




UNIVERSIDADE ESTADUAL PAULISTA
"JÚLIO DE MESQUITA FILHO"
Campus de Presidente Prudente

Ciência da Computação

A thick, horizontal blue bar with a fine, diagonal hatched pattern. It spans the width of the slide and has a small, downward-pointing triangular notch in its center.

Bruno Santos de Lima
bruno.slima@outlook.com

Quem sou?

Bruno S. Lima

22 anos

Aluno de Mestrado em Ciência da Computação - UNESP

Presidente Prudente - SP

- Ex-aluno da Escola Estadual Comendador Tannel Abbud
- Ex-aluno do Cursinho Ideal

- Formação:

- Bacharel em Ciência da Computação – FCT UNESP
- Técnico em Redes de Computadores – Etec Prof. Adolpho Arruda Mello



Qual a diferença entre
hardware e software?

Qual a diferença entre
hardware e software?
Hardware é o que você
chuta e software é o que
você xinga!

Hardware





O que é Ciência da Computação?

“A Ciência da Computação visa contribuir para a evolução do conhecimento científico e tecnológico, e utilizar esse conhecimento em atividades de desenvolvimento, avaliação de métodos, ferramentas e soluções computacionais.”



- Estuda técnicas, metodologias e instrumentos computacionais.
- **Objetivo:**
 - ✓ Automatizar processos (tarefas)
 - ✓ Desenvolver soluções para problemas do mundo real
 - ✓ Facilitar a realização de tarefas do dia-a-dia (sociedade)



**Ciência da
Computação**

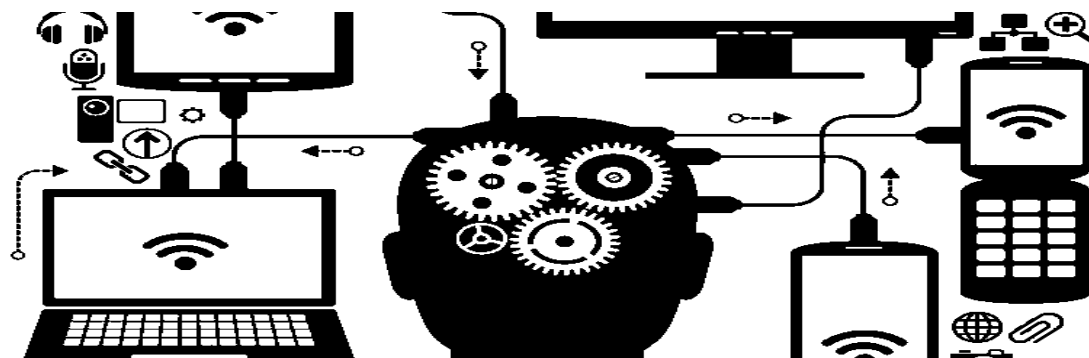
O que faz um cientista da computação?

*“Este bacharel **trabalha**, fundamentalmente, na **elaboração de programas** de informática. Ele **analisa as necessidades dos usuários**, desenvolve softwares e aplicativos, **gerencia equipes de criação** e instala sistemas de computação. Cria ferramentas diversas da informática, dos softwares mais básicos, como os usados para controle de estoques, até os mais complexos sistemas de processamento de informações. **Profissional essencial a todos os setores da economia...**”*

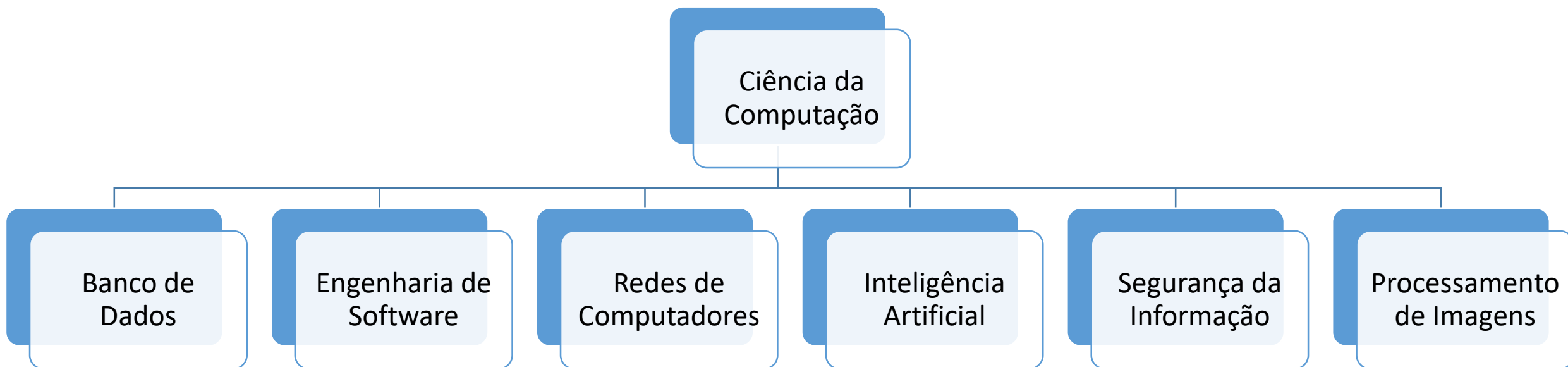
(Guia do estudante)

O que faz um cientista da computação?

- Deve **criar novas tecnologias** e **ideias** afim de facilitar tarefas.
- Estudar e **melhorar as tecnologias e técnicas** já existentes.
- **Criar teorias** e prova-las cientificamente, realização de experimentos.
- Desenvolver softwares (novas ferramentas) e gerenciar equipes de desenvolvimento ou pesquisa.



Principais disciplinas e áreas de atuação



Mercado de trabalho



Empreendedor



Empresa



Professor/Pesquisador

Estimativas Salariais

Cargo	PE*	0 -2 anos	3 – 5 anos	6 – 9 anos	> 10 anos
Diretor de TI/ CIO	G	20.000 - 27.000	23.000 - 31.000	26.500 - 40.000	32.000 - 57.000
Gerente de Sistemas/ Desenvolvimento	G	13.000 - 19.500	14.500 - 21.500	16.500 - 24.000	20.500 - 33.500
Gerente de Projetos	G	9.000 - 12.500	10.500 - 15.000	12.000 - 18.000	13.000 - 24.000
Gerente de Projetos	P/M	7.500 - 11.000	8.500-12.000	9.500-13.500	10.000-18.000
Coordenador de Sistemas/ Desenvolvimento	G	8.000 - 11.000	9.000 - 12.500	11.500 - 15.500	12.500 - 19.500
Coordenador de Sistemas/ Desenvolvimento	P/M	6.500 - 9.000	7.500 - 11.000	10.000 - 12.000	11.000 - 16.500
Coordenador Segurança/Redes	G	6.000 - 9.000	8.000 - 12.500	10.000 - 15.500	10.000-18.000

* PE = Porte da empresa (Pequeno, Médio e Grande porte)

Fonte: <http://exame.abril.com.br/carreira/ferramentas/tabela-de-salarios-rh/?empresa=ti>

Estimativas Salariais

Cargo	PE*	0 -2 anos	3 – 5 anos	6 – 9 anos	> 10 anos
Analista de Negócios/ Processos	G	4.500 - 7.500	5.500 - 13.500	9.000 - 17.000	10.000 - 19.500
Analista de Negócios/ Processos	P/M	4.000 - 6.500	5.000 - 8.500	7.500 - 14.000	8.500-15.000
Analista de sistemas/ desenvolvimento	G	3.000 - 5.500	4.500 - 9.500	8.000 - 13.500	8.500 - 15.000
Analista de sistemas/ desenvolvimento	P/M	3.000 - 5.500	4.500 - 9.500	8.000 - 13.500	9.500 - 17.000

Professor Universitário – 9.500 (Inicial concursado – Unesp)

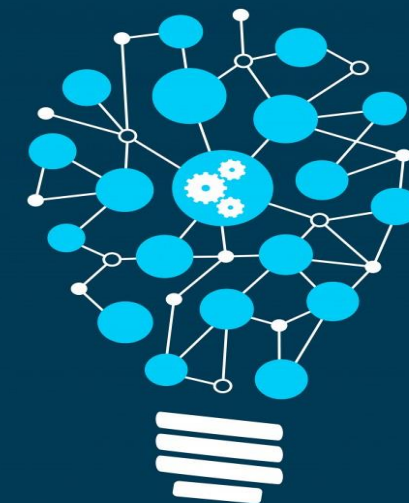
Professor Universitário Titular - Até 15.000 – 17.000

Professor Universitário (Dependendo do nível) – De 4.500 até 9.000

Professor Universitário (Particular – Mackenzie) – Cerca de 12.000

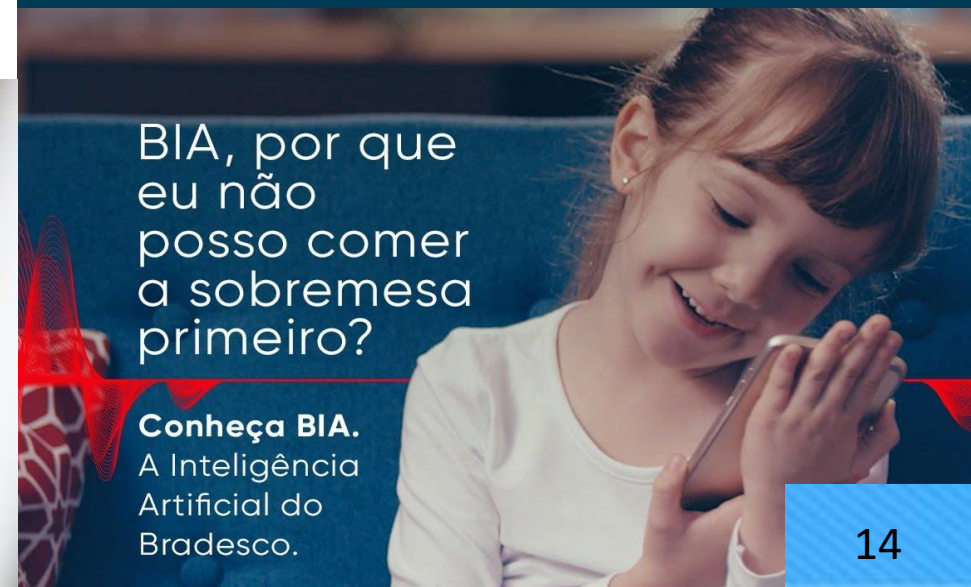
* PE = Porte da empresa (Pequeno, Médio e Grande porte)

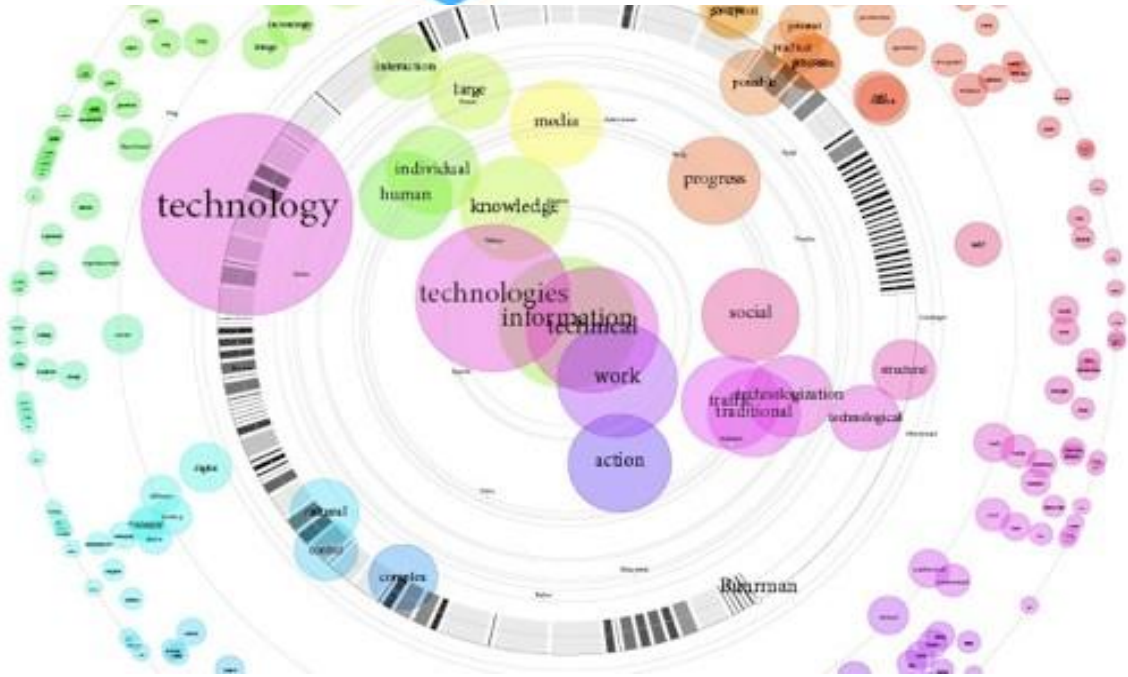
Fonte: <http://exame.abril.com.br/carreira/ferramentas/tabela-de-salarios-rh/?empresa=ti>



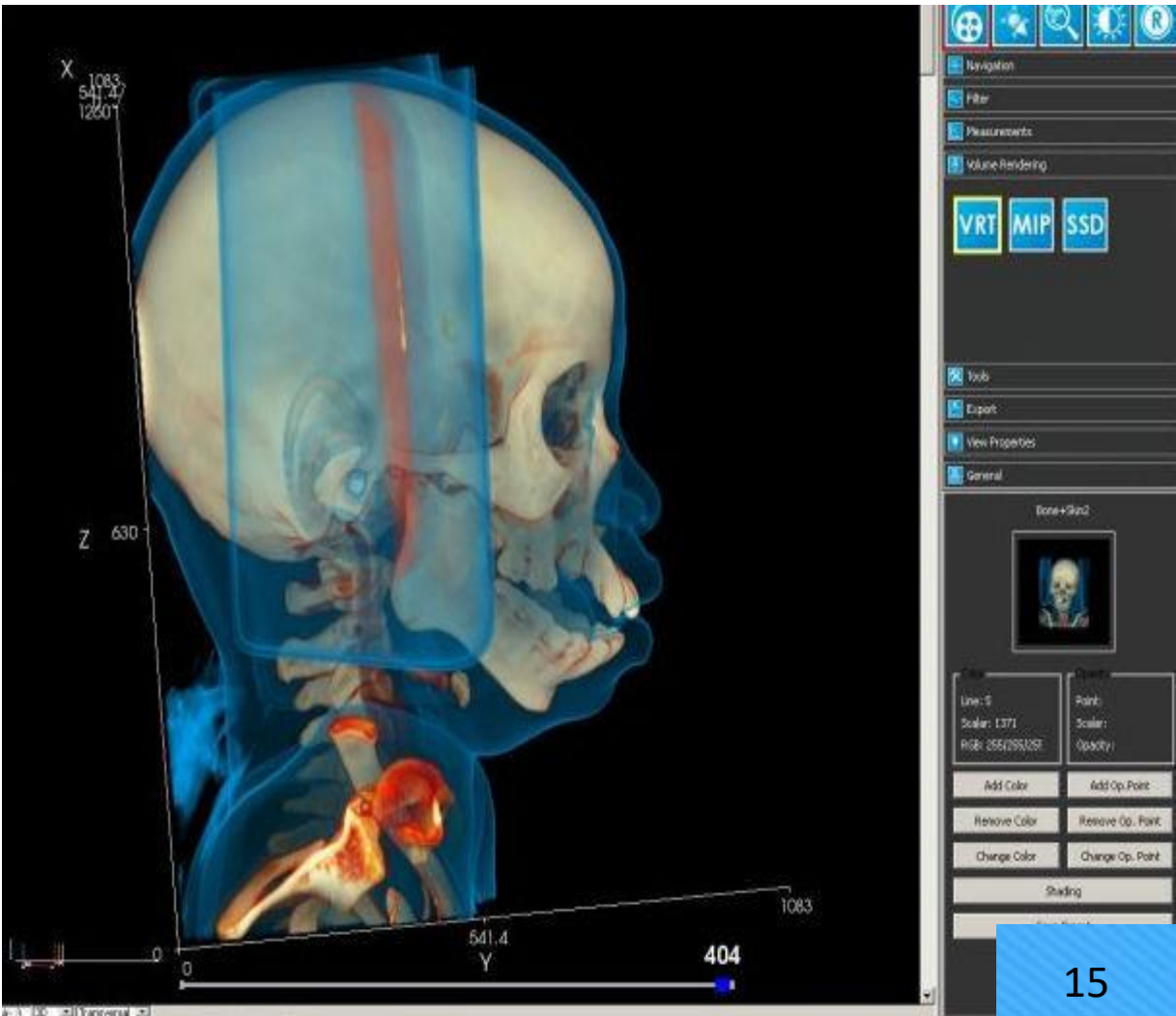
Blá, por que eu não posso comer a sobremesa primeiro?

Conheça BIA.
A Inteligência Artificial do Bradesco.





VISUALIZAÇÃO
de **Informação**



- 8 Laboratórios exclusivos para a Computação.
 - 3 laboratórios exclusivos para aulas.
 - 2 laboratórios para aulas, estudos e convivência dos alunos.
 - 2 laboratórios exclusivos para pesquisa.
 - 1 laboratório para alunos de TCC e para a Empresa Junior de Computação.
- Disponibilidade para utilizar salas de aulas, anfiteatros e auditórios.



- Empresa Júnior da Computação
 - ✓ Desenvolve projetos para a Unesp Presidente Prudente.
 - ✓ Desenvolve sistemas e aplicativos em geral.



- Semana da Computação de Presidente Prudente
 - Palestras
 - Minicursos
 - Mesa redonda
 - Atividades de integração
 - Contato direto com profissionais da área
 - Evento anual



SECOMPP Página Inicial Informações Palestras Minicursos Apoio [Inscreva-se](#)

XVII Semana do Curso de Ciência da Computação

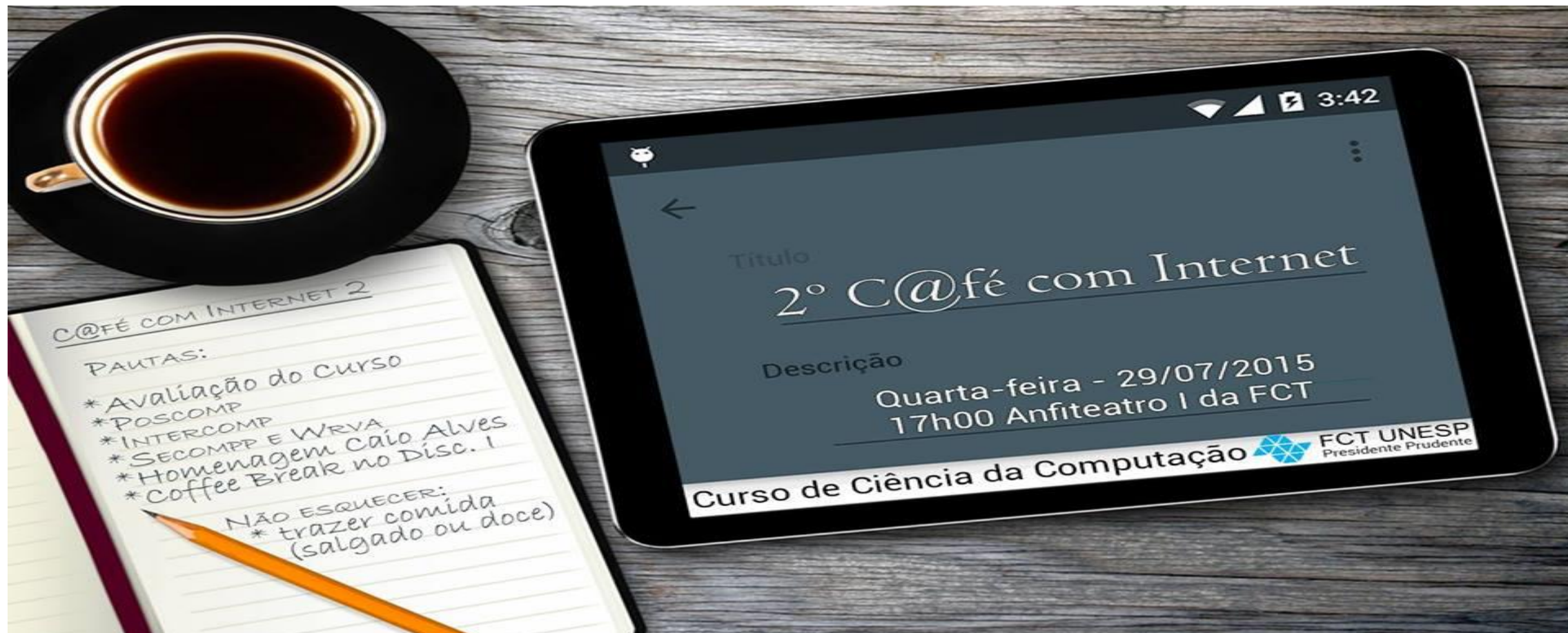
Faça parte da semana do curso de Ciência da Computação no Câmpus da Unesp FCT de Presidente Prudente.

De 01 a 05 de Outubro de 2018

[Inscreva-se](#)

<http://docs.fct.unesp.br/semanas/secompp/>
<https://www.facebook.com/secompp/>



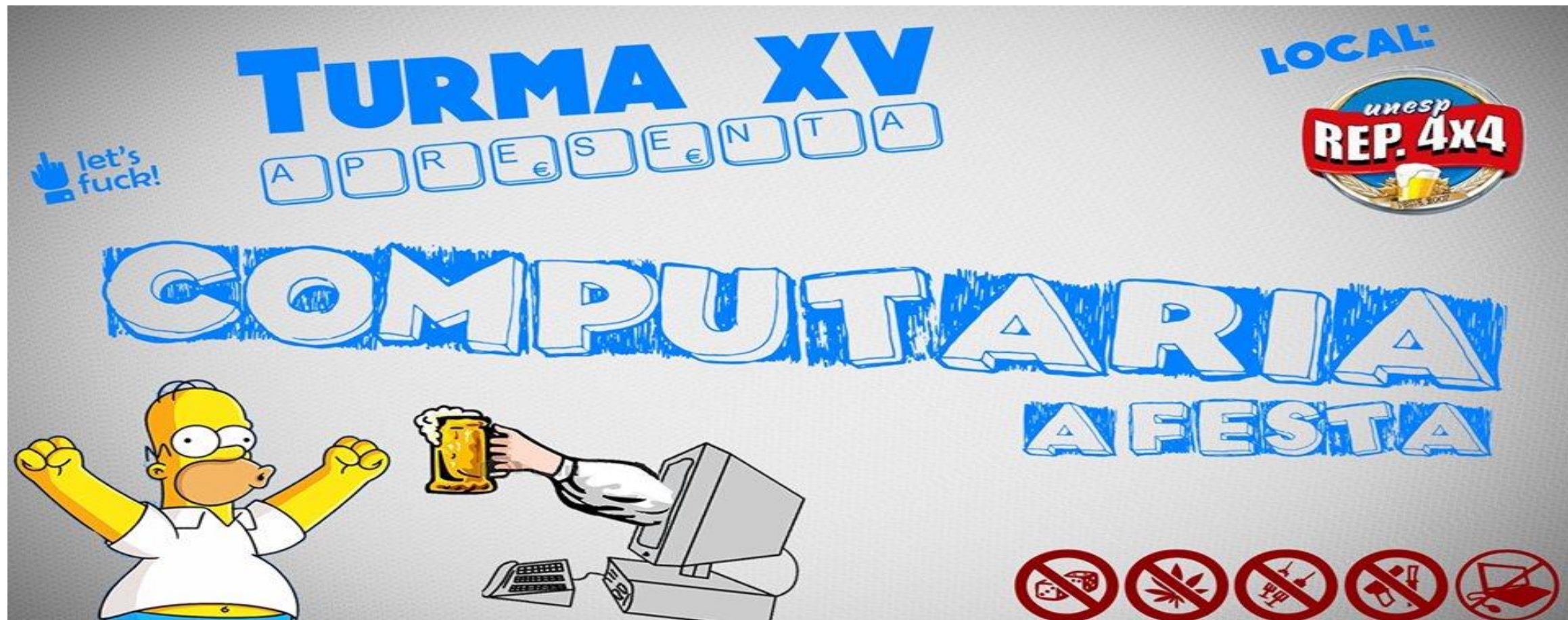


Maratona de Programação



Intercompp 2K

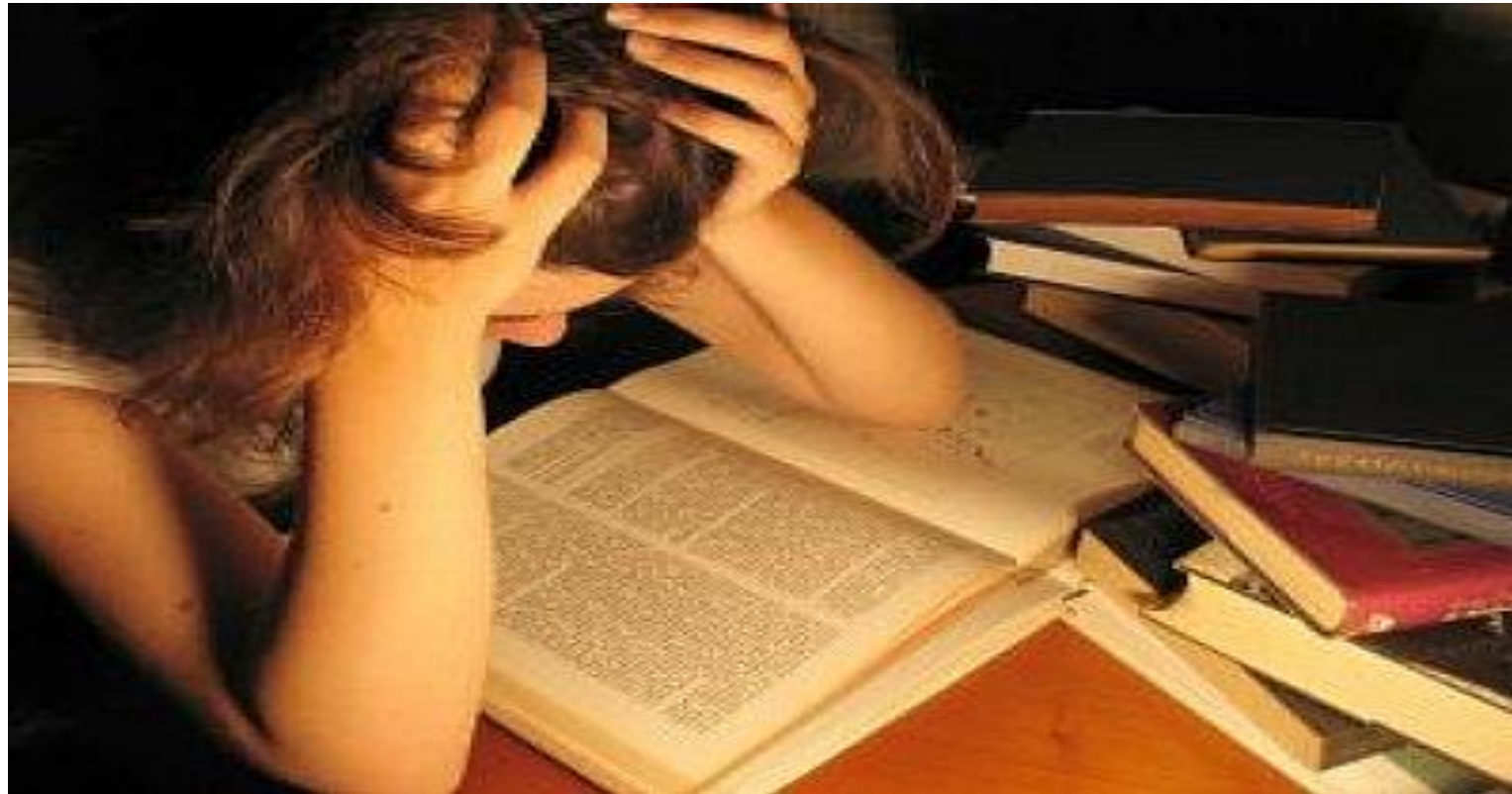




Construa seus sonhos



Dias e madrugadas estudando...



“Um dia você vai olhar pra trás e ver que os problemas eram, na verdade, os degraus que te levam á vitória.”

Obrigado, perguntas?



Contato:

 bruno.slima@outlook.com

   [brunoslima](#)

