

Exercicio em aula - Pilha

Em um dia de evento um estacionamento de carros ficou bastante cheio, a ponto de vários carros ficarem muito próximos um do outro e não poderem sair de forma independente. Os carros ficaram enfileirados de tal forma que para sair o terceiro da fila teria que tirar o primeiro e depois o segundo, para só então o terceiro poder sair (semelhante a pilha). Crie um programa que tenha uma estrutura de carro (modelo e placa de somente números). Esse programa vai obedecer a estrutura de pilha, com todas as funções. Cada carro será um elemento da pilha. O usuário vai passar quantos carros estão enfileirados (empilhados, ou seja, tamanho da pilha), quais carros estão enfileirados (popular a pilha com o número das placas).

Dado uma placa verifique se o carro está estacionado na fileira de carros(pilha). Caso esteja, informe a sequência de carros que deverá ser retirada para que o carro em questão consiga sair. Portanto, tem que fazer pop em cada um dos carros que estão na frente do carro buscado.