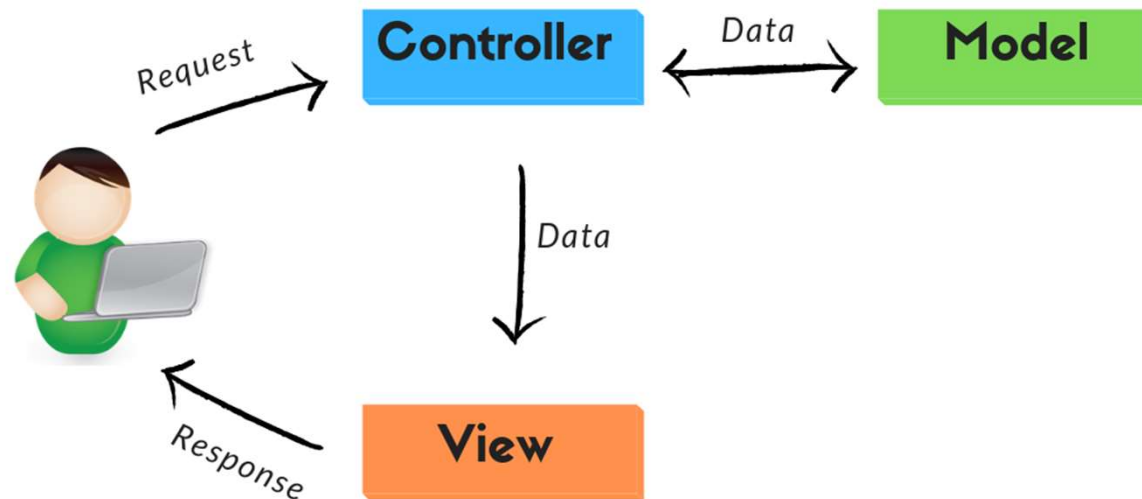




(1.1.1) Design Patterns

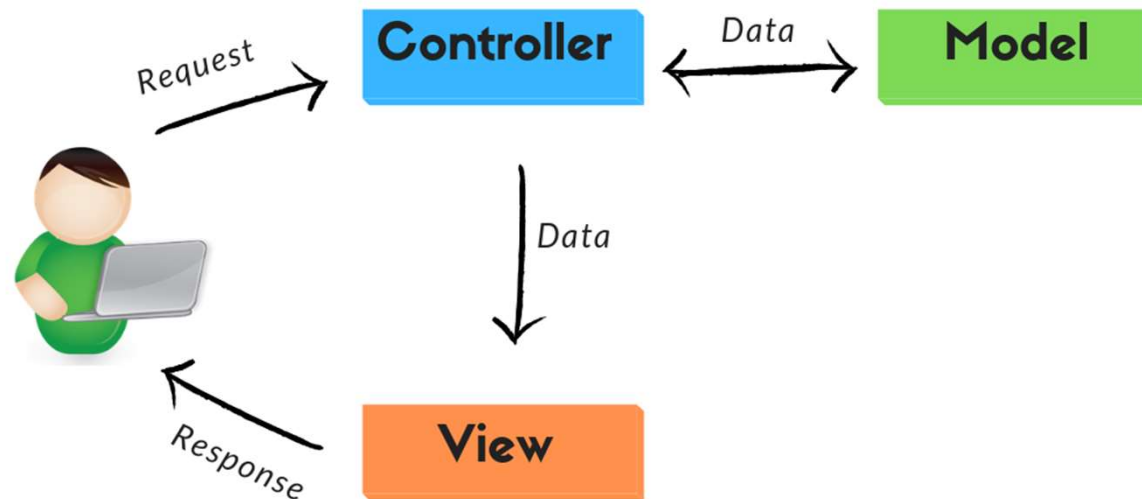
O que são Design Patterns

Também conhecidos como “Padrões de Projeto”, são um conjunto de padrões e técnicas bem definidas que foram fortemente testadas por diversos engenheiros de software e aplicados em uma grande quantidade de casos de uso.



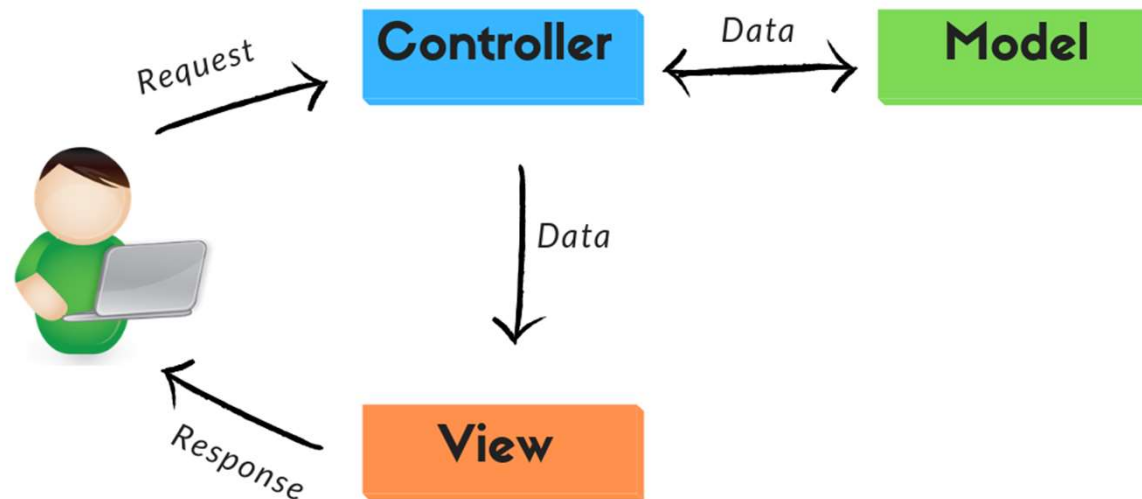
O que são Design Patterns

Basicamente, utilizar um *design pattern* proporciona aos desenvolvedores algum tipo de benefício quando precisam consultar os seus códigos. Este benefício pode ser uma manutenção mais rápida e simples, reutilização de código, facilidade de desenvolvimento, performance e muitos outros.



O que são Design Patterns - Tipos

Hoje em dia existem muitos padrões de projetos. Para organizá-los melhor e facilitar a vida dos programadores, eles foram divididos em 3 grandes categorias. Os padrões criacionais, estruturais e comportamentais



O que são Design Patterns - Tipos

Padrões Criacionais

Os designs patterns dessa categoria são todos referentes a criação de objetos. Em outras palavras, os padrões criacionais focam em soluções no processo de instanciação de objetos.

Os mais comuns desta categoria, são:

- Builder;
- Object Pool;
- Factory;
- Singleton.

O que são Design Patterns - Tipos

Padrões Estruturais

Estes padrões são focados em resolver problemas sobre composição de classes e objetos. Além disso eles são divididos em dois tipos, estruturação de classes e estruturação de objetos. O primeiro tipo usa herança para compor interfaces de classes, já o segundo define a maneira de compor objetos para obter novas funcionalidades, geralmente em tempo de execução.

Os mais comuns desta categoria, são:

- Facade;
- Adapter;
- Decorator.

O que são Design Patterns - Tipos

Padrões Comportamentais

Esses padrões são focados em resolver problemas de comunicação entre objetos.

Os mais comuns desta categoria, são:

- Observer;
- Memento;
- State.



Obrigado!



(1.2.1) Padrões Web - HTML

Padrões WEB - HTML

HTML (HyperText Markup Language) é uma linguagem de marcação utilizada na construção de páginas Web.

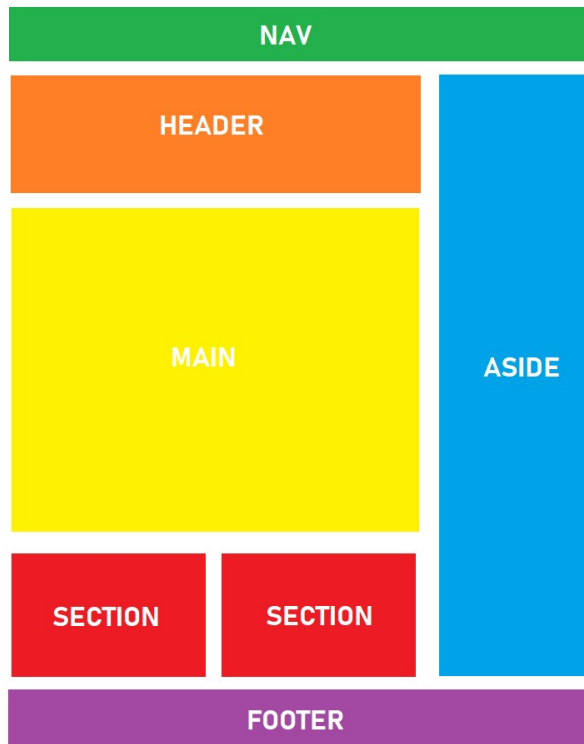
```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Minha página HTML</title>
  </head>

  <body>
    <p>Conteúdo HTML</p>
  </body>
</html>
```



Padrões WEB - HTML

Tags Estruturais



- **<header></header>**: Essas tags definem um cabeçalho da aplicação.
- **<main></main>**: Representa o conteúdo relacionado com o tópico central da página.
- **<nav></nav>**: Essa tag define um conteúdo de navegação.
- **<aside></aside>**: O elemento aside define um bloco de conteúdo que faz referência ao conteúdo principal que o cerca, pode estar ou não em uma barra lateral.
- **<section></section>**: Definem uma sessão para sua página;
- **<footer></footer>**: Definem um rodapé para a página;
- **<article></article>**: Utilizadas para separar o conteúdo da sua página. Muito utilizado principalmente por blogs ou páginas de conteúdo;
- **<div></div>**: Funciona como um container para conteúdo de fluxo. Não possui valor semântico. Anteriormente ao HTML5, era utilizado no lugar das categorias acima.





Obrigado!



(1.3.1) Padrões Web - CSS

Padrões WEB - CSS

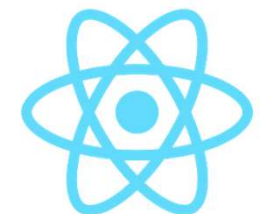
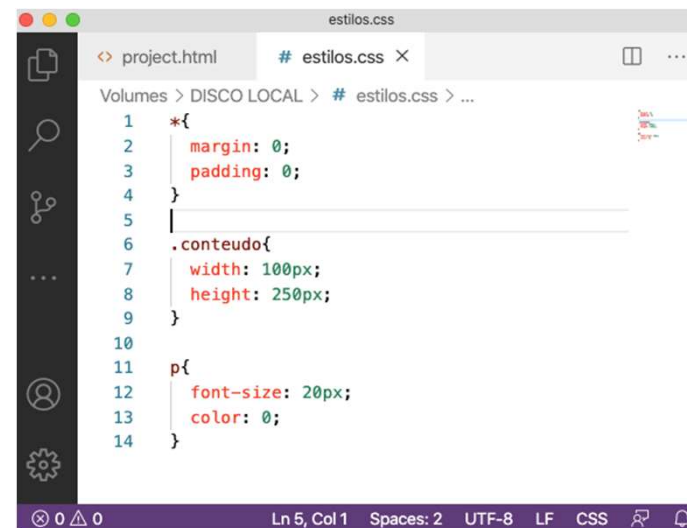
O Cascading Style Sheets (**CSS**) é uma "folha de estilo" para estilizar elementos escritos em uma linguagem de marcação como HTML.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <link rel="stylesheet"
        type="text/css"
        href="estilo.css">
  <title>Título da Página</title>
</head>

<body>
  <div class="conteudo"></div>
  <p>Meu Site</p>
</body>

</html>
```





Obrigado!