



Raphaël BRUNY

06 04 42 80 57

raph.bruny@gmail.com

12, rue Charles Amans

34000 Montpellier

21 ans

Permis B

FORMATION

2022 à aujourd'hui

BUT INFORMATIQUE

IUT Montpellier-Sète

Montpellier

2023 à aujourd'hui

LICENCE PHILOSOPHIE

Université Paul Valéry

Montpellier

2021

BACCALAUREAT mention B

Lycée Triboulet

Romans-sur-Isère

COMPÉTENCES

Java, Python

PHP, JavaScript, Symfony

React, Bootstrap

PL / SQL

Méthodes agiles

Git

Anglais niveau B2

INTÉRÊTS

Littérature

Musique

Technologies

Immobilier

ETUDIANT EN 3E ANNEE D'INFORMATIQUE SPÉCIALISÉ EN DÉVELOPPEMENT

PROJETS INFORMATIQUES

Hiver 2024

NeptuneDive

SaaS - Application destinée à des clubs de plongée

Application **multi-tenante** développée en **React** pour le front-end et **Symfony** pour le back-end, avec une

API REST sécurisée par **JWT** pour l'authentification.

Mise en place du **CI/CD** avec un **workflow** structuré selon la méthodologie **Gitflow**.

Projet réalisé en groupe de quatre, rythmé par des réunions hebdomadaires avec le client.

Printemps 2024

BRise - FZCO

Stage de 11 semaines

Réalisation d'un chat bot **Telegram** de trading de **cryptomonnaies**. Développement dans l'environnement **Node.js** en **TypeScript**.

Utilisation d'API externe pour les transferts de monnaies sur la **blockchain**. Déploiement fait via **Docker** sur un serveur distant.

Hiver 2023

Application web

Application de gestion des stages et alternances d'un établissement scolaire.

Réalisée en équipe de six à l'aide des méthodes agiles (**Scrum**), codé en **PHP** et **JavaScript**. Création d'une base de données, extraction en **SQL**, utilisation d'APIs, **gestion des droits**, ...

2021-2022-2023

Minis jeux et sites web

Minis jeux codés soit en **Python**, soit en **Java** avec, pour la plupart, des interfaces graphiques (en **JavaFX**).

Plusieurs sites web statiques et responsives réalisés en **HTML**, **CSS** et **JavaScript**.