

Questao 3: Eu fiz o chat usando um cliente (Participante 2) e um servidor(Participante 1) onde o cliente se conecta no servidor a partir daí o servidor fica escutando o cliente enviar algo, quando o cliente envia o servidor é liberado para o usuário digitar para que seja enviado ao cliente e depois vice versa.

O formato da mensagem é simples, o participante manda um texto qualquer e o outro recebe a mensagem e imprime (Participante x: {mensagem}, x seria o participante que enviou