

Questão 4: Eu fiz a questão usando a base da questão anterior com um participante (participante 1) como servidor e com o participante 2 se conectando a ele como cliente. O código usa uma thread em loop para escutar o outro participante e mostrar na tela o que ele mandou, e threads para envio de mensagem onde cada vez que um usuário digita a mensagem cria se uma thread para envia-la.

O formato da mensagem e simples o participante manda um texto qualquer e o outro recebe a mensagem e imprime (Participante x: {mensagem}, x seria o participante que enviou