Construção de um compilador de MiniC para Common Language Runtime (CLR) usando Objective Caml

Bruno Sérgio Cardoso Vieira

brunoscvieira@gmail.com

Faculdade de Computação Universidade Federal de Uberlândia

12 de junho de 2018

Lista de Figuras

3.1	Saída do programa Micro 1								27
3.2	Saída do programa Micro 2								29
3.3	Saída do programa Micro 3								30
3.4	Saída do programa Micro 4								32
3.5	Saída do programa Micro 5								35
3.6	Saída do programa Micro 6								37
3.7	Saída do programa Micro 7								39
3.8	Saída do programa Micro 8								40
3.9	Saída do programa Micro 9								43
3.10	Saída do programa Micro 10								45
3.11	Saída do programa Micro 11								47
4.1	Saída do analisador léxico para o programa Nano 01								56
4.2	Saída do analisador léxico para o programa Nano 02								56
4.3	Saída do analisador léxico para o programa Nano 03 .								56
4.4	Saída do analisador léxico para o programa Nano 04								56
4.5	Saída do analisador léxico para o programa Nano 05								56
4.6	Saída do analisador léxico para o programa Nano 06								56
4.7	Saída do analisador léxico para o programa Nano 07								56
4.8	Saída do analisador léxico para o programa Nano $08\ .$.								57
4.9	Saída do analisador léxico para o programa Nano 09								57
4.10	Saída do analisador léxico para o programa Nano 10								57
4.11	Saída do analisador léxico para o programa Nano 11								57
4.12	Saída do analisador léxico para o programa Nano 12								57
4.13	Saída do analisador léxico para o programa Micro 01 .								58
4.14	Saída do analisador léxico para o programa Micro 02 .								58
4.15	Saída do analisador léxico para o programa Micro 03 .								58
4.16	Saída do analisador léxico para o programa Micro 04 .								59
4.17	Saída do analisador léxico para o programa Micro 05 .								59
4.18	Saída do analisador léxico para o programa Micro 06 .								59
4.19	Saída do analisador léxico para o programa Micro 07 .								60
4.20	Saída do analisador léxico para o programa Micro 08 .								60
4.21	Saída do analisador léxico para o programa Micro 09 .								61
4.22	Saída do analisador léxico para o programa Micro 10 .								61
4.23	Saída do analisador léxico para o programa Micro 11 .		•		•	•		•	62
5.1	Saída do analisador sintático para o programa Nano 01								70
5.2	Saída do analisador sintático para o programa Nano 02								71
5.3	Saída do analisador sintático para o programa Nano 03								71
5.4	Saída do analisador sintático para o programa Nano 04								71

5.5	Saída do analisador sintático para o programa Nano 05	71
5.6	Saída do analisador sintático para o programa Nano 06	71
5.7	Saída do analisador sintático para o programa Nano 07	71
5.8	Saída do analisador sintático para o programa Nano 08	71
5.9	Saída do analisador sintático para o programa Nano 09	72
5.10	Saída do analisador sintático para o programa Nano 10	72
5.11	Saída do analisador sintático para o programa Nano 11	72
5.12	Saída do analisador sintático para o programa Nano 12	72
5.13	Saída do analisador sintático para o programa Micro 01	72
5.14	Saída do analisador sintático para o programa Micro 02	73
5.15	Saída do analisador sintático para o programa Micro 03	73
5.16	Saída do analisador sintático para o programa Micro 04	73
5.17	Saída do analisador sintático para o programa Micro 05	74
5.18	Saída do analisador sintático para o programa Micro 06	74
5.19	Saída do analisador sintático para o programa Micro 07	74
5.20	Saída do analisador sintático para o programa Micro 08	75
5.21	Saída do analisador sintático para o programa Micro 09	75
5.22	Saída do analisador sintático para o programa Micro 10	76
5.23	Saída do analisador sintático para o programa Micro 11	76

Lista de Tabelas

Lista de Listagens

1.1	Nano 6 - CIL	1
3.1	Nano 1 - Linguagem C	6
3.2	Nano 1 - CIL	6
3.3	Nano 2 - Linguagem C	7
3.4	Nano 2 - CIL	7
3.5	Nano 3 - Linguagem C	7
3.6	Nano 3 - CIL	7
3.7	Nano 4 - Linguagem C	8
3.8	Nano 4 - CIL	8
3.9	Nano 5 - Linguagem C	9
3.10	Nano 5 - CIL	9
3.11	Nano 6 - Linguagem C	9
3.12	Nano 6 - CIL	9
	Nano 7 - Linguagem C	0
3.14	Nano 7 - CIL	0
3.15	Nano 8 - Linguagem C	1
3.16	Nano 8 - CIL	1
3.17	Nano 9 - Linguagem C	2
3.18	Nano 9 - CIL	2
3.19	Nano 10 - Linguagem C	3
3.20	Nano 10 - CIL	3
	Nano 11 - Linguagem C	4
3.22	Nano 11 - CIL	4
3.23	Nano 12 - Linguagem C	5
3.24	Nano 12 - CIL	5
3.25	Micro 1 - Linguagem C	6
	Micro 1 - CIL	7
3.27	Micro 2 - Linguagem C	8
3.28	Micro 2 - CIL	8
3.29	Micro 3 - Linguagem C	9
3.30	Micro 3 - CIL	9
3.31	Micro 4 - Linguagem C	1
3.32	Micro 4 - CIL	1
3.33	Micro 5 - Linguagem C	2
	Micro 5 - CIL	3
3.35	$\label{eq:micro-6-Linguagem C} \mbox{Micro-6-Linguagem C} $	5
3.36	Micro 6 - CIL	5
3.37	Micro 7 - Linguagem C	7
	Micro 7 - CIL	7
3 30	Micro 8 - Linguagem C	a

3.40	Micro 8 - CIL	39
3.41	Micro 9 - Linguagem C	41
3.42	Micro 9 - CIL	41
3.43	Micro 10 - Linguagem C	43
3.44	Micro 10 - CIL	44
3.45	Micro 11 - Linguagem C	45
3.46	Micro 11 - CIL	46
4.1	Lexical.mll	51
4.2	Loader.ml	55
5.1	Analisador Sintático	63
5.2	Árvore Sintática	67
5.3	Teste Analisador Sintático	68
5.4	Carregador de módulos	70

Sumário

Li	sta d	e Figuras	2
Li	${ m sta} \; { m d}$	seelas 4 fio 9 pilador 9 ogeral 9 tio 9 MiniC 9 Common Intermediate Language - CIL 10 ação 14 dução 14 dação 14 Mono 14 ução 15 Compilar arquivo :il 15 Executar arquivo .exe 15 as de teste 16 Programas 16 Nano 1 16 Nano 2 17 Nano 3 17 Nano 4 18 Nano 5 19 Nano 6 19 Nano 7 20 Nano 8 21 Nano 9 22 Nano 10 23 Nano 11 24 Nano 12 25	
1	Intr	rodução	9
	1.1	Compilador	9
	1.2	Visão geral	9
	1.3	Cenário	9
		1.3.1 MiniC	9
		1.3.2 Common Intermediate Language - CIL	10
2	Con	ıfiguração	14
	2.1	Introdução	14
	2.2	Instalação	14
		2.2.1 Ocaml	14
		2.2.2 Mono	14
	2.3	Execução	15
		2.3.1 Compilar arquivo .il	15
		2.3.2 Executar arquivo .exe	15
3	Prog	gramas de teste	16
	3.1	Nano Programas	16
		3.1.1 Nano 1	16
		3.1.2 Nano 2	17
		3.1.3 Nano 3	17
		3.1.4 Nano 4	18
		3.1.5 Nano 5	19
		3.1.6 Nano 6	19
		3.1.7 Nano 7	20
		3.1.8 Nano 8	21
		3.1.9 Nano 9	22
		3.1.10 Nano 10	23
			24
		3.1.12 Nano 12	25
	3.2	Micro Programas	26
		3.2.1 Micro 1	26
		3.2.2 Micro 2	28
		3.2.3 Micro 3	29
		3.2.4 Micro 4	31
		3.2.5 Micro 5	32

	3.2.6	Micro 6	. 35
	3.2.7	Micro 7	. 37
	3.2.8	Micro 8	. 39
	3.2.9	Micro 9	. 41
	3.2.10	Micro 10	. 43
	3.2.11	Micro 11	. 45
4	Analisado	r Léxico	48
	4.0.1	Lista de tokens	. 48
	4.0.2	Código do analisador léxico	
	4.0.3	Código auxiliar	
	4.0.4	Execução	. 55
	4.0.5	Resultados	. 56
5	Analisado	r Sintático	63
	5.0.1	Código do analisador sintático	. 63
	5.0.2	Árvore Sintática Abstrata	. 67
	5.0.3	Código auxiliar	. 68
	5.0.4	Execução	
	5 0 5	Resultados	70

Capítulo 1

Introdução

1.1 Compilador

Um compilador é um programa de computador que transforma código escrito em uma linguagem de programação (linguagem fonte, normalmente uma linguagem de alto nível - Java, C, Python) em outra linguagem de programação (linguagem objetivo, normalmente uma linguagem de baixo nível, como Assembly e código de máquina).

1.2 Visão geral

Este documento apresenta informações iniciais sobre a construção de um compilador cuja linguagem fonte é MiniC (versão com instruções reduzidas da linguagem C) e linguagem objetivo a CIL, que é a linguagem utilizada pela Common Language Runtime para execução.

1.3 Cenário

A seguir, serão expostos algumas informações sobre o cenário em que este trabalho foi desenvolvido.

1.3.1 MiniC

A linguagem MiniC é constituída a partir de uma seção de instruções mais simples que compõem a linguagem C original, ou seja, o conjunto de instruções foi limitado às instruções necessárias para a elaboração de programas simples e de forma suficiente para entender o processo de construção de um compilador.

1.3.2 Common Intermediate Language - CIL

A Common Intermediate Language, inicialmente chamada de Microsoft Intermediate Language (MSIL), é a linguagem de baixo nível utilizada pelo framework .NET, da Microsoft, e pela Mono runtime. Durante a compilação, a linguagem de origem é traduzida para CIL ao invés de código-objeto específico de uma plataforma ou processador. O código CIL é, então, assemblado em bytecode, que é posteriormente executado pela máquina virtual (CLR).

Pilha

A CIL é uma linguagem orientada a objetos e é executada utilizando pilha, ou seja, as instruções utilizam os valores armazenados na pilha (removendo-os na execução do comando) e armazenam o valor de retorno novamente na pilha. Exemplo:

... .max
stack 2 // define o numero máximo de valores na pilha ...

ldc.i4 5 // carrega o valor 5 na pilha ldc.i4 20 // carrega o valor 20 na pilha sub // remove os valores 5 e 20 da pilha, calcula (5 - 20) e adiciona o resultado -15 na pilha call void [mscorlib]System.Console::WriteLine (int32) // printa o resultado presente

• • •

na pilha

Lista de instruções CIL

Lista com algumas instruções mais simples e comuns em programas na linguagem CIL.

- 1. add adiciona dois valores, retornando o resultado da soma na pilha
- 2. and operação AND bit a bit
- 3. beq LABEL direciona o fluxo de execução para LABEL se valores são iguais
- 4. bge LABEL direciona o fluxo de execução para LABEL se valor1 >= valor2
- 5. bgt LABEL direciona o fluxo de execução para LABEL se valor1 > valor2
- 6. ble LABEL direciona o fluxo de execução para LABEL se valor1 <= valor2
- 7. blt LABEL direciona o fluxo de execução para LABEL se valor1 < valor2
- 8. **bne.un LABEL** direciona o fluxo de execução para LABEL se valor1 != valor2
- 9. br LABEL direciona, incondicionalmente, o fluxo de execução para LABEL
- 10. call METHOD chamada de função descrita por METHOD
- 11. div divide dois valores e retorna o quociente na pilha

- 12. **ldarg.0** carrega na pilha o primeiro argumento da função
- 13. ldc.i4 VALUE carrega na pilha o inteiro de 4 bytes (int32) de valor VALUE
- 14. ldc.r4 VALUE carrega na pilha o real de 4 bytes -float- (float32) de valor VALUE
- 15. ldc.r8 VALUE carrega na pilha o real de 8 bytes -double- (float64) de valor VALUE
- 16. ldloc.0 carrega na pilha o valor da variavel local 0
- 17. ldloc VARIABLE carrega na pilha o valor da variavel local VARIABLE
- 18. ldstr "text" carrega na pilha a string text
- 19. mul multiplica dois valores e retorna o resultado na pilha
- 20. not operador não lógico
- 21. **or** operação OR bit a bit
- 22. **pop** remover valor da pilha
- 23. rem divide dois valores e retorna o resto na pilha
- 24. stloc.0 salva o valor da pilha na variável 0
- 25. stloc VARIABLE salva o valor da pilha na variável VARIABLE
- 26. sub subtrai o valor2 do valor1, retornando o resultado da subtração na pilha

Exemplo de programa em linguagem CIL

A seguir, segue um exemplo de um programa em linguagem CIL com comentários que descrevem a função dos comandos utilizados.

Listagem 1.1: Nano 6 - CIL

```
1 // instruções iniciadas com . indicam instruções especiais (diretivas)
  .assembly extern mscorlib {} // importação da biblioteca pré-compilada
     para operações de entrada e saída
5 .assembly Function // declaração do nome do Assembly
6 {
    .ver 1:0:1:0 // versão do código
8 }
9 .module function.exe // declaração do módulo (mínimo 1 por assembly)
10
11 .method static void main() cil managed // declaração do método main
12 {
    .maxstack 2 // número máximo de valores na pilha simultaneamente
13
    .entrypoint // indica que esse método é a entrada do assembly (main)
14
    .locals init (int32 numero, int32 x) // declaração de variáveis (int32,
15
       char, float32)
16
    ldstr "Digite um número: " // (LOAD STRING) carregar string para função
17
       print na pilha
```

```
// chamada da biblioteca para printar (recebendo parâmetro string)
19
    call void [mscorlib]System.Console::Write (string)
20
21
    // chamada da biblioteca para leitura de uma linha (coloca a string lida
        na pilha)
    call string [mscorlib]System.Console::ReadLine ()
23
24
    // chamada da biblioteca para parsear a string entrada em um inteiro (
25
       coloca o int32 resultante na pilha)
    call int32 [mscorlib]System.Int32::Parse (string)
26
27
    stloc numero // (STORE LOCAL) salva o int32 da pilha na variavel numero
28
29
    ldloc numero // (LOAD LOCAL) carrega o valor da variavel numero na pilha
30
    call int32 verifica(int32) // chama a função verifica (com parametro
       int32) e coloca o int32 de retorno na pilha
    stloc x // salva o int32 da pilha (resultado da função) na variável x
32
33
    ldloc x // carrega o valor da variavel x na pilha
34
    ldc.i4 1 // (LOAD CONSTANT) alocação de um inteiro de 4 bytes (int32)
35
       com valor 1 - colocado na pilha
    beq IF1 // compara os dois valores na pilha (X e 1) - pula para IF1 se X
36
        == 1 (os dois valores são removidos da pilha)
      ldloc x // carrega o valor de x na pilha
37
      ldc.i4 0 // carrega um int32 de valor 0 na pilha
38
      beq IF2 // pula para IF2 se X == 0 (remove os dois valores da pilha)
39
        ldstr "Número negativo" // carrega a string na pilha
40
        call void [mscorlib]System.Console::WriteLine (string) // printa a
41
           string
        br END // pula para o fim dos testes
42
      IF2: // label utilizado nos jumps
43
        ldstr "Zero" // carrega a string na pilha
44
        call void [mscorlib]System.Console::WriteLine (string) // printa a
45
            string
        br END // pula para o fim dos testes
46
    IF1: // label utilizado nos jumps
47
      ldstr "Número positivo" // carrega a string na pilha
48
49
      call void [mscorlib]System.Console::WriteLine (string) // printa a
      br END // pula para o fim dos testes
50
51
    END: // fim dos testes
    ret // retorno (termino) da função
53
54 }
56 // declaração de uma função chamada verifica, que recebe um parametro
     int32 e retorna um int32
57 .method public static int32 verifica (int32) cil managed
58 {
59
    .maxstack 2 // número máximo de valores na pilha
60
    .locals init (int32 res) // inicialização de uma váriavel int32 de nome
61
       res
62
    ldarg.0 // (LOAD ARGUMENT) carrega na pilha o valor do primeiro
63
       argumento
    ldc.i4 0 // carrega para pilha um inteiro de 4 bytes de valor 0
```

```
ble ELSE // compara o parametro da função com 0 (remove os dois valores
       da pilha)
      ldc.i4 1 // carrega para a pilha um inteiro de 4 bytes de valor 1
66
      stloc res // salva o valor 1 na variavel res
67
      br END // pula para o fim dos testes
    ELSE: // arg <= 0
69
      ldarg.0 // carrega novamente o valor do argumento na pilha
70
      ldc.i4 0 // carrega na pilha um int32 de valor 0
71
72
      bge ELSE2 // pula para ELSE2 se arg >= 0
        ldc.i4 -1 // carrega na pilha um int32 de valor -1
73
        stloc res // salva o valor -1 na variavel res
74
        br END // pula para o fim dos testes
75
      ELSE2: // arg >= 0
76
        ldc.i4 0 // carrega 0 na pilha
77
        stloc res // salva 0 na variavel res
78
        br END // pula para o fim dos testes
    END: // fim dos testes
80
    ldloc res // carrega o valor da variável res na pilha antes de retornar
81
    ret // retorna da função
```

Capítulo 2

Configuração

2.1 Introdução

Neste capítulo, serão apresentadas as formas de instalação e configuração necessários para execução do projeto.

2.2 Instalação

Foi utilizado o Sistema Operacional Ubuntu 16.04 para a realização deste trabalho.

2.2.1 Ocaml

Embora ainda não tenha sido utilizado nesta seção do projeto, o Ocaml será utilizado futuramente como linguagem para o desenvolvimento do compilador. No terminal, digite:

sudo apt-get install ocaml-ocaml-native-compilers ocaml-doc tuareg-mode ocaml-findlib oasis libpcre-ocaml-dev

2.2.2 Mono

No terminal, digite:

sudo apt-get install mono-runtime monodevelop

2.3 Execução

2.3.1 Compilar arquivo .il

Para compilar um arquivo com extensão .il, siga os seguintes passos:

- 1. Abra o Terminal
- 2. Navegue até a pasta na qual está localizado o arquivo .il
- 3. Digite: ilasm nome-do-arquivo.il

2.3.2 Executar arquivo .exe

Para executar o arquivo com extensão .exe gerado pela compilação, siga os seguintes passos:

- 1. Abra o Terminal
- 2. Navegue até a pasta na qual está localizado o arquivo .exe
- 3. Digite: mono nome-do-arquivo.exe

Capítulo 3

Programas de teste

Neste capítulo, serão apresentados os algoritmos propostos em linguagem C e suas respectivas traduções para a linguagem CIL.

3.1 Nano Programas

São programas simples, de caráter exploratório, para verificar as estruturas básicas e a combinação destas estruturas em programas de baixa complexidade.

3.1.1 Nano 1

Módulo mínimo que caracteriza um programa.

Listagem 3.1: Nano 1 - Linguagem C

```
1 int main(){}
```

Listagem 3.2: Nano 1 - CIL

```
1 .assembly extern mscorlib {}

2
3 .assembly Vazio
4 {
5    .ver 1:0:1:0
6 }
7 .module vazio.exe
8
9 .method static void main() cil managed
10 {
11    .maxstack 1
12    .entrypoint
13    ret
14 }
```

Em branco

3.1.2 Nano 2

Declaração de uma variável.

Listagem 3.3: Nano 2 - Linguagem C

```
1 int main() {
2   int n;
3 }
```

Listagem 3.4: Nano 2 - CIL

```
1 .assembly extern mscorlib {}
3 .assembly DefineVariable
4 {
    .ver 1:0:1:0
6 }
  .module defineVariable.exe
9 .method static void main() cil managed
10 {
    .maxstack 1
11
12
    .entrypoint
    .locals init (int32 n)
13
    ret
14
15 }
```

Saída:

Em branco

3.1.3 Nano 3

Atribuição de um inteiro a uma variável.

Listagem 3.5: Nano 3 - Linguagem C

```
1 int main() {
2   int n;
3   n = 1;
4 }
```

Listagem 3.6: Nano 3 - CIL

```
1 .assembly extern mscorlib {}
2 https://www.overleaf.com/14835423cnbfnrsvtqwt#
3 .assembly Assign
4 {
```

```
.ver 1:0:1:0
6 }
7 .module assign.exe
9 .method static void main() cil managed
10 {
    .maxstack 1
11
12
    .entrypoint
13
    .locals init (int32 n)
    ldc.i4 1
14
    call void [mscorlib]System.Console::Write (int32)
15
17 }
```

1

3.1.4 Nano 4

Atribuição de uma soma de inteiro a uma variável.

Listagem 3.7: Nano 4 - Linguagem C

```
1 int main() {
2   int n;
3   n = 1 + 2;
4 }
```

Listagem 3.8: Nano 4 - CIL

```
1 .assembly extern mscorlib {}
3 .assembly Add
4 {
    .ver 1:0:1:0
6 }
7 .module add.exe
9 .method static void main() cil managed
    .maxstack 2
11
    .entrypoint
12
    .locals init (int32 n)
13
    ldc.i4 1
14
    ldc.i4 2
15
    add
16
    call void [mscorlib]System.Console::Write (int32)
17
18
19 }
```

Saída:

3.1.5 Nano 5

Inclusão do comando de impressão.

Listagem 3.9: Nano 5 - Linguagem C

```
1 #import <stdio.h>
2
3 int main() {
4   int n;
5   n = 2;
6   printf("%d", n);
7 }
```

Listagem 3.10: Nano 5 - CIL

```
1 .assembly extern mscorlib {}
3 .assembly AssignAndPrint
4 {
    .ver 1:0:1:0
5
6 }
7 .module assignAndPrint.exe
9 .method static void main() cil managed
10 {
    .maxstack 1
11
12
    .entrypoint
    .locals init (int32 n)
13
    ldc.i4 2
    call void [mscorlib]System.Console::Write (int32)
15
    ret
16
17 }
```

Saída:

2

3.1.6 Nano 6

Atribuição de uma subtração de inteiro a uma variável.

Listagem 3.11: Nano 6 - Linguagem C

```
1 #import <stdio.h>
2
3 int main() {
4   int n;
5   n = 1 - 2;
6   printf("%d", n);
7 }
```

```
1 .assembly extern mscorlib {}
3 .assembly SubAndPrint
4 {
    .ver 1:0:1:0
6 }
7 .module subAndPrint.exe
9 .method static void main() cil managed
10 {
   .maxstack 2
11
  .entrypoint
12
  .locals init (int32 n)
13
    ldc.i4 1
14
    ldc.i4 2
15
    sub
    call void [mscorlib]System.Console::Write (int32)
17
18
19 }
```

-1

3.1.7 Nano 7

Inclusão do comando condicional.

Listagem 3.13: Nano 7 - Linguagem C

```
#import <stdio.h>

int main() {
   int n;
   n = 1;
   if (n == 1) {
      printf("%d", n);
   }
}
```

Listagem 3.14: Nano 7 - CIL

```
1 .assembly extern mscorlib {}
2
3 .assembly IfEqual
4 {
5    .ver 1:0:1:0
6 }
7 .module ifEqual.exe
8
9 .method static void main() cil managed
10 {
11    .maxstack 2
12    .entrypoint
13    .locals init (int32 n)
14    ldc.i4 1
```

```
stloc n
15
    ldloc n
16
    ldc.i4 1
17
    bne.un Different
      ldloc n
19
      call void [mscorlib]System.Console::Write (int32)
20
      br EndIf
21
22 Different:
23 EndIf:
   ret
24
25 }
```

1

3.1.8 Nano 8

Inclusão do comando condicional com parte senão.

Listagem 3.15: Nano 8 - Linguagem C

```
1 #import <stdio.h>
2
3 int main() {
4   int n;
5   n = 1;
6   if(n == 1) {
7     printf("%d", n);
8   } else {
9     printf("0");
10   }
11 }
```

Listagem 3.16: Nano 8 - CIL

```
1 .assembly extern mscorlib {}
3 .assembly IfEqualElse
4 {
    .ver 1:0:1:0
6 }
7 .module ifEqualElse.exe
9 .method static void main() cil managed
10 {
    .maxstack 2
11
    .entrypoint
12
    .locals init (int32 n)
13
    ldc.i4 1
14
    stloc n
15
    ldloc n
17
    ldc.i4 1
    bne.un Different
18
      ldloc n
19
      call void [mscorlib]System.Console::Write (int32)
```

0

3.1.9 Nano 9

Atribuição de duas operações aritméticas sobre inteiros a uma variável.

Listagem 3.17: Nano 9 - Linguagem C

```
1 #import <stdio.h>
2
3 int main() {
4   int n;
5   n = 1 + 1 / 2;
6   if(n == 1) {
7     printf("%d", n);
8   } else {
9     printf("0");
10   }
11 }
```

Listagem 3.18: Nano 9 - CIL

```
1 .assembly extern mscorlib {}
3 .assembly AssignIfElse
4 {
    .ver 1:0:1:0
6 }
7 .module assignIfElse.exe
9 .method static void main() cil managed
10 {
    .maxstack 2
11
    .entrypoint
12
    .locals init (int32 n)
13
    ldc.i4 1
14
    ldc.i4 1
15
    add
16
    ldc.i4 2
17
    div
18
    stloc n
19
    ldloc n
20
21
    ldc.i4 1
    bne.un Different
22
      ldloc n
23
      call void [mscorlib]System.Console::Write (int32)
```

```
br EndIf
liferent:
ldc.i4 0
ldc.i4 0
ldc.i4 0
ldc.i4 o
ldc.i4
```

0

3.1.10 Nano 10

Atribuição de duas variáveis inteiras.

Listagem 3.19: Nano 10 - Linguagem C

```
#import <stdio.h>

int main() {
   int n, m;
   n = 1;
   m = 2;
   if(n == m) {
       printf("%d", n);
   } else {
       printf("0");
   }
}
```

Listagem 3.20: Nano 10 - CIL

```
1 .assembly extern mscorlib {}
3 .assembly CompareVariables
4 {
    .ver 1:0:1:0
5
6 }
7 .module compareVariables.exe
9 .method static void main() cil managed
10 {
    .maxstack 2
11
   .entrypoint
12
    .locals init (int32 n, int32 m)
13
    ldc.i4 1
14
    stloc n
15
    ldc.i4 2
16
    stloc m
17
    ldloc n
18
    ldloc m
20
    bne.un Different
21
      call void [mscorlib]System.Console::Write (int32)
22
      br EndIf
```

```
24 Different:
25    ldc.i4 0
26    call void [mscorlib]System.Console::Write (int32)
27 EndIf:
28    ret
29 }
```

0

3.1.11 Nano 11

Introdução do comando de repetição enquanto.

Listagem 3.21: Nano 11 - Linguagem C

```
1 #import <stdio.h>
2
3 int main() {
4   int n, m, x;
5   n = 1;
6   m = 2;
7   x = 5;
8   while(x > n) {
9    n = n + m;
10    printf("%d", n);
11  }
12 }
```

Listagem 3.22: Nano 11 - CIL

```
1 .assembly extern mscorlib {}
3 .assembly While
4 {
    .ver 1:0:1:0
6 }
7 .module while.exe
9 .method static void main() cil managed
10 {
    .maxstack 3
11
    .entrypoint
12
    .locals init (int32 n, int32 m, int32 x)
13
    ldc.i4 1
14
    stloc n
15
    ldc.i4 2
16
17
    stloc m
    ldc.i4 5
18
    stloc x
19
20
21 StartWhile:
  ldloc x
22
   ldloc n
23
    ble ExitWhile
```

```
ldloc n
26
    ldloc m
27
    add
28
    stloc n
    ldloc n
30
    call void [mscorlib]System.Console::Write (int32)
31
    br StartWhile
33
34 ExitWhile:
   ret
35
36 }
```

35

3.1.12 Nano 12

Comando condicional aninhado em um comando de repetição.

Listagem 3.23: Nano 12 - Linguagem C

```
1 #import <stdio.h>
3 int main() {
    int n, m, x;
    n = 1;
    m = 2;
    x = 5;
    while (x > n) {
9
      if(n == m) {
        printf("%d", n);
10
     } else {
11
        printf("0");
     }
13
      x = x - 1;
14
    }
15
16 }
```

Listagem 3.24: Nano 12 - CIL

```
1 .assembly extern mscorlib {}
2
3 .assembly WhileIf
4 {
5    .ver 1:0:1:0
6 }
7 .module whileIf.exe
8
9 .method static void main() cil managed
10 {
11    .maxstack 3
12    .entrypoint
13    .locals init (int32 n, int32 m, int32 x)
14    ldc.i4 1
```

```
stloc n
15
    ldc.i4 2
16
    stloc m
17
    ldc.i4 5
18
    stloc x
19
20
    StartWhile:
21
22
    ldloc x
23
    ldloc n
    ble ExitWhile
24
25
      ldloc n
26
      ldloc m
27
      bne.un ElseIf
28
         ldloc n
29
         call void [mscorlib]System.Console::Write (int32)
30
         br EndIf
31
      ElseIf:
32
33
         ldc.i4 0
         call void [mscorlib]System.Console::Write (int32)
34
35
      EndIf:
36
      ldloc x
37
      ldc.i4 1
38
       sub
39
      stloc x
40
      br StartWhile
41
42
    ExitWhile:
43
    ret
44
45 }
```

3.2 Micro Programas

São programas de maior complexidade, envolvendo cálculos e operações de entrada e saída mais elaboradas.

3.2.1 Micro 1

Converte graus Celcius para Fahreinheit.

Listagem 3.25: Micro 1 - Linguagem C

```
1 #import <stdio.h>
2
3 int main() {
4  float cel, far;
5  printf(" Tabela de conversão: Celsius -> Fahrenheit\n");
```

Figura 3.1: Saída do programa Micro 1

```
compilers@ubuntu:~/Desktop/compiler_construction/ilasm/micro$ mono micro01.exe
    Tabela de conversão: Celsius -> Fahrenheit
Digite a temperatura em Celsius: 25.4
A nova temperatura é: 77.7200012207031 F
```

```
printf("Digite a temperatura em Celsius: ");
scanf("%f", &cel);
far = (9 * cel + 160) / 5;
printf("A nova temperatura é: %f F\n", far);
}
```

Listagem 3.26: Micro 1 - CIL

```
1 .assembly extern mscorlib {}
3 .assembly CelsiusFahrenheit
4 {
    .ver 1:0:1:0
7 .module celsiusFahrenheit.exe
9 .method static void main() cil managed
10 {
    .maxstack 2
11
    .entrypoint
12
    .locals init (float32 cel, float32 far)
13
    ldstr " Tabela de conversão: Celsius -> Fahrenheit"
14
    call void [mscorlib]System.Console::WriteLine (string)
15
    ldstr "Digite a temperatura em Celsius: "
16
    call void [mscorlib]System.Console::Write (string)
17
    call string [mscorlib]System.Console::ReadLine ()
18
    call float32 [mscorlib]System.Single::Parse (string)
19
    stloc cel
20
21
    ldc.r4 9
    ldloc cel
22
    mu1
23
    ldc.r4 160
24
    add
25
    ldc.r4 5
26
    div
27
    stloc far
28
    ldstr "A nova temperatura é: "
    call void [mscorlib]System.Console::Write (string)
30
    ldloc far
31
    call void [mscorlib]System.Console::Write (float64)
    ldstr " F"
    call void [mscorlib]System.Console::WriteLine (string)
34
35
36 }
```

Saída:

3.2.2 Micro 2

Ler dois inteiros e decide qual é maior.

Listagem 3.27: Micro2 - Linguagem C

```
1 #import <stdio.h>
3 int main() {
    int num1, num2;
    printf("Digite o primeiro número: ");
5
    scanf("%d", &num1);
    printf("Digite o segundo número: ");
    scanf("%d", &num2);
    if(num1 > num2) {
      printf("O primeiro número %d é maior que o segundo %d", num1, num2);
10
11
    } else {
      printf("O segundo número %d é maior que o primeiro %d", num2, num1);
12
    }
13
14 }
```

Listagem 3.28: Micro 2 - CIL

```
1 .assembly extern mscorlib {}
3 .assembly InformBigger
    .ver 1:0:1:0
5
6 }
7 .module informBigger.exe
9 .method static void main() cil managed
10 {
    .maxstack 2
11
    .entrypoint
12
    .locals init (int32 num1, int32 num2)
13
14
    ldstr "Digite o primeiro número: "
15
    call void [mscorlib]System.Console::Write (string)
    call string [mscorlib]System.Console::ReadLine ()
17
    call int32 [mscorlib]System.Int32::Parse (string)
18
    stloc num1
19
20
    ldstr "Digite o segundo número: "
21
    call void [mscorlib]System.Console::Write (string)
22
    call string [mscorlib]System.Console::ReadLine ()
23
    call int32 [mscorlib]System.Int32::Parse (string)
24
    stloc num2
25
26
    1dloc num1
27
    1dloc num2
28
    ble ElseIf
29
      ldstr "O primeiro número "
30
31
      call void [mscorlib]System.Console::Write (string)
      ldloc num1
32
      call void [mscorlib]System.Console::Write (int32)
33
      ldstr " é maior que o segundo "
34
      call void [mscorlib]System.Console::Write (string)
```

Figura 3.2: Saída do programa Micro 2

```
compilers@ubuntu:~/Desktop/compiler_construction/ilasm/micro$ mono micro02.exe
Digite o primeiro número: 10
Digite o segundo número: 20
O segundo número 20 é maior que o primeiro 10
```

```
ldloc num2
36
      call void [mscorlib]System.Console::Write (int32)
37
      br EndIf
38
    ElseIf:
39
      ldstr "O segundo número "
40
      call void [mscorlib]System.Console::Write (string)
41
42
      ldloc num2
      call void [mscorlib]System.Console::Write (int32)
43
      ldstr " é maior que o primeiro "
44
      call void [mscorlib]System.Console::Write (string)
45
      ldloc num1
      call void [mscorlib]System.Console::Write (int32)
47
      br EndIf
48
    EndIf:
^{49}
    ret
50
51 }
```

3.2.3 Micro 3

Lê um número e verifica se ele está entre 100 e 200.

Listagem 3.29: Micro 3 - Linguagem C

```
1 #import <stdio.h>
3 int main() {
    int numero;
    printf("Digite um número: ");
    scanf("%d", &numero);
6
    if(numero >= 100) {
      if(numero <= 200) {
        printf("O número está no intervalo entre 100 e 200\n");
      } else {
10
        printf("O número não está no intervalo entre 100 e 200\n");
11
12
    } else {
13
      printf("O número não está no intervalo entre 100 e 200\n");
14
    }
15
16 }
```

Listagem 3.30: Micro 3 - CIL

```
1 .assembly extern mscorlib {}
```

Figura 3.3: Saída do programa Micro 3

compilers@ubuntu:~/Desktop/compiler_construction/ilasm/micro\$ mono micro03.exe
Digite um número: 10
O número não está no intervalo entre 100 e 200

```
3 .assembly InInterval
4 {
    .ver 1:0:1:0
6 }
7 .module inInterval.exe
9 .method static void main() cil managed
10 {
    .maxstack 2
11
12
   .entrypoint
    .locals init (int32 numero)
13
    ldstr "Digite um número: "
14
    call void [mscorlib]System.Console::Write (string)
15
    call string [mscorlib]System.Console::ReadLine ()
16
    call int32 [mscorlib]System.Int32::Parse (string)
17
    stloc numero
18
19
20
    ldloc numero
    ldc.i4 100
21
22
    blt ElseIf1
23
      ldloc numero
24
      ldc.i4 200
25
      bgt ElseIf2
26
        ldstr "O número está no intervalo entre 100 e 200"
27
28
        call void [mscorlib]System.Console::WriteLine (string)
        br EndIf2
29
      ElseIf2:
30
        ldstr "O número não está no intervalo entre 100 e 200"
31
        call void [mscorlib]System.Console::WriteLine (string)
32
        br EndIf2
33
      EndIf2:
34
      br EndIf1
35
    ElseIf1:
36
      ldstr "O número não está no intervalo entre 100 e 200"
37
      call void [mscorlib]System.Console::WriteLine (string)
38
39
      br EndIf1
    EndIf1:
40
    ret
41
42 }
```

Saída:

3.2.4 Micro 4

Lê números inteiros e informa quantos estão entre 10 e 150.

Listagem 3.31: Micro 4 - Linguagem C

```
1 #import <stdio.h>
3 int main() {
    int x, num, intervalo;
4
    intervalo = 0; // a inicialização da variável intervalo não estava
       presente no algoritmo em Portugol
    for (x = 1; x \le 5; x++) \{
      printf("Digite um número: ");
      scanf("%d", &num);
8
      if(num >= 10) {
10
        if (num <= 150) {
          intervalo = intervalo + 1;
11
12
      }
14
    printf("Ao total, foram digitados %d números no intervalo entre 10 e
15
       150\n", intervalo);
16 }
```

Listagem 3.32: Micro 4 - CIL

```
1 .assembly extern mscorlib {}
3 .assembly CountInInterval
4 {
    .ver 1:0:1:0
6 }
7 .module countInInterval.exe
9 .method static void main() cil managed
10 {
    .maxstack 2
11
    .entrypoint
12
    .locals init (int32 x, int32 num, int32 intervalo)
13
    ldc.i4 0
14
    stloc intervalo
15
16
    ldc.i4 1
17
    stloc x
18
    StartFor:
19
      ldloc x
20
      ldc.i4 5
21
      bgt EndFor
22
23
      ldstr "Digite um número: "
24
      call void [mscorlib]System.Console::Write (string)
25
      call string [mscorlib]System.Console::ReadLine ()
26
      call int32 [mscorlib]System.Int32::Parse (string)
27
      stloc num
28
29
      ldloc num
30
      ldc.i4 10
```

Figura 3.4: Saída do programa Micro 4

```
compilers@ubuntu:~/Desktop/compiler_construction/ilasm/micro$ mono micro04.exe
Digite um número: 50
Digite um número: 60
Digite um número: 10
Digite um número: 190
Digite um número: 200
Ao total, foram digitados 3 números no intervalo entre 10 e 150
```

```
blt EndIf1
        ldloc num
33
        ldc.i4 150
34
        bgt EndIf2
35
          ldloc intervalo
36
          ldc.i4 1
37
          add
38
          stloc intervalo
39
          br EndIf2
40
        EndIf2:
41
        br EndIf1
42
      EndIf1:
43
44
      ldloc x
      ldc.i4 1
45
      add
46
47
      stloc x
      br StartFor
48
   EndFor:
49
    ldstr "Ao total, foram digitados "
50
    call void [mscorlib]System.Console::Write (string)
    ldloc intervalo
52
    call void [mscorlib]System.Console::Write (int32)
53
    ldstr " números no intervalo entre 10 e 150"
54
    call void [mscorlib]System.Console::WriteLine (string)
    ret
56
57 }
```

3.2.5 Micro 5

Lê strings e caracteres (nome e gênero) e conta a quantidade de inserções de cada gênero.

Listagem 3.33: Micro5 - Linguagem C

```
1 #import <stdio.h>
2
3 int main() {
4    char nome[15];
5    char sexo;
6    char newLine;
7    int x, h, m;
```

```
// a inicialização das variáveis h e m não estava presente no algoritmo
        em Portugol
    h = 0;
9
    m = 0;
10
    for (x = 1; x \le 5; x++) \{
11
      printf("Digite o nome: ");
12
      scanf("%s", nome);
13
      scanf("%c", &newLine);
14
      printf("H - Homem ou M - Mulher: ");
15
      scanf("%c", &sexo);
16
      scanf("%c", &newLine);
17
      switch (sexo) {
18
        case 'H':
19
          h = h + 1;
20
          break;
21
        case 'M':
22
          m = m + 1;
23
           break;
24
25
        default:
           printf("Sexo só pode ser H ou M!\n");
26
      }
27
    }
28
    printf("Foram inseridos %d Homens\n", h);
29
    printf("Foram inseridos %d Mulheres\n", m);
30
31 }
```

Listagem 3.34: Micro 5 - CIL

```
1 .assembly extern mscorlib {}
3 .assembly CountGender
4 {
    .ver 1:0:1:0
5
6 }
7 .module countGender.exe
9 .method static void main() cil managed
10 {
    .maxstack 2
11
12
    .entrypoint
    .locals init (string nome, char sexo, int32 x, int32 h, int32 m)
13
    ldc.i4 0
14
    stloc h
15
    ldc.i4 0
16
    stloc m
17
18
    ldc.i4 1
19
    stloc x
20
    StartFor:
21
      ldloc x
22
      ldc.i4 5
23
      bgt EndFor
24
25
      ldstr "Digite o nome: "
26
      call void [mscorlib]System.Console::Write (string)
27
      call string [mscorlib]System.Console::ReadLine ()
28
      stloc nome
29
      ldstr "H - Homem ou M - Mulher: "
30
      call void [mscorlib]System.Console::Write (string)
```

```
call string [mscorlib]System.Console::ReadLine ()
      call char [mscorlib]System.Convert::ToChar (string)
33
      stloc sexo
34
35
      ldloc sexo
36
      ldc.i4.s 0x48 // char H in hexadecimal
37
      beq HOMEM
38
39
      ldloc sexo
40
      ldc.i4.s 0x4D // char M in hexadecimal
      beq MULHER
41
      ldstr "Sexo só pode ser H ou M"
42
      call void [mscorlib]System.Console::WriteLine (string)
43
      br ExitSwitch
44
45
    HOMEM:
46
      ldloc h
47
      ldc.i4 1
48
      add
49
50
      stloc h
      br ExitSwitch
51
   MULHER:
52
      ldloc m
53
      ldc.i4 1
54
55
      add
      stloc m
56
      br ExitSwitch
57
58
    ExitSwitch:
59
60
      ldloc x
      ldc.i4 1
61
      add
62
      stloc x
63
      br StartFor
64
65
66
    EndFor:
    ldstr "Foram inseridos "
67
    call void [mscorlib]System.Console::Write (string)
68
    ldloc h
69
    call void [mscorlib]System.Console::Write (int32)
71
    ldstr " Homens"
    call void [mscorlib]System.Console::WriteLine (string)
72
    ldstr "Foram inseridos "
73
    call void [mscorlib]System.Console::Write (string)
74
75
    call void [mscorlib]System.Console::Write (int32)
76
    ldstr " Mulheres"
77
    call void [mscorlib]System.Console::WriteLine (string)
79
80 }
```

Figura 3.5: Saída do programa Micro 5

```
compilers@ubuntu:~/Desktop/compiler_construction/ilasm/micro$ mono micro05.exe
Digite o nome: Teste1
H - Homem ou M - Mulher: H
Digite o nome: Teste2
H - Homem ou M - Mulher: M
Digite o nome: Teste3
H - Homem ou M - Mulher: K
Sexo só pode ser H ou M
Digite o nome: Teste4
H - Homem ou M - Mulher: H
Digite o nome: Teste5
H - Homem ou M - Mulher: H
Foram inseridos 3 Homens
Foram inseridos 1 Mulheres
```

3.2.6 Micro 6

Escreve um número lido por extenso.

Listagem 3.35: Micro6 - Linguagem C

```
1 #import <stdio.h>
3 int main() {
    int numero;
    printf("Digite um número de 1 a 5: ");
5
    scanf("%d", &numero);
6
    switch (numero) {
      case 1:
        printf("Um\n");
        break;
10
      case 2:
11
12
        printf("Dois\n");
        break;
13
      case 3:
14
        printf("Três\n");
        break;
16
      case 4:
17
        printf("Quatro\n");
18
        break;
19
      case 5:
20
        printf("Cinco\n");
21
22
        break;
      default:
         printf("Número Inválido!!!\n");
24
    }
25
26 }
```

Listagem 3.36: Micro 6 - CIL

```
1 .assembly extern mscorlib {}
2
3 .assembly PrintNumber
4 {
5   .ver 1:0:1:0
```

```
7 .module printNumber.exe
9 .method static void main() cil managed
    .maxstack 2
11
    .entrypoint
12
    .locals init (int32 numero)
13
14
    ldstr "Digite um número de 1 a 5: "
15
    call void [mscorlib]System.Console::Write (string)
16
    call string [mscorlib]System.Console::ReadLine ()
17
    call int32 [mscorlib]System.Int32::Parse (string)
18
    stloc numero
19
20
    ldloc numero
21
    ldc.i4 1
22
    beq UM
23
24
    ldloc numero
    ldc.i4 2
25
    beg DOIS
26
    ldloc numero
27
    ldc.i4 3
28
    beq TRES
29
    ldloc numero
30
    ldc.i4 4
31
   beq QUATRO
32
    ldloc numero
33
    ldc.i4 5
34
    beq CINCO
35
    ldstr "Número Inválido!!!"
36
    call void [mscorlib]System.Console::WriteLine (string)
37
    br EndSwitch
38
39
40
    UM:
    ldstr "UM"
41
    call void [mscorlib]System.Console::WriteLine (string)
42
    br EndSwitch
43
45
    DOIS:
    ldstr "DOIS"
46
    call void [mscorlib]System.Console::WriteLine (string)
47
    br EndSwitch
48
49
    TRES:
50
    ldstr "TRES"
51
    call void [mscorlib]System.Console::WriteLine (string)
    br EndSwitch
53
54
55
    QUATRO:
56
    ldstr "QUATRO"
    call void [mscorlib]System.Console::WriteLine (string)
57
    br EndSwitch
58
59
    CINCO:
60
    ldstr "CINCO"
61
    call void [mscorlib]System.Console::WriteLine (string)
62
    br EndSwitch
```

Figura 3.6: Saída do programa Micro 6

compilers@ubuntu:~/Desktop/compiler_construction/ilasm/micro\$ mono micro06.exe
Digite um número de 1 a 5: 4
QUATRO

```
65 EndSwitch:
66 ret
67 }
```

Saída:

3.2.7 Micro 7

Decide se um número lido é positivo, zero ou negativo.

Listagem 3.37: Micro7 - Linguagem C

```
1 #import <stdio.h>
3 int main() {
    int programa, numero;
4
    char opc;
5
    programa = 1;
    while (programa == 1) {
      printf("Digite um número: ");
8
      scanf("%d", &numero);
9
      if(numero > 0) {
10
        printf("Positivo\n");
11
      } else {
12
        if(numero == 0){
13
          printf("O número é igual a O\n");
14
15
           printf("Negativo\n");
16
         }
17
      }
18
      scanf("%c", &opc);
19
      printf("Deseja finalizar? (S/N) ");
20
      scanf("%c", &opc);
21
      if(opc == 'S'){
22
        programa = 0;
      }
24
    }
25
26 }
```

Listagem 3.38: Micro 7 - CIL

```
1 .assembly extern mscorlib {}
2
3 .assembly PositiveNegative
4 {
5    .ver 1:0:1:0
```

```
7 .module positiveNegative.exe
9 .method static void main() cil managed
10 {
    .maxstack 3
11
    .entrypoint
12
    .locals init (int32 numero, int32 programa, char opc)
13
14
    ldc.i4 1
15
    stloc programa
16
17
    StartWhile:
18
      1dloc programa
19
      ldc.i4 1
20
      bne.un ExitWhile
21
22
      ldstr "Digite um número: "
23
24
      call void [mscorlib]System.Console::Write (string)
      call string [mscorlib]System.Console::ReadLine ()
      call int32 [mscorlib]System.Int32::Parse (string)
26
      stloc numero
27
28
      ldloc numero
29
      1dc.i4 0
30
      ble ElseIf1
31
        ldstr "Positivo"
32
        call void [mscorlib]System.Console::WriteLine (string)
33
34
        br EndIf1
      ElseIf1:
35
        ldloc numero
36
        ldc.i4 0
37
        beq If2
38
          ldstr "Negativo"
39
          call void [mscorlib]System.Console::WriteLine (string)
40
          br EndIf2
41
        If2:
42
          ldstr "O número é igual a 0"
43
44
           call void [mscorlib]System.Console::WriteLine (string)
45
          br EndIf2
        EndIf2:
46
        br EndIf1
47
      EndIf1:
48
49
      ldstr "Deseja finalizar? (S/N) "
50
      call void [mscorlib]System.Console::Write (string)
51
      call string [mscorlib]System.Console::ReadLine ()
      call char [mscorlib]System.Convert::ToChar (string)
53
      stloc opc
54
55
56
      ldloc opc
      ldc.i4.s 0x53
57
      bne.un EndIf
58
        ldc.i4 0
59
        stloc programa
60
      EndIf:
61
      br StartWhile
62
   ExitWhile:
    ret
```

Figura 3.7: Saída do programa Micro 7

```
compilers@ubuntu:~/Desktop/compiler_construction/ilasm/micro$ mono micro07.exe
Digite um número: 10
Positivo
Deseja finalizar? (S/N) N
Digite um número: 0
0 número é igual a 0
Deseja finalizar? (S/N) N
Digite um número: -10
Negativo
Deseja finalizar? (S/N) S
```

65 }

Saída:

3.2.8 Micro 8

Decide se um número é maior ou menor que 10.

Listagem 3.39: Micro 8 - Linguagem C

```
1 #import <stdio.h>
3 int main() {
   int numero;
4
    numero = 1;
6
    while (numero != 0) {
      printf("Digite um número: ");
7
      scanf("%d", &numero);
8
      if(numero > 10) {
9
        printf("O número %d é maior que 10\n", numero);
10
      } else {
11
        printf("O número %d é menor que 10\n", numero);
12
13
    }
14
15 }
```

Listagem 3.40: Micro 8 - CIL

```
1 .assembly extern mscorlib {}
2
3 .assembly Compare10
4 {
5    .ver 1:0:1:0
6 }
7 .module compare10.exe
8
9 .method static void main() cil managed
10 {
11    .maxstack 2
```

Figura 3.8: Saída do programa Micro 8

```
compilers@ubuntu:~/Desktop/compiler_construction/ilasm/micro$ mono micro08.exe
Digite um número: 50
0 número 50 é maior que 10
Digite um número: 5
0 número 5 é menor que 10
Digite um número: 0
0 número 0 é menor que 10
```

```
.entrypoint
12
    .locals init (int32 numero)
13
    ldc.i4 1
14
    stloc numero
15
    StartWhile:
17
    ldloc numero
18
    1dc.i4 0
19
    beq ExitWhile
20
21
      ldstr "Digite um número: "
22
      call void [mscorlib]System.Console::Write (string)
23
      call string [mscorlib]System.Console::ReadLine ()
      call int32 [mscorlib]System.Int32::Parse (string)
25
      stloc numero
26
27
      ldloc numero
28
      ldc.i4 10
29
      ble ElseIf
30
        ldstr "O número "
        call void [mscorlib]System.Console::Write (string)
32
        ldloc numero
33
        call void [mscorlib]System.Console::Write (int32)
34
35
        ldstr " é maior que 10"
        call void [mscorlib]System.Console::WriteLine (string)
36
        br EndIf
37
      ElseIf:
38
        ldstr "O número "
        call void [mscorlib]System.Console::Write (string)
40
        ldloc numero
41
        call void [mscorlib]System.Console::Write (int32)
42
        ldstr " é menor que 10"
43
        call void [mscorlib]System.Console::WriteLine (string)
44
        br EndIf
45
      EndIf:
46
      br StartWhile
    ExitWhile:
48
    ret
49
50 }
```

Saída:

3.2.9 Micro 9

Cálculo de alteração de preço baseado em preço e número de vendas.

Listagem 3.41: Micro 9 - Linguagem C

```
1 #import <stdio.h>
3 int main() {
    float preco, venda, novo_preco;
4
    printf("Digite o preço: ");
5
    scanf("%f", &preco);
    printf("Digite a venda: ");
    scanf("%f", &venda);
    if(venda < 500 || preco < 30){
      novo\_preco = preco + (10.0/100 * preco);
10
    } else {
11
      if((venda >= 500 && venda < 1200) || (preco >= 30 && preco < 80)){</pre>
12
        novo\_preco = preco + (15.0/100 * preco);
13
      } else {
14
        if(venda >= 1200 || preco >= 80) {
15
          novo\_preco = preco - (20.0/100 * preco);
16
17
19
    printf("O novo preço é %f\n", novo_preco);
20
21 }
```

Listagem 3.42: Micro 9 - CIL

```
1 .assembly extern mscorlib {}
3 .assembly NewPrice
4 {
    .ver 1:0:1:0
6 }
7 .module newPrice.exe
  .method static void main() cil managed
10 {
    .maxstack 4
11
12
    .entrypoint
    .locals init (float32 preco, float32 venda, float32 novo_preco)
13
14
    ldc.r4 0.0
15
    stloc novo_preco
16
17
    ldstr "Digite o preço: "
18
    call void [mscorlib]System.Console::Write (string)
19
    call string [mscorlib]System.Console::ReadLine ()
20
    call float32 [mscorlib]System.Single::Parse (string)
^{21}
    stloc preco
22
23
    ldstr "Digite a venda: "
24
    call void [mscorlib]System.Console::Write (string)
25
    call string [mscorlib]System.Console::ReadLine ()
26
    call float32 [mscorlib]System.Single::Parse (string)
27
    stloc venda
```

```
ldloc venda
30
    ldc.r4 500
31
    blt NEWPRICE1
32
33
    ldloc preco
34
    ldc.r4 30
35
    blt NEWPRICE1
36
37
    // SecondIf
38
    // FirstCase
39
    ldloc venda
40
    ldc.r4 500
41
    blt SecondCase
42
43
    ldloc venda
    ldc.r4 1200
45
    bge SecondCase
46
47
48
    br NEWPRICE2
49
    SecondCase:
50
    ldloc preco
51
    ldc.r4 30
52
53
    blt SecondElse
54
    ldloc preco
55
    ldc.r4 80
56
    bge SecondElse
57
58
    br NEWPRICE2
59
60
    SecondElse:
61
    ldloc venda
62
    ldc.r4 1200
63
    bge NEWPRICE3
64
65
    ldloc preco
66
    ldc.r4 80
67
    bge NEWPRICE3
68
69
    br AfterNewPrice
70
71
72 NEWPRICE1:
    ldc.r4 10
73
    ldc.r4 100
74
    div
75
    ldloc preco
76
    mul
77
    ldloc preco
78
    add
80
    stloc novo_preco
    br AfterNewPrice
81
82
83 NEWPRICE2:
    ldc.r4 15
84
    ldc.r4 100
85
    div
86
    ldloc preco
```

Figura 3.9: Saída do programa Micro 9

```
compilers@ubuntu:~/Desktop/compiler_construction/ilasm/micro$ mono micro09.exe
Digite o preço: 100
Digite a venda: 200
O novo preço é 110
```

```
mul
88
     ldloc preco
89
     add
90
     stloc novo_preco
91
     br AfterNewPrice
93
94 NEWPRICE3:
     ldloc preco
95
     ldc.r4 20
     ldc.r4 100
97
     div
98
     ldloc preco
99
100
     mul
     sub
101
     stloc novo_preco
102
103
     br AfterNewPrice
104
     AfterNewPrice:
105
     ldstr "O novo preço é "
106
     call void [mscorlib]System.Console::Write (string)
107
108
     ldloc novo_preco
     call void [mscorlib]System.Console::WriteLine (float32)
109
110
111 }
```

Saída:

3.2.10 Micro 10

Cálculo de fatorial usando recursão.

Listagem 3.43: Micro 10 - Linguagem C

```
1 #import <stdio.h>
2
3 int fatorial(int n);
4
5 int main() {
6   int numero, fat;
7   printf("Digite um número: ");
8   scanf("%d", &numero);
9   fat = fatorial(numero);
10   printf("0 fatorial de ");
11   printf("%d", numero);
12   printf(" é ");
```

```
13  printf("%d\n", fat);
14 }
15
16 int fatorial(int n) {
17   if(n <= 0) {
18    return 1;
19  } else {
20    return n * fatorial(n-1);
21  }
22 }</pre>
```

Listagem 3.44: Micro 10 - CIL

```
1 .assembly extern mscorlib {}
3 .assembly WhileIf
4 {
    .ver 1:0:1:0
5
6 }
7 .module whileIf.exe
9 .method static void main() cil managed
10 {
11
    .maxstack 2
    .entrypoint
12
    .locals init (int32 numero, int32 fat)
13
14
    ldstr "Digite um número: "
15
    call void [mscorlib]System.Console::Write (string)
16
    call string [mscorlib]System.Console::ReadLine ()
17
    call int32 [mscorlib]System.Int32::Parse (string)
18
19
    stloc numero
20
    ldloc numero
21
22
    call int32 fatorial(int32)
    stloc fat
23
24
    ldstr "O fatorial de "
25
    call void [mscorlib]System.Console::Write (string)
26
    ldloc numero
27
    call void [mscorlib] System.Console::Write (int32)
28
    ldstr " é "
29
    call void [mscorlib]System.Console::Write (string)
31
    call void [mscorlib]System.Console::WriteLine (int32)
32
    ret
33
34 }
35
36 .method public static int32 fatorial (int32) cil managed
37 {
    .maxstack 2
38
39
    ldarg.0
40
    ldc.i4 0
41
    bgt ELSE
42
      ldc.i4 1
43
      br ENDIF
44
    ELSE:
45
46
      ldarg.0
```

Figura 3.10: Saída do programa Micro 10

```
compilers@ubuntu:~/Desktop/compiler_construction/ilasm/micro$ mono micro10.exe
Digite um número: 5
0 fatorial de 5 é 120
```

Saída:

3.2.11 Micro 11

Decide se um número é positivo, zero ou negativo com auxílio de uma função.

Listagem 3.45: Micro 11 - Linguagem C

```
1 #import <stdio.h>
3 int verifica(int n);
5 int main() {
    int numero, x;
    printf("Digite um número: ");
    scanf("%d", &numero);
    x = verifica(numero);
    if(x == 1) {
10
      printf("Número positivo\n");
11
    } else {
12
      if(x == 0) {
13
        printf("Zero\n");
14
15
       } else {
         printf("Número negativo\n");
16
17
    }
18
19 }
21 int verifica(int n) {
    int res;
22
    if(n > 0) {
23
      res = 1;
   } else {
25
      if(n < 0) {
26
        res = -1;
^{27}
       } else {
```

```
29         res = 0;
30      }
31     }
32     return res;
33 }
```

Listagem 3.46: Micro 11 - CIL

```
1 .assembly extern mscorlib {}
{\scriptstyle 3} .assembly Function
4 {
    .ver 1:0:1:0
6 }
7 .module function.exe
9 .method static void main() cil managed
10 {
    .maxstack 2
11
12
    .entrypoint
    .locals init (int32 numero, int32 x)
13
14
    ldstr "Digite um número: "
15
    call void [mscorlib]System.Console::Write (string)
    call string [mscorlib]System.Console::ReadLine ()
17
    call int32 [mscorlib]System.Int32::Parse (string)
18
    stloc numero
19
20
    ldloc numero
21
    call int32 verifica(int32)
22
    stloc x
23
    ldloc x
25
    ldc.i4 1
26
    beq IF1
27
      ldloc x
28
      ldc.i4 0
29
      beg IF2
30
        ldstr "Número negativo"
31
        call void [mscorlib]System.Console::WriteLine (string)
32
        br END
33
      IF2:
34
        ldstr "Zero"
        call void [mscorlib]System.Console::WriteLine (string)
36
        br END
37
    IF1:
38
      ldstr "Número positivo"
39
      call void [mscorlib]System.Console::WriteLine (string)
40
      br END
41
42
    END:
43
    ret
44
45 }
46
47 .method public static int32 verifica (int32) cil managed
48 {
    .maxstack 2
49
50
    .locals init (int32 res)
```

Figura 3.11: Saída do programa Micro 11

compilers@ubuntu:~/Desktop/compiler_construction/ilasm/micro\$ mono microll.exe
Digite um número: 50
Número positivo

```
52
    ldarg.0
53
    ldc.i4 0
54
  ble ELSE
55
    ldc.i4 1
     stloc res
57
    br END
58
  ELSE:
59
     ldarg.0
60
     ldc.i4 0
61
    bge ELSE2
62
      ldc.i4 -1
63
       stloc res
      br END
65
     ELSE2:
66
       ldc.i4 0
67
       stloc res
68
69
       br END
  END:
70
  ldloc res
71
    ret
73 }
```

Saída:

Capítulo 4

Analisador Léxico

Nesta seção, será apresentada a construção do analisador léxico para a linguagem miniC, incluindo a definição dos tokens e o código desenvolvido para retornar a lista de tokens à partir de um programa escrito em miniC. Também serão apresentados os resultados da execução do analisador léxico sobre os programas de teste utilizados neste relatório (nano e micro).

4.0.1 Lista de tokens

A lista de tokens do analisador léxico foi definida com base nas palavras reservadas, operadores lógicos, operadores aritméticos e outros símbolos de marcação da linguagem miniC. A lista é apresentada abaixo na forma (TOKEN - "sequência de caracteres reconhecidos"):

Palavras-chave:

- 1. BREAK "break"
- 2. CASE "case"
- 3. DEFAULT "default"
- 4. DO "do"
- 5. ELSE "else"
- 6. FALSE "false"
- 7. FOR "for"
- 8. IF "if"
- 9. INCLUDE "include"
- 10. NULL "null"
- 11. RETURN "return"

- 12. SWITCH "switch"
- 13. TRUE "true"
- 14. WHILE "while"

Delimitadores de bloco:

- 1. OPEN PARENTHESIS '('
- 2. CLOSE_PARENTHESIS ')'
- 3. OPEN BRACKETS '['
- 4. CLOSE_BRACKETS ']'
- 5. OPEN_CURLED_BRACKETS "
- 6. CLOSE_CURLED_BRACKETS "

Marcadores:

- 1. ADDRESS '&'
- 2. COLON ':'
- 3. COMA ','
- 4. EOF 'eof' (delimita final do arquivo)
- 5. SEMICOLON ';'

Tipos:

- 1. BOOL 'bool'
- 2. CHAR 'char'
- 3. FLOAT 'float'
- 4. INTEGER 'integer'
- 5. VOID 'void'

Operações lógicas:

- 1. EQUALS '=='
- 2. DIFFERENT '!='
- 3. LESS_THAN '<'

- 4. MORE THAN '>'
- 5. LESS EQUAL THAN '<='
- 6. MORE_EQUAL_THAN '>='
- 7. NOT '!'
- 8. OR '||'
- 9. AND '&&'

Operações aritméticas:

- 1. ATTRIBUTION '='
- 2. ADDITION '+'
- 3. SUBTRACTION '-'
- 4. MULTIPLICATION '*'
- 5. DIVISION '/'
- 6. MODULE '%'
- 7. INCREMENT '++'
- 8. DECREMENT '-'
- 9. ADD ATTRIBUTION '+='
- 10. SUB ATTRIBUTION '-='
- 11. MUL ATTRIBUTION '*='
- 12. DIV ATTRIBUTION '/='

Literais:

- 1. LITERAL INTEGER número inteiro
- 2. LITERAL FLOAT número decimal com ponto
- 3. LITERAL_CHAR único caracter entre aspas simples
- 4. LITERAL STRING sequência de caracteres entre aspas duplas
- 5. HEADER FILE cabeçalho de arquivo local ou biblioteca terminado em ".h"
- 6.

Outros:

- 1. ID nome de variáveis ou funções (sequência de caracteres não iniciados com número)
- 2. ARROW OPERATION '->'

4.0.2 Código do analisador léxico

A seguir, é apresentado o código do gerador analisador léxico, considerando os tokens definidos na seção anterior. Neste código, são definidos tokens e suas regras de conversão. A execução do gerador (.mll) pela ferramenta Ocamllex produz um arquivo .ml, que é posteriormente utilizado pelo compilador Ocaml.

Listagem 4.1: Lexical.mll

```
1 {
    open Lexing
2
    open Printf
3
    type tokens =
5
6
                   (* BLOCKS *)
                   | OPEN_PARENTHESIS
                   | CLOSE_PARENTHESIS
9
                   | OPEN_BRACKETS
10
                   | CLOSE_BRACKETS
                   | OPEN_CURLED_BRACKETS
12
                   | CLOSE CURLED BRACKETS
13
14
                   (* MARKERS *)
15
                   | ADDRESS (* & *)
16
                   | COLON
17
                   | COMA
18
                   | EOF
19
                   | SEMICOLON
20
21
                   (* KEYWORDS *)
22
                   | BREAK
23
                   | CASE
24
                   | DEFAULT
25
                   | DO
26
                   | ELSE
                   | FALSE
28
                   | FOR
29
                   | IF
30
31
                   | INCLUDE
                   | NULL
32
                   | RETURN
33
                   | SWITCH
34
                   | TRUE
35
                   | WHILE
36
37
                   (* TYPES *)
38
                   | BOOL
39
                   | CHAR
40
41
                   | FLOAT
42
                   | INTEGER
                   | VOID
43
44
                   (* LOGIC OPERATIONS *)
45
                   | EQUALS
46
                   | DIFFERENT
47
                   | LESS_THAN
48
                   | MORE_THAN
49
```

```
| LESS_EQUAL_THAN
50
                  | MORE_EQUAL_THAN
51
                  | NOT
52
                  | OR (* || *)
53
                  | AND (* && *)
54
55
                  (* BINARY OPERATIONS *)
56
57
                  | ATTRIBUTION
                  | ADDITION
58
                  | SUBTRACTION
59
                  | MULTIPLICATION
60
61
                  | DIVISION
                  | MODULE
62
                  | INCREMENT (* incrementar (++) *)
63
                  | DECREMENT (* decrementar (--) *)
64
                  | ADD_ATTRIBUTION (* += *)
65
                  | SUB_ATTRIBUTION (* -= *)
66
                  | MUL_ATTRIBUTION (* *= *)
67
68
                  | DIV_ATTRIBUTION (* /= *)
69
                  (* LITERALS *)
70
                  | LITERAL_INTEGER of int
71
                  | LITERAL_FLOAT of float
72
                  | LITERAL_CHAR of char
73
                  | LITERAL STRING of string
74
                  | HEADER_FILE of string
75
76
                  (* OTHERS *)
77
                  | ID of string
78
                  | ARROW_OPERATION (* -> *)
79
80
81
     let incr_num_linha lexbuf =
82
       let pos = lexbuf.lex_curr_p in
83
        lexbuf.lex_curr_p <- { pos with</pre>
           pos_lnum = pos.pos_lnum + 1;
85
           pos_bol = pos.pos_cnum;
86
        }
87
88
89
     let msg_erro lexbuf c =
       let pos = lexbuf.lex_curr_p in
90
       let lin = pos.pos_lnum
91
       and col = pos.pos_cnum - pos.pos_bol - 1 in
92
       sprintf "%d-%d: caracter desconhecido %c" lin col c
93
94
     let erro lin col msg =
95
       let mensagem = sprintf "%d-%d: %s" lin col msg in
96
          failwith mensagem
97
98
99 }
101 let digito = ['0' - '9']
102 let inteiro = digito+
103 let numero = (digito* '.' digito+) | (digito+ '.' digito+)
105 let letra = ['a' - 'z' 'A' - 'Z']
106 let identificador = letra ( letra | digito | '_')*
107 let caracter = '\'' letra '\''
```

```
109 let brancos = [' ' '\t']+
110 let novalinha = '\r' | '\n' | "\r\n"
111
112 let comentario = "//" [^ '\r' '\n' ]*
114 let header file = ('<' letra+ '.' 'h' '>') | ('"' letra+ '.' 'h' '"')
115
116 rule token = parse
117 brancos { token lexbuf }
118 | novalinha { incr_num_linha lexbuf; token lexbuf }
119 | comentario { token lexbuf }
120 | "/*"
           { comentario_bloco 0 lexbuf }
121 | '('
               { OPEN_PARENTHESIS }
122 | ')'
               { CLOSE_PARENTHESIS }
123 | '{'
                { OPEN_CURLED_BRACKETS }
124 | '}'
                { CLOSE_CURLED_BRACKETS }
125 | '['
                { OPEN_BRACKETS }
126 | ']'
               { CLOSE_BRACKETS }
127 | '+'
               { ADDITION }
128 | '-'
               { SUBTRACTION }
129 | '*'
               { MULTIPLICATION }
130 | '/'
               { DIVISION }
131 | '%'
               { MODULE }
132 | '='
                { ATTRIBUTION }
133 | ','
               { COMA }
               { SEMICOLON }
134 | ';'
135 | ':'
               { COLON }
136 | '&'
               { ADDRESS }
137 | '>'
               { MORE THAN }
138 | '<'
               { LESS_THAN }
139 | '!'
                { NOT }
140 | "=="
                { EQUALS }
141 | "!="
               { DIFFERENT }
               { MORE_EQUAL_THAN }
142 | ">="
143 | "<="
               { LESS_EQUAL_THAN }
144 | " | | "
               { OR }
145 | "&&"
               { AND }
146 | "++"
               { INCREMENT }
147 | "--"
                { DECREMENT }
    "+="
148
               { ADD_ATTRIBUTION }
               { SUB_ATTRIBUTION }
149
150 | "*="
               { MUL_ATTRIBUTION }
151 | "/="
               { DIV_ATTRIBUTION }
152 | "->"
               { ARROW OPERATION }
153 | "int"
               { INTEGER }
154 | "float"
                { FLOAT }
155 | "char"
                { CHAR }
156 | "bool"
                { BOOL }
157 | "if"
                { IF }
158 | "else"
               { ELSE }
159 | "while"
               { WHILE }
160 | "do"
               { DO }
161 | "for"
               { FOR }
162 | "switch"
              { SWITCH }
163 | "case"
                { CASE }
164 | "break"
                { BREAK }
165 | "default" { DEFAULT }
166 | "null"
               { NULL }
167 | "true"
               { TRUE }
```

```
168 | "false"
                { FALSE }
169 | "void"
                { VOID }
170 | "return"
                { RETURN }
171 | "#include" { token lexbuf }
173 | "" '
                { let pos = lexbuf.lex_curr_p in
                  let lin = pos.pos_lnum
174
                  and col = pos.pos_cnum - pos.pos_bol - 1 in
175
176
                  let buffer = Buffer.create 1 in
                  let str = leia_string lin col buffer lexbuf in
177
                    LITERAL_STRING str }
178
179
180 | header_file as hf { token lexbuf }
181
   | inteiro as num { let numero = int_of_string num in
182
                       LITERAL_INTEGER numero }
183
184
   | numero as num { let n = float_of_string num in
185
186
                       LITERAL_FLOAT n }
187
   | caracter as char_string { if ((String.length char_string) == 3) then
188
      LITERAL_CHAR (char_string.[1])
                                else let pos = lexbuf.lex_curr_p in
189
190
                                      let lin = pos.pos_lnum
                                      and col = pos.pos_cnum - pos.pos_bol - 1
191
                                           in
                                      erro lin col "Caracter não fechado"}
192
194 | identificador as id { ID id }
195
    _ as c { failwith (msg_erro lexbuf c) }
196
197
198 | eof
                { EOF }
199
200 (* AUXILIAR RULES *)
201
202 and comentario_bloco n = parse
     " * / "
               { if n=0 then token lexbuf
203
                  else comentario_bloco (n-1) lexbuf }
205 | "/*"
                { comentario_bloco (n+1) lexbuf }
206 | novalinha
                { incr_num_linha lexbuf; comentario_bloco n lexbuf }
                { comentario_bloco n lexbuf }
207
                { failwith "Comentário não fechado" }
208 | eof
210 and leia_string lin col buffer = parse
              { Buffer.contents buffer }
211
212 | "\\t"
               { Buffer.add_char buffer '\t'; leia_string lin col buffer
      lexbuf }
213 | "\\n"
              { Buffer.add_char buffer '\n'; leia_string lin col buffer
      lexbuf }
214 | '\\' '"' { Buffer.add_char buffer '"'; leia_string lin col buffer
     lexbuf }
215 | '\\' '\\' { Buffer.add_char buffer '\\'; leia_string lin col buffer
     lexbuf }
216 | novalinha
                     { erro lin col "A string não foi fechada"}
217 | _ as C
              { Buffer.add_char buffer c; leia_string lin col buffer lexbuf
     }
218 | eof
               { erro lin col "A string não foi fechada"}
```

4.0.3 Código auxiliar

A seguir, é apresentado o código de um módulo de carregamento para facilitar a construção e execução do analisador léxico:

Listagem 4.2: Loader.ml

```
1 #load "lexical.cmo";;
3 open Lexical;;
5 let rec tokens lexbuf =
    let tok = Lexical.token lexbuf in
    match tok with
    | Lexical.EOF -> [Lexical.EOF]
    | _ -> tok :: tokens lexbuf
10 ;;
11
12 let lexico str =
   let lexbuf = Lexing.from_string str in
    tokens lexbuf
15 ;;
16
17 let lex arq =
    let ic = open_in arq in
18
    let lexbuf = Lexing.from_channel ic in
    let toks = tokens lexbuf in
    let = close in ic in
    toks
```

4.0.4 Execução

Para compilar o gerador do analisador léxico, use o comando: ocamllex lexical.mll

Para compilar o arquivo .ml gerado, use o comando: ocamlc -c lexical.ml

Para iniciar o intérprete do ocaml, use o comando: **ocaml**

Dentro do intérprete, utilize o módulo de carregamento com o seguinte comando: #use "loader.ml";;

Para executar o analisador léxico sobre um arquivo de entrada, use o comando: lex "nome_do_arquivo";;

4.0.5 Resultados

A seguir, são apresentados os resultados da execução do analisador léxico nos programas de teste utilizados durante o desenvolvimento.

Figura 4.1: Saída do analisador léxico para o programa Nano 01

```
# lex "miniC//nano01.c";;
- : Lexical.tokens list =
[INTEGER; ID "main"; OPEN_PARENTHESIS; CLOSE_PARENTHESIS;
    OPEN_CURLED_BRACKETS; CLOSE_CURLED_BRACKETS; E0F]
```

Figura 4.2: Saída do analisador léxico para o programa Nano 02

```
# lex "miniC//nano02.c";;
- : Lexical.tokens list =
[INTEGER; ID "main"; OPEN_PARENTHESIS; CLOSE_PARENTHESIS;
    OPEN_CURLED_BRACKETS; INTEGER; ID "n"; SEMICOLON; CLOSE_CURLED_BRACKETS;
    E0F]
```

Figura 4.3: Saída do analisador léxico para o programa Nano 03

```
# lex "miniC//nano03.c";;
- : Lexical.tokens list =
[INTEGER; ID "main"; OPEN_PARENTHESIS; CLOSE PARENTHESIS;
    OPEN_CURLED_BRACKETS; INTEGER; ID "n"; SEMICOLON; ID "n"; ATTRIBUTION;
    LITERAL_INTEGER 1; SEMICOLON; CLOSE_CURLED_BRACKETS; E0F]
```

Figura 4.4: Saída do analisador léxico para o programa Nano 04

```
# lex "minic//nano04.c";;
- : Lexical.tokens list =
[INTEGER; ID "main"; OPEN PARENTHESIS; CLOSE PARENTHESIS;
OPEN CURLED BRACKETS; INTEGER; ID "n"; SEMICOLON; ID "n"; ATTRIBUTION;
LITERAL INTEGER 1; ADDITION; LITERAL INTEGER 2; SEMICOLON;
CLOSE_CURLED_BRACKETS; EOF]
```

Figura 4.5: Saída do analisador léxico para o programa Nano 05

```
# lex "miniC//nano05.c";;
- : Lexical.tokens list =
[INTEGER; ID "main"; OPEN_PARENTHESIS; CLOSE_PARENTHESIS;
  OPEN_CURLED_BRACKETS; INTEGER; ID "n"; SEMICOLON; ID "n"; ATTRIBUTION;
  LITERAL_INTEGER 2; SEMICOLON; ID "printf"; OPEN_PARENTHESIS;
  LITERAL_STRING "%d"; COMA; ID "n"; CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON;
  CLOSE_CURLED_BRACKETS; EOF]
```

Figura 4.6: Saída do analisador léxico para o programa Nano 06

```
# lex "miniC//nano06.c";;
- : Lexical.tokens list =
[INTEGER; ID "main"; OPEN PARENTHESIS; CLOSE PARENTHESIS;
OPEN_CURLED_BRACKETS; INTEGER; ID "n"; SEMICOLON; ID "n"; ATTRIBUTION;
LITERAL_INTEGER 1; SUBTRACTION; LITERAL_INTEGER 2; SEMICOLON; ID "printf";
OPEN PARENTHESIS; LITERAL_STRING "%d"; COMA; ID "n"; CLOSE_PARENTHESIS;
SEMICOLON; CLOSE_CURLED_BRACKETS; E0F]
```

Figura 4.7: Saída do analisador léxico para o programa Nano 07

```
# lex "miniC//nano07.c";;
- : Lexical.tokens list =
[INTEGER; ID "main"; OPEN PARENTHESIS; CLOSE PARENTHESIS;
OPEN_CURLED_BRACKETS; INTEGER; ID "n"; SEMICOLON; ID "n"; ATTRIBUTION;
LITERAL_INTEGER 1; SEMICOLON; IF; OPEN PARENTHESIS; ID "n"; EQUALS;
LITERAL_INTEGER 1; CLOSE_PARENTHESIS; OPEN_CURLED_BRACKETS; ID "printf";
OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_STRING "%d"; COMA; ID "n"; CLOSE_PARENTHESIS;
SEMICOLON; CLOSE_CURLED_BRACKETS; CLOSE_CURLED_BRACKETS; EOF]
```

Figura 4.8: Saída do analisador léxico para o programa Nano 08

```
# lex "miniC//nano08.c";;
- : Lexical.tokens list =
[INTEGER; ID "main"; OPEN PARENTHESIS; CLOSE PARENTHESIS;
OPEN_CURLED_BRACKETS; INTEGER; ID "n"; SEMICOLON; ID "n"; ATTRIBUTION;
LITERAL_INTEGER 1; SEMICOLON; IF; OPEN_PARENTHESIS; ID "n"; EQUALS;
LITERAL_INTEGER 1; CLOSE PARENTHESIS; OPEN_CURLED_BRACKETS; ID "printf";
OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_STRING "%d"; COMA; ID "n"; CLOSE_PARENTHESIS;
SEMICOLON; CLOSE_CURLED_BRACKETS; ELSE; OPEN_CURLED_BRACKETS; ID "printf";
OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_STRING "0"; CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON;
CLOSE_CURLED_BRACKETS; CLOSE_CURLED_BRACKETS; E0F]
```

Figura 4.9: Saída do analisador léxico para o programa Nano 09

```
# lex "minic//nano09.c";;
- : Lexical.tokens list =
[INTEGER; ID "main"; OPEN PARENTHESIS; CLOSE PARENTHESIS;
OPEN CURLED BRACKETS; INTEGER; ID "n"; SEMICOLON; ID "n"; ATTRIBUTION;
LITERAL_INTEGER 1; ADDITION; LITERAL_INTEGER 1; DIVISION; LITERAL_INTEGER 2;
SEMICOLON; IF; OPEN PARENTHESIS; ID "n"; EQUALS; LITERAL_INTEGER 1;
CLOSE PARENTHESIS; OPEN CURLED BRACKETS; ID "printf"; OPEN PARENTHESIS;
LITERAL_STRING "%d"; COMA; ID "n"; CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON;
CLOSE_CURLED_BRACKETS; ELSE; OPEN_CURLED_BRACKETS; ID "printf";
OPEN PARENTHESIS; LITERAL_STRING "0"; CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON;
CLOSE_CURLED_BRACKETS; CLOSE_CURLED_BRACKETS; EOF]
```

Figura 4.10: Saída do analisador léxico para o programa Nano 10

```
# lex "miniC//nanol0.c";;
- : Lexical.tokens list =
[INTEGER; ID "main"; OPEN_PARENTHESIS; CLOSE_PARENTHESIS;
OPEN_CURLED_BRACKETS; INTEGER; ID "n"; COMA; ID "m"; SEMICOLON; ID "n";
ATTRĪBUTION; LITERAL_INTEGER 1; SEMICOLON; ID "m"; ATTRIBUTION;
LITERAL_INTEGER 2; SEMICOLON; IF; OPEN_PARENTHESIS; ID "n"; EQUALS;
ID "m"; CLOSE_PARENTHESIS; OPEN_CURLED_BRACKETS; ID "printf";
OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_STRING "%d"; COMA; ID "n"; CLOSE_PARENTHESIS;
SEMICOLON; CLOSE_CURLED_BRACKETS; ELSE; OPEN_CURLED_BRACKETS; ID "printf";
OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_STRING "0"; CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON;
CLOSE_CURLED_BRACKETS; CLOSE_CURLED_BRACKETS; EOF]
```

Figura 4.11: Saída do analisador léxico para o programa Nano 11

```
# lex "minic//nano11.c";;
- : Lexical.tokens list =
[INTEGER; ID "main"; OPEN PARENTHESIS; CLOSE PARENTHESIS;
OPEN CURLED BRACKETS; INTEGER; ID "n"; COMA; ID "m"; COMA; ID "x";
SEMICOLON; TD "n"; ATTRIBUTION; LITERAL_INTEGER 1; SEMICOLON; ID "m";
ATTRIBUTION; LITERAL_INTEGER 2; SEMICOLON; ID "x"; ATTRIBUTION;
LITERAL_INTEGER 5; SEMICOLON; WHILE; OPEN PARENTHESIS; ID "x"; MORE THAN;
ID "n"; CLOSE PARENTHESIS; OPEN CURLED BRACKETS; ID "n"; ATTRIBUTION;
ID "n"; ADDITION; ID "m"; SEMICOLON; ID "printf"; OPEN PARENTHESIS;
LITERAL_STRING "%d"; COMA; ID "n"; CLOSE PARENTHESIS; SEMICOLON;
CLOSE_CURLED_BRACKETS; CLOSE_CURLED_BRACKETS; EOF]
```

Figura 4.12: Saída do analisador léxico para o programa Nano 12

```
# lex "minic//nano12.c";;
-: Lexical.tokens list =
[INTEGER; ID "main"; OPEN_PARENTHESIS; CLOSE_PARENTHESIS;
OPEN_CURLED_BRACKETS; INTEGER; ID "n"; COMA; ID "m"; COMA; ID "x";
SEMICOLON; ID "n"; ATTRIBUTION; LITERAL_INTEGER 1; SEMICOLON; ID "m";
ATTRIBUTION; LITERAL_INTEGER 2; SEMICOLON; ID "x"; ATTRIBUTION;
LITERAL_INTEGER 5; SEMICOLON; WHILE; OPEN_PARENTHESIS; ID "x"; MORE THAN;
ID "n"; CLOSE_PARENTHESIS; OPEN_CURLED_BRACKETS; IF, OPEN_PARENTHESIS;
ID "n"; EQUALS; ID "m"; CLOSE_PARENTHESIS; OPEN_CURLED_BRACKETS;
ID "printf"; OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_STRING "%d"; COMA; ID "n";
CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON; CLOSE_CURLED_BRACKETS; ELSE;
OPEN_CURLED_BRACKETS; ID "printf"; OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_STRING "0";
CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON; CLOSE_CURLED_BRACKETS; ID "x"; ATTRIBUTION;
ID "x"; SUBTRACTION; LITERAL_INTEGER 1; SEMICOLON; CLOSE_CURLED_BRACKETS;
CLOSE_CURLED_BRACKETS; EOF]
```

Figura 4.13: Saída do analisador léxico para o programa Micro 01

```
# lex "miniC//micro01.c";;
- : Lexical.tokens list =
[INTEGER; ID "main"; OPEN_PARENTHESIS; CLOSE_PARENTHESIS;
OPEN_CURLED_BRACKETS; FLOAT; ID "cel"; COMA; ID "far"; SEMICOLON;
ID "printf"; OPEN_PARENTHESIS;
    ID "printf"; OPEN_PARENTHESIS;
LITERAL_STRING " Tabela de convers\195\163o: Celsius -> Fahrenheit\n";
CLOSE PARENTHESIS; SEMICOLON; ID "printf"; OPEN_PARENTHESIS;
LITERAL_STRING "Digite a temperatura em Celsius: "; CLOSE_PARENTHESIS;
SEMICOLON; ID "scanf"; OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_STRING "%f"; COMA; ADDRESS;
ID "cel"; CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON; ID "far"; ATTRIBUTION;
OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_INTEGER 9; MULTIPLICATION; ID "cel"; ADDITION;
LITERAL_INTEGER 160; CLOSE_PARENTHESIS; DIVISION; LITERAL_INTEGER 5;
SEMICOLON; ID "printf"; OPEN_PARENTHESIS;
LITERAL_STRING "A nova temperatura \195\169: %f F\n"; COMA; ID "far";
CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON; CLOSE_CURLED_BRACKETS; EOF]
```

Figura 4.14: Saída do analisador léxico para o programa Micro 02

```
# lex "minic//micro02.c";;
-: Lexical.tokens list =
[INTEGER; ID "main"; OPEN_PARENTHESIS; CLOSE_PARENTHESIS;
OPEN_CURLED_BRACKETS; INTEGER; ID "num1"; COMA; ID "num2"; SEMICOLON;
ID "printf"; OPEN_PARENTHESIS;
LITERAL_STRING "Digite o primeiro n\195\186mero: "; CLOSE_PARENTHESIS;
SEMICOLON; ID "scanf"; OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_STRING "%d"; COMA; ADDRESS;
ID "num1"; CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON; ID "printf"; OPEN_PARENTHESIS;
LITERAL_STRING "Digite o segundo n\195\186mero: "; CLOSE_PARENTHESIS;
SEMICOLON; ID "scanf"; OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_STRING "%d"; COMA; ADDRESS;
ID "num2"; CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON; IF; OPEN_PARENTHESIS; ID "num1";
MORE_THAN; ID "num2"; CLOSE_PARENTHESIS; OPEN_CURLED_BRACKETS; ID "printf";
OPEN_PARENTHESIS;
LITERAL_STRING "O primeiro n\195\186mero %d \195\169 maior que o segundo %d";
COMA; ID "num1"; COMA; ID "num2"; CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON;
CLOSE_CURLED_BRACKETS; ELSE; OPEN_CURLED_BRACKETS; ID "printf";
OPEN_PARENTHESIS;
     OPEN PARENTHESIS; ELSE, OPEN_CORCED_BRACKETS, 10 print; )
OPEN PARENTHESIS;
LITERAL STRING "O segundo n\195\186mero %d \195\169 maior que o primeiro %d";
COMA; ID "num2"; COMA; ID "num1"; CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON;
CLOSE_CURLED_BRACKETS; CLOSE_CURLED_BRACKETS; EOF]
```

Figura 4.15: Saída do analisador léxico para o programa Micro 03

```
# lex "minic//micro03.c";;
-: Lexical.tokens list =
[INTEGER; ID "main"; OPEN_PARENTHESIS; CLOSE_PARENTHESIS;
OPEN_CURLED_BRACKETS; INTEGER; ID "numero"; SEMICOLON; ID "printf";
OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_STRING "Digite um n\195\186mero: ";
CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON; ID "scanf"; OPEN_PARENTHESIS;
LITERAL_STRING "%d"; COMA; ADDRESS; ID "numero"; CLOSE_PARENTHESIS;
SEMICOLON; IF; OPEN_PARENTHESIS; ID "numero"; MORE_EQUAL_THAN;
LITERAL_INTEGER_100; CLOSE_PARENTHESIS; OPEN_CURLED_BRACKETS; IF;
OPEN_PARENTHESIS; ID "numero"; LESS_EQUAL_THAN; LITERAL_INTEGER_200;
CLOSE_PARENTHESIS; OPEN_CURLED_BRACKETS; ID "printf"; OPEN_PARENTHESIS;
LITERAL_STRING "O n\195\186mero est\195\161 no intervalo entre 100 e 200\n";
CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON; CLOSE_CURLED_BRACKETS; ELSE;
OPEN_CURLED_BRACKETS; ID "printf"; OPEN_PARENTHESIS;
LITERAL_STRING
"O n\195\186mero n\195\1630 est\195\161 no intervalo
     "O n\195\186mero n\195\163o est\195\161 no intervalo entre 100 e 200\n";
CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON; CLOSE_CURLED_BRACKETS; CLOSE_CURLED_BRACKETS;
ELSE; OPEN_CURLED_BRACKETS; ID "printf"; OPEN_PARENTHESIS;
LITERAL_STRING
      "O n\195\186mero n\195\163o est\195\161 no intervalo entre 100 e 200\n"; CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON; CLOSE_CURLED_BRACKETS; CLOSE_CURLED_BRACKETS;
```

Figura 4.16: Saída do analisador léxico para o programa Micro 04

```
# lex "minic//micro04.c";;
-: Lexical.tokens list =
[INTEGER; ID "main"; OPEN PARENTHESIS; CLOSE_PARENTHESIS;
OPEN_CURLED_BRACKETS; INTEGER; ID "x"; COMA; ID "num"; COMA; ID "intervalo";
SEMICOLON; ID "intervalo"; ATTRIBUTION; LITERAL_INTEGER 0; SEMICOLON; FOR;
OPEN_PARENTHESIS; ID "x"; ATTRIBUTION; LITERAL_INTEGER 1; SEMICOLON;
ID "x"; LESS_EQUAL_THAN; LITERAL_INTEGER 5; SEMICOLON; ID "x"; INCREMENT;
CLOSE_PARENTHESIS; OPEN_CURLED_BRACKETS; ID "printf"; OPEN_PARENTHESIS;
LITERAL_STRING "Digite um n\195\186mero: "; CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON;
ID "scanf"; OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_STRING "%d"; COMA; ADDRESS; ID "num";
CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON; IF; OPEN_PARENTHESIS; ID "num";
MORE_EQUAL_THAN; LITERAL_INTEGER 10; CLOSE_PARENTHESIS;
OPEN_CURLED_BRACKETS; IF; OPEN_PARENTHESIS; ID "num"; LESS_EQUAL_THAN;
LITERAL_INTEGER 150; CLOSE_PARENTHESIS; OPEN_CURLED_BRACKETS;
ID "intervalo"; ATTRIBUTION; ID "intervalo"; ADDITION; LITERAL_INTEGER 1;
SEMICOLON; CLOSE_CURLED_BRACKETS; CLOSE_CURLED_BRACKETS;
CLOSE_CURLED_BRACKETS; ID "printf"; OPEN_PARENTHESIS;
LITERAL_STRING
        LITERAL_STRING

"Ao total, foram digitados %d n\195\186meros no intervalo entre 10 e 150\n";

COMA; ID "intervalo"; CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON; CLOSE_CURLED_BRACKETS;
```

Figura 4.17: Saída do analisador léxico para o programa Micro 05

```
# lex "minic//micro05.c";;
-: Lexical.tokens list =
[INTEGER; ID "main"; OPEN_PARENTHESIS; CLOSE_PARENTHESIS;
OPEN_CURLED_BRACKETS; CHĀR; ID "nome"; OPEN_BRACKETS; LITERAL_INTEGER 15;
CLOSE_BRACKETS; SEMICOLON; CHAR; ID "sexo"; SEMICOLON; CHAR; ID "newLine";
SEMICOLON; INTEGER; ID "x"; COMA; ID "h"; COMA; ID "m"; SEMICOLON; ID "h";
ATTRIBUTION; LITERAL_INTEGER 0; SEMICOLON; ID "m", ATTRIBUTION;
LITERAL_INTEGER 0; SEMICOLON; FOR; OPEN_PARENTHESIS; ID "x"; ATTRIBUTION;
LITERAL_INTEGER 1; SEMICOLON; ID "x"; LESS_EQUAL_THAN; LITERAL_INTEGER 5;
SEMICOLON; ID "x"; INCREMENT; CLOSE_PARENTHESIS; OPEN_CURLED_BRACKETS;
ID "printf"; OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_STRING "Digite o nome: ";
CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON; ID "scanf"; OPEN_PARENTHESIS;
LITERAL_STRING "%s"; COMA; ID "nome"; CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON;
ID "scanf"; OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_STRING "%c"; COMA; ADDRESS;
ID "newLine"; CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON; ID "printf"; OPEN_PARENTHESIS;
LITERAL_STRING "H - Homem ou M - Mulher: "; CLOSE_PARENTHESIS;
LITERAL_STRING "H - Homem ou M - Mulher: "; CLOSE_PARENTHESIS;
LITERAL_STRING "%c"; COMA; ADDRESS; ID "newLine"; CLOSE_PARENTHESIS;
LITERAL_CHAR 'M'; COLON; ID "scanf"; OPEN_PARENTHESIS;
LITERAL_CHAR 'M'; COLON; ID "m"; ATTRIBUTION; ID "h"; ATTRIBUTION;
ID "h"; ADDITION; LITERAL_INTEGER 1; SEMICOLON; BREAK; SEMICOLON; ID "printf";
OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_STRING "Sexo s\195\179 pode ser H ou M'\n";
CLOSE_PARENTHESIS; LITERAL_STRING "Foram inseridos %d Homens\n";
COMA; ID "h"; CLOSE_PARENTHESIS; LITERAL_STRING "Foram inseridos %d Homens\n";
COMA; ID "h"; CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON; CLOSE_CURLED_BRACKETS; EOF]
```

Figura 4.18: Saída do analisador léxico para o programa Micro 06

```
# lex "minic//micro06.c";;
- : Lexical.tokens list =
[INTEGER; ID "main"; OPEN PARENTHESIS; CLOSE PARENTHESIS;
OPEN_CURLED_BRACKETS; INTEGER; ID "numero"; SEMICOLON; ID "printf";
OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_STRING "Digite um n\195\186mero de 1 a 5: ";
CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON; ID "scanf"; OPEN_PARENTHESIS;
LITERAL_STRING "%d"; COMA; ADDRESS; ID "numero"; CLOSE PARENTHESIS;
SEMICOLON; SWITCH; OPEN PARENTHESIS; ID "numero"; CLOSE PARENTHESIS;
OPEN_CURLED_BRACKETS; CASE; LITERAL_INTEGER 1; COLON; ID "printf";
OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_STRING "Um\n"; CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON;
BREAK; SEMICOLON; CASE; LITERAL_INTEGER 2; COLON; ID "printf";
OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_STRING "Dois\n"; CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON;
BREAK; SEMICOLON; CASE; LITERAL_INTEGER 3; COLON; ID "printf";
OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_STRING "Tr\195\170s\n"; CLOSE_PARENTHESIS;
SEMICOLON; BREAK; SEMICOLON; CASE; LITERAL_INTEGER 4; COLON; ID "printf";
OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_STRING "Quatro\n"; CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON;
BREAK; SEMICOLON; CASE; LITERAL_INTEGER 5; COLON; ID "printf";
OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_STRING "Quatro\n"; CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON;
BREAK; SEMICOLON; CASE; LITERAL_INTEGER 5; COLON; ID "printf";
OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_STRING "Cinco\n"; CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON;
BREAK; SEMICOLON; DEFAULT; COLON; ID "printf"; OPEN_PARENTHESIS;
LITERAL_STRING "N\195\186mero Inv\195\161lido!!!\n"; CLOSE_PARENTHESIS;
LITERAL_STRING "N\195\186mero Inv\195\161lido!!!\n"; CLOSE_PARENTHESIS;
SEMICOLON; CLOSE_CURLED_BRACKETS; CLOSE_CURLED_BRACKETS; EOF]
```

Figura 4.19: Saída do analisador léxico para o programa Micro 07

```
# lex "minic//micro07.c";;
-: Lexical.tokens list =
[INTEGER; ID "main"; OPEN PARENTHESIS; CLOSE PARENTHESIS;
OPEN_CURLED_BRACKETS; INTEGER; ID "programa"; COMA; ID "numero"; SEMICOLON;
CHAR; ID "opc"; SEMICOLON; ID "programa"; ATTRIBUTION; LITERAL_INTEGER 1;
SEMICOLON; WHILE; OPEN_PARENTHESIS; ID "programa"; EQUALS;
LITERAL INTEGER 1; CLOSE PARENTHESIS; OPEN_CURLED_BRACKETS; ID "printf";
OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_STRING "Digite um n\195\186mero: ";
CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON; ID "scanf"; OPEN_PARENTHESIS;
SITERAL_STRING "%d"; COMA; ADDRESS; ID "numero"; CLOSE_PARENTHESIS;
SEMICOLON; IF; OPEN_PARENTHESIS; ID "numero"; MORE_THAN; LITERAL_INTEGER 0;
CLOSE_PARENTHESIS; OPEN_CURLED_BRACKETS; ID "printf"; OPEN_PARENTHESIS;
LITERAL_STRING "Positivo\n"; CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON;
CLOSE_CURLED_BRACKETS; ELSE; OPEN_CURLED_BRACKETS; IF; OPEN_PARENTHESIS;
ID "numero"; EQUALS; LITERAL_INTEGER 0; CLOSE_PARENTHESIS;
OPEN_CURLED_BRACKETS; ID "printf"; OPEN_PARENTHESIS;
LITERAL_STRING "On 1\195\1186mero \195\169 igual a \0\n"; CLOSE_PARENTHESIS;
SEMICOLON; CLOSE_CURLED_BRACKETS; ELSE; OPEN_CURLED_BRACKETS; ID "printf";
OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_STRING "Negativo\n"; CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON;
CLOSE_CURLED_BRACKETS; CLOSE_CURLED_BRACKETS; ID "scanf"; OPEN_PARENTHESIS;
LITERAL_STRING "%c"; COMA; ADDRESS; ID "opc"; CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON;
ID "printf"; OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_STRING "Dese_parenthESIS; SEMICOLON;
ID "printf"; OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_STRING "Dese_parenthESIS; SEMICOLON;
IF; OPEN_PARENTHESIS; ID "opc"; EOUALS; LITERAL_CHAR_'S'; CLOSE_PARENTHESIS;
CLOSE_PARENTHESIS; D "opc"; CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON;
IF; OPEN_PARENTHESIS; ID "opc"; EOUALS; LITERAL_CHAR_'S'; CLOSE_PARENTHESIS;
CLOSE_CURLED_BRACKETS; EOF]
```

Figura 4.20: Saída do analisador léxico para o programa Micro 08

```
# lex "minic//micro08.c";;
-: Lexical.tokens list =
[INTEGER; ID "main"; OPEN PARENTHESIS; CLOSE_PARENTHESIS;
OPEN CURLED BRACKETS; INTEGER; ID "numero"; SEMICOLON; ID "numero";
ATTRIBUTION; LITERAL_INTEGER; ISEMICOLON; WHILE; OPEN PARENTHESIS;
ID "numero"; DIFFERENT; LITERAL_INTEGER 0; CLOSE_PARENTHESIS;
OPEN CURLED BRACKETS; ID "printf"; OPEN_PARENTHESIS;
LITERAL_STRING "Digite um n\195\186mero: "; CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON;
ID "scanf"; OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_STRING "%d"; COMA; ADDRESS;
ID "numero"; CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON; IF; OPEN_PARENTHESIS;
ID "numero"; MORE_THAN; LITERAL_INTEGER 10; CLOSE_PARENTHESIS;
OPEN_CURLED_BRACKETS; ID "printf"; OPEN_PARENTHESIS;
LITERAL_STRING "O n\195\186mero %d \195\169 maior que 10\n"; COMA;
ID "numero"; CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON; CLOSE_CURLED_BRACKETS; ELSE;
OPEN_CURLED_BRACKETS; ID "printf"; OPEN_PARENTHESIS;
LITERAL_STRING "O n\195\186mero %d \195\169 menor que 10\n"; COMA;
ID "numero"; CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON; CLOSE_CURLED_BRACKETS;
CLOSE_CURLED_BRACKETS; CLOSE_CURLED_BRACKETS;
CLOSE_CURLED_BRACKETS; CLOSE_CURLED_BRACKETS;
CLOSE_CURLED_BRACKETS; CLOSE_CURLED_BRACKETS; EOF]
```

Figura 4.21: Saída do analisador léxico para o programa Micro 09

```
# lex "minic//micro09.c";;

: Lexical.tokens list =
[INTEGER; ID "main"; OPEN PARENTHESIS; CLOSE PARENTHESIS;

OPEN_CURLED_BRACKETS; FLOAT; ID "preco"; COMA; ID "venda"; COMA;
ID "novo_preco"; SEMICOLON; ID "printf"; OPEN_PARENTHESIS; SEMICOLON;
ID "novo_preco"; SEMICOLON; ID "printf"; OPEN_PARENTHESIS; SEMICOLON;
ID "scanf"; OPEN PARENTHESIS; LITERAL STRING "%f"; COMA; ADDRESS;
ID "preco"; CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON; ID "printf"; OPEN_PARENTHESIS;
IITERAL_STRING "Digite a venda: "; CLOSE PARENTHESIS; SEMICOLON; ID "scanf";
OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_STRING "%f"; COMA; ADDRESS; ID "venda";
CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON; IF; OPEN_PARENTHESIS; ID "venda";
CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON; IF; OPEN_PARENTHESIS; ID "venda"; LESS_THAN;
LITERAL_INTEGER 500; OR; ID "preco"; LESS_THAN; LITERAL_INTEGER 30;
CLOSE_PARENTHESIS; OPEN_CURLED_BRACKETS; ID "novo_preco"; ATTRIBUTION;
ID "preco"; ADDITION; OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_FLOAT 10.; DIVISION;
LITERAL_INTEGER 100; MULTIPLICATION; ID "preco"; CLOSE_PARENTHESIS;
SEMICOLON; CLOSE_CURLED_BRACKETS; ELSE; OPEN_CURLED_BRACKETS; IF;
OPEN_PARENTHESIS; OPEN_PARENTHESIS; ID "venda"; MORE_EQUAL_THAN;
LITERAL_INTEGER 500; AND; ID "preco"; LESS_THAN; LITERAL_INTEGER 1200;
CLOSE_PARENTHESIS; OR; OPEN_PARENTHESIS; ID "preco"; MORE_EQUAL_THAN;
LITERAL_INTEGER 500; AND; ID "preco"; LESS_THAN; LITERAL_INTEGER 80;
CLOSE_PARENTHESIS; CLOSE_PARENTHESIS; DPEN_CURLED_BRACKETS; ID "novo_preco";
ATTRIBUTION; ID "preco"; ADDITION; OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_FLOAT 15.;
DIVISION; LITERAL_INTEGER 100; MULTIPLICATION; ID "preco";
CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON; CLOSE_CURLED_BRACKETS; ELSE;
OPEN_CURLED_BRACKETS; IF; OPEN_PARENTHESIS; ID "movo_preco"; ATTRIBUTION;
ID "preco"; SUBTRACTION; OPEN_PARENTHESIS; DI "novo_preco"; ATTRIBUTION;
ID "preco"; SUBTRACTION; OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_FLOAT 20.; DIVISION;
LITERAL_INTEGER 100; MULTIPLICATION; ID "preco"; CLOSE_PARENTHESIS;
SEMICOLON; CLOSE_CURLED_BRACKETS; ID "novo_preco"; CLOSE_PARENTHESIS;
LITERAL_SRING "O novo pre\left" OPEN_PARENTHESIS;
LITERAL_SRING "O n
```

Figura 4.22: Saída do analisador léxico para o programa Micro 10

Figura 4.23: Saída do analisador léxico para o programa Micro 11

```
# lex "minic//microll.c";;
-: Lexical.tokens list =
[INTEGER; ID "verifica"; OPEN_PARENTHESIS; INTEGER; ID "n";
CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON; INTEGER; ID "main"; OPEN_PARENTHESIS;
CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON; INTEGER; ID "main"; OPEN_PARENTHESIS;
CLOSE_PARENTHESIS; OPEN_CURLED_BRACKETS; INTEGER; ID "numero"; COMA;
ID "x"; SEMICOLON; ID "printf"; OPEN_PARENTHESIS;
LITERAL_STRING "Digite um n\195\186mero: "; CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON;
ID "scanf"; OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_STRING "%d"; COMA; ADDRESS;
ID "numero"; CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON; ID "x"; ATTRIBUTION;
ID "verifica"; OPEN_PARENTHESIS; ID "numero"; CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON;
IF; OPEN_PARENTHESIS; ID "x"; EQUALS; LITERAL_INTEGER 1; CLOSE_PARENTHESIS;
OPEN_CURLED_BRACKETS; ID "printf"; OPEN_PARENTHESIS;
LITERAL_STRING "N\195\186mero_positivo\n"; CLOSE_PARENTHESIS;
LITERAL_STRING "N\195\186mero_positivo\n"; CLOSE_PARENTHESIS;
ID "x"; EQUALS; LITERAL_INTEGER 0; CLOSE_PARENTHESIS; IF; OPEN_PARENTHESIS;
ID "printf"; OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_STRING "Zero\n"; CLOSE_PARENTHESIS;
ID "printf"; OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_STRING "Zero\n"; CLOSE_PARENTHESIS;
SEMICOLON; CLOSE_CURLED_BRACKETS; ELSE; OPEN_CURLED_BRACKETS; ID "printf";
OPEN_PARENTHESIS; LITERAL_STRING "N\195\186mero_negativo\n";
CLOSE_PARENTHESIS; SEMICOLON; CLOSE_CURLED_BRACKETS; ID "res";
SEMICOLON; IF; OPEN_PARENTHESIS; ID "n"; CLOSE_CURLED_BRACKETS;
ID "n"; CLOSE_PARENTHESIS; OPEN_CURLED_BRACKETS; ID "res";
SEMICOLON; IF; OPEN_PARENTHESIS; ID "n"; MORE_THAN; LITERAL_INTEGER 0;
CLOSE_PARENTHESIS; OPEN_CURLED_BRACKETS; ID "res"; ATTRIBUTION;
LITERAL_INTEGER 0; CLOSE_PARENTHESIS; OPEN_CURLED_BRACKETS; ID "res";
ATTRIBUTION; SUBTRACTION; LITERAL_INTEGER 1; SEMICOLON;
CLOSE_CURLED_BRACKETS; ELSE; OPEN_CURLED_BRACKETS; ID "res";
ATTRIBUTION; SUBTRACTION; LITERAL_INTEGER 1; SEMICOLON;
CLOSE_CURLED_BRACKETS; ELSE; OPEN_CURLED_BRACKETS; ID "res";
ATTRIBUTION;
LITERAL_INTEGER 0; SEMICOLON; CLOSE_CURLED_BRACKETS; CLOSE_CURLED_BRACKETS;
RETURN; ID "res"; SEMICOLON; CLOSE_CURLED_BRACKETS; CLOSE_CURLED_BRACK
```

Capítulo 5

Analisador Sintático

Nesta seção, será apresentada a construção do analisador sintático para a linguagem miniC, incluindo a definição da gramática, da árvore sintática abstrada e as alterações realizadas no código do analizador léxico para comportar a adição do analisador sintático. Também serão apresentados os resultados da execução do analisador sintático sobre os programas de teste utilizados neste relatório (nano e micro).

5.0.1 Código do analisador sintático

A seguir, é apresentado o código do gerador analisador sintático, contendo a nova lista dos tokes (removida do analisador léxico).

Listagem 5.1: Analisador Sintático

```
open Sintatico_arvore
3
4 %}
6 %token <string> ID
7 %token <string> LITERAL_STRING
8 %token <int> LITERAL_INTEGER
9 %token <float> LITERAL_FLOAT
10 %token <char> LITERAL_CHAR
11 %token <bool> LITERAL_BOOL
12 %token INTEGER
13 %token FLOAT
14 %token CHAR
15 %token BOOL
16 %token MAIN
17 %token ATTRIBUTION
18 %token OPEN PARENTHESIS
19 %token CLOSE PARENTHESIS
20 %token OPEN_BRACKETS
21 %token CLOSE BRACKETS
22 %token OPEN CURLED BRACKETS
23 %token CLOSE CURLED BRACKETS
24 %token ADDITION
25 %token SUBTRACTION
```

```
26 %token MULTIPLICATION
27 %token DIVISION
28 %token COMA
29 %token SEMICOLON
30 %token COLON
31 %token SINGLE QUOTE
32 %token MORE_THAN
33 %token LESS_THAN
34 %token NOT
35 %token ADDRESS
36 %token EQUALS
37 %token MORE_EQUAL_THAN
38 %token LESS_EQUAL_THAN
39 %token DIFFERENT
40 %token INCREMENT
41 %token DECREMENT
42 %token OR
43 %token AND
44 %token MODULE
45 %token IF
46 %token ELSE
47 %token WHILE
48 %token FOR
49 %token DO
50 %token SWITCH
51 %token CASE
52 %token BREAK
53 %token DEFAULT
54 %token RETURN
55 %token <string> HEADER_FILE
56 %token EOF
57 %token SCANF PRINTF
58
59 %left OR
60 %left AND
61 %left MORE_THAN LESS_THAN MORE_EQUAL_THAN LESS_EQUAL_THAN EQUALS DIFFERENT
62 %left ADDITION SUBTRACTION
63 %left MULTIPLICATION DIVISION MODULE
64 %left NOT
66
67 %start <Sintatico_arvore.programa> programa
69 응응
70
71 programa: includes funcoes EOF{ $2 }
73 includes: /* nada */ { None }
         | HEADER_FILE { Some(Includes $1) };
74
76 funcoes: /* nada */ { [] }
        | funcao funcoes { $1 :: $2 }
77
78
80 funcao: INTEGER MAIN OPEN_PARENTHESIS argumentos CLOSE_PARENTHESIS
     OPEN_CURLED_BRACKETS comandos CLOSE_CURLED_BRACKETS { Funcao(TINTEGER,
     ExpVar "main", [], $7, ExpInt 1) }
     | tipo ID OPEN_PARENTHESIS argumentos CLOSE_PARENTHESIS
          OPEN_CURLED_BRACKETS comandos CLOSE_CURLED_BRACKETS { Funcao($1,
```

```
ExpVar $2, $4, $7, ExpInt 1) }
82
      ;
83
84 tipo: INTEGER { TINTEGER }
     | FLOAT { TFLOAT }
      | CHAR
               { TCHAR }
86
      | BOOL
               { TBOOL }
87
88
89
90 argumentos: /* nada */ { [] }
    | seq { $1 }
91
93 seq: argumento { [$1] }
   | seq COMA argumento { $1 @ [$3] }
95
96 argumento: tipo ID { CmdDec(ExpVar $2, $1, None) }
97
98 comandos: /* nada */
                                    { [] }
   | comando SEMICOLON comandos { $1 :: $3 }
   | comando comandos
                          { $1 :: $2 }
100
101
   ;
102
103 comando: cmd_atrib { $1 }
     | cmd dec
                       { $1 }
104
         | cmd_printf { $1
105
         | cmd_scanf { $1 }
106
        | cmd_for
                      { $1 }
107
        | cmd_do
                       { $1 }
108
         109
                    { $1 }
         | cmd_if
110
         | cmd_switch { $1 }
111
         | cmd_incr
                       { $1 }
112
         | cmd_decr
                       { $1 }
113
         | cmd_return { $1 }
114
115
116
117 cmd_atrib: id=ID ATTRIBUTION exp=expressao SEMICOLON { CmdAtrib (ExpVar id
     , exp) };
118
119 cmd_dec:
         | tipo ID inicial SEMICOLON { CmdDec(ExpVar $2, $1, $3) }
120
         | t=tipo id=ID OPEN_BRACKETS LITERAL_INTEGER CLOSE_BRACKETS
             SEMICOLON { CmdDec(ExpVar id, t, None) }
122
123
124 inicial:
         | { None }
         | ATTRIBUTION expressao { Some($2) }
126
127
129 cmd_printf: PRINTF OPEN_PARENTHESIS args CLOSE_PARENTHESIS SEMICOLON {
     CmdPrintf($3) };
130
131 cmd_scanf: SCANF OPEN_PARENTHESIS expressao COMA ADDRESS ID
     CLOSE_PARENTHESIS SEMICOLON { CmdScanf($3, ExpVar $6) };
132
133 cmd_while: WHILE OPEN_PARENTHESIS expressao CLOSE_PARENTHESIS
      OPEN_CURLED_BRACKETS comandos CLOSE_CURLED_BRACKETS { CmdWhile($3, $6)
      };
```

```
135 cmd_for: FOR OPEN_PARENTHESIS cmd_atrib expressao SEMICOLON comando
      CLOSE PARENTHESIS OPEN CURLED BRACKETS comandos CLOSE CURLED BRACKETS {
       CmdFor($3, $4, $6, $9) };
137 cmd do: DO OPEN CURLED BRACKETS comandos CLOSE CURLED BRACKETS WHILE
      OPEN_PARENTHESIS expressao CLOSE_PARENTHESIS SEMICOLON { CmdDo($3, $7)
138
139 cmd_if: IF OPEN_PARENTHESIS expressao CLOSE_PARENTHESIS
      OPEN_CURLED_BRACKETS comandos CLOSE_CURLED_BRACKETS elsee { CmdIf($3,
      $6, $8) };
140
141 cmd_incr: ID INCREMENT { CmdIncr(ExpVar $1) };
142
143 cmd_decr: ID DECREMENT { CmdDecr(ExpVar $1) };
144
145 elsee: /* nada */ { None }
       | ELSE OPEN_CURLED_BRACKETS comandos CLOSE_CURLED_BRACKETS { Some ($3)
        | ELSE cmd_if { Some([$2]) }
147
148
        ;
149
150 cmd switch: SWITCH OPEN PARENTHESIS expressao CLOSE PARENTHESIS
      OPEN CURLED BRACKETS cases default CLOSE CURLED BRACKETS { CmdSwitch($3
      , $6, Some($7)) };
151
152 cases: /* nada */ { [] }
153
       | case cases { $1 :: $2 }
154
        ;
155
156 case: CASE expressao COLON comandos BREAK SEMICOLON { CASE($2, $4) }
       | CASE SINGLE_QUOTE expressao SINGLE_QUOTE COLON comandos BREAK
157
          SEMICOLON { CASE($3, $6) }
158
159
160 default: DEFAULT COLON comandos { DEFAULT($3) };
161
162 cmd_return:
163
             | RETURN exp=expressao SEMICOLON { CmdReturn(exp) };
164
165 args: /* nada */ { [] }
     | seqs { $1 }
167
168
169 seqs: expressao { [$1] }
       | seqs COMA expressao { $1 @ [$3] }
170
171
172
173 expressao:
174
           | id=ID
                                 { ExpVar
                                               id }
            | i=LITERAL_INTEGER { ExpInt
                                                i }
175
            | f=LITERAL_FLOAT
                                 { ExpFloat
                                                f }
176
            | c=LITERAL_CHAR
                                 { ExpChar
177
                                                c }
            | s=LITERAL_STRING { ExpString
178
                                { ExpBool
            | b=LITERAL_BOOL
                                                b }
179
            | NOT e=expressao
                                { ExpUn(Not, e) }
180
           | le=expressao op=oper re=expressao { ExpBin (op, le, re) }
181
            | OPEN_PARENTHESIS e=expressao CLOSE_PARENTHESIS { e }
182
```

```
| chama_func { $1 }
183
184
185
186
  %inline oper:
187
                  OR { Or }
188
                | AND { And }
189
190
                | ADDITION { Add }
                | SUBTRACTION { Sub }
191
                | MULTIPLICATION { Mul }
192
                | DIVISION { Div }
193
                | MORE_THAN { More_Than }
194
                | LESS_THAN { Less_Than }
195
                | MORE_EQUAL_THAN { More_Equal_Than }
196
                | LESS_EQUAL_THAN { Less_Equal_Than }
197
                | EQUALS { Eq }
198
                | DIFFERENT { Dif }
199
                | MODULE { Mod }
200
201
                ;
203 chama_func: ID OPEN_PARENTHESIS args CLOSE_PARENTHESIS { ChamaFunc(ExpVar
      $1, $3) };
```

5.0.2 Árvore Sintática Abstrata

A seguir, é apresentada a definição da árvore sintática abstrada utilizada pelo analisador sintático.

Listagem 5.2: Árvore Sintática

```
1 type programa = funcoes
3 and funcoes = funcao list
4 and funcao = Funcao of tipo * expressao * comando list * comandos *
     expressao
6 and includes = includee option
7 and includee = Includes of string
9 and comandos = comando list
10 and comando = CmdAtrib of expressao * expressao
              | CmdDec
                           of expressao * tipo * expressao option
11
              | CmdPrintf of expressao list
12
              | CmdScanf of expressao * expressao
13
              | CmdWhile of expressao * comandos
14
              | CmdFor
                           of comando * expressao * comando * comandos
15
              | CmdDo
                           of comandos * expressao
16
              | CmdIf
                           of expressao * comandos * comandos option
17
              | CmdSwitch of expressao * cases * default option
18
              | CmdGetC
                           of string
19
              | CmdIncr
                          of expressao
20
              | CmdDecr
                           of expressao
21
              | CmdReturn of expressao
22
24 and expressao = ExpInt
                              of int
                 | ExpVar
                              of string
25
```

```
| ExpFloat
                               of float
26
                               of char
                 | ExpChar
27
                 | ExpString of string
28
                 | ExpBool
                               of bool
29
                 | ExpBin
                               of operador * expressao * expressao
30
                 | ExpUn
                               of operador * expressao
31
                 | ChamaFunc of expressao * expressao list
32
33
34 and expr = { valor: expressao;
               mutable tipoexp: tipo option
35
36
37
38 and operador = Add | Sub | Mul | Div | Mod
                | More_Than | Less_Than | More_Equal_Than | Less_Equal_Than
39
                | Eq | Dif | Or | And | Not
40
41
42 and tipo = TINTEGER | TFLOAT | TCHAR | TBOOL | TSTRING
43
44 and cases = case list
45 and case = CASE of expressao * comandos
46 and default = DEFAULT of comandos
48 and variavel = VarSimples of string
50 type tvalor = VInt of int | VFloat of float | VBool of bool | VString of
     string
               | VChar of char
51
52
53 type info = { tipos: tipo;
                 inicializada: bool;
54
                 valor: tvalor option;
55
                 mutable endereco: int option
56
57
               }
```

5.0.3 Código auxiliar

A seguir, são apresentados códigos auxiliares para teste do analisador sintático:

Listagem 5.3: Teste Analisador Sintático

```
1 open Printf
2 open Lexing
4 open Sintatico_arvore
5 open Sintatico_erros (* nome do módulo contendo as mensagens de erro *)
7 exception Erro_Sintatico of string
9 module S = MenhirLib.General (* Streams *)
10 module I = Sintatico.MenhirInterpreter
11
12 let posicao lexbuf =
      let pos = lexbuf.lex_curr_p in
      let lin = pos.pos_lnum
14
      and col = pos.pos_cnum - pos.pos_bol - 1 in
15
      sprintf "linha %d, coluna %d" lin col
16
17
```

```
18 (* [pilha checkpoint] extrai a pilha do autômato LR(1) contida em
     checkpoint *)
19
20 let pilha checkpoint =
    match checkpoint with
    | I.HandlingError amb -> I.stack amb
    | _ -> assert false (* Isso não pode acontecer *)
23
24
25 let estado checkpoint : int =
    match Lazy.force (pilha checkpoint) with
26
    | S.Nil -> (* O parser está no estado inicial *)
27
28
    | S.Cons (I.Element (s, _, _, _), _) ->
       I.number s
30
31
32 let sucesso V = Some V
33
34 let falha lexbuf (checkpoint : Sintatico_arvore.programa I.checkpoint) =
    let estado_atual = estado checkpoint in
    let msg = message estado_atual in
    raise (Erro_Sintatico (Printf.sprintf "%d - %s.\n"
37
                                          (Lexing.lexeme_start lexbuf) msg))
38
39
40 let loop lexbuf resultado =
41 let fornecedor = I.lexer_lexbuf_to_supplier Lexico.token lexbuf in
    I.loop_handle sucesso (falha lexbuf) fornecedor resultado
43
45
46 let parse_com_erro lexbuf =
47
      Some (loop lexbuf (Sintatico.Incremental.programa lexbuf.lex_curr_p))
48
49
    | Lexico.Erro msg ->
50
       printf "Erro lexico na %s:\n\t%s\n" (posicao lexbuf) msg;
       None
52
    | Erro_Sintatico msg ->
53
       printf "Erro sintático na %s %s\n" (posicao lexbuf) msg;
54
55
       None
56
57 let parse s =
    let lexbuf = Lexing.from_string s in
    let ast = parse_com_erro lexbuf in
60
61
62 let parse_arq nome =
    let ic = open_in nome in
    let lexbuf = Lexing.from_channel ic in
64
    let ast = parse_com_erro lexbuf in
65
66
    let _ = close_in ic in
67
    ast
68
69
70 (* Para compilar:
       menhir -v --list-errors sintatico.mly > sintatico.msg
71
       menhir -v --list-errors sintatico.mly --compile-errors sintatico.msg
72
          > erroSint.ml
       ocamlbuild -use-menhir sintaticoTest.byte
  *)
```

Listagem 5.4: Carregador de módulos

```
# #use "topfind";;
# #require "menhirLib";;
# #directory "_build";;
# #load "lexico.cmo";;
# #load "sintatico.cmo";;
# #load "sintatico_erros.cmo";;
# #load "sintatico_arvore.cmo";;
# #load "sintatico_teste.cmo";;
# open Sintatico_arvore
10 open Sintatico_teste
```

5.0.4 Execução

Gerar arquivo com as mensangens de erro do analisador sintático: menhir -v -list-errors sintatico.mly > sintatico.msg

Compilar o arquivo de mensagens de erro: menhir sintatico.mly –compile-errors sintatico.msg > sintatico erros.ml

Compilar o analisador sintático:

ocam
lbuild -use-ocamlfind -use-menhir -menhir "menhir —table-package menhir-
Lib sintatico_teste.byte

Para iniciar o intérprete do ocaml, use o comando: rlwrap ocaml

Para executar o analisador sintático sobre um arquivo de entrada, use o comando: parse arq "nome do arquivo";;

5.0.5 Resultados

A seguir, são apresentados os resultados da execução do analisador léxico nos programas de teste utilizados durante o desenvolvimento.

Figura 5.1: Saída do analisador sintático para o programa Nano 01

```
# parse_arq "miniC/nano01.c";;
- : Sintatico_arvore.programa option option =
Some (Some [Funcao (TINTEGER, ExpVar "main", [], [], ExpInt 1)])
```

Figura 5.2: Saída do analisador sintático para o programa Nano 02

Figura 5.3: Saída do analisador sintático para o programa Nano 03

```
[# parse_arq "minic/nano03.c";;
- : Sintatico_arvore.programa option option =
Some
(Some
   [Funcao (TINTEGER, ExpVar "main", [],
        [CmdDec (ExpVar "n", TINTEGER, None); CmdAtrib (ExpVar "n", ExpInt 1)],
        ExpInt 1)])
```

Figura 5.4: Saída do analisador sintático para o programa Nano 04

```
# parse_arq "miniC/nano04.c";;
-: Sintatico_arvore.programa option option =
Some
(Some
  [Funcao (TINTEGER, ExpVar "main", [],
       [CmdDec (ExpVar "n", TINTEGER, None);
       CmdAtrib (ExpVar "n", ExpBin (Add, ExpInt 1, ExpInt 2))],
       ExpInt 1)])
```

Figura 5.5: Saída do analisador sintático para o programa Nano 05

```
# parse_arq "miniC/nano05.c";;
-: Sintatico_arvore.programa option option =
Some
(Some
[Funcao (TINTEGER, ExpVar "main", [],
        [CmdDec (ExpVar "n", TINTEGER, None); CmdAtrib (ExpVar "n", ExpInt 2);
        CmdPrintf [ExpString "%d"; ExpVar "n"]],
        ExpInt 1)])
```

Figura 5.6: Saída do analisador sintático para o programa Nano 06

```
# parse_arq "minic/nano06.c";;
-: Sintatico_arvore.programa option option =
Some
(Some
   [Funcao (TINTEGER, ExpVar "main", [],
        [CmdDec (ExpVar "n", TINTEGER, None);
        CmdAtrib (ExpVar "n", ExpBin (Sub, ExpInt 1, ExpInt 2));
        CmdPrintf [ExpString "%d"; ExpVar "n"]],
        ExpInt 1)])
```

Figura 5.7: Saída do analisador sintático para o programa Nano 07

```
[# parse_arq "minic/nano07.c";;
-: Sintatico_arvore.programa option option =
Some
(Some
[Funcao (TINTEGER, ExpVar "main", [],
        [CmdDec (ExpVar "n", TINTEGER, None); CmdAtrib (ExpVar "n", ExpInt 1);
        CmdIf (ExpBin (Eq, ExpVar "n", ExpInt 1),
        [CmdPrintf [ExpString "%d"; ExpVar "n"]], None)],
        ExpInt 1)])
```

Figura 5.8: Saída do analisador sintático para o programa Nano 08

```
[# parse_arq "minic/nano08.c";;
-: Sintatico_arvore.programa option option =
Some
(Some
[Funcao (TINTEGER, ExpVar "main", [],
        [CmdDec (ExpVar "n", TINTEGER, None); CmdAtrib (ExpVar "n", ExpInt 1);
        CmdIf (ExpBin (Eq, ExpVar "n", ExpInt 1),
        [CmdPrintf [ExpString "%d"; ExpVar "n"]],
        Some [CmdPrintf [ExpString "0"]])],
        ExpInt 1)])
```

Figura 5.9: Saída do analisador sintático para o programa Nano 09

```
# parse_arq "minic/nano09.c";;
- : Sintatico_arvore.programa option option =
Some
(Some
[Funcao (TINTEGER, ExpVar "main", [],
    [CmdDec (ExpVar "n", TINTEGER, None);
    CmdAtrib (ExpVar "n",
        ExpBin (Add, ExpInt 1, ExpBin (Div, ExpInt 1, ExpInt 2)));
    CmdIf (ExpBin (Eq, ExpVar "n", ExpInt 1),
    [CmdPrintf [ExpString "%d"; ExpVar "n"]],
    Some [CmdPrintf [ExpString "0"]])],
    ExpInt 1)])
```

Figura 5.10: Saída do analisador sintático para o programa Nano 10

Figura 5.11: Saída do analisador sintático para o programa Nano 11

```
# parse_arq "minic/nano11.c";;
-: Sintatico_arvore.programa option option =
Some
(Some
    [Funcao (TINTEGER, ExpVar "main", [],
        [CmdDec (ExpVar "n", TINTEGER, None);
        CmdDec (ExpVar "m", TINTEGER, None);
        CmdDec (ExpVar "x", TINTEGER, None);
        CmdDec (ExpVar "x", TINTEGER, None);
        CmdAtrib (ExpVar "x", TINTEGER, None);
        CmdAtrib (ExpVar "m", ExpInt 1);
        CmdAtrib (ExpVar "m", ExpInt 2); CmdAtrib (ExpVar "x", ExpInt 5);
        CmdWhile (ExpBin (More_Than, ExpVar "x", ExpVar "n"),
        [CmdAtrib (ExpVar "n", ExpBin (Add, ExpVar "n", ExpVar "m"));
        CmdPrintf [ExpString "%d"; ExpVar "n"]]]],
        ExpInt 1)])
```

Figura 5.12: Saída do analisador sintático para o programa Nano 12

```
# parse_arq "minic/nano12.c";;
-: Sintatico_arvore.programa option option =
Some
(Some
   [Funcao (TINTEGER, ExpVar "main", [],
        [CmdDec (ExpVar "n", TINTEGER, None);
        CmdDec (ExpVar "m", TINTEGER, None);
        CmdDec (ExpVar "x", TINTEGER, None);
        CmdDec (ExpVar "x", TINTEGER, None);
        CmdAtrib (ExpVar "x", ExpInt 2); CmdAtrib (ExpVar "n", ExpInt 1);
        CmdWhile (ExpBin (More_Than, ExpVar "x", ExpVar "n"),
        [CmdIf (ExpBin (Eq, ExpVar "n", ExpVar "m"),
        [CmdPrintf [ExpString "%d"; ExpVar "n"]],
        Some [CmdPrintf [ExpString "0"]]);
        CmdAtrib (ExpVar "x", ExpBin (Sub, ExpVar "x", ExpInt 1))])],
        ExpInt 1)])
```

Figura 5.13: Saída do analisador sintático para o programa Micro 01

Figura 5.14: Saída do analisador sintático para o programa Micro 02

Figura 5.15: Saída do analisador sintático para o programa Micro 03

Figura 5.16: Saída do analisador sintático para o programa Micro 04

```
[# parse_arq "miniC/micro04.c";;
  : Sintatico_arvore.programa option option =
Some
  (Some
     [Funcao (TINTEGER, ExpVar "main", [],
[CmdDec (ExpVar "x", TINTEGER, None);
CmdDec (ExpVar "num", TINTEGER, None);
CmdDec (ExpVar "intervalo", TINTEGER, None);
          CmdAtrib (ExpVar "intervalo", ExpInt 0);
CmdFor (CmdAtrib (ExpVar "x", ExpInt 1),
ExpBin (Less_Equal_Than, ExpVar "x", ExpInt 5), CmdIncr (ExpVar "x"),
           [CmdPrintf [ExpString "Digite um número: "];
CmdScanf (ExpString "%d", ExpVar "num");
CmdIf (ExpBin (More_Equal_Than, ExpVar "num", ExpInt 10),
               [CmdIf (ExpBin (Less_Equal_Than, ExpVar "num", ExpInt 150),
  [CmdAtrib (ExpVar "intervalo",
                     ExpBin (Add, ExpVar "intervalo", ExpInt 1))],
                  None)],
              None)]);
          CmdPrintf
           [ExpString
               "Ao total, foram digitados %d números no intervalo entre 10 e 150\n";
             ExpVar "intervalo"]],
       ExpInt 1)])
```

Figura 5.17: Saída do analisador sintático para o programa Micro 05

```
[# parse_arq "minic/micro05.c";;
    : Sintatico_arvore.programa option option =
Some
(Some
    [Funcao (TINTEGER, ExpVar "main", [],
        [CmdDec (ExpVar "nome", TCHAR, None);
        CmdDec (ExpVar "newLine", TCHAR, None);
        CmdDec (ExpVar "newLine", TCHAR, None);
        CmdDec (ExpVar "newLine", TCHAR, None);
        CmdDec (ExpVar "m", TINTEGER, None);
        CmdDec (ExpVar "m", TINTEGER, None);
        CmdDec (ExpVar "m", TINTEGER, None);
        CmdAtrib (ExpVar "m", ExpInt 0);
        CmdAtrib (ExpVar "x", ExpInt 1),
        ExpBin (Less_Equal_Than, ExpVar "x", ExpInt 5), CmdIncr (ExpVar "x"),
        [CmdPrintf [ExpString "Digite o nome: "];
        CmdScanf (ExpString "%c", ExpVar "nome");
        CmdScanf (ExpString "%c", ExpVar "newLine");
        CmdSwitch (ExpVar "sexo",
        [CmdAtrib (ExpVar "sexo",
        [CmdAtrib (ExpVar "h", ExpBin (Add, ExpVar "h", ExpInt 1))]);
        CASE (ExpChar 'M',
        [CmdAtrib (ExpVar "m", ExpBin (Add, ExpVar "m", ExpInt 1))]),
        Some (DEFAULT [CmdPrintf [ExpString "Sexo só pode ser H ou M!\n"]]))]);
        CmdPrintf [ExpString "Foram inseridos %d Homens\n"; ExpVar "h"];
        CmdPrintf [ExpString "Foram inseridos %d Mulheres\n"; ExpVar "m"]],
        ExpInt 1)])
```

Figura 5.18: Saída do analisador sintático para o programa Micro 06

```
[# parse_arq "minic/micro06.c";;
-: Sintatico_arvore.programa option option =
Some
(Some
   [Funcao (TINTEGER, ExpVar "main", [],
        [CmdDec (ExpVar "numero", TINTEGER, None);
        CmdPrintf [ExpString "Digite um número de 1 a 5: "];
        CmdScanf (ExpString "%d", ExpVar "numero");
        CmdSwitch (ExpVar "numero",
        [CASE (ExpInt 1, [CmdPrintf [ExpString "Um\n"]]);
        CASE (ExpInt 2, [CmdPrintf [ExpString "Dois\n"]]);
        CASE (ExpInt 3, [CmdPrintf [ExpString "Três\n"]]);
        CASE (ExpInt 4, [CmdPrintf [ExpString "Quatro\n"]]);
        CASE (ExpInt 5, [CmdPrintf [ExpString "Cinco\n"]])],
        Some (DEFAULT [CmdPrintf [ExpString "Número Inválido!!!\n"]]))],
        ExpInt 1)])
```

Figura 5.19: Saída do analisador sintático para o programa Micro 07

```
# parse_arq "minic/micro07.c";;
-: Sintatico_arvore.programa option option =
Some
(Some
   [Funcao (TINTEGER, ExpVar "main", [],
        [CmdDec (ExpVar "programa", TINTEGER, None);
        CmdDec (ExpVar "numero", TINTEGER, None);
        CmdDec (ExpVar "programa", ExpInt 1);
        CmdAtrib (ExpVar "programa", ExpInt 1);
        CmdWhile (ExpBin (Eq, ExpVar "programa", ExpInt 1),
        [CmdPrintf [ExpString "Digite um número: "];
        CmdScanf (ExpString "Ma", ExpVar "numero");
        CmdIf (ExpBin (More_Than, ExpVar "numero", ExpInt 0),
        [CmdPrintf [ExpString "Positivo\n"]],
        Some
        [CmdIf (ExpBin (Eq, ExpVar "numero", ExpInt 0),
              [CmdPrintf [ExpString "O número é igual a 0\n"]],
        Some [CmdPrintf [ExpString "Negativo\n"]]));
        CmdScanf (ExpString "Mc", ExpVar "opc");
        CmdPrintf [ExpString "Deseja finalizar? (S/N) "];
        CmdScanf (ExpString "%c", ExpVar "opc");
        CmdIf (ExpBin (Eq, ExpVar "opc");
        CmdIf (ExpBin (Eq, ExpVar "opc", ExpChar 'S'),
        [CmdAtrib (ExpVar "programa", ExpInt 0)], None)])],
        ExpInt 1)])
```

Figura 5.20: Saída do analisador sintático para o programa Micro 08

Figura 5.21: Saída do analisador sintático para o programa Micro 09

```
[# parse_arq "miniC/micro09.c";;
  : Sintatico_arvore.programa option option =
Some
 (Some
    CmdPrintf [ExpString "Digite a venda: "];
CmdScanf (ExpString "%f", ExpVar "venda");
          (ExpBin (Or, ExpBin (Less_Than, ExpVar "venda", ExpInt 500),
          ExpBin (Less_Than, ExpVar "preco", ExpInt 30)), [CmdAtrib (ExpVar "novo_preco",
            ExpBin (Add, ExpVar "preco"
              ExpBin (Mul, ExpBin (Div, ExpFloat 10., ExpInt 100),
               ExpVar "preco")))],
         Some
           [CmdIf
              (ExpBin (Or,
                 ExpBin (And,
                ExpBin (More_Equal_Than, ExpVar "venda", ExpInt 500),
ExpBin (Less_Than, ExpVar "venda", ExpInt 1200)),
ExpBin (And, ExpBin (More_Equal_Than, ExpVar "preco", ExpInt 30),
              ExpBin (Less_Than, ExpVar "preco", ExpInt 80))),
[CmdAtrib (ExpVar "novo_preco",
ExpBin (Add, ExpVar "preco",
ExpBin (Mul, ExpBin (Div, ExpFloat 15., ExpInt 100),
                   ExpVar "preco")))],
              Some
               [CmdIf
                  (ExpBin (Or,
                     ExpBin (More_Equal_Than, ExpVar "venda", ExpInt 1200),
                  ExpBin (More_Equal_Than, ExpVar "preco", ExpInt 80)), [CmdAtrib (ExpVar "novo_preco",
                     ExpBin (Sub, ExpBin (Div, ExpFloat 20., ExpInt 100),

ExpBin (Mul, ExpBin (Div, ExpFloat 20., ExpInt 100),
                       ExpVar "preco")))],
                  None)])]);
        CmdPrintf [ExpString "O novo preço é %f\n"; ExpVar "novo_preco"]],
       ExpInt 1)])
```

Figura 5.22: Saída do analisador sintático para o programa Micro 10

```
[# parse_arq "miniC/micro10.c";;
    : Sintatico_arvore.programa option option =
 Some
   (Some
      [Funcao (TINTEGER, ExpVar "fatorial",
[CmdDec (ExpVar "n", TINTEGER, None)],
          [CmdIf (ExpBin (Less_Equal_Than, ExpVar "n", ExpInt 0),
              [CmdReturn (ExpInt 1)],
              Some
                [CmdReturn
                    (ExpBin (Mul, ExpVar "n",
ChamaFunc (ExpVar "fatorial",
                         [ExpBin (Sub, ExpVar "n", ExpInt 1)])))]),
          ExpInt 1):
         Funcao (TINTEGER, ExpVar "main", [],
          [CmdDec (ExpVar "numero", TINTEGER, None);
CmdDec (ExpVar "fat", TINTEGER, None);
CmdPrintf [ExpString "Digite um número: "];
CmdScanf (ExpString "%d", ExpVar "numero");
           Cmdscant (ExpString "%d", ExpVar "numero");
CmdAtrib (ExpVar "fatoria", [ExpVar "numero"]));
CmdPrintf [ExpString "O fatorial de "];
CmdPrintf [ExpString "%d"; ExpVar "numero"];
CmdPrintf [ExpString " é "];
CmdPrintf [ExpString " é "];
CmdPrintf [ExpString "%d\n"; ExpVar "fat"]],
          ExpInt 1)])
```

Figura 5.23: Saída do analisador sintático para o programa Micro 11

```
# parse_arq "minic/micro11.c";;
-: Sintatico_arvore.programa option option =
Some
(Some
[Funcao (TINTEGER, ExpVar "verifica",
        [CmdDec (ExpVar "n", TINTEGER, None)],
        [CmdDec (ExpVar "res", TINTEGER, None);
        CmdIf (ExpBin (More_Than, ExpVar "n", ExpInt 0),
        [CmdAtrib (ExpVar "res", ExpInt 1)],
        Some
        [CmdAtrib (ExpVar "res", ExpInt 1)],
        Some [CmdAtrib (ExpVar "res", ExpInt (-1))],
        Some [CmdAtrib (ExpVar "res", ExpInt 0)]));
        CmdReturn (ExpVar "res")],
        ExpInt 1);
    Funcao (TINTEGER, ExpVar "main", [],
        [CmdDec (ExpVar "numero", TINTEGER, None);
        CmdDec (ExpVar "x", TINTEGER, None);
        CmdDentif [ExpString "Digite um número: "];
        CmdScanf (ExpString "%d", ExpVar "numero");
        CmdAtrib (ExpVar "x", ChamaFunc (ExpVar "verifica", [ExpVar "numero"]));
        CmdIf (ExpBin (Eq, ExpVar "x", ExpInt 1),
        [CmdPrintf [ExpString "Número positivo\n"]],
        Some
        [CmdIf (ExpBin (Eq, ExpVar "x", ExpInt 0),
              [CmdPrintf [ExpString "Zero\n"]],
        Some [CmdPrintf [ExpString "Zero\n"]],
        Some [CmdPrintf [ExpString "Número negativo\n"]])])],
        ExpInt 1)])
```