

Politécnico do Porto
Escola Superior de Media Artes e Design

Grupo 10

Bruno Tavares Rodrigues 40200429,
Diogo Duarte Almeida 40190074

ECOCAMPUS

Licenciatura em Tecnologias e Sistemas de Informação para a Web

WebPII

Orientação: Prof. Doutor Jorge Lima,
Prof. Doutor Ricardo Queirós,
Prof. Doutor Mário Pinto,
Prof. Doutor Rui Rodrigues,
Prof. Doutora Teresa Terroso

Vila do Conde, dezembro 2022

SUMÁRIO

1 – INTRODUÇÃO	3
1.1 - Enquadramento	3
1.2 – Análise de requisitos.....	3
1.2.1 - Requisitos funcionais.....	3
1.2.2 - Requisitos não funcionais.....	6
1.3 - Elementos de gamificação	6
1.4 - Diagrama de Componentes.....	7
1.5 - Anexos	8

1 – INTRODUÇÃO

1.1 - Enquadramento

O presente relatório descreve a aplicação web “EcoCampus” desenvolvida no âmbito das unidades curriculares do segundo ano da licenciatura em ‘Tecnologias e Sistemas de Informação para a Web’.

Esta aplicação tem como principal objetivo apoiar os alunos envolvidos no projeto eco-escolas.

Pretendemos elucidar os alunos a participarem em atividades, fazer registo de problemas associados ao ambiente e proporcionar um melhor estilo de vida no que toca à poupança e conservação do ambiente.

1.2 – Análise de requisitos

Para a concretização da aplicação web, teve-se em conta os requisitos funcionais (os que definem o que o sistema fará) e não funcionais (os que definem como o sistema o fará) inframencionados.

1.2.1 - Requisitos funcionais

ID	Requirement	Type	Priority	Business objective
REQ-001	Registar a conta	Funcional	Obrigatório	Inserir nome, sobrenome, género, data de nascimento, curso, email da

				universidade e password
REQ-002	Autenticar o utilizador	Funcional	Obrigatório	Autenticar com o email e a palavra-passe.
REQ-003	Editar perfil	Funcional	Possível	Isto permite dar aos utilizadores a opção de alterar o género, a foto de perfil e o curso
REQ-004	Lista de plano de atividades	Funcional	Obrigatório	Desenvolver um espaço para os utilizadores verificarem as atividades disponíveis para realizar
REQ-005	Inscrição dos alunos nas atividades	Funcional	Obrigatório	Os utilizadores inscrevem-se nas atividades que querem participar
REQ-006	Caixa de ideia de projetos	Funcional	Possível	Permite ao utilizador criar um projeto, sendo futuramente aprovado
REQ-007	Lista de ocorrências	Funcional	Obrigatório	Lista de problemas com o ambiente

				que estão por desenvolver
REQ-008	Criação de ocorrências por alunos	Funcional	Obrigatório	Criar uma ocorrência sobre algum tipo de problema que prejudica o ambiente
REQ-009	Realização de questionários	Funcional	Obrigatório	Realizar questionários que são, todos os anos, propostos aos alunos
REQ-010	Ver os resultados dos questionários	Funcional	Possível	Funcionalidade que permite o utilizador verificar o seu resultado
REQ-011	Inscrição de concelhos eco-escolas	Funcional	Obrigatório	Inscriver um grupo para avaliar e discutir o plano de atividades
REQ-012	Badges para o aluno	Funcional	Possível	Ao concluir uma atividade, o aluno receberá uma badge
REQ-013	Administrador pode gerir os utilizadores na plataforma	Funcional	Obrigatório	O utilizador admin pode remover e criar utilizadores
REQ-014	Administrador pode gerir as atividades	Funcional	Obrigatório	Pode criar, editar ou remover atividades

REQ-015	Filtros na página dos projetos (pesquisa, categoria, curso, mais recentes)	Funcional	Obrigatório	O utilizador poderá filtrar a sua pesquisa de projetos
----------------	--	-----------	-------------	--

Tabela 1 - Requisitos Funcionais

1.2.2 - Requisitos não funcionais

ID	Requirement	Type	Priority	Business objective
REQ-018	Aplicação deve ser intuitiva	Não funcional - Usabilidade	Obrigatório	
REQ-019	A aplicação não deve ter falhas de sistema	Não funcional - Robustez e fiabilidade	Obrigatório	

Tabela 2 - Requisitos não funcionais

1.3 - Elementos de gamificação

Como elementos de gamificação, a plataforma adotou: a existência de atividades, nas quais o utilizador, ao concluir uma atividade, recebe uma badge; a possibilidade de os utilizadores avisarem que existe um problema que prejudica o ambiente (a luz de uma sala

estar ligada e não se encontrar ninguém presente), sendo atribuído outra badge; e ainda uma caixa de ideias em que o utilizador tem a possibilidade de criar uma atividade, sendo posteriormente aprovada.

1.4 - Diagrama de Componentes

Os componentes são ocorrências únicas do Vue.js reutilizáveis, às quais são atribuídas um nome. Frequentemente, uma aplicação Vue tem vários componentes e as suas interligações são determinadas por rotas. Nas figuras 1 e 2, encontra-se representado o diagrama de componentes que servirá de estrutura à programação da 'EcoCampus'.

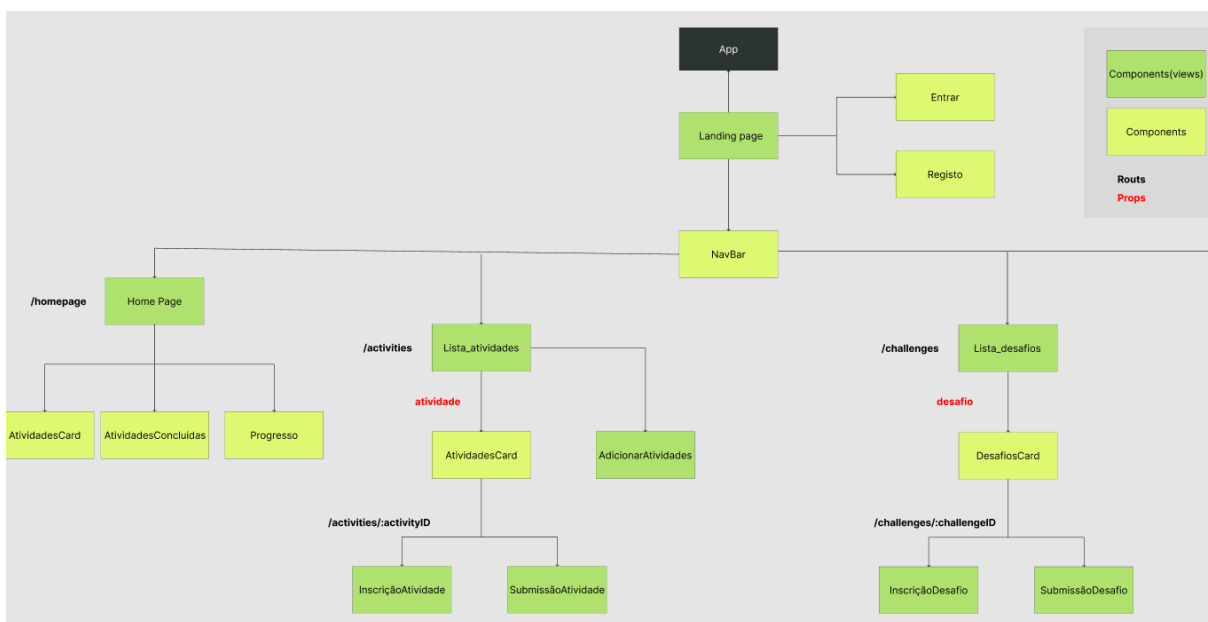


Figura 1: Diagrama de componentes

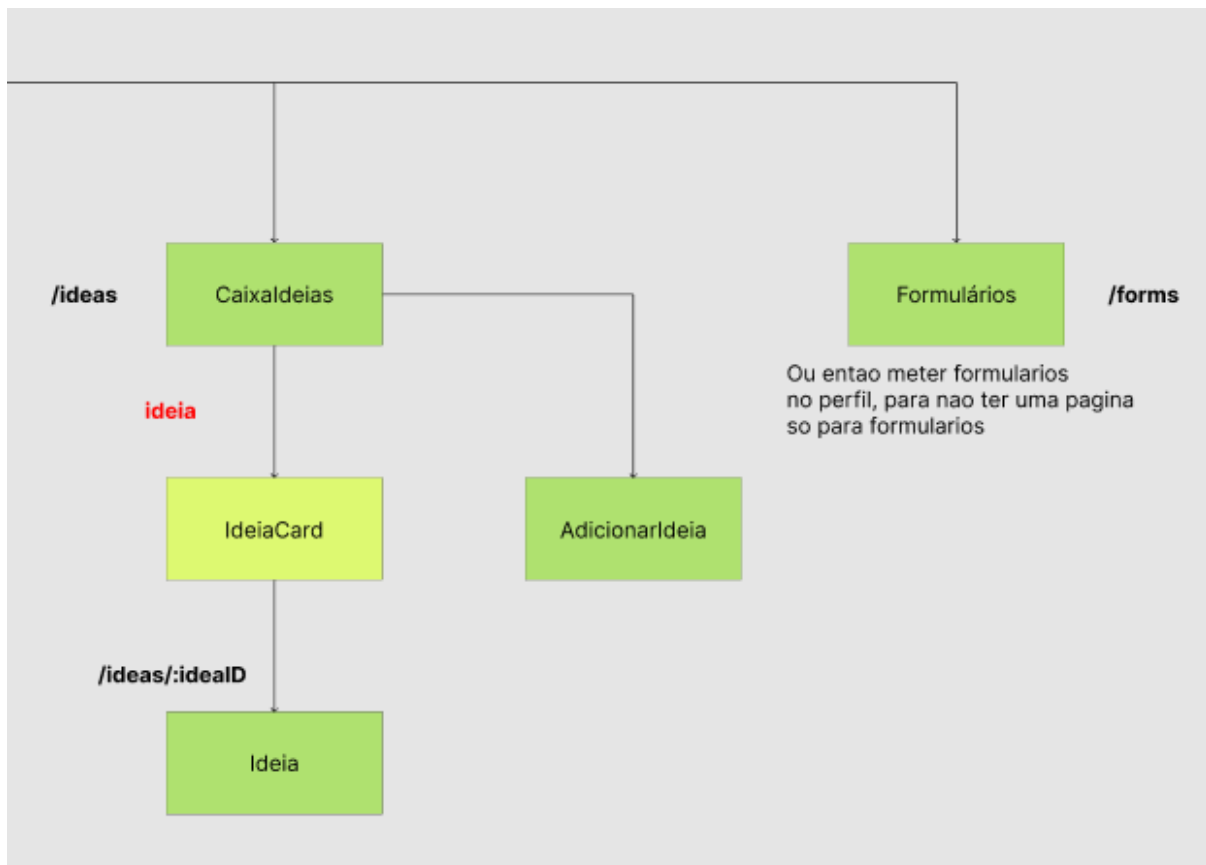


Figura 2: Diagrama de componentes

1.5 - Anexos

<https://github.com/brunotrodrigues/EcoCampus>