



# Raphaël BRUNY

06 04 42 80 57

raph.bruny@gmail.com  
12, rue Charles Amans  
34000 Montpellier

21 ans

## FORMATION

2022 à aujourd'hui  
**BUT INFORMATIQUE**  
IUT Montpellier-Sète  
Montpellier

2023 à aujourd'hui  
**LICENCE PHILOSOPHIE**  
Université Paul Valéry  
Montpellier

2021  
**BACCALAUREAT** mention B  
Lycée Triboulet  
Romans-sur-Isère

## COMPÉTENCES

Java, Python  
PHP, JavaScript, Symfony  
TypeScript  
HTML, CSS, Bootstrap  
PL / SQL  
Méthodes agiles  
Git  
Anglais niveau B2

## ETUDIANT EN 3E ANNEE D'INFORMATIQUE SPÉCIALISÉ EN DÉVELOPPEMENT

### PROJETS INFORMATIQUES

Hiver 2024

#### Application web

Modèle universel de site pouvant être utilisé par des clubs de plongée. A été effectué dans le cadre du projet final de dernière année. Réalisé en groupe de quatre, principalement en distanciel, rythmé par des réunions hebdomadaires avec le client.

Printemps 2024

#### Robot de gestion de cryptomonnaie

Création d'un bot Telegram dans le cadre d'un stage pour une entreprise spécialisée dans la cryptomonnaie. Réunions hebdomadaires avec le PDG (tuteur de stage). Bot codé intégralement en TypeScript et correspondant avec différentes APIs (Twitter, échanges, Telegram...).

Hiver 2023

#### Application web

Site de gestion des stages et alternances d'un établissement scolaire. Réalisé en équipe de 6 à l'aide des méthodes agiles (Scrum) et de nombreux langages (PHP, SQL, JavaScript...). Création d'une base de données, utilisation d'APIs, gestion des droits...

Printemps 2023

#### Jeu de plateau (Les Aventuriers du Rail)

Entièrement codé en Java ainsi qu'une interface graphique réalisée en JavaFX.

2021-2022

#### Minis jeux et sites web

Minis jeux codés soit en Python, soit en Java avec, pour la plupart, des interfaces graphiques (en JavaFX). Plusieurs sites web statiques et responsives réalisés en HTML, CSS et JavaScript.