

# AUTOMAÇÃO RESIDENCIAL PARA TOMADAS ELÉTRICAS

Anna Giovana de Souza Antunes, Bruno Campagnol de Oliveira, Sabrina Noemi Macedo, Thyago Noventa

## Introdução

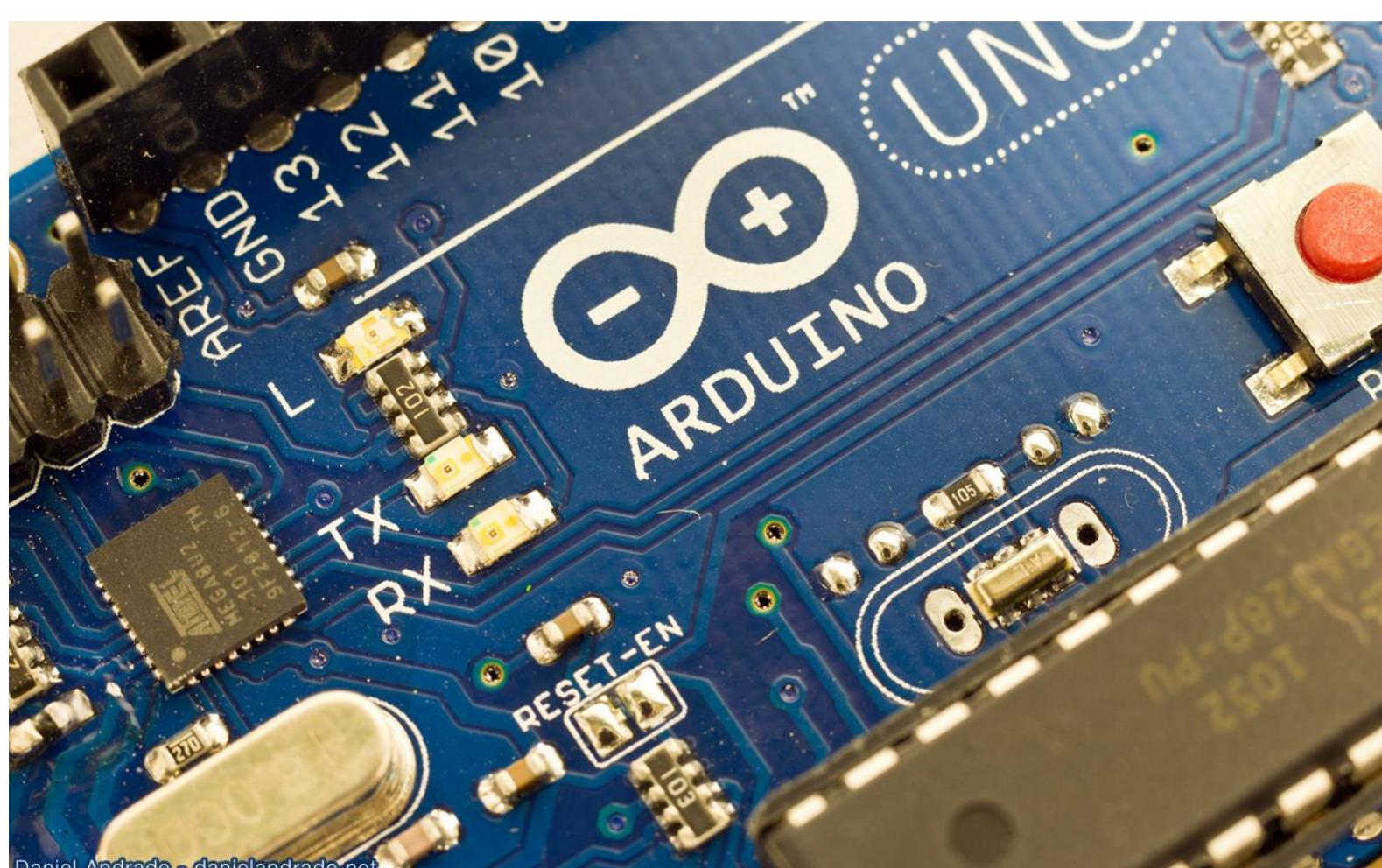
O projeto visa a aplicação dos conhecimentos da área informacional, especialmente, na automação residencial por meio de placas de prototipagem. Com isso, será possível o gerenciamento de aparelhos eletrônicos através da ligação software-hardware, ou seja, o aplicativo interliga remotamente os dispositivos conectados às tomadas.

## Objetivos

O objetivo do projeto é fornecer praticidade e inserir tecnologia às residências de forma que desmistifique a concepção de que inovações nessa área são caras demais e inacessíveis. Inclui também a necessidade de gerenciamento de energia, aproveitamento de tempo e proporcionar maior acessibilidade às pessoas com dificuldades, auxiliando-as.

## Material e Método/ Metodologia

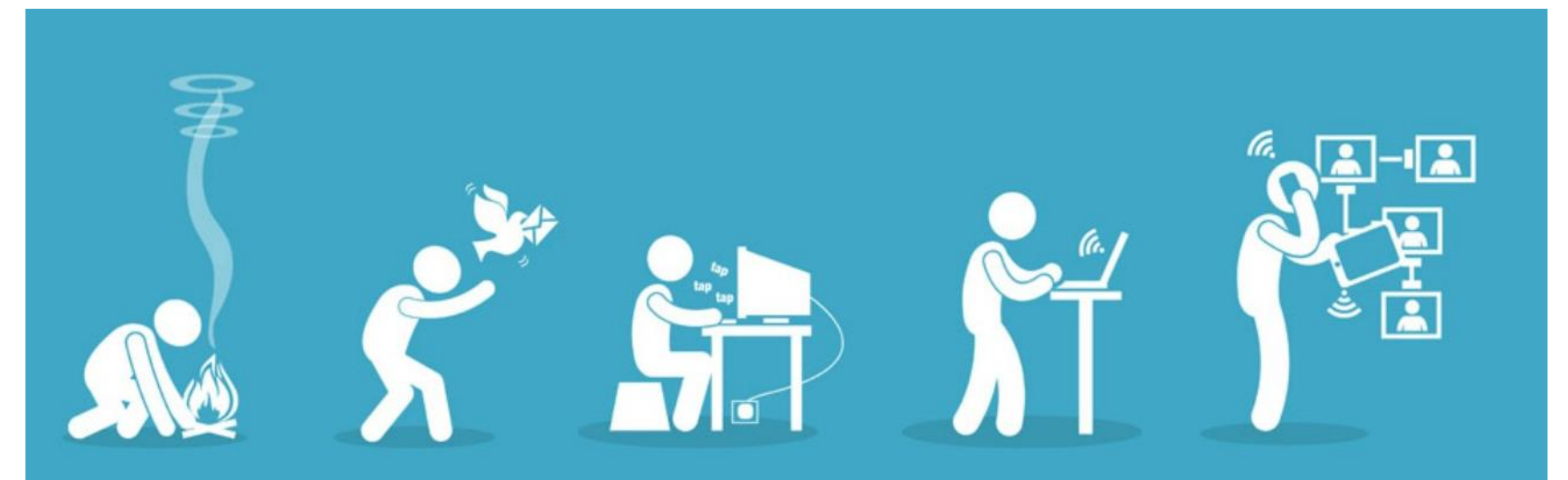
O projeto será desenvolvido por meio da plataforma Android Studio em conjunto do Arduino IDE, que será integrado à placa de prototipagem, usando a linguagem Java e C++.



<https://www.danielandrade.net/2011/09/07/arduino-in-highdef-macro-pictures/>

## Resultado e Discussão/ Revisão da Literatura/ Justificativa

A tecnologia é um objeto de estudo em constante evolução, logo a aplicação do projeto na vida das pessoas resultará em uma maior integração do meio tecnológico ao social.



<https://medium.com/@mancusoa74/control-arduino-over-bluetooth-290eac27abd0>

## Considerações Finais/ Conclusões

Em suma, o projeto pretende aproximar a tecnologia ainda mais da realidade do dia a dia, disponibilizando maior liberdade no controle residencial, no consumo de energia, na criação de rotinas e status do ambiente.



<https://moodle.polytechnique.fr/course/view.php?name=INF471>  
C-2018

## Referências Bibliográficas

### LIVROS

SIERRA, Kathy; BATES, Bert. Use a cabeça! java. 2. ed. Rio de Janeiro (RJ): Alta Books, c2007. 484 p. (Use a cabeça!).

FRANCO, Marcelo. **Ensaio sobre as tecnologias digitais da inteligência**. Campinas (SP): Papirus Editora, 1997. 111 p.

### INTERNET

Online, É. N. (01 de Março de 2019). Conheça 6 aplicações da internet das coisas que já estão tornando o mundo melhor. Fonte: ÉPOCA NEGÓCIOS: <https://epocanegocios.globo.com/Tecnologia/noticia/2019/03/conheca-6-aplicacoes-da-internet-das-coisas-que-ja-estao-tornando-o-mundo-melhor.html>

### FILME

Tibbetts, C. (Diretor). (2014). Black Mirror - White Christmas [Filme Cinematográfico].