



Universidade Federal Rural do Semi-Árido
Bacharelado em Engenharia de Computação
Campus Pau dos Ferros

Relatório: Site Estático

Bruno José Nogueira Dias

Pau dos Ferros - RN

2019

Bruno José Nogueira Dias

Site Estático

Relatório Apresentado à Disciplina de Programação Web ministrada pelo Prof. Reudismam Rolim complementação a um dos requisitos para a obtenção da Nota da Unidade I.

Pau dos Ferros - RN

2019

Sumário

1. INTRODUÇÃO	4
2. OBJETIVOS	5
3. DESENVOLVIMENTO	5
3.1 Página Principal	5
3.1.1 Página principal: Cabeçalho	6
3.1.2. Página principal: Banner	7
3.1.3. Página Inicial: Informativo	8
3.1.4. Página Inicial: Carrossel	8
3.1.6. Página inicial: Depoimentos	9
3.1.7. Página inicial: rodapé	10
3.2. Página pessoas anunciando	11
3.3. Página Anúncios de vagas	11
3.4. Página Cadastro	12
3.5. Página Formulário	13
3.6. Página de Login	13
4. CONSIDERAÇÕES FINAIS	14

1. INTRODUÇÃO

Existem três linguagens básicas que utilizamos para criar websites: HTML, CSS e Javascript. O HTML é a linguagem que irá exibir a informação. O CSS é a linguagem que vai deixar essa informação bonita. O JavaScript é a linguagem que vai fazer essa informação receber alguns comportamentos, como por exemplo ao criar um submenu ou controlar algo que aparece e desaparece na tela.

Criado por Tim Berners-Lee, o HTML é uma linguagem de marcação, que vem do inglês e significa Hypertext Markup Language ou em português Linguagem de Marcação de Hipertexto. Criada para ser de fácil entendimento por seres humanos e também por máquinas.

Inicialmente foram criadas novas tags e atributos de estilo para o HTML, mas ele passou a exercer tanto a função de estruturar o conteúdo quanto de apresentá-lo para o usuário final. Entretanto, isto começou a trazer um problema, pois não havia uma forma de definir, por exemplo, um padrão para todos os cabeçalhos ou conteúdos em diversas páginas, ou seja, as alterações teriam que ser feitas manualmente, uma a uma.

A partir destas complicações, nasceu o CSS. Primariamente, foi desenvolvido para habilitar a separação do conteúdo e formato de um documento (na linguagem de formatação utilizada) de sua apresentação, incluindo elementos como cores, formatos de fontes e layout. Esta separação proporcionou uma maior flexibilidade e controle na especificação de como as características serão exibidas, permite um compartilhamento de formato e reduziu a repetição no conteúdo estrutural de um documento.

CSS foi desenvolvido pelo W3C (World Wide Web Consortium) em 1996, por uma razão bem simples. O HTML não foi projetado para ter tags que ajudariam a formatar a página, pois ela é uma linguagem que descreve o estilo de um documento HTML, descrevendo como os elementos HTML devem ser exibidos.

CSS é a sigla para o termo em inglês Cascading Style Sheets que, traduzido para o português, significa Folha de Estilo em Cascatas, usado para estilizar elementos escritos em uma linguagem de marcação como HTML, ele separa o conteúdo da representação visual do site. Utilizando o CSS é possível alterar a cor do texto e do fundo, fonte e espaçamento entre parágrafos. Também pode criar tabelas, usar variações de layouts, ajustar imagens para suas respectivas telas e assim por diante.

2. OBJETIVOS

Desenvolver uma aplicação usando páginas estáticas. Implementar essa aplicação usando HTML, CSS, Javascript (opcional), com as seguintes características.

Possuir pelo menos 3 páginas estáticas (o nível de semelhança do conteúdo das páginas não pode ser muito alto, exceto os cabeçalhos e rodapés);

O aluno deve utilizar um Framework (exemplo Bootstrap) na implementação do layout das páginas;

O sistema desenvolvido deve ser flexível para utilização na Unidade II da disciplina. Por exemplo, permite a inclusão de dinamicidade, tais como permitir login dos usuários no sistemas, manipular (cadastrar, lista, atualizar, remover) itens diversos na aplicação.

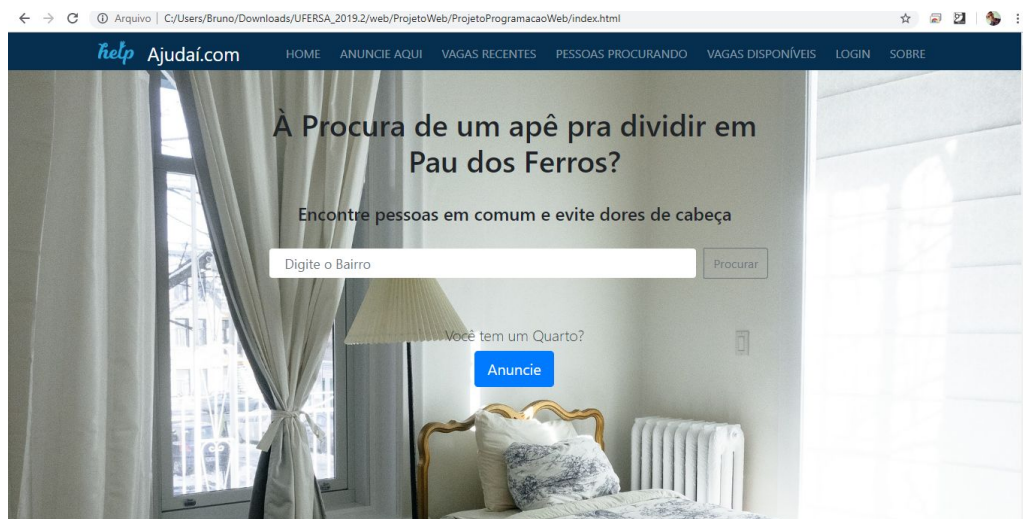
3. DESENVOLVIMENTO

Nessa seção será apresentada a aplicação de um site que tem como objetivo auxiliar pessoas(em especial estudantes), que buscam uma casa/quarto para dividir com outras pessoas. O sistema ainda conta com a possibilidade de divulgar casa ou vagas para que estejam disponível para alugar, sem a necessidade de um intermédio de uma imobiliária. Essa seção descreve todas as páginas feitas até o momento.

3.1 Página Principal

A página principal é composta por diversas partes, que são descritas nas subseções abaixo. Na figura 1, tem-se a primeira página da aplicação.

Figura 1: Página Principal



Fonte: Autor (2019)

3.1.1 Página principal: Cabeçalho

Essa parte contém o link das demais páginas da aplicação, em que no menu de navegação temos: Logo(a ser melhorado), nome da aplicação, as opções: Home, Anuncie aqui, Vagas recentes, Pessoas procurando, vagas disponíveis, login e sobre.

Em que na opção **Home** é a página principal, em que é utilizada quando o usuário está em outra página e quer voltar para a página inicial.

A opção **Anuncie Aqui** dá acesso à página cadastrar, onde o usuário preencher as informações que deseja divulgar, seja um vaga, uma casa ou a procura de um lugar para morar. Já em **Vagas Recentes** o usuário será direcionado para uma parte abaixo da página principal.

As opções **Pessoas procurando** e **Vagas disponíveis**, são páginas semelhantes, onde a primeira é uma página para pessoas divulgarem que estão atrás de uma casa/quarto, enquanto a segunda são de pessoas que possuem imóveis e querem alugar.

Em **LOGIN**, o usuário é direcionado para uma tela de Login, onde o mesmo pode acessar os anúncios feitos. Por fim, a opção **Sobre** atualmente direciona o usuário para uma das notas de rodapé do site, mas futuramente será direcionada para outra página que explicará o funcionamento do site.

Figura 2: Cabeçalho da aplicação

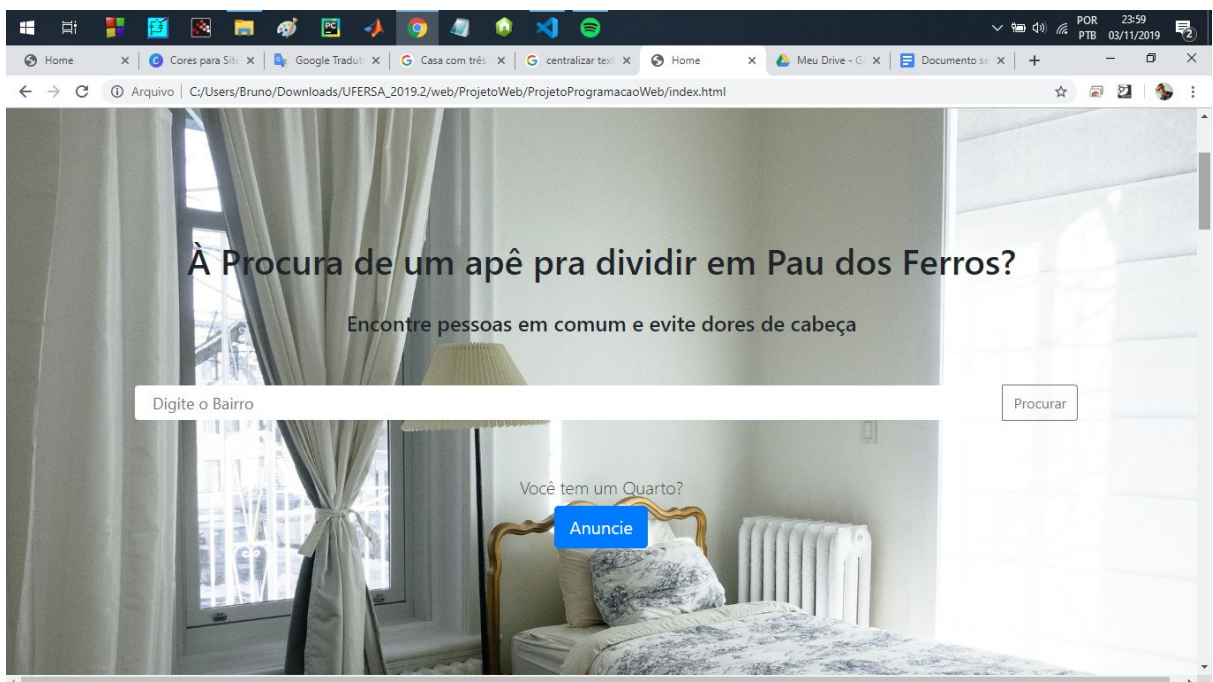


Fonte: Autor(2019)

3.1.2. Página principal: Banner

Ainda na página principal, abaixo do cabeçalho, tem-se um banner com uma imagem de fundo (retirada de um banco de dados aberto) e um campo em que o usuário pode buscar vagas de quarto ou casa para alugar, usando como parâmetro de busca o bairro, tendo em vista que a aplicação inicialmente é voltada para a cidade de Pau dos Ferros/RN. Logo após tem-se um botão 'Anuncie' para caso o usuário, tenha interesse.

Figura 2: Banner da aplicação



Fonte: Autor(2019)

3.1.3. Página Inicial: Informativo

Nessa parte da página principal, tem-se três caixas, onde se tem uma rápida descrição das funcionalidades do sistema. Em que pode ser 'Encontrar inquilinos', 'Encontre Quarto' e por fim, 'Estamos aqui para ajudar'. Visto na Figura 3:

Figura 3: Informativo



Fonte: Autor (2019)

3.1.4. Página Inicial: Carrossel

Nessa parte da página principal (figura 4) o usuário pode acompanhar pessoas que estão atrás de vagas ou casa para morar, mostrado em um carrossel de três slides, onde cada um contém quatro pessoas por vez (Imagens adquiridas através de banco de dados open source). Nessa parte ainda é necessário alguns ajustes, como a distância da frase 'Pessoas procurando uma vaga' até o carrossel.

Figura 4: Carrossel de divulgação de pessoas



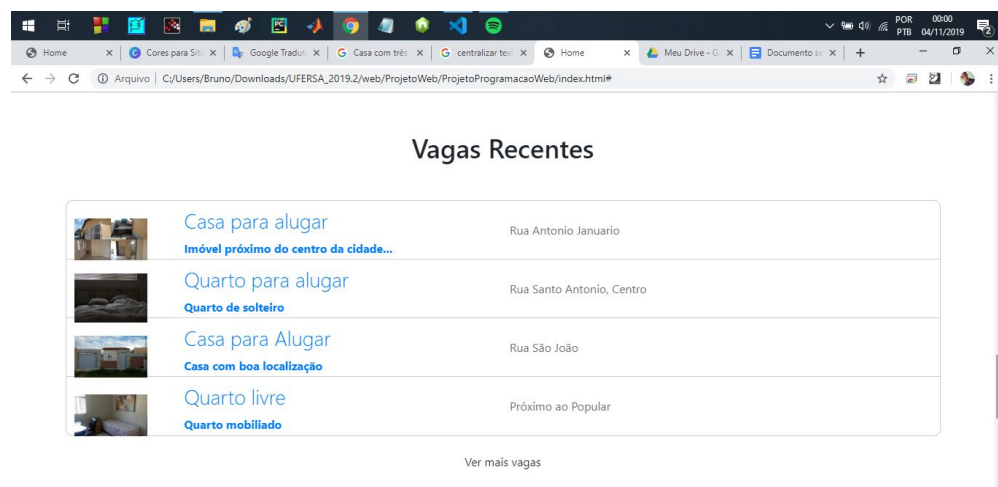
Fonte: Autor(2019)

3.1.5. Página Inicial: Vagas recentes

Nessa parte da aplicação o usuário é direcionado para a página 'Anúncio', mas futuramente com a parte do back end, espera-se que o usuário seja direcionado para a página da descrição do anúncio. Por exemplo, ao invés do usuário ser direcionado para a página que contém todos os anúncios do site, o usuário ser direcionado para a casa/quarto clicada.

Quanto a parte de css, ainda é necessário de uma melhor estilização e de alguns ajustes quanto o posicionamento dos anúncios nessa parte.

Figura 5: Vagas recentes

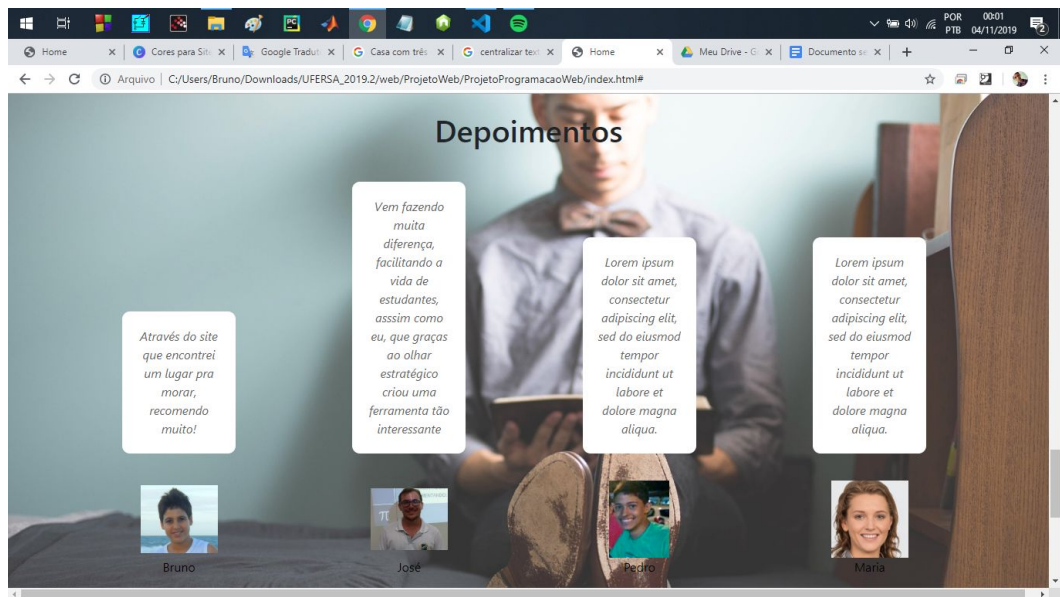


Fonte: Autor(2019)

3.1.6. Página inicial: Depoimentos

Nessa parte da página contém depoimentos de usuários do site, onde os mesmos poderiam descrever suas experiências durante a utilização da aplicação, recomendações e etc. Os depoimentos no momento são fictícios, já as fotos dos avatares são de pessoas que permitiram a divulgação das mesmas.

Figura 6: Parte de Depoimentos da página principal



Fonte: Autor (2019)

3.1.7. Página inicial: rodapé

Essa parte, além da página principal, contém em todas as páginas do site, em que possui os links de navegação do site, os ícones de algumas redes sociais(apenas os ícones mesmos) e uma parte de sobre, com um resumo da aplicação.

Figura 7: Rodapé da página



Fonte: Autor(2019)

3.2. Página pessoas anunciando

Essa página contém as pessoas que estão buscando um lugar para morar, onde tem a descrição do imóvel que deseja. Ainda é necessário alguns ajustes, como adicionar à parte de paginação, ajustar as caixas de cada pessoa, para que fique mais organizado.

Nota: As imagens foram retiradas de um banco de dados aberto.

Figura 8: Pessoas Anunciando



Fonte: Autor(2019)

3.3. Página Anúncios de vagas

A página 'Anuncio de Vagas' funciona de forma semelhante à página anterior, com a diferença que nessa página serão divulgados os imóveis disponíveis.

Figura 9 : Página Anúncios



Fonte: Autor (2019)

3.4. Página Cadastro

Nessa página o usuário encontrará uma página, onde terá que selecionar se está atrás de divulgar uma vaga de quarto/casa ou se está atrás de um lugar para morar. Até o momento, só tem uma página formulário feita, mas será feita outra. De acordo com a opção que o usuário selecionar, o mesmo será direcionado para um formulário de acordo com a opção.

Figura 10: Cadastro

Fonte: Autor (2019)

3.5. Página Formulário

Após a página de cadastro o usuário é direcionado para a página 'Formulário', onde o mesmo preencherá com as informações necessárias. Será criado outro formulário, onde um será para as pessoas que estão atrás de vaga/casa e outro para pessoas que estão divulgando imóveis.

Figura 11: Página Formulário

The screenshot shows a web form titled 'Anuncie seu quarto' on the 'Ajudaí' website. The form is for announcing a room and includes the following fields and options:

- Nome e sobrenome:** A text input field with the placeholder 'Digite seu nome'.
- E-Mail:** A text input field with the placeholder 'Digite seu E-mail'.
- Telefone:** A text input field with the placeholder '(84) 9 9999 8765'.
- Tipo de moradia:** Three radio button options: 'Apartamento', 'Casa', and 'Kitnet'.
- Bairro:** A dropdown menu with the placeholder 'Selecione o Bairro'.
- Quartos:** A dropdown menu with the placeholder 'Selecione quantos quartos'.
- Aluguel por mês (R\$):** A text input field with the placeholder '0'.
- Quarto mobiliado?:** Two radio button options: 'Sim' and 'Não'.
- Observações adicionais:** A text area with the placeholder 'Project Description'.

Below the form is a yellow 'Enviar' button. The website's navigation bar at the top includes links for 'HOME', 'ANUNCIE AQUI', 'VAGAS RECENTES', 'PESSOAS PROCURANDO', 'VAGAS DISPONÍVEIS', 'LOGIN', and 'SOBRE'. The footer contains links for 'Navegar', 'Redes Sociais:', and 'Sobre'.

Fonte: Autor(2019)

3.6. Página de Login

Esta página ainda está em construção, mas quando o usuário clicar em login na barra de navegação, o mesmo é direcionado para a página de Login.

4. CONSIDERAÇÕES FINAIS

Esse relatório apresenta uma rápida descrição do front-end de uma aplicação que tem como objetivo auxiliar pessoas que estão em busca de divulgar e/ou vagas de imóveis de forma independente, a aplicação também possibilita a divulgação de pessoas que estão em busca de vagas ou imóveis. O sistema inicialmente será voltado para a cidade de pau dos ferros/RN, podendo ser expandido para uma área maior.

A possibilidade de transformar uma ideia em uma aplicação web é de grande importância para a formação de um aluno de engenharia de computação, visto que é uma área de grande expansão. É muito interessante a forma de ensino de ministrar uma disciplina explicando passo-a-passo, utilizando o uso de exemplos feitos em sala.