

CALvac – Calendários de Vacinação

Alessandro M. Campelo, Bruno T. Mota, Lucas S. Simplicio

Instituto de Educação Superior de Brasília – IESB

Brasília, Brasil

alessandro.moraes896@gmail.com, bruno.teomota@gmail.com,
lucas.snk.2013@hotmail.com

1. Introdução

O Programa Nacional de Imunização (PNI), criado em 1973, se trata de uma das principais intervenções na saúde pública, possibilitando a erradicação do poliovírus selvagem, do vírus da varíola e o da rubéola, além da diminuição considerável no número de mortes causadas por doenças imunopreveníveis. Com o surgimento do programa, o Calendários Nacional de Vacinação (CNV) foi criado; visando auxiliar a população em relação ao acompanhamento das aplicações de cada vacina, além de propiciar aos profissionais de saúde um maior controle sobre as doses [Nóvoa *et al* 2020].

Em meio a tantos aparatos tecnológicos presentes na vida das pessoas, os smartphones se destacam, especialmente por sua versatilidade e capacidade de possuírem aplicações que até então só eram possíveis em computadores de mesa e *notebooks*, isto se deve aos Aplicativos para Dispositivos Móveis (APP). Os APP's são ferramentas muitas vezes personalizáveis, que podem possuir diversos recursos visuais e auditivos, fazendo com que seu uso se torne diversificado [Chaves *et al* 2018].

A área da Saúde, assim como diversas outras, se utiliza de ferramentas tecnológicas, porém com o intuito de melhorar a tomada de decisão clínica, além da educação continuada dos profissionais. Este fato deu origem a denominada Saúde Móvel, que se trata de uma subdivisão deste meio, com o objetivo de ofertar serviços através dos APP's [Gomes *et al* 2019].

2. Contextualização

Com o advento da tecnologia e sua constante evolução, diversas áreas fazem uso dela, visando a obtenção da melhoria dos serviços fornecidos, e a facilitação dos processos que às integram. Com a Saúde não é diferente, esta por sua vez, se utiliza de aparatos tecnológicos que possibilitam um maior controle de medicamentos e acompanhamento do estado clínico dos pacientes, como os websites hospitalares. Outro grande aparato tecnológico utilizado na área, trata-se dos APP's, em especial os voltados para vacinas, que fornecem diversas informações importantes, como o nome de cada vacina, a quantidade de doses, categorias de público e faixas etárias [Viana *et al* 2020].

Apesar da maioria dos APP's de vacinação possuírem diversas funcionalidades, um problema comumente observado no cotidiano das pessoas é a perda da carteira de vacinação ou o esquecimento da aplicação de um ou mais imunizantes presentes no CNV,

acarretando uma maior possibilidade de infecção pelos patógenos alvo das vacinas [Papadópoli e Fontes 2016]. Uma possível solução para este problema, seria a notificação do uso da vacina via mensagem, sinal sonoro, ou vibração, no dispositivo móvel do usuário.

Tendo em vista o contexto acima apresentado, o presente trabalho propõe a criação de um APP baseado no CNV, para auxiliar as pessoas no acompanhamento das aplicações de cada vacina. Ele está dividido da seguinte maneira: na seção 3 é abordado o problema; e na seção 4, os objetivos; o referencial teórico é apresentado na seção 5; na 6 são os trabalhos correlatos; na 7 é apresentado os resultados esperados; o cronograma é mostrado na seção 8; e na 9 a bibliografia.

3. Problema

O PNI possibilitou um grande avanço no cenário da saúde brasileira, promovendo diversas campanhas de vacinação, que culminaram na erradicação de algumas doenças, além da grande diminuição na quantidade de óbitos causados por certos tipos de agentes patógenos. Porém, mesmo com este progresso, algumas enfermidades antes consideradas erradicadas ou imensamente diminuídas, tem sido registrada novamente, como o Sarampo. Este fato se deve a não adesão de algumas pessoas à vacinação, por diversos motivos, como a disseminação de notícias falsas a respeito de efeitos adversos inexistentes dos imunizantes, e contextos sociopolíticos. Além disso, com a correria do dia a dia, as pessoas muitas vezes se esquecem de se imunizar, ou simplesmente perdem seus cartões de vacinação, e isso vem se tornando um problema cada vez mais frequente [Azevedo *et al* 2020].

4. Objetivos

4.1 Geral

O objetivo geral deste projeto é construir um aplicativo funcional, voltado para os principais calendários de vacinação.

4.2 Específicos

- Criar todas as telas do aplicativo. Elas serão basicamente: cadastro de usuário, login, cadastro da pessoa, notificações, categorias, postos e calendários de vacinação;
- Implementar uma lógica em Back End, para a obtenção do funcionamento correto do APP;
- Fazer a conexão do APP a um banco de dados;
- Implementar um ChatBot, para a obtenção de informações relativas às doenças alvo das vacinas, pelos usuários;
- Implementar um mapa, com o intuito de apresentar a localização dos postos de vacinação próximos.