato PDF)" +
                       " +
                       " +
                            <input type=radio
style=cursor:pointer name=SFBtipoRelatorio
Dados brutos em CSV" +
                       " +
                   " +
              "<br/>br>Obs: os resultados são mostrados em novas abas do
navegador. São considerados os dados da UF escolhida na lista de Estados.
Para ver todos os dados, selecione 'Brasil'";
              $i(janela[2].id).innerHTML = ins;
         },
         estatisticas: function(saida) {
              var funcao,
                   uf = $i("SFBcomboUF"),
                   prancha =
$i("guiasAtlas").getElementsByTagName("select")[0].value,
i3GEO.configura.locaplic+"/sfb/estatisticas florestas.php?
&g sid="+i3GEO.configura.sid;
              u = uf.options[uf.selectedIndex].text;
              if(uf.value == "Brasil" || uf.value == "" || u ==
"Brasil")
              \{u = ""; \}
              p += "&uf="+u+"&tipo="+prancha+"&saida="+saida;
              window.open(p,' blank');
         }
    },
    inventario: {
         desmarcatodos: function(){
              var status = ["naomedido", "medido", "planejado"],
                   grid = [5, 10, 20],
                   n = status.length,
                   ng = grid.length,
                   i, j, temp;
              for(i=0;i<n;i++){
```

```
for(j=0;j<ng;j++){
                            try{
                                 temp =
i3GEO.arvoreDeCamadas.capturaCheckBox("inventario"+grid[j]+status[i]);
                                 if(temp)
                                 {temp.checked = false;}
                            catch(e){}
                      }
           },
           ativa: function(ck){
                if($i("listaTemasSanfona").innerHTML == "")
                {i3GEO.arvoreDeCamadas.cria('listaTemasSanfona');}
                SFB.inventario.desmarcatodos();
                var status = ["naomedido", "medido", "planejado"],
                      grid = [5, 10, 20],
                      n = status.length,
                      ng = grid.length,
                      i, j, temp;
                for(i=0;i<n;i++){
                      for(j=0;j<ng;j++){
                            try{
                                 temp =
i3GEO.arvoreDeCamadas.capturaCheckBox("inventario"+grid[j]+status[i]);
                                 if(temp &&
$i("Istatus"+status[i]).checked === true && $i("Igrade"+grid[j]).checked
=== true)
                                 {temp.checked = true;}
                            catch(e){}
                      }
                i3GEO.arvoreDeCamadas.aplicaTemas();
           }
     }
};
```

14.5. Código HTML i3geo/sfb/openlayerssfb.htm

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
<html>
<head>
<meta http-equiv="Category" content="i3Geo Mapa interativo SFB</pre>
geoprocessamento sig mobile">
<META HTTP-EQUIV="Content-Type" CONTENT="text/html; charset=ISO-8859-1">
<title>i3Geo - Mapa interativo</title>
<style>
/* accordion */
.accordion {
     text-align:left;
     width:300px;
     border: 1px solid #aaa;
     border-bottom-width: 0px;
.accordion dt {
     text-align:left;
     color: black;
     padding: 3px 4px;
     border: 1px solid #aaa;
     width: 290px;
     *width:298px; /*IE*/
     background: #D8D8D8
url(../pacotes/yui270/build/assets/skins/sam/sprite.png) repeat-x scroll
0 -199px;//-1306px;
.accordion dt.selected {
     background: #D8D8D8
url(../pacotes/yui270/build/assets/skins/sam/sprite.png) repeat-x scroll
0 -1306px;
     color: black;
     font-weight:bolder;
     padding: 3px 4px;
     border: 1px solid #aaa;
     width: 290px;
     *width:298px; /*IE*/
```

```
.accordiontable{
     text-align:left;
     font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
     font-size:12px;
.accordiontable td{
     text-align:left;
     font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif;
     font-size:12px;
     background: none;
.accordion dt img{
     background-image:url(../imagens/visual/default/sprite.png);
     background-position:-4px -800px;
     background-repeat:no-repeat;
     border: 0 solid white;
     cursor:pointer;
     padding:0;
     top:2px;
     width:10px;
.accordion dt.selected img {
     background-image:url(../imagens/visual/default/sprite.png);
     background-position:-4px -825px;
     background-repeat:no-repeat;
     border: 0 solid white;
     cursor:pointer;
     padding:0;
     top:2px;
     width:10px;
.accordion dt:hover, .accordion dt.over {
     text-decoration: underline;
     cursor: pointer;
     cursor: hand;
```

```
.accordion dd {
    display: none;
    border: 0px solid #aaa;
    padding: 0px;
    overflow: hidden;
.accordion dd.open {
    display: block;
    border: 0px solid #aaa;
.accordion dd.getHeight {
    display: block;
    </style>
</head>
<body id="i3geo">
<div style="position:absolute;left:400px;top:10px;font-weight: bold;font-</pre>
size:16px;text-align:left;color:white;width:300px" id="tituloAtlas" >
</div>
<div id="guiasAtlas"
style="position:absolute;top:50px;left:300px;cursor:pointer;" >
</div>
<table id='mst' summary="" style='display:none;' width='100%'
cellspacing='0'>
<img align='left' width='435px' height='82px'</pre>
src="esquerda.png" />
```

```
<img align='right' width='128px' height='82px'</pre>
src="direita.png" />
             <!--
    Inclui a barra superior. Se vc não quiser o menu, é só comentar o
TR
-->
width: Opt Opt 1px; border-color:rgb(240,240,240)">
     <div id="menus" ></div>
<t.r>
align:top;width:300px;text-align:left;">
   <div class=verdeescuro style="top:0px;cursor:pointer;">
     <div id=guia1 class=guia >Temas</div>
     <div id=quia2 class=quia >Adiciona</div>
     <div id=guia4 class=guia >Legenda</div>
     <div id=quia6 class=quia ></div>
   </div>
 <div id='quialobj' >
    <div id=listaPropriedadesSanfona style='top:15px;' ></div>
    <div id=listaLayersBaseSanfona style='top:15px;'></div>
    <div id=listaTemasSanfona style='top:15px;'></div>
 </div>
 <div id='guia2obj' style='display:none;'>Aguarde...<img alt=""</pre>
src="../imagens/branco.gif" width=248 /></div>
 <div id='quia4obj' style='display:none;text-align:left'><div</pre>
id='legenda' style='text-align:left'></div></div>
 <div id='guia6obj' style='display:none;text-align:left'><div</pre>
id='sfbProcurar' style='text-align:left'></div></div>
```

```
<!--
    Corpo do mapa. Pode ser reposicionado, mas não mude os IDs. Se vo
quiser que o mapa tenha um tamanho específico, inclua o estilo, exemplo,
style=width:300px;height:300px
    Vc pode usar o estilo para definir o tamanho do mapa. Se não tiver
estilo definido, o tamanho será automático
  <div id=corpoMapa style="background-</pre>
image:url('../imagens/i3geo1bw.jpg');"></div>
  <!-- botão de compartilhamento em redes sociais -->
    <!--<div id=i3GEOcompartilhar style="text-align:left;border-top:1px
solid rgb(250,250,250);padding-top:1px" ></div>-->
    <!-- aqui será incluído o contador de tempo quando o temporizador
de redesenho do mapa estiver ativo -->
    <div id=tempoRedesenho style=color:green;background-</pre>
color:black;width:50px;display:none ></div>
>
     <!-- aqui será incluída a escala numérica -->
        <div id=escala style="text-align:right;" ></div>
     <!-- aqui será incluído o gadget que mostra a coordenada
geográfica da posição do mouse -->
        <div id=localizarxy style="text-align:left; font-</pre>
size:10px;display:inline-table">Aguarde...</div>
```

```
<!-- aqui serão incluídas as bandeiras que permitem a troca de
idioma -->
      <div id=seletorIdiomas ></div>
 <!-- logomarca -->
<center>
<br><br><br>>
\langle t.r \rangle
    <center><h1 style="font-size:10px;font-family: Verdana, Arial,
Helvetica, sans-serif;"><div id=versaoi3geo ></div><h2 style="font-
size:10px; font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-serif; ">i3Geo -
Software livre para criação de mapas interativos e geoprocessamento<h3
style="font-size:10px; font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-
serif;">Baseado no Mapserver, é licenciado sob GPL e integra o Portal do
Software Público Brasileiro</h3></h2></h1>
<center><img alt="logomarca"
src='../imagens/logo inicio.png'>
<script type="text/javascript" src="classe sfb.js"></script>
<script type="text/javascript" src="../classesjs/i3geo.js"></script>
<script type="text/javascript"</pre>
src="../pacotes/openlayers/OpenLayers29.js.php"></script>
<style>
.olControlEditingToolbar1 div {
    background-image:url(../mashups/openlayers.png);
    background-repeat:no-repeat;
    float:right;
    right: 0px;
    height:29px;
    margin:2px;
    width:29px;
```

```
cursor:pointer;
</style>
<script type="text/javascript">
i3GEO.configura.locaplic = i3GEO.util.protocolo()
+"://"+window.location.host+"/i3geo";
i3GEO.Interface.ATUAL = "openlayers";
i3GEO.Interface.IDCORPO = "contemImg";
i3GEO.configura.diminuixN = 5
i3GEO.configura.diminuixM = 5
i3GEO.configura.diminuiyN = 130
i3GEO.configura.diminuiyM = 160
i3GEO.Interface.openlayers.GADGETS = {
           PanZoomBar: true,
           PanZoom: false,
           LayerSwitcher: false,
           ScaleLine: true,
           OverviewMap: false
     };
i3GEO.Interface.openlayers.TILES = true;
i3GEO.cria();
i3GEO.configura.mapaRefDisplay = "none";
i3GEO.barraDeBotoes.TIPO = "olhodepeixe";
i3GEO.barraDeBotoes.OFFSET = -200;
if (navm)
{i3GEO.barraDeBotoes.OFFSET = -160;}
i3GEO.barraDeBotoes.MAXBOTOES = 10;
i3GEO.guias.TIPO = "sanfona";
i3GEO.idioma.IDSELETOR = "seletorIdiomas"
i3GEO.Interface.ATIVAMENUCONTEXTO = false
i3GEO.arvoreDeTemas.TIPOBOTAO = "radio";
i3GEO.arvoreDeTemas.ATIVATEMAIMEDIATO = true
i3GEO.mapa.AUTORESIZE = true;
//desabilita os botões do Twitter e Facebook
i3GEO.arvoreDeCamadas.FUNCOES.compartilhar = false;
```

```
i3GEO.guias.CONFIGURA.guiaDeBusca = {
     titulo: "Procurar",
     id:"quia6",
     idconteudo: "guia6obj",
     click:""
};
//
//esta é uma variável interna do OpenLayers que define o endereço do
diretório onde estão as imagens usadas nos ícones
OpenLayers.ImgPath = "../pacotes/openlayers/img/"
//adiciona camadas que podem ser ativadas como fundo do mapa
//
var ims = new OpenLayers.Layer.ArcGIS93Rest(
     "ESRI Imagery World 2D",
    "http://server.arcgisonline.com/ArcGIS/rest/services/ESRI Imagery Wor
ld 2D/MapServer/export",
     { } ,
     {isBaseLayer:true, visibility:false}
);
var wsm = new OpenLayers.Layer.ArcGIS93Rest(
     "ESRI World Street Map",
    "http://server.arcgisonline.com/ArcGIS/rest/services/ESRI StreetMap W
orld 2D/MapServer/export",
     { },
     {isBaseLayer:true, visibility:false}
);
var bra = new OpenLayers.Layer.WMS(
     "Base carto MMA",
    "http://mapas.mma.gov.br/cgi-bin/mapserv?
map=/opt/www/html/webservices/baseraster.map",
{layers: "baseraster", srs: "EPSG: 4291", format: "image/png", isBaseLayer: false
},
     {isBaseLayer:true, visibility:false}
);
i3GEO.Interface.openlayers.LAYERSADICIONAIS = [ims,wsm,bra];
```

```
11
//inicia o mapa
//
i3GEO.configura.iniciaJanelaMensagens = false
i3GEO.guias.CONFIGURA.temas.click = function() {
     if($i("listaTemasSanfona").innerHTML === ""){
           i3GEO.arvoreDeCamadas.ATIVATEMA =
"i3GEO.Interface.openlayers.ligaDesliga(this);i3GEO.eventos.executaEvento
s(i3GEO.eventos.ATUALIZAARVORECAMADAS);";
           i3GEO.arvoreDeCamadas.cria("listaTemasSanfona");
           i3GEO.util.arvore("<b>"+$trad("p13")
+"</b>","listaPropriedadesSanfona",i3GEO.configura.listaDePropriedadesDoM
apa);
           var estilo = "cursor:pointer;vertical-align:top;padding-
top:5px;";
           if (navm)
           {estilo = "border:0px solid white;cursor:pointer;vertical-
align:middle;padding-top:0px;";}
           var temp = {"propriedades": []};
           var layers = [ims,wsm,bra];
           var layersn = layers.length;
           for(i=0;i<layersn;i++){</pre>
                var texto = "<input type=radio style='"+estilo+"'</pre>
onclick='i3GEO.Interface.openlayers.ativaFundo(this.value)'
name=i3GEObaseLayer value='"+layers[i].id+"' />"+layers[i].name;
                temp.propriedades.push({ text: texto, url: ""});
           i3GEO.util.arvore("<b>"+$trad("p16")
+"</b>","listaLayersBaseSanfona",temp);
     }
     else
     {$i("guialobj").style.display = "block";}
SFB.alteraMenu();
i3GEO.inicia();
SFB.inicia("sfbProcurar");
</script>
</body>
</html>
```

14.6. Exemplo de interface para um atlas

A interface para abertura de um mapa interativo é definida por meio de um arquivo na linguagem HTML. O exemplo a seguir deve ser inserido em um documento do tipo texto com a extensão ".htm" ou ".html", e armazenado em uma pasta dentro de i3Geo, por exemplo, "i3geo/interface/testemapa.htm". Para utilizar em um atlas, deve-se abrir o formulário de edição de atlas, existente no sistema de administração, e inserir no campo template o valor "../interface/testemapa.htm".

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
<html>
<head>
<meta http-equiv="Category" content="I3Geo Mapa interativo MMA</pre>
geoprocessamento sig mobile">
<META HTTP-EQUIV="Content-Type" CONTENT="text/html; charset=ISO-8859-1">
<title>i3Geo - Mapa interativo</title>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="sfb.css">
</head>
<body id="i3geo">
<div style="position:absolute;left:400px;top:10px;font-weight: bold;font-</pre>
size:16px;text-align:left;color:white;width:300px" id="tituloAtlas" >
</div>
<div id="quiasAtlas"
style="position:absolute;top:50px;left:300px;cursor:pointer;" >
<table id='mst' summary="" style='display:none;' width='100%'
cellspacing='0'>
    >
                 <a href="http://www.florestal.gov.br/"</pre>
target=" blank" ><img align='left' width='435px' height='82px'
src="esquerda.png" /></a>
```

```
<img align='right' width='128px' height='82px'</pre>
src="direita.png" />
                    align:top; width:300px; text-align:left; ">
               <div class=verdeescuro style="top:0px;cursor:pointer;">
                    <div id=quia6 class=quia ></div>
                    <div id=guia7 class=guia ></div>
                    <div id=quia1 class=quia >Temas</div>
                    <div id=guia2 class=guia >Adiciona</div>
                    <div id=guia4 class=guia >Legenda</div>
               </div>
               <div id='quialobj' >
                    <div id=listaPropriedadesSanfona style='top:15px;'</pre>
></div>
                    <div id=listaTemasSanfona style='top:15px;'></div>
               </div>
               <div id='guia2obj' style='display:none;'>Aguarde...<img</pre>
alt="" src="../imagens/branco.gif" width=248 /></div>
               <div id='guia4obj' style='display:none;text-</pre>
align:left'><div id='legenda' style='text-align:left'></div></div>
               <div id='guia6obj' style='display:none;text-</pre>
align:left'><div id='sfbProcurar' style='text-align:left'></div></div>
               <div id='guia7obj' style='display:none;text-</pre>
align:left;cursor:default;'>
                    <a href="http://www.mma.gov.br/sitio/index.php?</pre>
ido=conteudo.monta&idEstrutura=168&idConteudo=11417&idMenu=12243"
target=" blank" >
                         <img src="atlas br163.png" />
                    </a>
                    <hr><hr><hr>
                    <a href="#"
onclick='javascript:i3GEO.janela.cria("400px","400px","sobreoatlasbr163.h
tm","","","Sobre o Atlas","sobreAtlas");'><span>Sobre o Atlas</a>
```

```
<q\>
              <a href="http://www.mma.gov.br/index.php?</pre>
ido=conteudo.monta&idEstrutura=95&idMenu=10816&idConteudo=10331"
target=" blank" ><span>0 que é o SNIF?</span></a>
              <a href="http://www.mma.gov.br/index.php?</pre>
ido=conteudo.monta&idEstrutura=95&idMenu=5108" target=" blank"
><span>Distrito Florestal Sustentável</span></a>
              <a href="#"
onclick='javascript:i3GEO.janela.cria("400px","400px","tecnologia.htm",""
,"","Tecnologia","tecnologiaAtlas");'><span>Tecnologia</span></a>
              <br>
              <b>&nbsp;Créditos</b><br>
                  >  República Federativa do Brasil
                  12px; cursor: default' >  Ministério do Meio Ambiente
                  11px;cursor:default' > Serviço Florestal Brasileiro
                  10px; cursor: default' >  Gerência de Informações
                  <br><br><br>>
                  > info@florestal.gov.br
                  <br><br><br>>
                  <b>
Utilize a guia "Mapa" para ligar e desligar as camadas de cada prancha.
Na guia "Catálogo" encontram-se outras camadas que também podem ser
adicionadas ao mapa.</b>
              </div>
       width:0px">
              <div id=corpoMapa style="background-</pre>
```

```
image:url('../imagens/i3geo1bw.jpg');"></div>
                <div id=tempoRedesenho style=color:green;background-</pre>
color:black;width:50px;display:none ></div>
        <div id=escala style="text-align:right;"</pre>
></div>
                     <div id=localizarxy style="text-</pre>
align:left;font-size:10px;display:inline-table">Aguarde...</div>
                     <div id=seletorIdiomas ></div>
                     <center>
<br><br><
<center><h1 style="font-size:10px; font-family: Verdana,"
Arial, Helvetica, sans-serif; "><div id=versaoi3geo ></div><h2
style="font-size:10px; font-family: Verdana, Arial, Helvetica, sans-
serif;">i3Geo - Software livre para criação de mapas interativos e
geoprocessamento<h3 style="font-size:10px;font-family: Verdana, Arial,</pre>
Helvetica, sans-serif;">Baseado no Mapserver, é licenciado sob GPL e
integra o Portal do Software Público Brasileiro</h3></h1>
```

```
<center><img alt="logomarca"
src='../imagens/logo inicio.png'>
     </t.r>
     <center>
               <img alt="logomarca" src='atlas_br163.png'>
          <script type="text/javascript" src="../classesjs/atlas.js"></script>
<script type="text/javascript" src="../classesjs/i3geo.js"></script>
<script type="text/javascript" src="http://maps.google.com/maps/api/js?</pre>
sensor=false"></script>
<script type="text/javascript">
//
SFB = {
     config: function() {
          i3GEO.configura.locaplic = i3GEO.util.protocolo()
+"://"+window.location.host+"/i3geo";
          i3GEO.Interface.IDCORPO = "contemImg";
          i3GEO.configura.diminuixN = 5
          i3GEO.configura.diminuixM = 5
          i3GEO.configura.diminuiyN = 130
          i3GEO.configura.diminuiyM = 130
          i3GEO.configura.mapaRefDisplay = "none";
          i3GEO.guias.TIPO = "sanfona";
          i3GEO.barraDeBotoes.TIPO = "olhodepeixe";
          i3GEO.barraDeBotoes.OFFSET = -220;
          i3GEO.barraDeBotoes.MAXBOTOES = 10;
          i3GEO.idioma.IDSELETOR = "seletorIdiomas"
          i3GEO.Interface.ATIVAMENUCONTEXTO = true
          i3GEO.arvoreDeTemas.TIPOBOTAO = "radio";
          i3GEO.arvoreDeTemas.ATIVATEMAIMEDIATO = true
          i3GEO.mapa.AUTORESIZE = true;
          i3GEO.mapa.legendaHTML.incluiBotaoLibera = false;
          i3GEO.arvoreDeCamadas.ABRELEGENDA = false;
```

```
i3GEO.arvoreDeCamadas.OPCOESLEGENDA = false;
           i3GEO.arvoreDeTemas.INCLUISISTEMAS = false;
           i3GEO.arvoreDeCamadas.FUNCOES.compartilhar = false;
           i3GEO.configura.iniciaJanelaMensagens = false
           i3GEO.guias.CONFIGURA.temas.click = function() {
                if($i("listaTemasSanfona").innerHTML === ""){
i3GEO.arvoreDeCamadas.cria("listaTemasSanfona",i3GEO.arvoreDeCamadas.CAMA
DAS);
                      var estilo = "cursor:pointer;vertical-
align:top;padding-top:5px;";
                      if (navm)
                      {estilo = "border:0px solid
white; cursor: pointer; vertical-align: middle; padding-top: 0px; "; }
                $i("guia1obj").style.display = "block";
           i3GEO.guias.CONFIGURA.guiaSobre = {
                titulo: "INFORMAÇÕES SOBRE O ATLAS",
                id: "quia7",
                idconteudo: "guia7obj",
                click:""
           };
           i3GEO.guias.CONFIGURA.guiaSobre.click = function() {
                $i("guia7obj").style.display = "block";
           i3GEO.guias.ORDEM =
["guiaSobre", "temas", "legenda", "adiciona"];
           i3GEO.guias.ATUAL = "guiaSobre";
           i3GEO.gadgets.PARAMETROS.mostraInserirKml.idhtml = "";
           i3GEO.Interface.googlemaps.criaArvoreKML = function(){};
           if(i3GEO.Interface.ATUAL === "openlayers"){
                i3GEO.Interface.openlayers.TILES = true;
                i3GEO.Interface.openlayers.GADGETS = {
                      PanZoomBar: true,
                      PanZoom: false,
                      LayerSwitcher: false,
                      ScaleLine: true,
```

```
OverviewMap: false
                };
                OpenLayers.ImgPath = "../pacotes/openlayers/img/"
                i3GEO.finaliza = function(){
i3GEO.mapa.insereDobraPagina("googlemaps","../imagens/dobragooglemaps.png
");
                      iniciaAtlas(200);
                }
           }
           else
           {i3GEO.finaliza = "iniciaAtlas(200);";}
};
//
i3GEO.Interface.ATUAL = "googlemaps";
SFB.config();
i3GEO.cria();
i3GEO.inicia();
</script>
</body>
</html>
```