

FEVEREIRO DE 2022 - SÃO PAULO - SP



DESENVOLVIDO POR:

BRUNO ARAÚJO RODRIGUEZ

ÍNDICE

1. SOBRE O PROJETO

2. ESTRUTURA

3. BANCO DE DADOS

4. PÁGINAS

a. CADASTRO

b. RECUPERAÇÃO DE SENHA

c. LOGIN

d. SISTEMA LOGIN

5. CONCLUSÃO



1. SOBRE O PROJETO

O Sistema Login foi desenvolvido para ser um projeto que realiza o controle de usuários em um sistema. Conta com uma incrível rapidez, simplicidade e elegância tanto em código como em aparência.

Para ser realizado o login, deve ser feito um breve cadastro e caso seja esquecida ou perdida a senha, há uma página para criação de uma nova senha.

Projetado para ser de uso intuitivo, o sistema possui um menu adaptado para cada página de acordo com sua necessidade, sendo um projeto de fácil customização para qualquer projeto.

"Uma tela de login pode ser definida como a porta de entrada para um software, ou seja, você só pode entrar se possuir a chave desta porta."



2. ESTRUTURA

Para a programação do projeto foi escolhida a linguagem **C#** como principal foco de estrutura **ASP.NET MVC** e uso da IDE **Visual Studio**.

TargetFramework: **netcoreapp3.1**

Envio e Configuração de E-mails: **MailKit - Versão="3.1.1"**

Banco de Dados SQL SERVER: **System.Data.SqlClient - Versão="4.8.3"**

Armazenamento Temporário: Cookies e Classes

Criptografia de senhas e Cookies em MD5

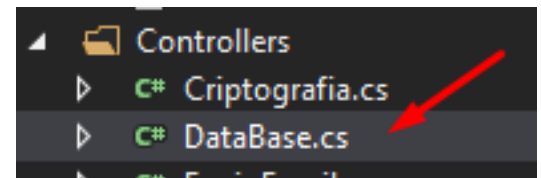
O Layout em todo Front-end foi realizado com **JAVASCRIPT, HTML, CSS** e **BOOTSTRAP**



3. BANCO DE DADOS

O banco de dados SQL SERVER possui diversas ferramentas, armazena e trata grandes capacidades de volumes de dados, tem boa comunicação com C# e a IDE Visual Studio, é geralmente usado na maioria das empresas e pode ser usado tanto localmente quanto em um servidor.

Para ser configurado acesse:



```
//CONEXAO POR SERVIDOR ←
//SqlConnectionStringBuilder builder2 = new SqlConnectionStringBuilder();
//builder2.DataSource = "servidor";
//builder2.UserID = "usuario";
//builder2.Password = "senha";
//builder2.InitialCatalog = "banco de dados";

//CONEXAO LOCAL ←
SqlConnection builder = new SqlConnection("Data Source=localhost\\SQLEXPRESS; Initial Catalog = DB_PROJECT;
```

Banco Local

Banco de dados

```
USE DB_PROJECT
```

```
CREATE TABLE TBL_SISTEMA_LOGIN(
ID_LOGIN INT IDENTITY PRIMARY KEY
,NM_COMPLETO VARCHAR(255)
,EMAIL VARCHAR(500) UNIQUE
,SENHA VARCHAR(255)
,DT_REGISTRO DATETIME
)
```

```
CREATE TABLE TBL_SISTEMA_LOGIN_LOG(
ID_LOG INT IDENTITY PRIMARY KEY
,ID_LOGIN INT
,DT_LOGIN DATETIME
)
```

```
CREATE TABLE TBL_SISTEMA_LOGIN_REDEFINIR_SENHA(
ID_REDEFINIR_SENHA INT IDENTITY PRIMARY KEY
,EMAIL_REDEFINIR VARCHAR(500)
,CHAVE_ALEATORIA VARCHAR(255)
,DT_REGISTRO DATETIME
)
```

BRUNO ARAÚJO RODRIGUEZ



PÁGINAS

4.a CADASTRO

A página de cadastro é utilizada para armazenar os dados do usuário no banco de dados para realização do login e utilização dos dados nas demais páginas de acesso. Todos os campos possuem tratativa, há um indicador de nível de segurança da senha e ao preencher todos os campos é enviado um e-mail para o usuário cadastrado. A senha é criptografada em MD5 antes de ser armazenada, aumentando a segurança do usuário.

Seus campos são:

- NOME COMPLETO
- E-MAIL
- SENHA
- CONFIRMAÇÃO DA SENHA

4.b RECUPERAÇÃO DE SENHA

Caso o usuário decida realizar a troca da sua senha para uma nova foi desenvolvida a página de recuperação de senha, é requisitado o e-mail para verificação de usuário existente, caso seja, será enviado um e-mail com código para validação de sua alteração para ter uma maior autenticidade e ainda conter um contador que caso tempo limite for alcançado, não será mais possível a troca da senha. Essa página também possui um indicador de segurança de senha, páginas controladas por puro back-end (c#) e seu armazenamento temporário é utilizado por uma classe para conter NomeCompleto e E-mail. A senha é criptografada em MD5 antes de ser armazenada, aumentando a segurança do usuário.

Seus campos são:

- E-MAIL
- CÓDICO
- SENHA
- CONFIRMAÇÃO DA SENHA



4.c LOGIN

A página Home do projeto contém o login para ser feito, seus campos possuem tratativas e é feita a consulta no banco de dados para validar o cadastro do usuário. Após a confirmação do usuário e senha, será redirecionado para a página principal do Sistema Login.

Seus campos são:

- E-MAIL
- SENHA

4.d SISTEMA LOGIN

A principal página do Sistema Login é utilizada para conter o conteúdo do sistema integrado ao projeto, a página possui controle do Menu que inicialmente possui apenas o link para sair do sistema (deslogando o usuário) e uma mensagem personalizada com o nome completo. Os dados principais do usuário são armazenados temporariamente nos cookies.



5. CONCLUSÃO

O Sistema Login é um projeto completo, com envio de e-mail, armazenamento no banco de dados SQL SERVER, armazenamento temporário utilizando cookies e classes, criptografia de senhas e cookies, menu e controle de páginas adaptativos e uma estrutura bem pensada para o controle do usuário, podendo realizar o cadastro, troca de senha, login e página para conteúdo e deslogamento do usuário.

Sendo um sistema com layout clean, rápido e totalmente responsivo, podendo ser utilizado tanto no computador, quanto em tablets ou celulares. Possui fácil manutenção e comentários para melhor entendimento de suas funcionalidades. Podendo ser integrado e utilizado como início de estrutura de novos projetos.

